Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»

Навчально-науковий інститут атомної і теплової енергетики Кафедра цифрових технологій в енергетиці

3BIT

з лабораторної роботи №1

з дисципліни «Програмування на мові Java»

Тема: «Дослідження структури простих програм на мові Java»

Варіант №22

Виконав: Студент групи ТР-12 Ковальов О. О.

Дата здачі: <u>11.09.2023</u>

Мета роботи: набуття практичних навичок під час створення програмних проектів на мові Java.

Завдання 1: Встановити JDK та Intellij IDEA.

Висновок: JDK та IDE IntelliJ IDEA Ultimate були встановлені. Останньою випущеною версією Java JDK на момент виконання роботи ϵ 20.0.2, яка і була встановлена (рис.1.).

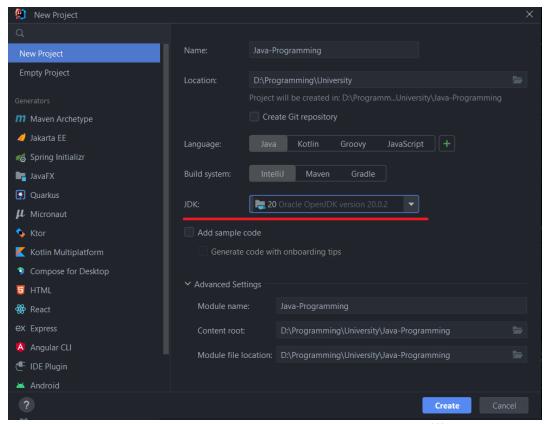


Рис.1. Приклад створення нового проекту в IntelliJ IDEA

Завдання 2: Дослідити структуру та алгоритм виконання програми «Hello, World!».

Представити виконання в IntelliJ IDEA.

Для того щоб вивести в консоль привітання, потрібно виконати певну послідовність дій — команд. Так як основною парадигмою мови програмування Java ϵ об'єктно-орієнтована, то код повинен їй відповідати.

Рис.2. Код до завдання 2

Жовтим позначена декларація класу «Маіп». Клас — це одна з основних одиниць ООП, а саме шаблон для створення об'єктів. В ньому можна визначати поля (змінні класу) та методи (функції, але прив'язані до класу).

Червоним позначена інструкція, яка позначає, що всі класи з файлу «Main.java» належать пакету «Lab1.Task1». Пакети — це аналог просторів імен з інших мов програмування, таких як С++ та С#. З їх допомогою можна групувати класи в модулі.

Зеленим позначена декларація методу (функції класу) «таіп». Метод з такою назвою ϵ точкою входу для програми. Декларація склада ϵ ться з сигнатури та модифікаторів. Сигнатура методу — це його назва та формальні параметри. Параметром для цього методу ϵ масив рядків «args». Це потрібно для передачі опціональних аргументів з консолі (або з конфігурації запуску).

Модифікатори ε ключовими словами, які визначають певні властивості методу, класу, тощо. «void» — тип значення, що повертається з методу. «static» — модифікатор, який визначає, що член ε статичним, тобто таким, що належить типу, а не певному об'єкту. «public» — модифікатор, що визначає приватність члену. Що метод, що клас у даному випадку ε публічними — тобто їх можна «побачити» з будьякого класу.

Рожевим позначена інструкція, за допомогою якої виводиться привітання в консоль. System ϵ класом, out — статичним об'єктом, а println — його статичним методом. Фактичним аргументом ϵ рядок-привітання.

```
"C:\Program Files\Java\jdk-20\bin\java.exe" "-javaage Hello, World!

Process finished with exit code 0
```

Рис. 3. Результат виконання програми

Висновок: Завдання виконане.

Завдання 3: Написати просту програму мовою Java, що виводить на екран повідомлення «Я вивчаю Java».

Код від попереднього відрізняється тільки фактичним параметром до методу виведення рядку.

```
Task2\Main.java ×

package Lab1.Task2;

public class Main {

public static void main(String[] args) {

System.out.println("Я вивчаю Java");

}
```

Рис.4. Код до завдання 3

Висновок: Відповідний рядок виводиться на екран.

```
"C:\Program Files\Java\jdk-20\bin\java.exe"
Я вивчаю Java

Process finished with exit code 0
```

Рис. 5. Результат виконання завдання 3

Завдання 4: Написати просту програму мовою Java. Створіть чотири змінні різного типу та виведіть їх на друк, кожну на новому рядку. Надайте змінним значення: 1) 2023; 2) 5.1613; 3) Java; 4) 13 < 79. Виведіть значення змінних стовпчиком у зазначеному порядку.

Мова програмування Java має статичну типізацію, тобто всі типи будуть відомі на етапі компіляції. Тому є як мінімум два варіанти вказування типів — явний або неявний. Явний — вказування типів перед назвою змінної. Неявний — використання ключового слова var. При цьому, компілятор сам підставить потрібні типи під час компіляції програми. Цей варіант вважається хорошим тоном, але якщо з виразу справа можна зрозуміти його тип. У даному випадку це очевидно — перед нами int, float (double), String, та boolean.

За допомогою методу String.format можна відформатувати рядок. Для цього потрібно вказати формат (можна використовувати специфікатори формату, такі як «%s» – що означає String) та відповідні змінні.

Рис. 6. Код до завдання 4

Висновок: Завдання виконане

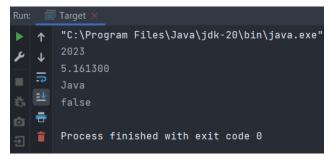


Рис. 7. Результат виконання завдання 4

Завдання 5: Напишіть програму, яка приймає три числа – рік, місяць і день (дата виконання завдання) і виводить на друк фразу: DD:MM:YYYY.

```
Mainjava ×

package Lab1.Task4;

public class Main {
   public static void main(String[] args) {
        if (args.length != 3) throw new IllegalArgumentException("There must be 3 arguments.");

        var result = String.format("%s:%s:%s", args[0], args[1], args[2]);

        System.out.println(result);

        }
}
```

Рис. 8. Код до завдання 5

У цьому завданні потрібно використати масив аргументів, який передається до програми. Якщо довжина масиву не дорівнює 3, то програма не повинна спрацювати – викидається Exception.

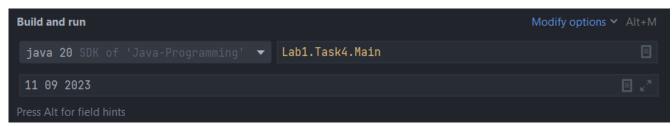


Рис. 9. Передача аргументів у програму

Висновок: все працю ϵ .



Рис.10. Результат виконання завдання 5

Додаток 1. Лістинги

```
Завдання 2.
      package Lab1. Task1;
      public class Main {
          public static void main(String[] args) {
              System.out.println("Hello, World!");
      }
      Завдання 3.
      package Lab1. Task2;
      public class Main {
          public static void main(String[] args) {
    System.out.println("Я вивчаю Java");
      }
      Завдання 4.
      package Lab1. Task3;
      public class Main {
          public static void main(String[] args) {
              var year = 2023;
              var weirdNumber = 5.1613;
              var programmingLang = "Java";
              var isNumberBigger = 13 > 79;
              var result = String.format("%d\n%f\n%s\n%b",
                       year, weirdNumber,
                       programmingLang,
                       isNumberBigger);
              System.out.println(result);
          }
      }
      Завдання 5.
      package Lab1. Task4;
      public class Main {
          public static void main(String[] args) {
                        (args.length
                                             !=
                                                                 throw
                                                                               new
IllegalArgumentException("There must be 3 arguments.");
                    result = String.format("%s:%s:%s",
                                                             args[0].
                                                                         args[1].
args[2]);
              System.out.println(result);
          }
      }
```