

Лабораторна робота №3

з дисципліни «Геоінформаційні системи в енергетиці» Тема «Побудова та використання тематичних карт» Варіант №22

Студента 2-го курсу НН ІАТЕ гр. ТР-12

Ковальова Олександра

Перевірив: ст. в. Гурін Артем Леонідович

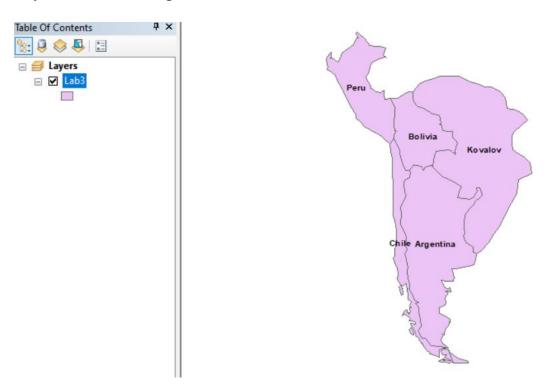
Мета роботи. Навчитися будувати різні типи тематичних карт в середовищі ArcGIS.

Хід роботи.

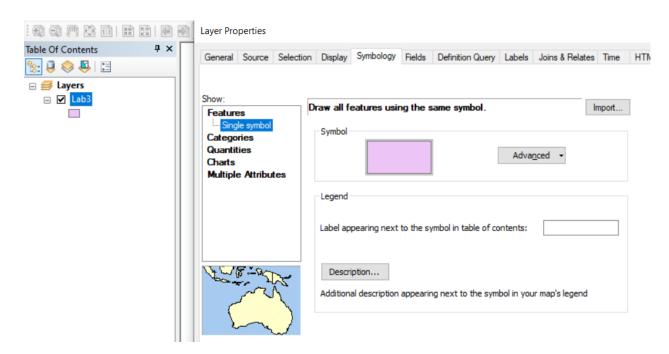
Країна за варіантом: Чилі.

Методи: 2, 3, 4, 5.

Відкриваємо вже готовий шар з другої лабораторної роботи — Lab2.shp (після перейменування — Lab3.shp):



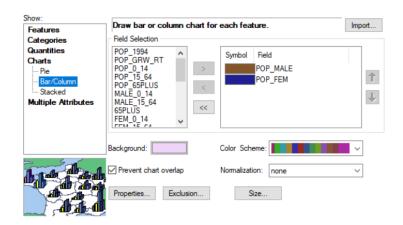
Налаштування тематичної карти відбувається у розділі "Symbology" налаштувань шару (Lab3 -> ПКМ -> Properties -> Symbology):



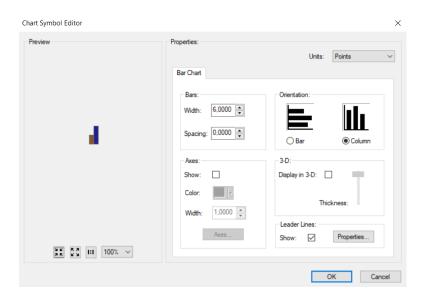
Метод №2: стовпчикових, кругових та стекових діаграм.

Так як варіант парний, атрибутивні поля для діаграми — Pop_Male, Pop_Female. Згенеруємо стовпчикову діаграму. Для цього треба обрати пункт Charts, а в ньому

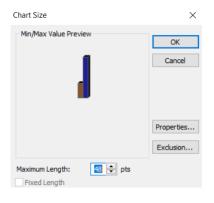
Згенеруємо стовпчикову діаграму. Для цього треба обрати пункт Charts, а в ньому "Bar/Column". З лівої секції в праву переносимо потрібні поля. Потім, обираємо кольорову схему. Також, можна обрати варіант нормалізації даних.



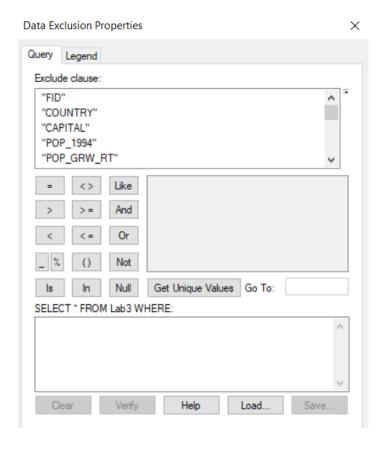
Можна також налаштувати вигляд діаграми (кнопка Properties). Тут налаштовується ширина стовпців, відступи між ними (Spacing), осі (Axes). Можна увімкнути 3D вигляд, виставити ширину стовпців.

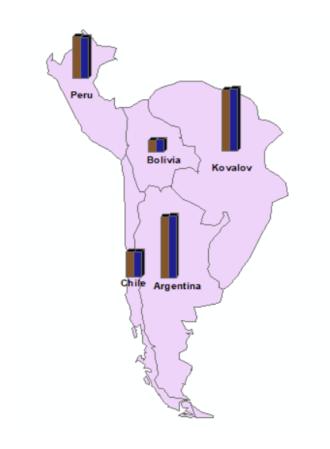


Обравши кнопку "Size", можна визначити максимальну довжину діаграми.

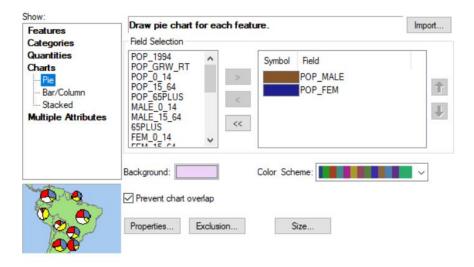


Також, ϵ можливість виконати SQL-запит, та результати додати у «легенду» діаграми.

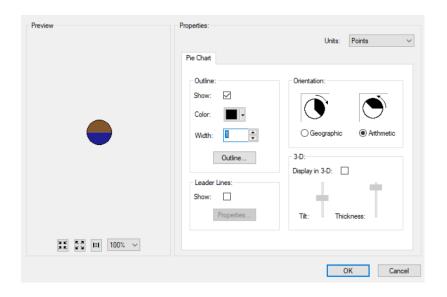


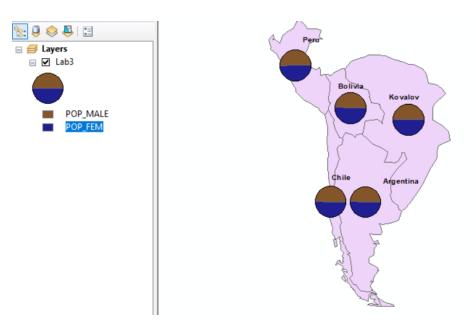


Кругова діаграма:

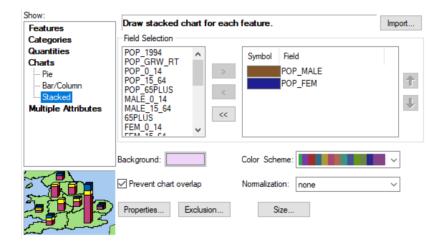


Налаштовуємо зовнішній вигляд:

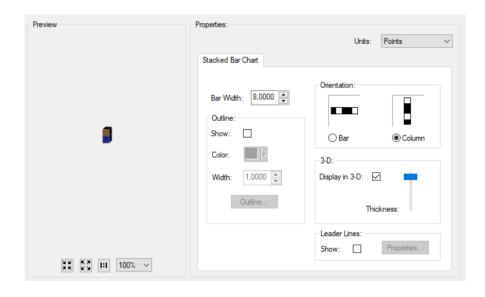


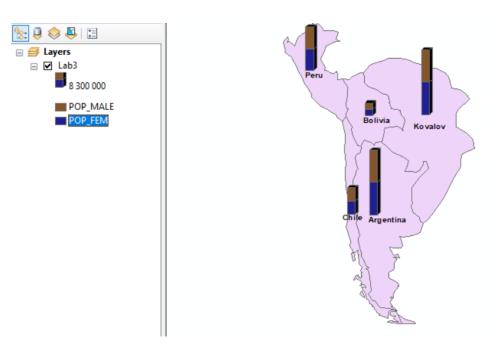


Стекова діаграма:



Налаштування:





Метод №3: різної величини символів.

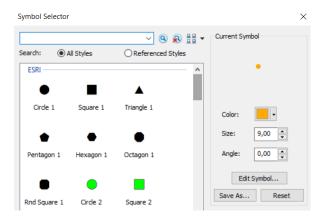
Так як варіант парний, згенеруємо діаграму для поля Рор_1994.

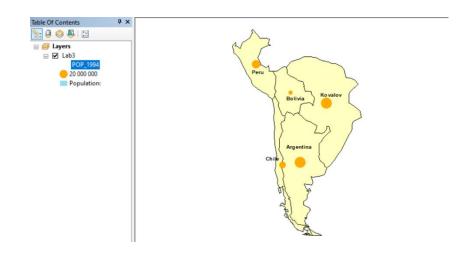
Згенеруємо символьну діаграму. Для цього потрібно обрати пункт "Quantities", а в ньому: "Proportional symbols".

Тут можна налаштувати розмір відносно країни (Appearance Compensation), а також імпортувати дані за допомогою SQL-запиту (Exclude).

Features	Draw quantit	ies using symbol size t	o show exact	values.	Import.
	Fields		Data		
Categories		BOB 4004			
Quantities	Value:	POP_1994	~		
Graduated colors				Exclude	
Graduated symbols	Normalization:	none	~		
Proportional symbols					
- Dot density					
•	Unit:	Unknown Units	~	Rotation	
Charts					
Aultiple Attributes	Symbol				
	Background	Min Value	Max Value		
	background	Mili Value			
		•			
V 1 5:03 0			_	'	
<u> </u>	Annearance	e Compensation (Flannery)			
	- ppearance	o compensation (namely)			
• 1 • \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \					
<u> </u>	Number of Symb	ols to display in the Legend	. 1		
Į • ∤ • 7 , • ≪	INUITIDE OF SYTTE	ois to display in the Legend			

Можна налаштувати символ, яким буде відображатись статистика. А саме, обрати його форму, колір, розмір, кут нахилу – або обрати свій, не з шаблону (Edit Symbol).

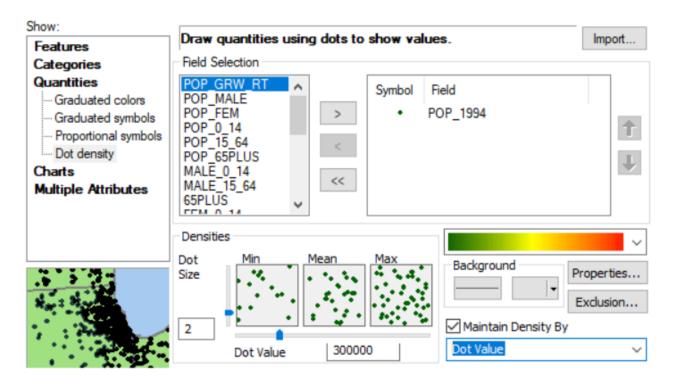


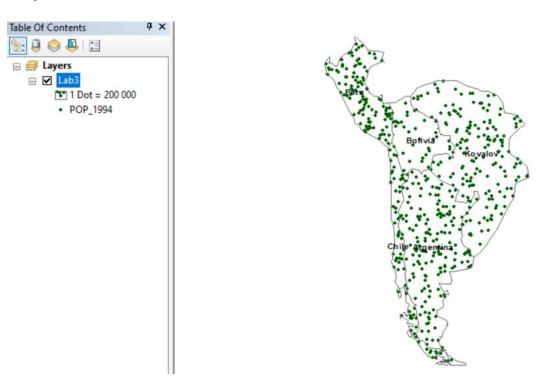


Метод №4: щільності точок.

Згенеруємо точкову діаграму, а саме діаграму щільності точок (Dot density).

Також, ϵ можливість налаштування розміру точок, значення (при яких щільність випадковим чином збільшується), кольорової гами точок, фону карти. Якщо натиснути «Properties», то можна побачити, що точки можуть розташовуватись не випадковим чином — для введення доступний seed (зерно) рандому. Тобто, вони завжди будуть генеруватись заздалегідь визначеним чином.

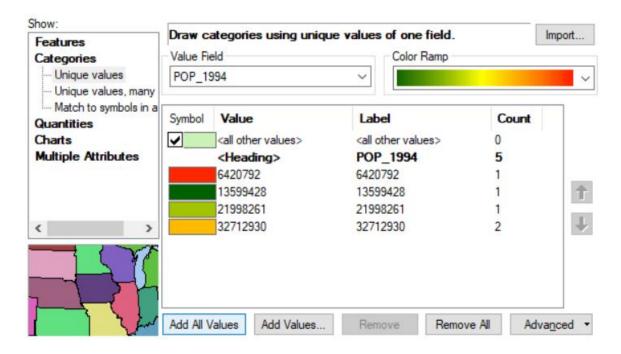




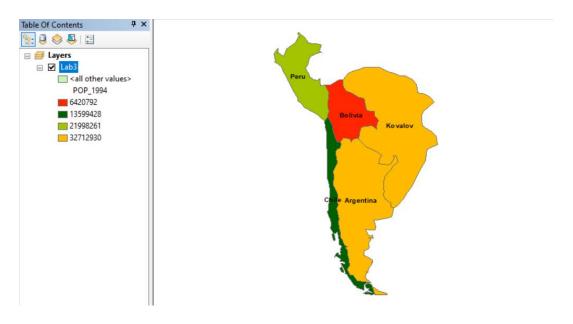
Метод №5: індивідуального фарбування (для алфавітно-цифрових значень).

Згенеруємо діаграму методом індивідуального фарбування. Для цього, треба обрати пункт Categories -> Unique Values.

Для того, щоб додати всі значення – треба натиснути "Add Values".



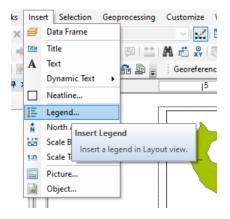
Результат:



Стенеруємо також легенду карти. Спочатку, треба перейти у Layout View:



Додаємо легенду:



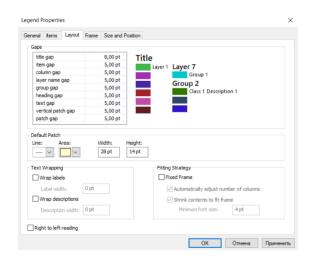
Вказуємо, скільки стовпців повинно бути:



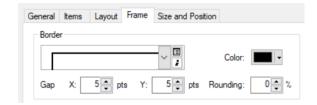
Результат:



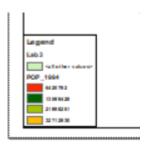
Якщо двічі натиснути ЛКМ на легенді, то можна потрапити в налаштування.



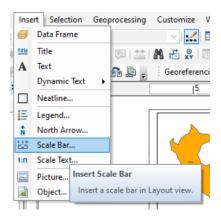
Додамо рамку розміром в 5 пікселів:



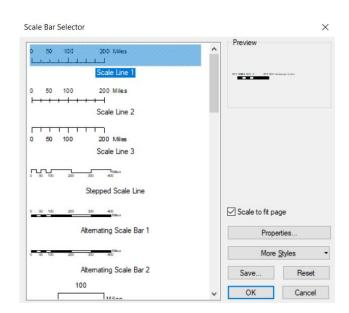
Результат:



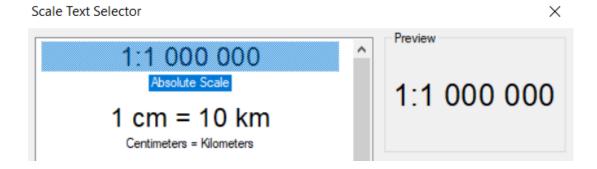
Додамо шкалу масштабу:



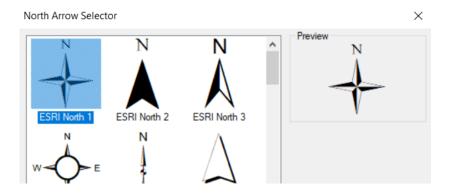
Обираємо звичайну:



Додаємо масштаб:



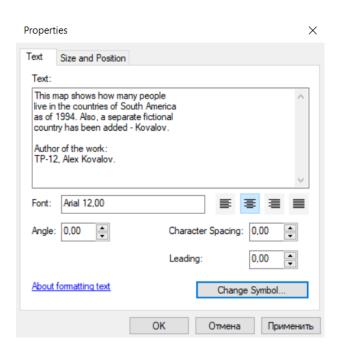
Компас:



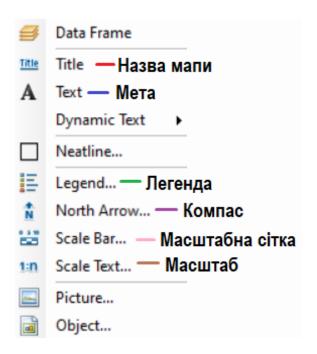
Назву:



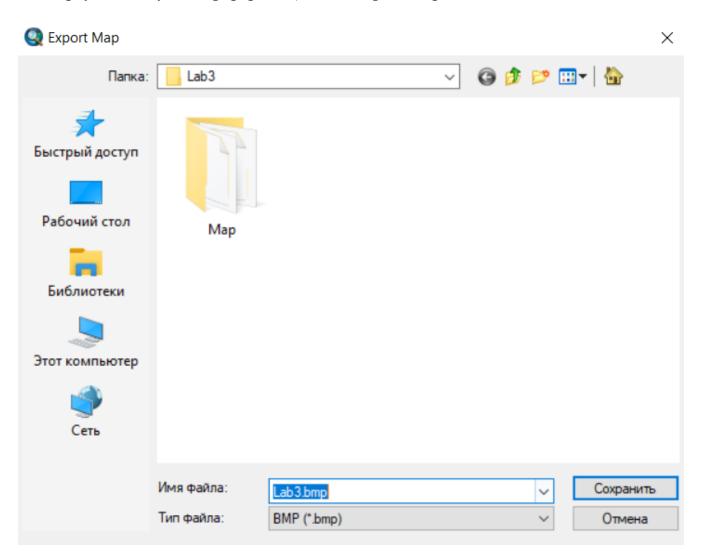
Мету:



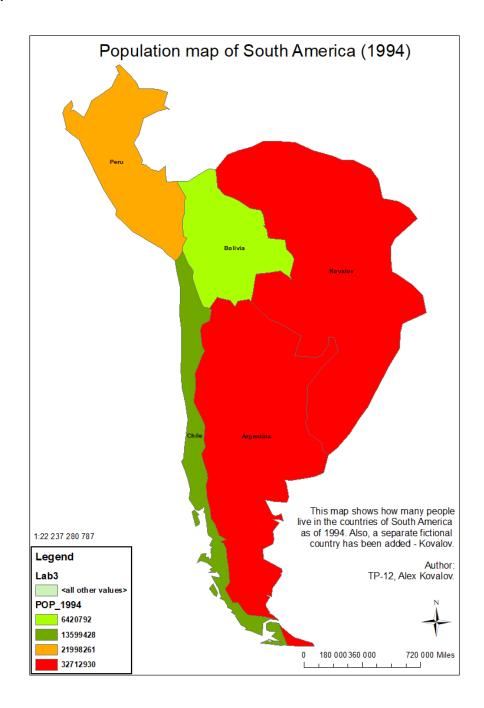
Всі дані додаються через меню Insert:



Експортуємо мапу в .bmp формат (File -> Export Map):



Результат:



Висновок: за результатами виконання цієї лабораторної роботи були отримані базові навички роботи з тематичними картами. Були освоєні діаграми, а саме – кругові, стовпчикові, стекові, символьні, якісні. Була проведена певна робота з режимом Layout view – а саме, були додані такі об'єкти, як легенда, назва карти, мета, компас, масштабна сітка, масштаб.

Також, варто зазначити, що додана вручну країна — Kovalov — відображається червоним кольором разом з Аргентиною через те, що у другій лабораторній роботі їй був присвоєний атрибут «Населення» такої ж кількості, як і у Аргентини.