

The Evil Within

The Evil Within conocido en Japón como Psycho Break. Es un videojuego de terror en tercera persona.

XIMENA BOGADO 26 DE MARZO DE 2023 18:53 UTC

Fundacion del estudio Tango Gameworks

Shinji Mikami, conocido por ser el creador de franquicias tan reconocidas como 'Residen Evil' o 'Dino Crisis' de mano de Capcom, fundaba en 2010 Tango Gameworks tras estar varios años en diversos estudios y en varios proyectos con una recepción lejos del éxito que había cosechado con su saga survival horror. Al poco tiempo es adquirido por Bethesda Softworks, junto con el cual comenzaron a gestar un primer prototipo de 'The Evil Within' conocido como 'Zwei', siendo Mikami el director.



Anuncio del desarrollo de The Evil Within

En abril de 2013, Bethesda y Tango anuncian el desarrollo del primer título de la franquicia, protagonizado por un detective veterano de la policía bajo el nombre de Sebastian Castellanos, que debe acudir a un psiquiátrico tras recibir el aviso de que allí se han desarrollado hechos que necesitan de su presencia



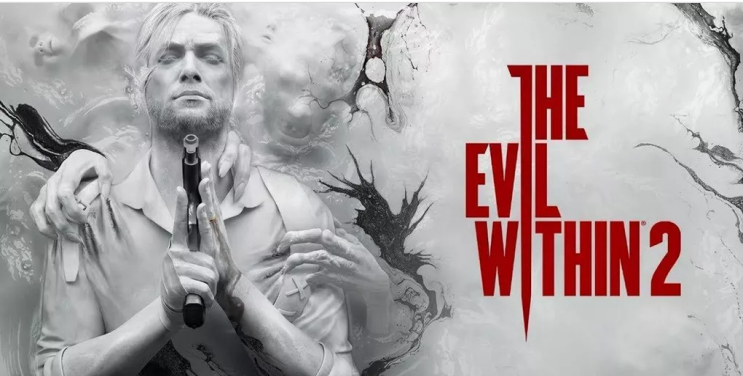
Lanzamiento de la primer entrega

Llego al mercado en 2014, siendo uno de los títulos más comentados del año gracias a que ofrecía una mecánica que recordaba a los grandes títulos de la franquicia estrella de Shinji Mikami, retomando los elementos que funcionaron en títulos como 'Resident Evil 4' y apostando más por el suspense y el terror que por la acción directa que tanto predominaba por entonces en el género



Anuncio de la segunda entrega en el E3

En 2017 anunciaban, esta vez en el marco de un evento como el E3, el desarrollo de una segunda entrega, donde volvería a repetir como director y productor ejecutivo Shinki Mikami, y cuya fecha de lanzamiento se fijaba a finales del mismo año.



Lanzamiento de la segunda entrega

En octubre de 2017 se realizo el lanzamiento de la segunda entrega. Continúa la historia con el detective Sebastian Castellanos con el cual volvian a adentrarse en una investigación que le lleva a descubrir que muchos de los hechos vividos en los últimos tres años, desde su aventura en el psiquiátrico, no son tal y como él los había vivido, de ahí que inicie nuevamente una investigación par dar con su hija, a la que daba por muerta tras los hechos de la primera aventura, y de paso colaborar con la organización que llegaba a conocer en su anterior aventura.