Міністерство освіти і науки України

НТУУ «КПІ ім. Ігоря Сікорського»

Навчально-науковий інститут атомної та теплової енергетики

Кафедра цифрових технологій в енергетиці

Лабораторна робота №5

з дисципліни «Геоінформаційні системи в енергетиці» Тема «Компонування та друк карт» Варіант №22

Студента 2-го курсу НН ІАТЕ гр. ТР-12

Ковальова Олександра

Перевірив: ст. в. Гурін Артем Леонідович

Мета роботи. Навчитися вирівнювати об'єкти у макеті, додавати текст та друкувати карти.

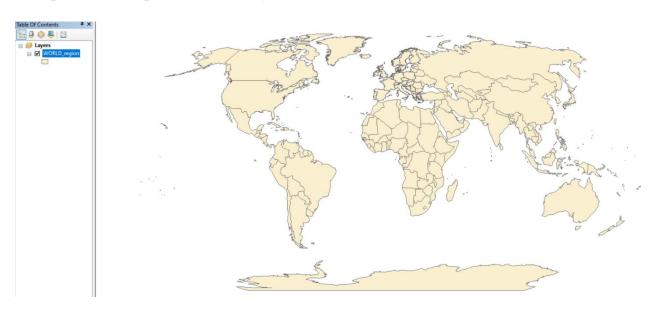
Завдання: На вказаному наборі шарів побудувати макет з двох фреймів. У ході виконання завдання застосувати такі функції:

- 1) Створити два фрейми. В першому обрати країну за варіантом, та масштабувати так, щоб вона максимально відображалась у макеті. В другому щоб відображались всі країни континенту, у який входить обрана країна з варіанту (Європа, Азія, тощо).
- 2) У фреймі континенту вивести текст на країнах (Назва та населенням станом на 1994)
 - 3) Створити масштабну шкалу та стрілки півночі на двох фреймах.
 - 4) Створити легенду на двох фреймах.
 - 5) Створити градусну сітку для фрейму «Континент»
 - 6) У режимі компоновки (Layout View) створити макет та вивести ці два фрейми.
- 7) Додати у макет назву карти, в ній вказати регіон, значення показників, мету макету, масштаб побудови.

Країна за варіантом (22): Чилі.

Хід роботи.

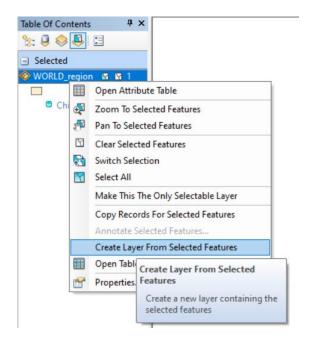
Відкриваємо шар «WORLD_region»:



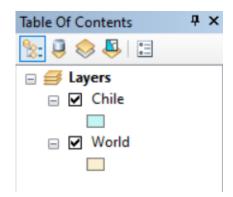
Виділяємо країну за варіантом (Чилі) за допомогою інструменту Select:



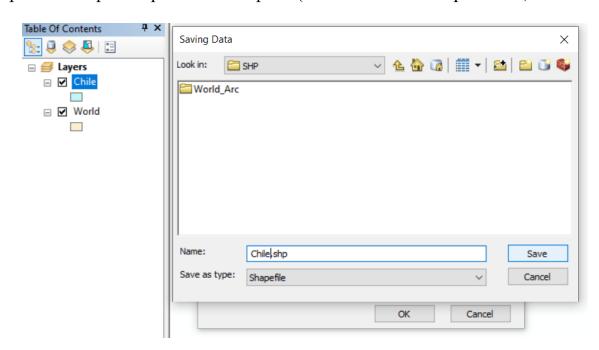
Створюємо окремий шар для країни:



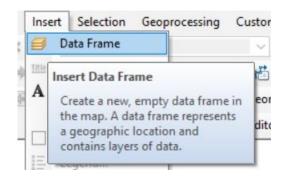
Перейменуємо їх відповідно у "World" та "Chile":



Зберігаємо шар як окремий шейп файл (ПКМ -> Data -> Export Data):



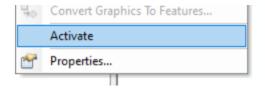
Додаємо новий фрейм:



Результат:



Для переходу між фреймами, потрібно натиснути ПКМ та "Activate" (або Alt + фрейм):



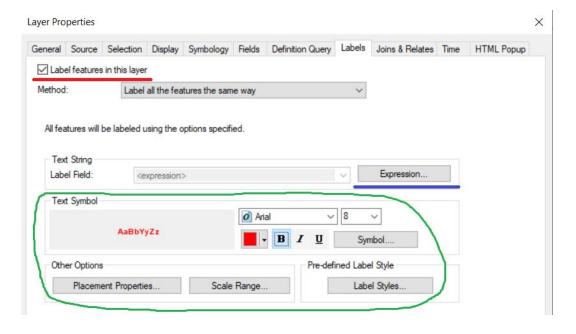
Виконуємо масштабування:



Виводимо назву країни та її населення:

Expression				
Write the expression in the language of the selected parser. Advanced				
[COUNTRY] + "\n	" + [POP_1994]		^
<				· ·
Verify	Reset	Help	Load	Save
Parser: Python		~		

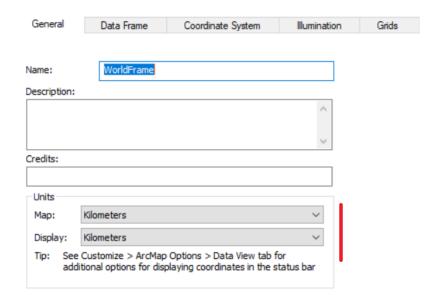
Змінюємо стиль шрифту та вмикаємо "Label features in this layer":



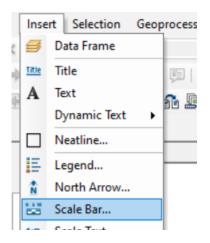
Результат:



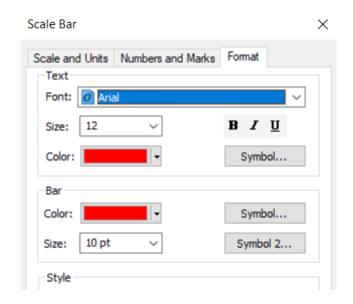
Перед додаванням шкал, потрібно встановити одиниці довжини в фреймах:



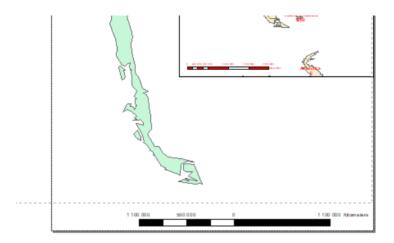
Додаємо масштабну шкалу:



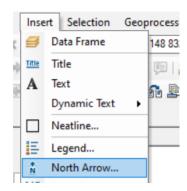
Змінюємо стилі:



Результат:

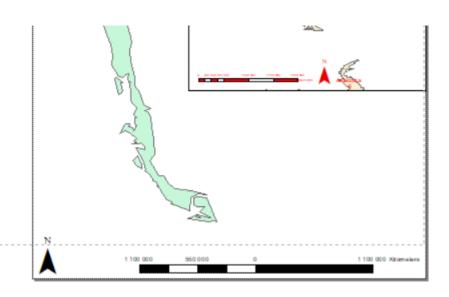


Створення стрілки Півночі:

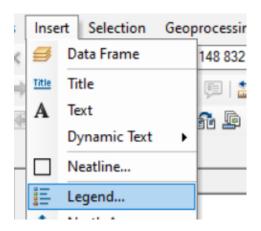




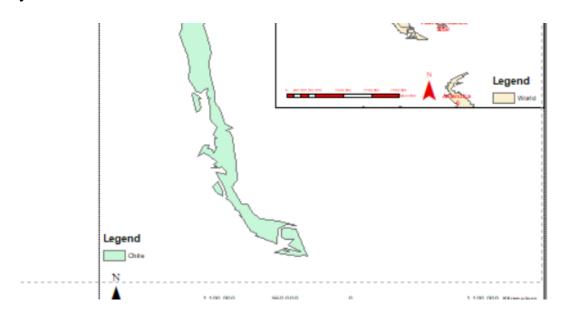
Результат:



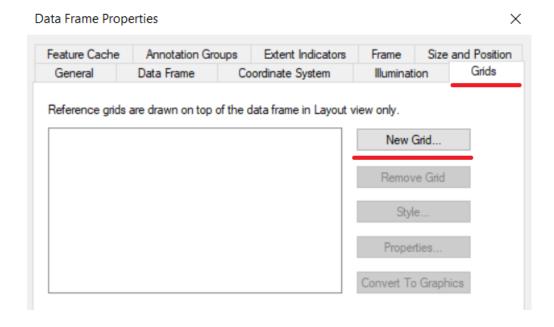
Створимо легенди для обох фреймів:



Результат:



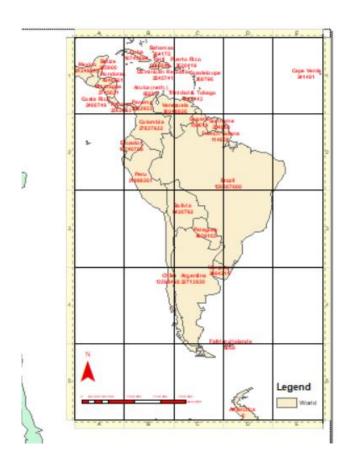
Створимо градусну сітку для макету «Континент». Для цього в налаштуваннях фрейму треба обрати вкладку Grids, та натиснути New Grid:



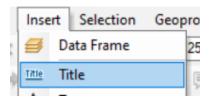
Обираємо перший варіант – тому що це карта континенту.



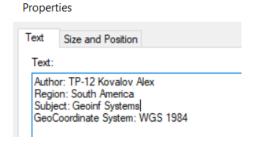
Результат:



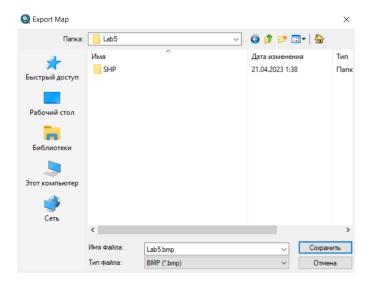
Додаємо назву карти до макету:



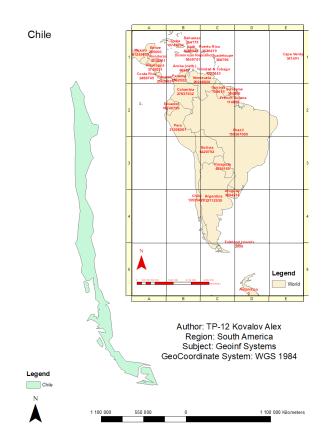
Додаємо додаткові відомості:



Експортуємо мапу в форматі .bmp:



Результат:



Висновок: за результатами виконання цієї лабораторної роботи були отримані базові навички роботи з тематичними картами. Була проведена певна робота з режимом Layout view — а саме, були додані такі об'єкти, як легенда, назва карти, мета, компас, масштабна сітка, масштаб.