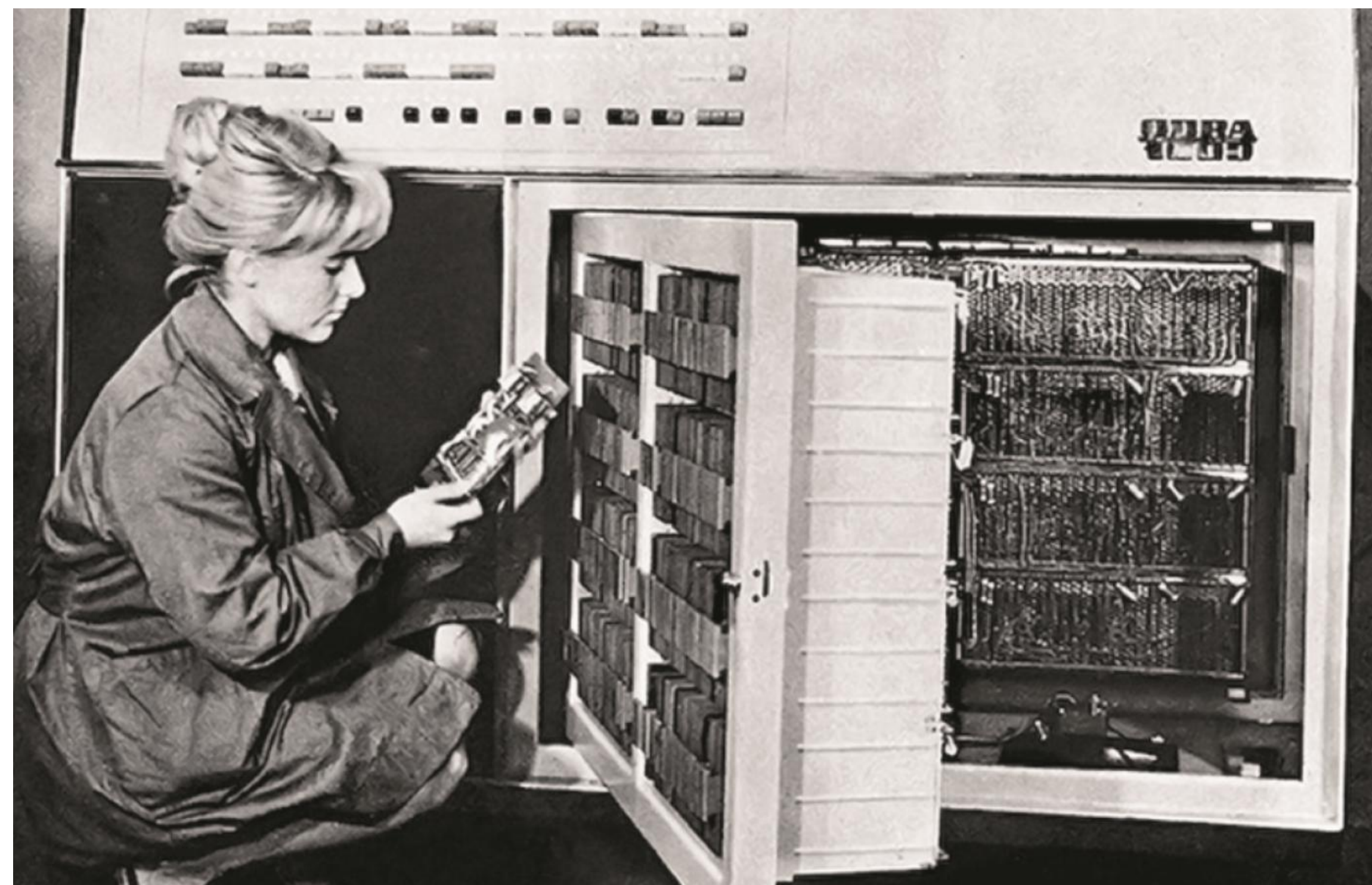


Programowanie app internetowych

Ćwiczenia



WOJCIECH BARCZYŃSKI

- Tech Lead
- Software Developer -> System Engineer
- wojciech.barczynski@wsb.wroclaw.pl

Working agreement

- Problem
- Mierzymy się z zadaniem samemu - timebox
- Pytamy / prosimy o pomoc.
- Zrobiłam / Zrobiłem - warto pokazać
- Kopiuj&Wklej zakazane (chyba, że wykładowca powie inaczej)

Working agreement

- Czym więcej będziecie pracować, tym bardziej będą korzystne zajęcia

Przygotowanie

1. konto github,
2. Rekomendowane - *nix, na przykład [Ubuntu LTS](#).

Przygotowanie

Narzędzia:

1. [nvm](#),
2. [docker](#) or [docker-desktop](#) (mac,win),
3. sugerowane: [IDEA](#) or [vscode](#).

Warunki zaliczenia

Ćwiczenia:

- 80% oddanych ćwiczenia
- Projekt 2 osobowe grupy

Wykład: egzamin z pytaniami otwartymi.

Projekt

- 3 warstwowa aplikacja,
- rozszerzenie materiałów z ćwiczeń.

Pierwsze zajęcia

Przestać mi emaila z linkiem do profilu githuba.



Dziękuję
za uwagę

BACKUP SLIDES