

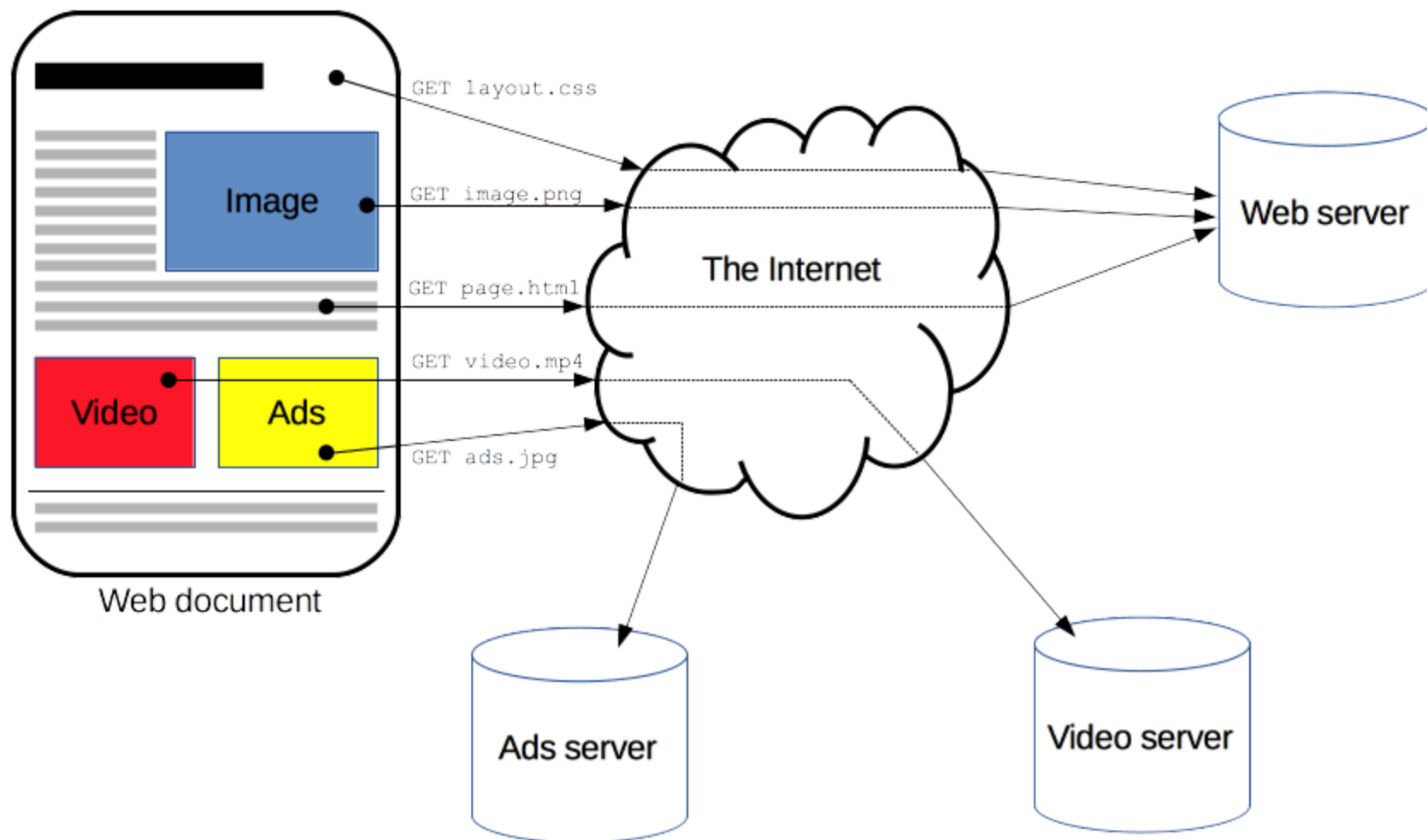
# **Programowanie Aplikacji Internetowych**

API / Komunikacja między serwisami

# Plan na dziś

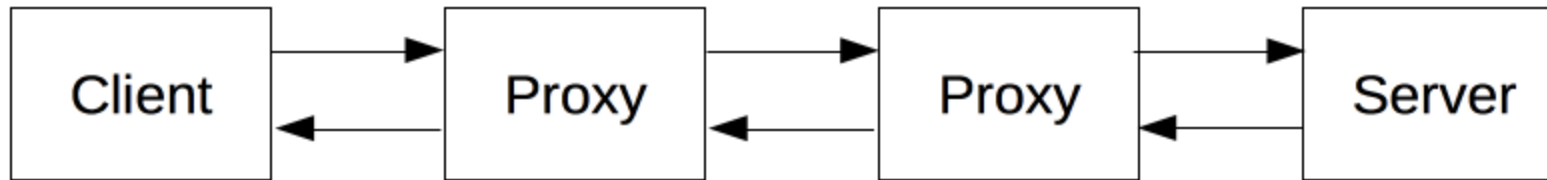
- http
- RPC
- REST
- GraphQL

# HTTP



# HTTP

Cała infrastruktura przystosowana do pracy z http:



# HTTP

Demo:

```
curl -I www.google.com
```

```
curl -I -L google.com
```

# HTTP - methods

Methods:

- GET
- POST
- PUT
- DELETE

# HTTP - status code

Status code:

- 5xx: 500, 502
- 4xx: 404, 400, 401
- 3xx: 301, 302
- 2xx: 200, 201, 02

Warto wiedzieć, gdzie jest błąd.

# WebSockets

- dwustronnej szybkiej komunikacji
- Alternatywa dla *long polling*

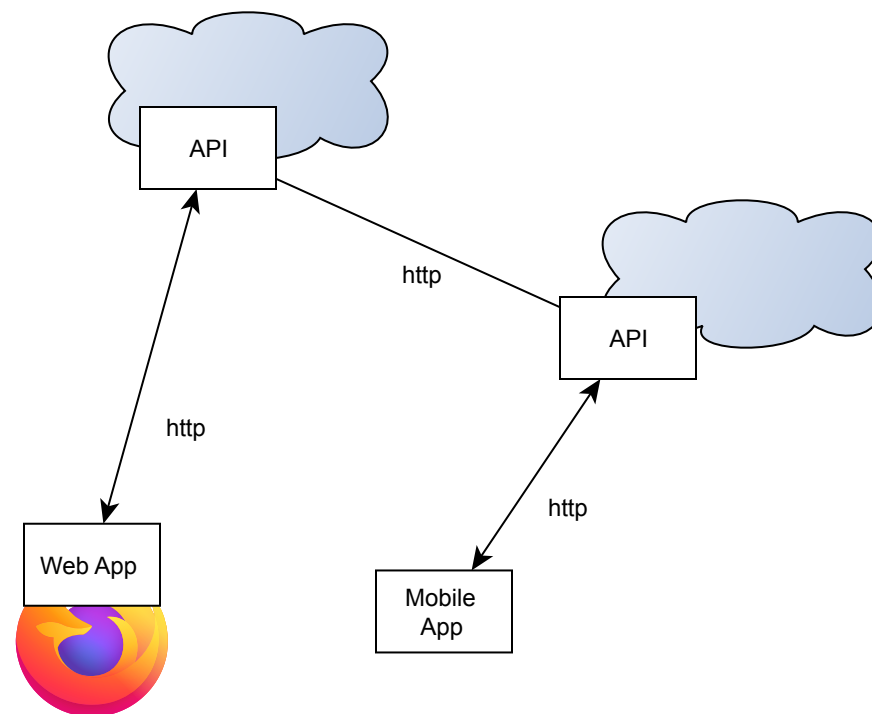
Więcej później o [websocketach i socketio](#) później.



# **A co z serwisami?**

- +/- Wiemy jak działają przeglądarki
- co z serwisami?

# A co z serwisami?



# Protokoły

Najpopularniejsze:

- (web) RPC
- REST API
- GraphQL

# **(web) RPC**

- RPC (remote procedure call)
- po prostu wywołanie zewnętrznej funkcji

# (web) RPC

Przykłady / o czym należy pamiętać wywołując zewnętrzny serwis:

- [example\\_py\\_call\\_rest\\_api](#)
- [example\\_js\\_call\\_rest\\_api](#)
- [example\\_js\\_call\\_rest\\_api](#)

# REST API

- Inspiracja: jak działa komunikacja między przeglądką, a serwerem,
- Istniejąca infrastruktura,
- Najbardziej popularne podejście.

# Przykład - Github

- [commits](#)
- [prs](#)
- [authentication](#)

# Przykład - Github

Co warto sprawdzić:

- [verbs](#)
- [errors](#)
- [rate limiting](#)



# Przykład - Github

Często mamy już dostępne biblioteki:

- oficjalne - <https://github.com/octokit>
- nieoficjalne - <https://github.com/google/go-github>

# Jeśli budujesz API

Warto się wzorować na:

- shopify API - [przykład](#),
- twilio - <https://www.twilio.com/docs/usage/api>,
- ably - <https://ably.com/docs/api/rest-api#publish>,
- pragmatyzm;
- [dobre praktyki](#).

# REST API

Zasady:

- Logical organization of resources
- Logical nesting
- Stateless
- cacheable data
- większości JSON-based

# REST API

Projekty / standardy:

- [OpenAPI](#) - industrial standard
- [json API](#) - jedno z podejść

# **REST API**

Wiele godzin rozstało przepalone na dyskusjach co to jest REST API i czy dane API jest rzeczywiście REST...

# Ograniczenia REST API

- [wszystko albo nic](#);
- kilka(naście) requestów, żeby zebrać dane;
- a potem składanie.

# Ograniczenia REST API

- za każdym razem backend musi pisać API dla frontendu (backed-for-frontend);
- czasami gonienie za nieuchwytnym celem.

# Plusy REST API

- Cacheable;
- łatwe do zrozumienia;
- z OpenAPI, duża ilość narzędzi, np., [browsable API](#).



# GraphQL

# GraphQL

- <https://graphql.org/>
- <https://graphql.org/learn/>

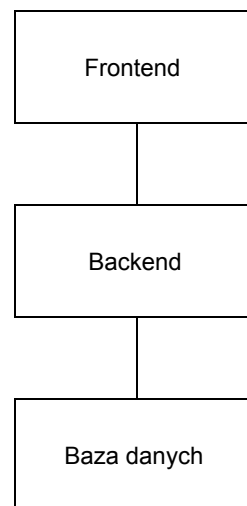
# Narzędzia

- [insomnia](#) lub [postman](#)
- [curl](#)
- [jq](#)
- biblioteki [jmespath](#)

# Warto wiedzieć

- gRPC
- [OData](#) - less popular

# Architektura



# Zauważ

- JS/TS w przeglądarce to też aplikacja,
- Docelowo - JS/TS powinna komunikować się przez API.

**Dziękuję za uwagę**

**Backup slides**



# **3-tier architecture**

# Jak hostować?

- PaaS: [vercel](#), [netify](#), [heroku](#);
- CaaS (AWS EKS, GCP) - container-as-a-service
- XaaS (AWS, GCP):
  - IaaS