

Міністерство освіти і науки України
НТУУ «КПІ ім. Ігоря Сікорського»
Навчально-науковий інститут атомної та теплової енергетики
Кафедра цифрових технологій в енергетиці

Лабораторна робота №5
з дисципліни «Технології паралельних обчислень в
енергетичних комплексах»
Тема «Алгоритми сортування»
Варіант №19

Студента 3-го курсу НН ІАТЕ гр. ТР-12

Ковальова Олександра

Перевірив: ас., Софієнко А. Ю.

Мета роботи. Розробити паралельні реалізації алгоритмів сортування даних з допомогою технології MPI.

Завдання: Розробити паралельну реалізацію швидкого сортування в середовищі MPI.

Хід роботи

Програмний код:

```
#include <mpi.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include <unistd.h>

// Swap two numbers
void swap(int* arr, int i, int j)
{
    int t = arr[i];
    arr[i] = arr[j];
    arr[j] = t;
}

// Quicksort function itself :D
void quicksort(int* arr, int start, int end)
{
    int pivot, index;

    // Basic case
    if (end <= 1)
        return;

    // Pick pivot and swap with first element Pivot is middle element
    pivot = arr[start + end / 2];
    swap(arr, start, start + end / 2);

    // Partitioning Steps
    index = start;

    // Iterate over the range [start, end]
    for (int i = start + 1; i < start + end; i++) {

        // Swap if the element is less than the pivot element
        if (arr[i] < pivot) {
            index++;
            swap(arr, i, index);
        }
    }

    // Swap the pivot into place
    swap(arr, start, index);

    // Recursive Call for sorting of quick sort function
    quicksort(arr, start, index - start);
    quicksort(arr, index + 1, start + end - index - 1);
}

// Function that merges the two arrays
int* merge(int* arr1, int n1, int* arr2, int n2)
{
    int* result = (int*)malloc((n1 + n2) * sizeof(int));
    int i = 0;
    int j = 0;
    int k;

    for (k = 0; k < n1 + n2; k++) {
        if (i >= n1) {
            result[k] = arr2[j];
            j++;
        }
        else if (j >= n2) {
            result[k] = arr1[i];
            i++;
        }
        // Indices in bounds as i < n1 && j < n2
        else if (arr1[i] < arr2[j]) {
            result[k] = arr1[i];

```

```

        i++;
    }
    // v2[j] <= v1[i]
    else {
        result[k] = arr2[j];
        j++;
    }
}
return result;
}

int main(int argc, char* argv[])
{
    int number_of_elements;
    int* data = NULL;
    int chunk_size, own_chunk_size;
    int* chunk;
    FILE* file = NULL;
    double time_taken;
    MPI_Status status;

    int number_of_process, rank_of_process;
    int rc = MPI_Init(&argc, &argv);

    if (rc != MPI_SUCCESS) {
        printf("Error in creating MPI program.\nTerminating...\n");
        MPI_Abort(MPI_COMM_WORLD, rc);
    }

    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &number_of_process);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank_of_process);

    if (rank_of_process == 0) {
        if (argc != 3) {
            printf("Waiting for 2 args: input and output files\n");
            exit(-1);
        }

        // Opening the file
        file = fopen(argv[1], "r");

        // Printing Error message if any
        if (file == NULL) {
            printf("Error in opening file\n");
            exit(-1);
        }

        // Reading number of Elements in file ...
        // First Value in file is number of Elements
        fscanf(file, "%d", &number_of_elements);
        printf("Input array length: %d elements\n",
            number_of_elements);

        // Computing chunk size
        chunk_size
            = (number_of_elements % number_of_process == 0)
              ? (number_of_elements / number_of_process)
              : (number_of_elements / number_of_process
                - 1);

        data = (int*)malloc(number_of_process * chunk_size
            * sizeof(int));

        // Reading the rest elements in which operation is being performed
        for (int i = 0; i < number_of_elements; i++) {
            fscanf(file, "%d", &data[i]);
        }
        // Padding data with zero
        for (int i = number_of_elements;
            i < number_of_process * chunk_size; i++) {
            data[i] = 0;
        }

        printf("\n");

        fclose(file);
        file = NULL;

        printf("Started sorting process...\n\n");
    }
}

```

```

// Blocks all process until reach this point
MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);

// Starts Timer
time_taken -= MPI_Wtime();

// Broadcast the Size to all the process from root process
MPI_Bcast(&number_of_elements, 1, MPI_INT, 0, MPI_COMM_WORLD);

// Computing chunk size
chunk_size
    = (number_of_elements % number_of_process == 0)
      ? (number_of_elements / number_of_process)
      : number_of_elements
        / (number_of_process - 1);

// Calculating total size of chunk according to bits
chunk = (int*)malloc(chunk_size * sizeof(int));

// Scatter the chunk size data to all process
MPI_Scatter(data, chunk_size, MPI_INT, chunk,
            chunk_size, MPI_INT, 0, MPI_COMM_WORLD);
free(data);
data = NULL;

// Compute size of own chunk and then sort them using quick sort
own_chunk_size = (number_of_elements
                  >= chunk_size * (rank_of_process + 1))
                  ? chunk_size
                  : (number_of_elements
                     - chunk_size * rank_of_process);

// Sorting array with quick sort for every chunk as called by process
quicksort(chunk, 0, own_chunk_size);

for (int step = 1; step < number_of_process;
     step = 2 * step) {
    if (rank_of_process % (2 * step) != 0) {
        MPI_Send(chunk, own_chunk_size, MPI_INT,
                  rank_of_process - step, 0,
                  MPI_COMM_WORLD);
        break;
    }

    if (rank_of_process + step < number_of_process) {
        int received_chunk_size
            = (number_of_elements
              >= chunk_size
                * (rank_of_process + 2 * step))
              ? (chunk_size * step)
              : (number_of_elements
                 - chunk_size
                  * (rank_of_process + step));

        int* chunk_received;
        chunk_received = (int*)malloc(
            received_chunk_size * sizeof(int));
        MPI_Recv(chunk_received, received_chunk_size,
                  MPI_INT, rank_of_process + step, 0,
                  MPI_COMM_WORLD, &status);

        data = merge(chunk, own_chunk_size,
                      chunk_received,
                      received_chunk_size);

        free(chunk);
        free(chunk_received);
        chunk = data;
        own_chunk_size
            = own_chunk_size + received_chunk_size;
    }
}

// Stop the timer
time_taken += MPI_Wtime();

// Opening the other file as taken from input and writing it to the file and giving it as the
output
if (rank_of_process == 0) {
    // Opening the file
    file = fopen(argv[2], "w");
}

```

```

    if (file == NULL) {
        printf("Error in opening file... \n");
        exit(-1);
    }

    // Printing total number of elements in the file
    fprintf(file, "Total number of Elements in the array : %d\n", own_chunk_size);

    // Printing the value of array in the file
    for (int i = 0; i < own_chunk_size; i++) {
        fprintf(file, "%d ", chunk[i]);
    }

    // Closing the file
    fclose(file);

    printf("Results printed in output file\n");
    printf("Quick-sorted %d ints on %d processor cores: %.6f secs\n",
        number_of_elements, number_of_process,
        time_taken);
}

MPI_Finalize();
return 0;
}

```

Результати.

Послідовна версія:

```

alex@host ~/PCT/Lab5
$ sudo ./start.sh

LAB 5

----- NON-PARALLEL -----
Input array length: 1000000 elements

Started sorting process...

Results printed in output file
Quick-sorted 1000000 ints on 1 processor cores: 0.116561 secs

Performance counter stats for 'mpirun --allow-run-as-root -np 1 ./out/non-parallel ./data/input.txt ./data/output.txt':

    265.39 msec task-clock                #    0.512 CPUs utilized
         271      context-switches        #    1.021 K/sec
           7      cpu-migrations          #   26.376 /sec
        7,925      page-faults            #   29.862 K/sec
<not supported>      cycles
<not supported>      instructions
<not supported>      branches
<not supported>      branch-misses

    0.518144759 seconds time elapsed

    0.225822000 seconds user
    0.041679000 seconds sys

Result: (last 100 bytes)
3 999984 999984 999984 999984 999988 999988 999988 999989 999989 999990 999991 999991 999994 999996 999998 999999

```

Паралельна версія:

```

----- PARALLEL -----
Input array length: 1000000 elements

Started sorting process...

Results printed in output file
Quick-sorted 1000000 ints on 4 processor cores: 0.050321 secs

Performance counter stats for 'mpirun --allow-run-as-root -np 4 ./out/parallel ./data/input.txt ./data/output.txt':

    546.09 msec task-clock                #    1.053 CPUs utilized
    1,407      context-switches        #    2.576 K/sec
         28      cpu-migrations          #   51.273 /sec
    15,793      page-faults            #   28.920 K/sec
<not supported>      cycles
<not supported>      instructions
<not supported>      branches
<not supported>      branch-misses

    0.518465536 seconds time elapsed

    0.485680000 seconds user
    0.069377000 seconds sys

Result: (last 100 bytes)
3 999984 999984 999984 999988 999988 999988 999989 999989 999990 999991 999991 999994 999996 999998 999999

```

Контрольні запитання:

1) У чому полягає постановка задачі сортування даних?

Постановка задачі сортування даних передбачає розташування елементів послідовності у відповідності з певним критерієм, який може бути зростанням, спаданням або іншим порядком. Мета полягає в організації даних для полегшення їх подальшого пошуку, аналізу або обробки.

2) Наведіть кілька прикладів алгоритмів сортування. Яка обчислювальна складність наведених алгоритмів?

Деякі приклади алгоритмів сортування: бульбашкою (Bubble Sort), вибором (Selection Sort), вставками (Insertion Sort), злиттям (Merge Sort), швидке сортування (Quick Sort).

Обчислювальна складність залежить від конкретного алгоритму та властивостей вхідних даних, але в основному може бути $O(n^2)$ для простих алгоритмів, таких як бульбашкове сортування, та $O(n * \log n)$ для більш ефективних, таких як швидке сортування (Quick Sort) чи злиття (Merge Sort).

3) Яка операція є базовою для задачі сортування даних?

Базова операція для задачі сортування даних – це порівняння між елементами даних та їх обмін місцями для визначення відносного порядку.

4) У чому суть паралельного узагальнення базової операції задачі сортування даних?

Суть паралельного узагальнення базової операції сортування даних полягає у розділенні вхідних даних між різними процесами для одночасного виконання порівнянь та обміну інформацією між ними з метою швидшого сортування.

5) Чим є алгоритм парно-непарної перестановки?

Алгоритм парно-непарної перестановки – це метод сортування, де використовується процес рекурсивного поділу та обміну елементів між процесами MPI за допомогою парних та непарних ітерацій, щоб відсортувати дані.

6) У чому полягає паралельний варіант алгоритму Шелла? Які основні відмінності цього варіанта паралельного алгоритму сортування від методу парно-непарної перестановки?

Паралельний варіант алгоритму Шелла використовує той самий алгоритм, що і класичний алгоритм Шелла, але розділяє вхідні дані між різними процесами MPI для одночасного сортування різних частин послідовності. Основною відмінністю від методу парно-непарної перестановки є те, що в алгоритмі Шелла використовується специфічна послідовність кроків сортування, що може призводити до кращої продуктивності в деяких випадках.

7) Чим є паралельний варіант алгоритму швидкого сортування?

Паралельний варіант алгоритму швидкого сортування – це метод, який розподіляє вхідні дані між різними процесами MPI для одночасного розділення та сортування частин послідовності, що дозволяє прискорити процес сортування.

8) Що залежить від правильного вибору головного елемента для паралельного алгоритму швидкого сортування?

Від правильного вибору головного елемента для паралельного алгоритму швидкого сортування залежить ефективність розділення вхідних даних між процесами MPI та швидкість сортування.

9) Які способи вибору головного елемента можуть бути запропоновані?

Можна використовувати різні способи для вибору головного елемента в паралельному алгоритмі швидкого сортування, такі як вибір випадкового елемента, медіана серед трьох, вибір елемента з фіксованої позиції або використання статистики про вхідні дані для визначення оптимального елемента.

10) Для яких топологій можуть застосовуватися розглянуті алгоритми сортування?

Розглянуті алгоритми сортування можуть застосовуватися для будь-яких топологій, які дозволяють процесам обмінюватися даними між собою, таких як лінійна, кубічна, гіперкуб, кільце тощо.