

# Semestrální práce

## bakalářský studijní obor Elektronika a sdělovací technika

Ústav radioelektroniky

Student: Jan Vykydal ID: 186240
Ročník: 3 Akademický rok: 2017/18

**NÁZEV TÉMATU:** 

## Optické komunikační rozhraní pro LaserGame

#### POKYNY PRO VYPRACOVÁNÍ:

BB2E: Seznamte se s problematikou optické detekce a komunikace v oblasti LaserGame. S ohledem na známá řešení komerčně dostupných optických systémů pro LaserGame navrhněte koncepci nového vlastního nízkonákladového systému, který bude mít srovnatelné parametry. Systém bude zajišťovat optickou detekci zásahu a bezdrátovou komunikaci s řídicím systémem hry. Ověřte funkčnost základních modulů navrženého systému.

BBCE: Realizujte navržený systém a ověřte jeho kvalitativní parametry. Zaměřte se na spolehlivost, detekce, přesnost optického systému, dosah a spolehlivost komunikace a odolnost celého systému. Na základě testování navrhněte možná vylepšení systému a ty realizujte.

### DOPORUČENÁ LITERATURA:

[1] MARTINEK, R. Senzory v průmyslové praxi. BEN-technická literatura: Praha., 2004. ISBN 80-7300-114-4.

[2] CATSOULIS, J. Designing embedded hardware. 2nd ed. Sebastopol: O'Reilly, 2005, xvi, 377 s. ISBN 05-96-0755-8.

Termín zadání: 18.9.2017 Termín odevzdání: 13.12.2017

Vedoucí práce: Ing. Michal Kubíček, Ph.D.

Konzultant:

prof. Ing. Tomáš Kratochvíl, Ph.D. předseda oborové rady

#### UPOZORNĚNÍ

Autor semestrální práce nesmí při vytváření semestrální práce porušit autorská práva třetích osob, zejména nesmí zasahovat nedovoleným způsobem do cizích autorských práv osobnostních a musí si být plně vědom následků porušení ustanovení § 11 a následujících autorského zákona č. 121/2000 Sb., včetně možných trestněprávních důsledků vyplývajících z ustanovení části druhé, hlavy VI. díl 4 Trestního zákoníku č.40/2009 Sb.