

EJERCICIO 03: TEMA DE INVESTIGACIÓN Y PREGUNTAS



NOMBRE DEL ALUMNO (A):

Escribe el tema de investigación y 10 preguntas (mínimo) que pretendes responder durante el desarrollo de la investigación

Tema de investigación:	Cómo aprovechar las técnicas de programación usadas en la industria para hacer más efectiva y escalable la enseñanza de programación
Preguntas de investigación:	
1. ¿Cuáles son los mecanismos más usados actualmente para enseñar la programación?	
2. ¿Qué tan efectivas son esas metodologías en la enseñanza de programación?	
3. ¿Qué elementos contienen estas metodologías?	
4. ¿Cómo pueden aprovecharse efectivamente estos elementos?	
5. ¿Qué conceptos deben aprender los alumnos para programar efectivamente?	
4. ¿Cómo deben organizarse esos conceptos para que el proceso educativo sea eficiente?	
7. ¿Cómo puede evaluarse la adquisición de esos conceptos?	
8. ¿Qué mecanismos de evaluación se usan actualmente?	
9. ¿Qué tan efectivos son esos mecanismos para evaluar la adquisición de habilidad de los estudiantes?	
10. ¿Cuáles son los hábitos de los mejores programadores?	
11. ¿Cómo se pueden fomentar esos hábitos en el salón de clase?	
12. ¿Cómo la evaluación puede ayudar a fomentar esos hábitos?	
13. ¿Qué tanto es el efecto de la evaluación en la formación de esos hábitos?	
14. ¿Cuál es el efecto de conocer el detalle de la evaluación en la habilidad de los estudiantes?	
15. ¿Cuál es el efecto de recordar el detalle de la evaluación en la habilidad de los estudiantes?	
16. Si se recordó constantemente los objetivos de evaluación y eso mostró mejora en los resultados de la evaluación, ¿Qué tanto es efecto de los hábitos y qué tanto es el efecto de «entrenar para el examen»?	