

<별첨 8>

[4차산업혁명을 선도하는 CODE형 SW 인재 양성]

## ■ Capstone Design(종합설계) 자문비 정산서

팀 명	공피해보유	
과 제 명	AI 공피하기	
과제기간	2020년 8월 31일 ~ 2020년 12월 10일	
정산내용	신청액	2시간×100,000원=200,000
	집행액	2시간×100,000원=200,000

4차산업혁명을 선도하는 CODE형 SW 인재 양성 사업의 Capstone Design 자문료 지원 관련 사항을 준수하여 활발한 Capstone Design 활동을 수행하고자 위와 같이 자문료를 정산합니다.

2020년 9월 29일

- ※ 첨부 : 1. 자문 결과 보고서 1부  
2. 자문 증빙 자료 1부  
3. 자문인 프로필 및 신분증, 통장사본 1부

대표학생 : 이정우 (인)

지도교수 : 김진 (인)

※ 자문비는 팀별 예산 내 시간당 100,000원을 초과할 수 없음

※ 자문은 1일 최대 2시간을 넘기지 못하며 교내 인력에 대해서는 자문료를 지급할 수 없음

한림대학교 SW중심대학 사업단장 귀하

[4차산업혁명을 선도하는 CODE형 SW 인재 양성]  
2020 Capstone Design(종합설계) 자문 결과보고서

팀 명	공피해보유		지도교수	김진		
과 제 명	AI 공피하기		대표학생	이정우		
자문 일시	2020.9.16. 16:30 - 18:30		장 소	화상회의		
참 석 자	(오르카소프트) 유영재, 이원철, 이정우, 마성민, 원창용, 남윤국					
자문인	소 속	오르카소프트	직 급	대표	성 명	유영재
	은행명	하나은행	계좌번호	620-192890-348	H.P	010-9166-9617
산출내역	자문시간(2) × 자문료(100,000) = 200,000원					
자문 목적	프로그램 개발에 있어 반드시 필요한 프로그램 개발 순서를 필두로 여러 가지 정보를 얻기 위해서 자문하게 되었습니다.					
자문 내용	SW개발 과정에 대하여 세세하게 설명해주셨습니다. 순서로는 1단계 기획(아이디어) 2단계 요구사항분석(기능명세) 3단계설계(와이어 프레임+스토리보드) 4단계 디자인 5단계 개발 6단계 테스트 7단계 배포의 순으로 나눌 수 있고 몇 가지 중요한점으로는 많이들 설계를 빼먹지만 사실은 이 부분이 매우 중요하면 이 부분을 간과하고 프로그램을 작성할 경우 나중에 무언가 빼먹은 부분이 나올 수 있습니다. 그리고 디자인 단계에서는 단순히 디자인만 하는게 아니라 그 외에 스마트폰 마다 화면 크기가 다르고 그에 따른 비율 또한 다르기에 그에 맞는 가이드라인 또한 포함되어야 합니다. 또한 테스트 단계는 알파테스트 베타테스트 피드백등이 있고, 그 기간은 길게 잡으면 개발 과정과도 비슷한 수준이며 업데이트시마다 테스트는 필수불가결한 부분이기에 끝까지 프로그램과 같이 가는 부분입니다. 또한 소프트웨어 개발시 중요한 점으로는 클라이언트와 개발사간의 커뮤니케이션으로 이 부분에서 오류가 발생한다면 큰 문제를 야기할 수 있습니다. 예를 들어 입장차에 의해서 오류가 발생할 수도 있고 회의 경과 후 시간이 지남에 따라 기억이 왜곡되어 문제가 발생하거나 커뮤니케이션을 하는 장소(어플)를 통일하게 하지 않아 문제가 발생할 수도 있습니다. 마지막으로 개발과 디자인을 협업하게 해주는 좋은 툴로 Sketch .Figma, Adobe XD, Zeplin등을 소개해주셨습니다.					
본인은 4차산업혁명을 선도하는 CODE형 SW 인재 양성 사업의 Capstone Design(종합설계)자문료 지원 관련사항을 준수하여 과제 활동을 수행하고자 자문료 지원신청서를 제출합니다.						
2020. 9. 29.						
신청인(대표학생) : 이정우 (인)						
위 팀은 4차산업혁명을 선도하는 CODE형 SW 인재 양성 사업의 Capstone Design(종합설계) 지원 대상으로 활발한 과제 수행 활동을 위한 자문료를 지원해줄 것을 요청합니다.						
2020. 9. 29.						
지도교수 : 김진 (인)						

# 한림대학교 SW중심대학 사업단장 귀하

<별첨8-2>

[4차산업혁명을 선도하는 CODE형 SW 인재 양성]

자문 증빙 자료 첨부지

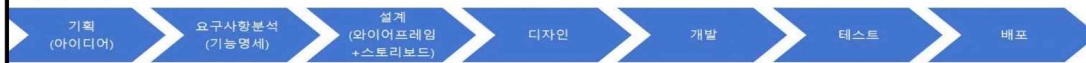
-화상 회의 장면중 일부분- 사진을 첨부하시면 됩니다.

## S/W 개발과정

캡스톤 디자인 개발



실제 개발과정



일 30	월 31	화 9월 1일	수 2	목 3	금 4
6	7	8	9	10	11 ● 오후 7:30 회사업무관리시스템 회의
13	<div>게임개발 특강 9월 16일 (수요일) · 오후 4:30~ 6:30 <a href="#">Google Meet으로 참여</a> meet.google.com/qqb-arpq-fao 휴대전화로 참여하기 (US) +1 475-299-8873 PIN: 217 612 429# 오르카소프트 대표 유영재님께서 특강을 하십니다. ● 게임개발 특강 (...) ● 게임개발 특강 (...) 10분 전 이원철</div>		16 ● 오후 2:30 웹/앱 개발 특강 ● 오후 4:30 게임개발 특강	17 ● 오후 2:30 기계학습 및 딥러닝 ● 오후 5시 기계학습 및 딥러닝	18
20			23 ● 오후 4:30 react, node.js	24 ● 오후 4:30 챗봇 특강	25 ● 오후 6시 게임개발

[2020 산학협력프로젝트]  
**■ 활동비 정산서- ( 9 )月**

담당교수	김진			
총 지원비	800,000	당월 사용액	200,000	
정산내역 (단위 : 원)				
예산항목	편성예산	집행누계액	금차집행액	예산잔액
자문비	200,000	200,000	200,000	0
자문비	200,000	200,000	200,000	0
총 계	800,000	200,000	200,000	400,000

※ 증빙자료 첨부 : 영수증(카드매출전표, 거래명세서 원본) 각 1부

4차산업혁명을 선도하는 CODE형 SW 인재 양성 사업의 산학협력프로젝트 활동비를  
다음과 같이 정산합니다.

2020 년 9 월 29일

대표학생 : 이정우

(인)

담당교수 : 김진

(인)