



CacciatoriDiVoti

Analisi dei Requisiti

1. Descrizione dell'applicazione

L'applicazione, intitolata "Cacciatori di Voti", vuole essere una caccia al tesoro dove il premio è un esame "sostenuto" nell'università di Tor Vergata. Gli esami, divisi per corso di Laurea, corrispondono a materie scelte casualmente da un server remoto che le invia ai dispositivi di ogni utente.

L'applicazione, al primo avvio, permette all'utente di scegliere un corso di laurea e di ricevere, quindi, gli esami ad esso inerenti. Tutti gli utenti riceveranno gli stessi esami e potranno concorrere alla loro cattura in intervalli di tempo condivisi.

L'applicazione conterrà inoltre varie informazioni sugli esami "catturati" dagli utenti, nella forma di un libretto universitario e di una classifica.

L'applicazione consentirà all'utente di vedere dove la materia è stata generata tramite una mappa.

2. User Needs

L'utente vuole:

1	Poter scegliere una laurea
2	Inserire un nome che verrà visualizzato nel suo libretto universitario
3	Ricevere una materia da catturare in base alla laurea scelta
4	Vedere la posizione della materia
5	Catturare la materia andando nella posizione in cui è stata generata
6	Vedere il tempo di vita rimanente della materia
7	Visualizzare informazioni sulla materia che vuole catturare
8	Visualizzare le materie da lui catturate
9	Avere un resoconto sui crediti totali e materie totali catturate
10	Accorgersi quando ottiene tutte le materie di una laurea
11	Osservare i suoi tempi di cattura delle materie

3. Requisiti

Il sistema deve:

1	Salvare il corso di laurea di ogni utente
2	Salvare il nome di ogni utente
3	Mostrare all'utente la rarità della materia
4	Mostrare all'utente il tempo di vita della materia
5	Mostrare all'utente la posizione della materia
6	Riconoscere la posizione dell'utente in ogni momento
7	Far catturare la materia quando l'utente si trova a meno di 15m da essa
8	Mostrare all'utente i voti da lui già catturati
9	Mostrare i voti da lui catturati in una classifica organizzata per tempo di cattura
10	Avvisare l'utente se viene generato una nuova materia
11	Dare una laurea quando l'utente raggiunge 180 crediti di materie catturate
12	Mostrare all'utente i crediti totali catturati
13	Mostrare all'utente il numero di esami catturati
14	Fornire a tutti gli utenti con lo stesso corso di laurea la stessa materia nello stesso intervallo di tempo
15	Evitare di fornire la stessa materia in intervalli di tempo consecutivi
16	Evitare di fornire una materia con la stessa posizione in intervalli di tempo consecutivi
17	Generare una nuova materia ad intervalli di tempo modificabili dall'amministratore.
18	Poter recuperare la materia finché è in vita anche in caso di malfunzionamenti
19	Generare un materia di tipo comune ad ogni intervallo di tempo con probabilità del 40,64%
20	Generare un materia di tipo rara ad ogni intervallo di tempo con probabilità del 28,2%
21	Generare un materia di tipo mitica ad ogni intervallo di tempo con probabilità del 15,62%
22	Generare un materia di tipo epica ad ogni intervallo di tempo con probabilità del 9,37%
23	Generare un materia di tipo leggendaria ad ogni intervallo di tempo con probabilità del 6,25%

4. Casi d'uso

Caso d'uso: Registrazione dell'utente
ID: 1
Breve descrizione: La registrazione dell'utente al sistema
Attori primari: Utente
Attori secondari: Nessuno
Precondizioni: Nessuna
Sequenza degli eventi principali: <ol style="list-style-type: none">1. Il caso d'uso inizia quando l'utente apre il sistema per la prima volta2. L'utente inserisce il suo nome3. L'utente sceglie un corso di laurea tra quelli disponibili nel sistema
Postcondizioni: Nome e corso di laurea vengono salvati all'interno del sistema
Sequenza degli eventi alternativa: Nessuna

Caso d'uso: Cattura dell'esame
ID: 2
Breve descrizione: L'utente, recandosi nella sua posizione, cattura l'esame
Attori primari: Utente
Attori secondari: Nessuno
Precondizioni: <ol style="list-style-type: none">1. L'utente si è registrato
Sequenza degli eventi principali: <ol style="list-style-type: none">1. Il caso d'uso inizia quando apre l'applicazione dopo la prima volta o subito dopo la registrazione2. Il sistema comunica all'utente la posizione dell'esame e il suo tempo di vita3. L'utente si reca fisicamente in quella posizione prima che il tempo di vita del voto finisca4. Il sistema riconosce che l'utente di è recato nella posizione giusta in tempo
Postcondizioni: <ol style="list-style-type: none">1. Il sistema consegna l'esame all'utente
Sequenza degli eventi alternativa: <ol style="list-style-type: none">3. Il tempo di vita dell'esame scade prima che l'utente lo catturi4. Il sistema comunica all'utente che il voto non è più catturabile

Caso d'uso: Visualizzazione degli esami catturati
ID: 3
Breve descrizione: L'utente visualizza gli esami da lui già catturati
Attori primari: Utente
Attori secondari: Nessuno
Precondizioni: <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente si è registrato
Sequenza degli eventi principali: <ol style="list-style-type: none"> 1. Il caso d'uso inizia quando apre l'applicazione dopo la prima volta o subito dopo la registrazione 2. L'utente comunica al sistema che vuole vedere la lista degli esami da lui catturati 3. il sistema mostra all'utente gli esami da lui catturati
Postcondizioni: Nessuna
Sequenza degli eventi alternativa: Nessuna

Caso d'uso: Visualizzazione della classifica degli esami per tempo di cattura
ID: 4
Breve descrizione: L'utente visualizza gli esami da lui già catturati ordinati per tempo di cattura
Attori primari: Utente
Attori secondari: Nessuno
Precondizioni: <ol style="list-style-type: none"> 2. L'utente si è registrato
Sequenza degli eventi principali: <ol style="list-style-type: none"> 1. Il caso d'uso inizia quando apre l'applicazione dopo la prima volta o subito dopo la registrazione 2. L'utente comunica al sistema che vuole vedere la lista degli esami da lui catturati in ordine di tempo di cattura 3. Il sistema mostra all'utente gli esami da lui catturati in ordine di tempo di cattura
Postcondizioni: Nessuna
Sequenza degli eventi alternativa: Nessuna