

# **Programowanie Aplikacji Internetowych**

# Wykładowca

- Wojciech Barczynski
- [wojciech.barczynski@wsb.wroclaw.pl](mailto:wojciech.barczynski@wsb.wroclaw.pl)

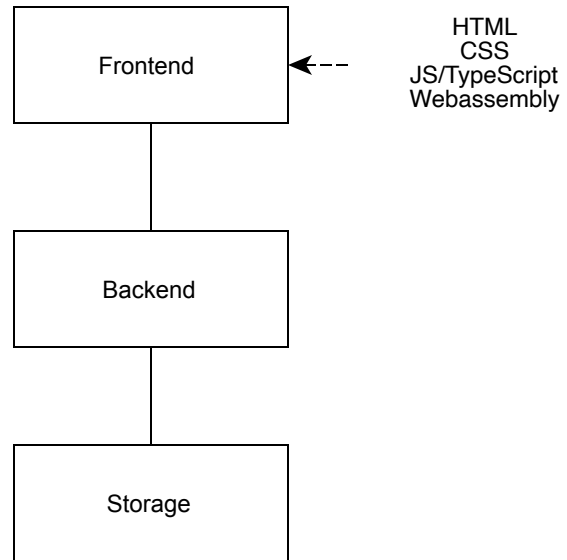
# Zaliczenie

- Egzamin + Obecność

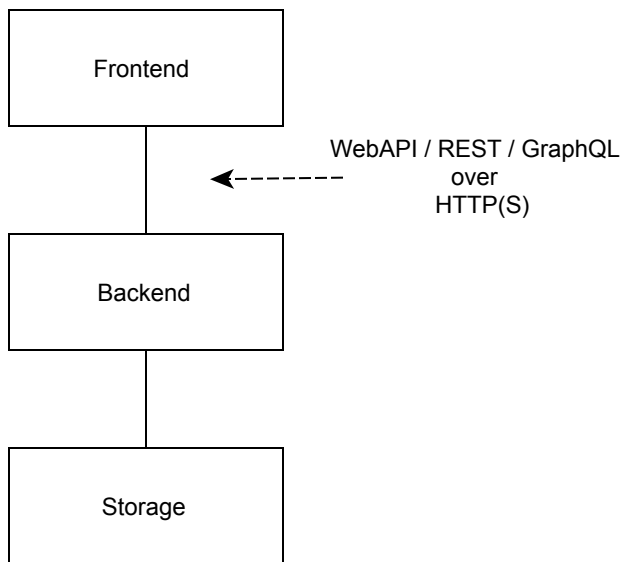
# **Materiały**

- github,
- utworzę również grupę na MS Teams.

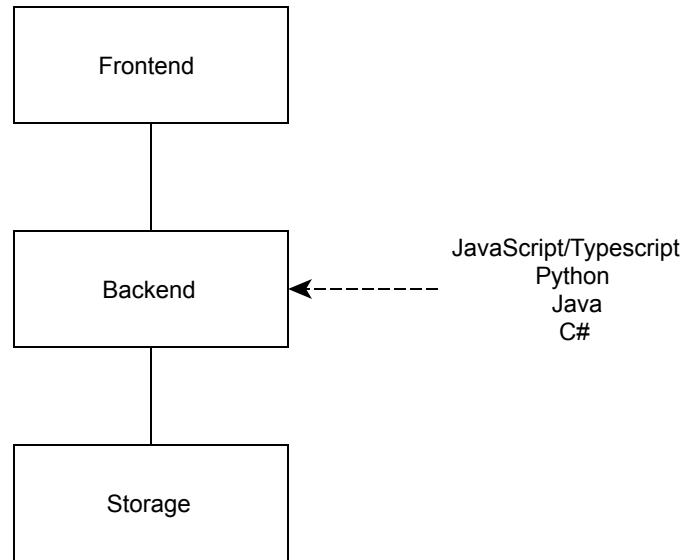
# Wprowadzenie



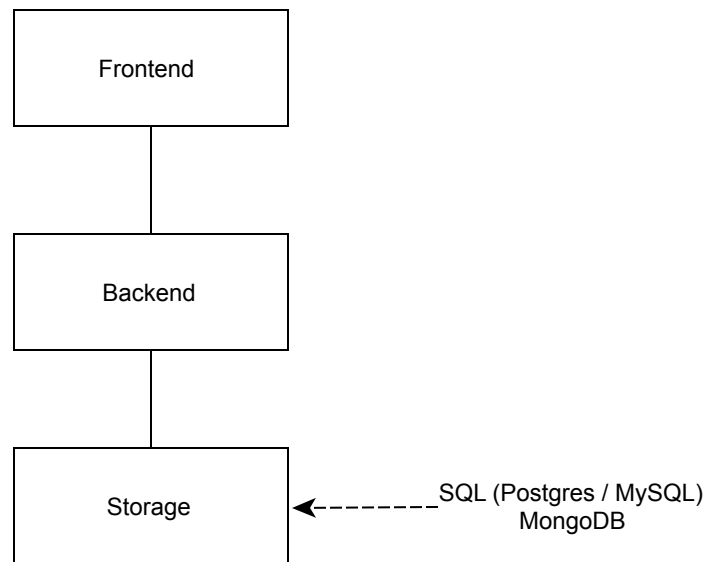
# Wprowadzenie



# Wprowadzenie

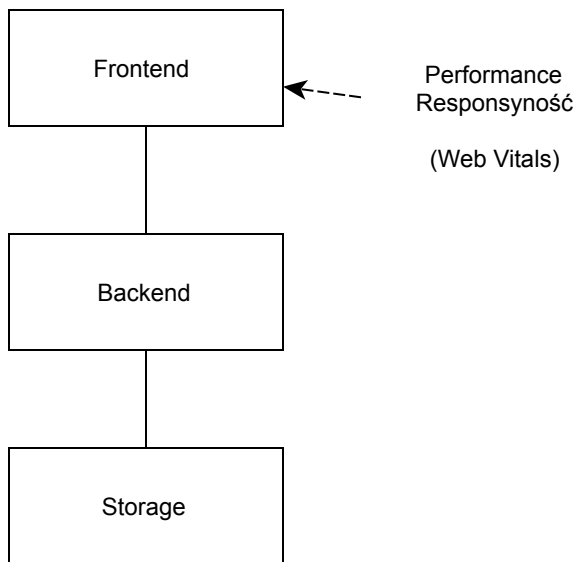


# Wprowadzenie

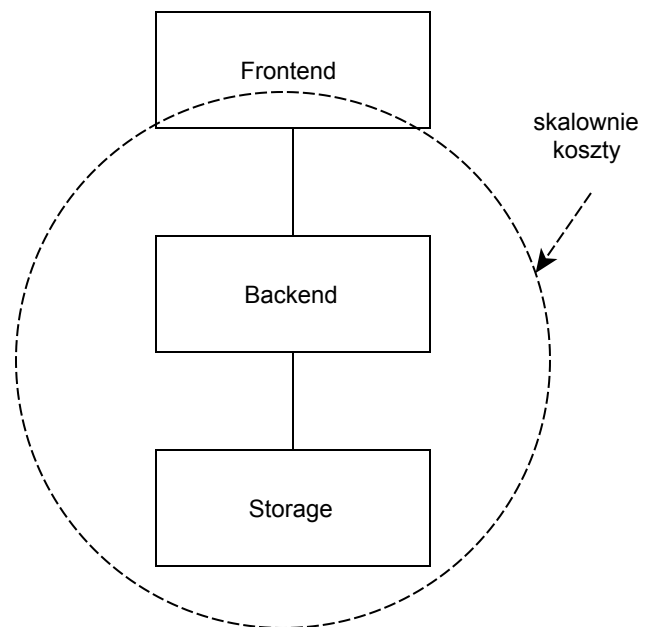




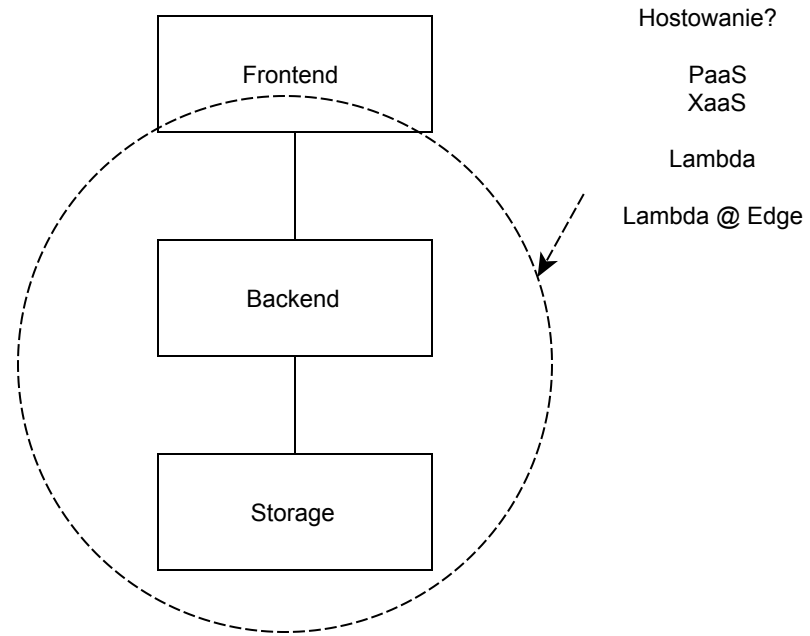
# Wprowadzenie



# Wprowadzenie



# Wprowadzenie



# Jak zacząć 1

Frontend:

- [vue.js](#) or [React](#)

# Jak zacząć 2

Backend:

- PHP + Laravel [1](#)
- Python + Django, Flask or FastAPI
- Typescript or Javascript - NodeJS

# Jak zacząć

Praca własna:

0. 2x tutorial z danej technologii,
1. Zbudowanie prostej aplikacji,
2. Szukamy pomysłu co można do aplikacji dodać,
3. Rozwijamy w cyklu 1 tygodniowym,
4. Warto się pochwalić,
5. Wracamy do 2.

# Jak zacząć

Taktyka:

- w iteracjach
- traced-bullet approach (deliver, patch, patch)
- wrzucamy do gita
- korzystamy z lintera

# Jak zacząć

Później:

- testy
- Continuous Integration and Delivery ([tutorial](#))
- np., github workflow



# Przyśpieszenie nauki

Aka, programowania można nauczyć się tylko na własną rękę:

- najlepiej w dwójkę (może macie już partnera do nauki i [wzajemnego coachingu](#)),
- najlepiej jako pair programming,
- zrobienie jednego tutoriala lub dwóch dla technologii wspomnianej na wykładzie,
- wrzucenie na githuba.

# Tips

- [revealjs.](#)

# Misc

What craftswoman do you follow?

- Martin Thomson - [performance](#)
- Peter Bourgon - [Golang](#)
- Robert C. Martin - [arch](#), [scrum](#), [craftsman](#)
- JS/TypeScript: ?
- ML/AI - people around fastai.

**Dziękuję za uwagę**