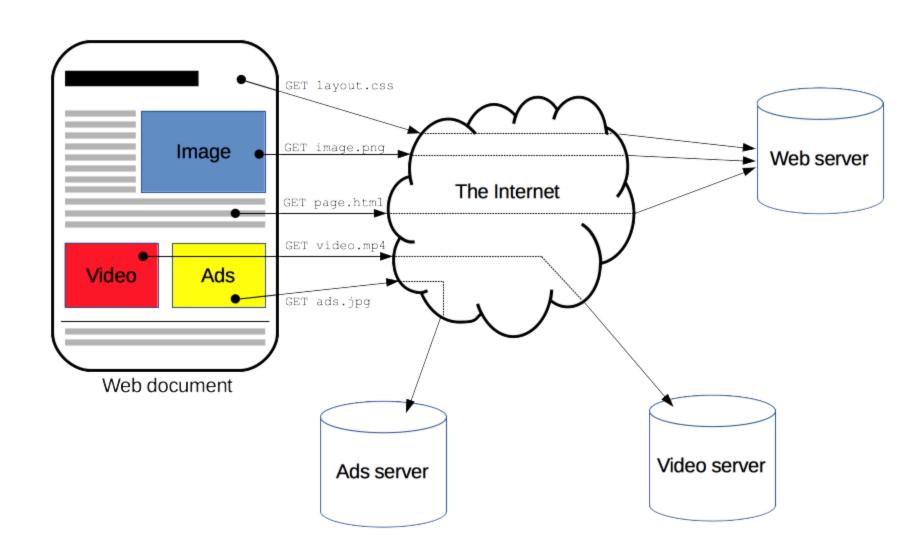
Programowanie Aplikacji Internetowych

API / Komunikacja między serwisami

Plan na dziś

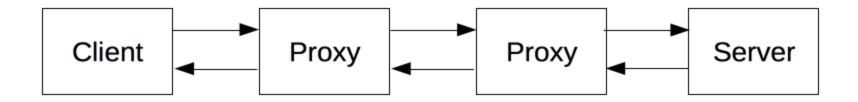
- http
- RPC
- REST
- GraphQL

HTTP



HTTP

Cała infrastruktura przystosowana do pracy z http:



HTTP

Demo:

```
curl -I www.google.com
```

curl -I -L google.com

HTTP - methods

Methods:

- GET
- POST
- DELETE

HTTP - methods

Demo:

http POST https://httpbin.org/post "name"="natalia"

HTTP - status code

Status code:

• 5xx: 500, 502

• 4xx: 404, 400, 401

• 3xx: 301, 302

• 2xx: 200, 201, 02

WebSockets

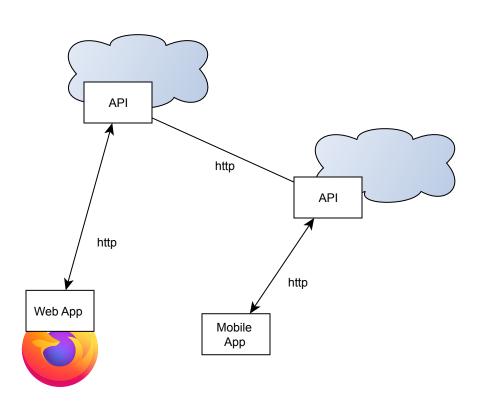
- dwu-stronnej szybkiej komunikacji
- Alternatywa dla long polling

Więcej później o websocketach później.

A co z serwisami?

- +/- Wiemy jak działają przeglądarki
- co z serwisami?

A co z serwisami?



Protokoły

Najpopularniejsze:

- (web) RPC
- REST API
- GraphQL

(web) RPC

- RPC (remote procedure call)
- po prostu wywołanie zewnętrznej funkcji

(web) RPC

Przykłady:

- example py call rest api
- example js call rest api

Most popular

Zasady:

- Stateless
- cacheable data
- logical organization of resources
- większości JSON-based

Implementacje:

- json API
- OpenAPI wsparcie dla generacji kodu i discovery

Wiele godzin rozstało przepalone na dyskusjach co to jest REST API i czy dane API jest rzeczywiście REST...

Dla purystów - <u>HATEOAS</u>

Wyzwania REST API

- musimy składać dane po stronie klienta
- za każdym razem backend musi pisać API dla frontendu
- jak można przewidzieć co frontend potrzebuje...

GraphQL

- https://graphql.org/
- https://graphql.org/learn/

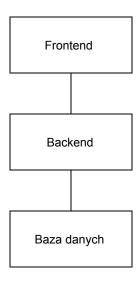
Narzędzia

- <u>insomnia</u> lub <u>postman</u>
- curl
- <u>jq</u>
- biblioteki <u>jmespath</u>

Warto wiedzieć

- gRPC
- OData less popular

Architektura



Zauważ

- JS/TS w przeglądarce to też aplikacja,
- Docelowo JS/TS powinna komunikować się przez API.

Dziękuję za uwagę

Backup slides

3-tier architecture

Jak hostować?

- PaaS: <u>vercel</u>, <u>netify</u>, <u>heroku</u>;
- CaaS (AWS EKS, GCP) container-as-a-service
- XaaS (AWS, GCP):
 - laaS