

一、选择题

1、若 n、a、b 和 c 都是 int 型的变量，则执行表达式 $n=(a=1, b=12, c=24)$ 后 n 值为 ()。

- A. 12 B. 24 C. 1 D. 45

2、下列常量中，___是十六进制表示的 int 型常量

- A. 78 B. 0x70 C. x56 D. 063

3、已知 c2 为字符型，则执行语句 $c2='A'+9-5$ 后，c2 的值为___。

- A. 'E' B. 此运算不合法 C. 不确定的值 D. 'D'

4、在 scanf() 函数的格式说明符中，double 型数的输入格式符是___。

- A. %f B. %lf C. %ld D. %x

5、要使用 printf() 函数必须在程序前加语句___。

- A. include "stdio.h"
B. #include <stdio.h>
C. include <stdio.h>
D. #include 'stdio.h'

6、设 $a=3, b=4, c=5$ ，则表达式 $!(a+b)+c-1 \& \& b+c/2$ 的值为___。

- A. 1 B. 0 C. 4 D. 6.5

7、以下程序中，输出结果是___。

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int x1 = 2, x2 = 0, x3 = 0;
    if(x1 && x2 || x3)
        printf("*****");
    else
        printf("+++++");
}
```

- A. +++++ B. ***** C. 无输出结果 D. 存在语法错误

8、以下程序的输出结果是___。

```
#include <stdio.h>
int main(void )
{
    int x=3, y=-1, z=2;
    if(x>y)
        if(y<0)
            z=0;
    else
```

```
        z+=1;  
        printf("%d",z);  
    }
```

- A. 0 B. 1 C. 2 D. 3

9、“a”和‘a’在内存中分别占据____个字节

- A. 1, 1 B. 1, 2 C. 2, 1 D. 1, 3

10、若有说明：int a[3][4];则对 a 数组元素的正确引用是____。

- A. a[2][4] B. a(2)(1) C. a[0][1 + 1] D. a[1,3]

11、对 for(表达式 1; ; 表达式 3)可理解为_____。

- A. for(表达式 1; 0; 表达式 3) B. for(表达式 1; 表达式 1; 表达式 3)
C. for(表达式 1; 1; 表达式 3) D. for(表达式 1; 表达式 3; 表达式 3)

12、若有说明 int a[][3]={1,2,3,4,5,6,7};则 a 数组第一维的大小是____。

- A. 2 B. 无确定值 C. 4 D. 3

13、下面程序的运行结果是_____。

```
char c[5]={ 'a','b','\0','c','\0'};  
printf("%s",c);
```

- A. 'a''b' B. abc C. ab c D. ab

14、用数组名作为实参，传给形参的是（ ）

- A. 数组第 0 个元素的值
B. 数组全部元素的值
C. 数组元素个数
D. 数组首地址

15、若有定义：int a[10],*p=a; 则*(p+5)表示_____。

- A. 元素 a[5]的地址
B. 元素 a[6]的值
C. 元素 a[6]的地址
D. 元素 a[5]的值

16、C 语言规定，简单变量做实参时，它和对应形参之间的数据传递方式是()。

- A、地址传递
B、单向值传递
C、双向值传递。即由实参传给形参，再由形参传回给实参

D、由用户指定传递方式

17、判断 char 型变量 ch 是否为大写字母的正确表达式是_____。

- A. 'A'<=ch<='Z' B. (ch >= 'A') && (ch <= 'Z')
- C. (ch>='A')& (ch<='Z') D. ('A'<=ch) AND ('Z'>=ch)

18、下面程序段的运行结果是_____。

```
int n=0;
while ( n++ <= 2);
printf("%d",n);
```

- A. 2 B. 3 C. 4 D. 有语法错误

19、已知 int w[2][4]={7,15,8,9,20,25,14,17}; 则 w[0][1]的值是

- A. 8 B. 9 C. 15 D. 25

20、已知 char c[6]="ABCDE", d[6]; 要将 c 复制到 d 中, 正确的做法是 ()

- A. d=c;
- B. c=d;
- C. strcmp(c,d);
- D. strcpy(d,c);

二、 填空题

- 若有定义: char *p = "abcd", sizeof(p) = ____, strlen(p) =
- 若有定义: char str[10] = "hello", sizeof(str) = ____, strlen(str) =
- 若有定义: typedef struct data{
 int n;
 float f;
 char s[20]
}data_t;想定义这种结构体类型的变量 st, 应该如何定义:
- 在 C 语言中, 数值常量 0x9f 的十进制值是 ____。
- 字母 a 的 ASCII 码为十进制数_____。
- int *p, n[10]; p = n; *(p + 5)访问了数组中的哪个元素:
- 设 y 为 int 型变量, 请写出描述“y 是奇数”的表达式_____。
- 整型变量 y 能被 100 整除但不能被 400 整除_____。

三、 判断

- 函数体中一定有 return() 语句; ()
- 字符串中最后不必有一个'\0'表示结束; ()
- 若有说明 int a[3][4]; 则 a[1+1][4]是对 a 数组元素的正确引用; ()。
- C 语言标准输入操作中, gets()函数一次只可以读取一个字符。 ()
- C 语言标准输出操作中, putchar()函数可以输出显示一个字符串。 ()
- "r"与'r'是相同的;()
- break 语句可以出现在各种不同循环语句的循环体中。()
- for 循环是只有可以确定的循环次数时才可使用, 否则不能用 for 循环。 ()

- 9、数组中的元素类型可以不同；()
- 10、 在给指针赋值时，要求指针与被赋值的地址值类型相同。()
- 11、 数组名是一种地址值，它可以用来给指针赋值，但要求类型相同。()
- 12、 任何两个指针进行比较运算是无意义的。()
- 13、 指针运算实际是地址运算，指针加一就是实际的地址值加一。()
- 14、 数组元素可以使用下标表示，也可以使用指针表示。()
- 15、 指针数组的元素是类型相同指针的集合。()

四、编程

- 1、求 1 到 n 之间的素数。(n 值从键盘输入)；
- 2、将 int num[10] 随机赋值并分别使用冒泡及选择排序算法进行排序。
- 3、随机产生一个二维数组 arr[5][5], 并调用同一个函数排序（选择排序）。
 - (1)：实现每行元素的排序；
 - (2)：实现所有元素的排序。
- 4、编写程序实现以下功能，在字符串 str 中找出最大的字符并放在第一个位置上，并将该字符前的原字符往后顺序移动。
如 str 字符串内容为“chyab”，程序执行完毕，str 中的内容将成为“ychab”
5. 给定程序中，函数 fun 的功能是：将形参 s 所指字符串中的所有字母字符顺序前移，其他字符后移，处理后新字符串的首地址作为函数值返回。例如，s 所指字符串为:asd123fgh543df, 处理后新字符串为:asdfghdf123543。
- 6、实现 itoa: char *myitoa(int n, char *p)。

```
7、struct stud{
    unsigned short id;
    char name[10];
    int s[4];
    double ave;
};
```

编写：

- 1)、函数 readrec 把 10 个学生的学号、姓名、四项成绩以及平均分放在一个结构体数组中，学生的学号、姓名和四项成绩由键盘输入，然后计算出平均分放在结构体对应域中。
- 2)、函数 writerec 输出 10 名学生的记录。
- 3)、main 函数调用 readrec 函数和 writerec 函数，实现全部程序功能（不允许使用全局变量，函数之间的数据全部使用参数传递）

8: 标准 I/O 库并没有提供一种机制, 在打印大整数时用逗号进行分割。要求编写一个程序, 为美元数额的打印提供这个功能。

输入	输出	输入	输出
0	\$0.00	12345	\$123.45
1	\$0.01	123456	\$1,234.56
12	\$0.12	1234567	\$12,345.67
123	\$1.23	12345678	\$123,456.78
1234	\$12.34	123456789	\$1,234,567.89

函数原型如下:

Void dollars(char *dest, char const *src);

Src 指向需要被格式化的字符串(数字字符串), dest 保存结果字符串。(要求使用指针)

提示: a: 获取 src 长度, 确定逗号插入位置。

b: 小数点和最后两位数据应该是需要处理的特殊情况。

9: 实现一个把任意个字符串连接起来的变参函数, 结果存在 malloc 的内存中原型如下: char *vstrcat(const char *first, ...).

10: 使用函数指针实现一个小型计算器, 计算器支持加减乘除四则运算。

如输入: +

2 3

输出结果为: 5

输入: #, 表示计算器退出。