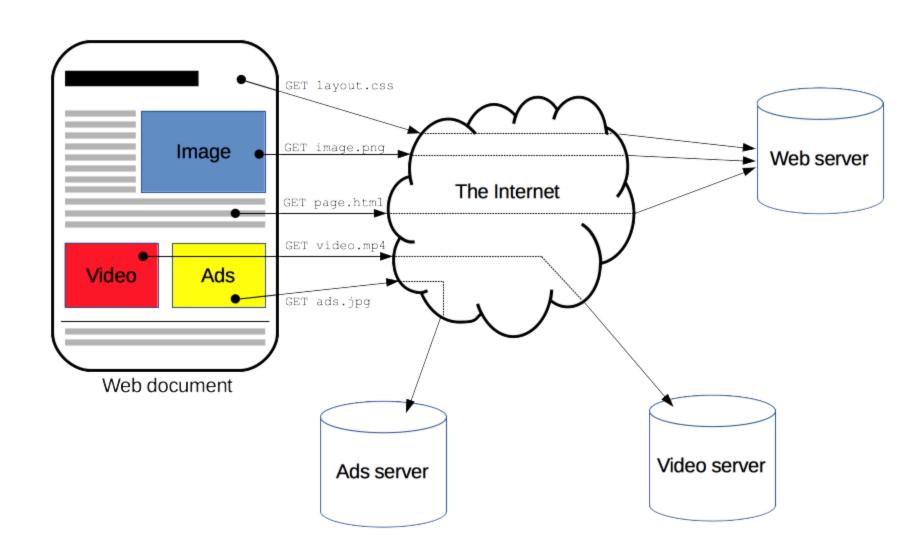
# Programowanie Aplikacji Internetowych

API / Komunikacja między serwisami

#### Plan na dziś

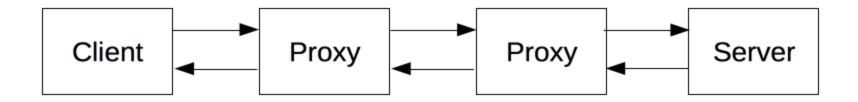
- http
- RPC
- REST
- GraphQL

#### **HTTP**



#### **HTTP**

Cała infrastruktura przystosowana do pracy z http:



#### **HTTP**

Demo:

```
curl -I www.google.com
```

curl -I -L google.com

#### **HTTP** - methods

#### Methods:

- GET
- POST
- PUT
- DELETE

#### **HTTP - status code**

#### Status code:

• 5xx: 500, 502

• 4xx: 404, 400, 401

• 3xx: 301, 302

• 2xx: 200, 201, 02

Warto wiedzieć, gdzie jest błąd.

#### WebSockets

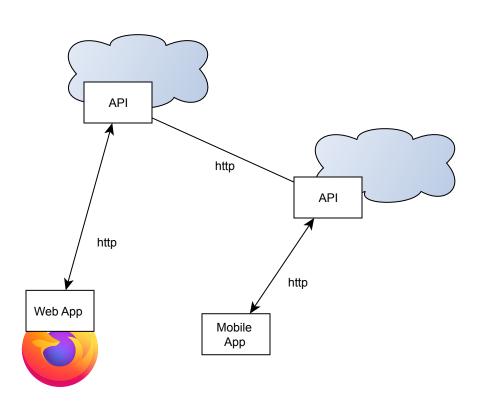
- dwustronnej szybkiej komunikacji
- Alternatywa dla long polling

Więcej później o websocketach i socketio później.

#### A co z serwisami?

- +/- Wiemy jak działają przeglądarki
- co z serwisami?

#### A co z serwisami?



# **Protokoły**

Najpopularniejsze:

- (web) RPC
- REST API
- GraphQL

# (web) RPC

- RPC (remote procedure call)
- po prostu wywołanie zewnętrznej funkcji

#### (web) RPC

Przykłady / o czym należy pamiętać wywołując zewnętrzny serwis:

- example py call rest api
- example js call rest api
- example js call rest api

- Inspiracja: jak działa komunikacja między przegląrką, a serwerem,
- Istniejąca infrastruktura,
- Najbardziej popularne podejście.

## Przykład - Github

Przyjrzyjmy się bliżej API:

- commits;
- prs;
- <u>authentication</u>.

# Przykład - Github

Co warto sprawdzić:

- verbs;
- errors;
- rate limiting.

#### Przykład - Github

Często mamy już dostępne biblioteki:

- oficjalne github.com/octokit
- nieoficjalne google/go-github

## Jeśli budujesz API

Warto się wzorować na:

- shopify API przykład,
- twillio <a href="https://www.twilio.com/docs/usage/api">https://www.twilio.com/docs/usage/api</a>,
- ably <a href="https://ably.com/docs/api/rest-api#publish">https://ably.com/docs/api/rest-api#publish</a>,
- o pragmatyzm;
- o dobre praktyki.

#### Zasady:

- Logical organization of resources
- Logical nesting
- Stateless
- cacheable data
- większości JSON-based

Projekty / standardy:

- OpenAPI industrial standard;
- json API popularniejsze z bardziej ustrukturyzowanego podejścia.

Wiele godzin rozstało przepalone na dyskusjach co to jest REST API i czy dane API jest rzeczywiście REST...

#### **Ograniczenia REST API**

- wszystko albo nic;
- kilka(naście) requestów, żeby zebrać dane;
- a potem składanie.

#### **Ograniczenia REST API**

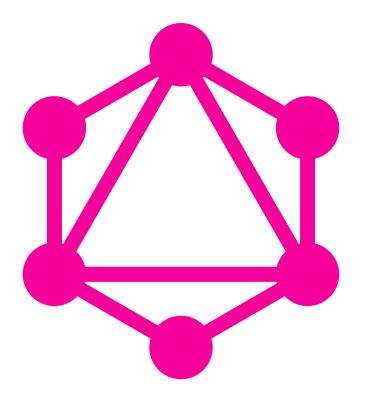
- za każdym razem backend musi pisać API dla frontendu (backedfor-frontend);
- czasami gonienie za nieuchwytnym celem.

# **Plusy REST API**

- Cacheable;
- łatwe do zrozumienia;
- z OpenAPI, duża ilość narzędzi out-of-the-box, np., browsable API;
- bez niespodzianek dla backendu.

#### Warto wiedzieć

- OData less popular, aplikacje enterprise np., Microsoft czy SAP;
- <u>activitypub</u> protokół komunikacji <u>mastodona</u>.



#### Value proposition:

- informacja o typie;
- frontend zadaje zapytanie;
- może obejmować kilka encji;
- może również wybrać które atrybuty nas interesują;
- aliasy, zmiany nazw;
- standard.

Value proposition:

• frontend/client może powiedziec czego chce.

Minusy:

- problem z cache-owaniem;
- ciężar po stronie backendu;

Za **Graphql docs**, definicja serwisu GraphQL:

```
type Query {
  me: User
}

type User {
  id: ID
   name: String
}
```

Za <u>Graphql docs</u>, zapytanie klienta:

```
{
    me {
       name
    }
}
```

Za <u>Graphql docs</u>, możliwa odpowiedź:

```
{
   "me": {
     "name": "Natalia"
   }
}
```

• <u>insomnia</u>

- https://graphql.org/
- <a href="https://graphql.org/learn/">https://graphql.org/learn/</a>

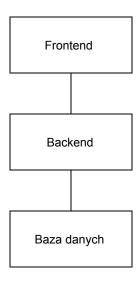
# Narzędzia

- <u>insomnia</u> lub <u>postman</u>
- curl
- <u>jq</u>
- biblioteki <u>jmespath</u>

#### Warto wiedzieć

• gRPC

# **Architektura**



## Zauważ

- JS/TS w przeglądarce to też aplikacja,
- Docelowo JS/TS powinna komunikować się przez API.

# Dziękuję za uwagę

# **Backup slides**

#### 3-tier architecture

#### Jak hostować?

- PaaS: <u>vercel</u>, <u>netify</u>, <u>heroku</u>;
- CaaS (AWS EKS, GCP) container-as-a-service
- XaaS (AWS, GCP):
  - laaS