

# Лабораторна робота №7

## Тема: Шифрування з відкритим ключем на основі алгоритму RSA

## Мета: Ознайомитись з використанням криптопровайдерів .Net для побудови асиметричної криптосистеми

### Базові відомості

Шифр RSA отримав назву на честь його розробників Ріверса (Ron Rivers), Шаміра (Adi Shamir) і Адлемана (Leonard Adleman). В RSA системі використовуються наступні факти з теорії чисел:

1. Задача перевірки числа на простоту є порівняно простою.
2. Задача розкладання числа  $n=p*q$ , де  $p$  і  $q$  – прості числа, на множники є дуже складною задачею, якщо ми знаємо тільки  $n$ , а  $p$  і  $q$  – великі числа (задача факторизації).

Основні повідомлення між сторонами В і А в протоколі RSA представляються наступною діаграмою :

$A \leftrightarrow B: N=PQ, P, Q$  -прості;

$B: f=(P-1)(Q-1); d < f$ , взаємно просте з  $f$  ;  $cd \bmod f=1$ ;

$B \rightarrow A: d$ ;

$A: m; A \rightarrow B: e=m^d \bmod N$

$B: y; B \rightarrow A: m'=e^c \bmod N$ ;

Алгоритм гарантує, що  $m'=m$ . Пара чисел  $(c, N)$  є секретним, а  $(d, N)$  –публічним ключем сторони В.

На платформі .NET алгоритм RSA реалізується за допомогою об'єктів класу **RSACryptoServiceProvider** з простору імен **System.Security.Cryptography**. Генерація відкритого та закритого ключів здійснюється при створенні нового екземпляра класу. Після створення нового екземпляра класу можна отримати інформацію про ключ одним із двох способів:

1. Метод **ToXMLString** – повертає інформацію про ключ в форматі XML.
2. Метод **ExportParameters** – повертає структуру **RSAPParameters**, що містить ключові відомості.

Обидва методи приймають як параметр логічне значення, яке показує: **false** – слід повертати відомості тільки про відкритий ключ; **true** – слід повертати відомості і про відкритий, і про закритий ключі.

Ініціалізація класу **RSACryptoServiceProvider** може бути здійснена також двома шляхами:

1. Метод **FromXmlString** – використовує дані ключа з рядка XML.
2. Метод **ImportParameters** – використовує дані структури **RSAPParameters**.

Асиметричні закриті ключі ніколи не повинні зберігатися в роздрукованому вигляді або у вигляді простого тексту на локальному комп'ютері. Якщо необхідно зберігати закритий ключ, слід

використовувати для цього *контейнер ключа*. Контейнер ключа представляє собою екземпляр класу **CspParameters** (з простору імен **System.Security.Cryptography**).

Порядок розшифрування за допомогою об'єктів класу **RSACryptoServiceProvider** такий:

1. Створюється контейнер для зберігання ключів:

```
CspParameters cp = new CspParameters();
```

2. Створюється екземпляр криптопровайдера з розміщенням ключів у контейнері:

```
RSACryptoServiceProvider rsa = new RSACryptoServiceProvider(cp)
```

3. Публічний ключ експортується для передачі іншій стороні:

```
string pubKey = rsa.ToXmlString(false);
```

```
Console.WriteLine("Public Key: \n {0}", pubKey);
```

4. Після отримання байтових даних **byte[] EncryptBytes**, зашифрованих за допомогою публічного ключа, здійснюється їх розшифрування за допомогою закритого ключа:

```
byte[] DecryptBytes = rsa.Decrypt(EncryptBytes, false);
```

```
string decryptStr = Encoding.Unicode.GetString(DecryptBytes);
```

```
Console.WriteLine("Decrypted string: \n {0}", decryptStr);
```

Порядок шифрування полягає у такому:

1. Створюється екземпляр криптопровайдера :

```
RSACryptoServiceProvider rsa1 = new RSACryptoServiceProvider()
```

2. Імпортується публічний ключ:

```
rsa1.FromXmlString(pubKey);
```

3. Текст повідомлення перетворюється у байтову послідовність і зашифровується публічним ключем:

```
string dataToEncrypt = "Data to encrypt";
```

```
byte[] byteToEncrypt = Encoding.Unicode.GetBytes(dataToEncrypt);
```

```
byte[] EncryptBytes = rsa1.Encrypt(byteToEncrypt, false);
```

4. Зашифрована байтова послідовність відправляється стороні, яка має для розшифрування відповідний закритий ключ.

## Хід виконання роботи

1. Відшукайте в Інтернет-ресурсах чисельний приклад з використання алгоритму RSA (наприклад, в [Вікіпедії](#)) та опрацюйте його.
2. Розробіть інтерфейс криптографічної системи для шифрування з використанням RSA, передбачивши окремий діалог для формування відкритого ключа.
3. Розробіть методи, які б забезпечували:
  - а. Генерацію пари «відкритий – закритий» ключі.
  - б. Шифрування з використанням відкритого ключа.

- с. Розшифрування з використанням закритого ключа.

#### Додаткові завдання

1. Ознайомтесь з можливостями [онлайн калькулятор](#) для розкладання числа на прості множники і скористайтесь ним для проведення атаки на шифр RSA. Оцініть область значень параметрів шифру RSA, за яких така атака є реальною.