**程序1：基本内容**

1. 创建一个空项目命名为MyAndroidHomework2
2. 创建数据库类MyDatabaseHelper实现SQLiteOpenHelper并重写onCreate和onUpgrade方法：

编写SQL语句创建表1数据形式

表格

描述已自动生成

图形用户界面, 文本, 应用程序, 电子邮件

描述已自动生成

1. 绘制UI，添加用于显示的textview和一个按钮

图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成

1. 编写MainActivity的onCreate方法，用于操作和查看数据库及按钮点击回调

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

1. 编写DatabaseProvider类，编写增删改查方法

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

1. 在manifest中声明provider

文本

描述已自动生成

**程序2：基本内容**

1. 创建空项目命名为myandroidhomework2providertest
2. 绘制布局，创建对于数据增删改查的按钮以及一个textview用来显示数据

图形用户界面

描述已自动生成

1. 创建按钮回调。添加按钮添加表二中的数据

表格

描述已自动生成图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成

1. 运行两个程序，观察结果

首先打开程序一，然后启动程序二，一次点击adddata和querydata按钮，显示如下左图所示。然后在程序一中点击refresh按钮，程序显示如下右图显示。

文本, 信件

描述已自动生成 文本

描述已自动生成

1. 在程序2中启动一个服务，服务要在子线程中运行，功能为循环检查staff表的salary数据（每隔固定时间间隔检查一次，如5秒），当发现表中数据salary属性为负数时，将其置空。

编写服务类：

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

在manifest中声明该服务

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

在activity启动时启动该服务

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

此时编译运行该程序，打开后通知栏会出现“服务正在运行”的通知

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

图形用户界面, 文本

描述已自动生成

1. 更改updateData回调为将薪水设定为-100，并进行测试

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

点击addData后点击update后立马点击query，发现薪水为-100，如下左图显示，等待五秒后，再次query发现薪水变为0，如下右图显示。

文本, 信件

描述已自动生成 文本, 信件

描述已自动生成

**程序1：附加内容**

1. 使用SharedPreferences保存用户的自定义字体颜色：

创建输入控件用来输入字体颜色

图形用户界面, 文本

描述已自动生成

编写代码，使其在程序1启动时自动加载这些自定义的配置信息

图形用户界面, 文本, 应用程序, 电子邮件

描述已自动生成

1. 启动程序，设置颜色后，杀掉进程并重新打开程序，依旧能保留之前的颜色。

文本

描述已自动生成

**程序2：附加内容**

在程序2中，创建check.log文件记录所有salary被置空的数据的id信息

1. 在程序2MyService的检查小于0部分加入记录和输出代码：

文本

描述已自动生成

1. 运行并进行测试：

按下adddata后再按updatedata按钮后，过几秒钟在设备/data/data/包名/files目录下可以看到check.log，与预期结果一致。

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

**实验心得**

通过编写这两个程序我了解到了如何在Android程序中使用本地存储、服务以及数据共享。