

CICLO: 2020-2

PROGRAMA EDUCATIVO: Doctorado GRUPO:

NOMBRE DE LA MATERIA: TECNOLOGIAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN APLICADAS A LA PLANEACIÓN Y RECURSOS EDUCATIVOS

FECHA: 16 DE MAYO DE 2021

NOMBRE DEL DOCENTE: María de Fátima Domínguez López

OBJETIVO DE LOS TEMAS: Al finalizar el curso, el alumno analizará los cambios culturales que están transformando la sociedad y el ámbito educativo y reflexionará acerca del impacto de la nuevas tecnologías de la información y la comunicación como herramientas de apoyo didáctico en el proceso de enseñanza aprendizaje, desarrollando habilidades en el diseño de evaluación de recursos pedagógicos y de la planeación educativa

NO. DE SESIÓN	FECHA DE SESIÓN	TEMAS	TIEMPO	ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA — APRENDIZAJE (Actividades a realizar)	ESTRATEGIAS DE EVALUACIÓN	COMPETENCIAS A DESARROLLAR (Conocimientos, habilidades y destrezas, así como actividades y valores)	PRODUCTOS O TAREAS A ENTREGAR (En la sesión)	TAREAS
1	16 de mayo	Presentación, encuadre Estilos de Aprendizaje		Expositiva, trabajo individual, Investigación activa	Cualitativa y cuantitativa	Habilidades interpersonales	CQA Mapa Mental , comic,	Se presentará la plataforma que utilizan
2	23 de mayo	Métodos de instrucción Recursos audiovisuales	120 min	Expositiva, trabajo individual.	Cualitativa y cuantitativo	Habilidades descriptivas: suponen, entre otros ejemplos, contar, resumir,	Mapa Mental ,	Reporte de lectura



aplicados a la	Solicitar sesión	enumerar, resaltar,
educación	prueba	describir narrar,
	Progrentis	esquematizar
		Habilidades
		analíticas: suponen
		clasificar, relacionar,
		cotejar, agrupar,
		analizar, comparar,
		contraponer,
		generalizar, medir.
		Habilidades críticas:
		suponen tareas
		como evaluar,
		enjuiciar, justificar,
		apreciar, criticar,
		elegir, matizar,
		discutir, discernir.
		discatil, discernii.
		Habilidades
		creativas: supone,
		entre otras posibles
		tareas, transformar,
		inventar, aplicar,
		imaginar, diseñar,
		detectar problemas,
		cambiar, redefinir,
		encontrar analogías
		diferentes, producir
		ideas originales



3	30 de mayo	Interacción y diseño de ambientes virtuales Recursos didácticos Medios didácticos	120 min	Expositiva, trabajo individual, lluvia de ideas , organizadores gráfico	Cualitativa y cuantitativo	Habilidades descriptivas: suponen, entre otros ejemplos, contar, resumir, enumerar, resaltar, describir narrar, esquematizar Habilidades analíticas: suponen clasificar, relacionar, cotejar, agrupar, analizar, comparar, contraponer, generalizar, medir. Habilidades críticas: suponen tareas como evaluar, enjuiciar, justificar, apreciar, criticar, elegir, matizar, discutir, discernir. Habilidades creativas: supone,	Reporte de lectura en organizador gráfico	Reporte de lectura



						detectar problemas, cambiar, redefinir, encontrar analogías diferentes, producir		
4	06 de junio	Medio educativos tecnológicos Nuevas tecnologías Evaluación en la educación mediada por la tecnología	120 min	Expositiva, trabajo individual, lluvia de ideas , organizadores gráfico	Cualitativa y cuantitativo	=	Reporte de lectura en organizador gráfico	Reporte de lectura



						entre otras posibles tareas, transformar, inventar, aplicar, imaginar, diseñar, detectar problemas, cambiar, redefinir, encontrar analogías diferentes, producir ideas originales		
5	13 de junio	Conceptualización de la planeación educativa Contexto de la planeación educativa Técnicas y metodología para la planificación y diseño curricular	120 min	Expositiva, trabajo individual, lluvia de ideas , organizadores gráfico	Cualitativa y cuantitativo	Habilidades descriptivas: suponen, entre otros ejemplos, contar, resumir, enumerar, resaltar, describir narrar, esquematizar Habilidades analíticas: suponen clasificar, relacionar, cotejar, agrupar, analizar, comparar, contraponer, generalizar, medir. Habilidades críticas: suponen tareas como evaluar, enjuiciar, justificar, apreciar, criticar,	Reporte de lectura en organizador gráfico	Reporte de lectura



					elegir, matizar, discutir, discernir. Habilidades creativas: supone, entre otras posibles tareas, transformar, inventar, aplicar, imaginar, diseñar, detectar problemas, cambiar, redefinir, encontrar analogías diferentes, producir ideas originales Habilidades	
20 de junio	La planeación educativa asistida por la tecnología	120 min	Expositiva, Se presentará plataforma actualizada Trabajo final	Cualitativa y cuantitativo	descriptivas: suponen, entre otros ejemplos, contar, resumir, enumerar, resaltar, describir narrar, esquematizar Habilidades analíticas: suponen clasificar, relacionar, cotejar, agrupar, analizar, comparar, contraponer, generalizar, medir.	Reporte de lectura



						Habilidades críticas:		
						suponen tareas		
						como evaluar,		
						enjuiciar, justificar,		
						apreciar, criticar,		
						elegir, matizar,		
						discutir, discernir.		
						Habilidades 		
						creativas: supone,		
						entre otras posibles		
						tareas, transformar,		
						inventar, aplicar,		
						imaginar, diseñar,		
						detectar problemas,		
						cambiar, redefinir,		
						encontrar analogías		
						diferentes, producir		
						ideas originales		
						Habilidades		
						descriptivas:		
						suponen, entre		
					otros ejemplos,			
					contar, resumir,			
	26 4. 1 1.	Examen	420	Presentación de	Cualitativa y	enumerar, resaltar,	T	
	26 de junio	final	120	trabajo final	cuantitativo	describir narrar,	Trabajo final	
					esquematizar			
						Habilidades		
						analíticas: suponen		
						clasificar, relacionar,		
						cotejar, agrupar,		



analizar, comparar, contraponer, generalizar, medir. Habilidades críticas: suponen tareas como evaluar, enjuiciar, justificar, apreciar, criticar, elegir, matizar, discutir, discernir. Habilidades creativas: supone, entre otras posibles tareas, transformar, inventar, aplicar, imaginar, diseñar, detectar problemas, cambiar, redefinir, encontrar analogías diferentes, producir ideas originales.			
generalizar, medir. Habilidades críticas: suponen tareas como evaluar, enjuiciar, justificar, apreciar, críticar, elegir, matizar, discutir, discernir. Habilidades creativas: supone, entre otras posibles tareas, transformar, inventar, aplicar, imaginar, diseñar, detectar problemas, cambiar, redefinir, encontrar analogías diferentes, producir		analizar, comparar,	
Habilidades críticas: suponen tareas como evaluar, enjuiciar, justificar, apreciar, criticar, elegir, matizar, discutir, discernir. Habilidades creativas: supone, entre otras posibles tareas, transformar, inventar, aplicar, imaginar, diseñar, detectar problemas, cambiar, redefinir, encontrar analogías diferentes, producir		contraponer,	
suponen tareas como evaluar, enjuiciar, justificar, apreciar, criticar, elegir, matizar, discutir, discernir. Habilidades creativas: supone, entre otras posibles tareas, transformar, inventar, aplicar, imaginar, diseñar, detectar problemas, cambiar, redefinir, encontrar analogías diferentes, producir		generalizar, medir.	
suponen tareas como evaluar, enjuiciar, justificar, apreciar, criticar, elegir, matizar, discutir, discernir. Habilidades creativas: supone, entre otras posibles tareas, transformar, inventar, aplicar, imaginar, diseñar, detectar problemas, cambiar, redefinir, encontrar analogías diferentes, producir			
como evaluar, enjuiciar, justificar, apreciar, criticar, elegir, matizar, discutir, discernir. Habilidades creativas: supone, entre otras posibles tareas, transformar, inventar, aplicar, imaginar, diseñar, detectar problemas, cambiar, redefinir, encontrar analogías diferentes, producir		Habilidades críticas:	
enjuiciar, justificar, apreciar, criticar, elegir, matizar, discutir, discernir. Habilidades creativas: supone, entre otras posibles tareas, transformar, inventar, aplicar, imaginar, diseñar, detectar problemas, cambiar, redefinir, encontrar analogías diferentes, producir		suponen tareas	
apreciar, criticar, elegir, matizar, discutir, discernir. Habilidades creativas: supone, entre otras posibles tareas, transformar, inventar, aplicar, imaginar, diseñar, detectar problemas, cambiar, redefinir, encontrar analogías diferentes, producir		como evaluar,	
elegir, matizar, discutir, discernir. Habilidades creativas: supone, entre otras posibles tareas, transformar, inventar, aplicar, imaginar, diseñar, detectar problemas, cambiar, redefinir, encontrar analogías diferentes, producir		enjuiciar, justificar,	
discutir, discernir. Habilidades creativas: supone, entre otras posibles tareas, transformar, inventar, aplicar, imaginar, diseñar, detectar problemas, cambiar, redefinir, encontrar analogías diferentes, producir		apreciar, criticar,	
Habilidades creativas: supone, entre otras posibles tareas, transformar, inventar, aplicar, imaginar, diseñar, detectar problemas, cambiar, redefinir, encontrar analogías diferentes, producir		elegir, matizar,	
creativas: supone, entre otras posibles tareas, transformar, inventar, aplicar, imaginar, diseñar, detectar problemas, cambiar, redefinir, encontrar analogías diferentes, producir		discutir, discernir.	
creativas: supone, entre otras posibles tareas, transformar, inventar, aplicar, imaginar, diseñar, detectar problemas, cambiar, redefinir, encontrar analogías diferentes, producir			
entre otras posibles tareas, transformar, inventar, aplicar, imaginar, diseñar, detectar problemas, cambiar, redefinir, encontrar analogías diferentes, producir		Habilidades	
tareas, transformar, inventar, aplicar, imaginar, diseñar, detectar problemas, cambiar, redefinir, encontrar analogías diferentes, producir		creativas: supone,	
inventar, aplicar, imaginar, diseñar, detectar problemas, cambiar, redefinir, encontrar analogías diferentes, producir		entre otras posibles	
imaginar, diseñar, detectar problemas, cambiar, redefinir, encontrar analogías diferentes, producir		tareas, transformar,	
detectar problemas, cambiar, redefinir, encontrar analogías diferentes, producir		inventar, aplicar,	
cambiar, redefinir, encontrar analogías diferentes, producir		imaginar, diseñar,	
encontrar analogías diferentes, producir		detectar problemas,	
diferentes, producir		cambiar, redefinir,	
diferentes, producir		encontrar analogías	
		ŭ	