PyCharm

В данной статье я немного расскажу про быстренькую и лёгенькую настройку PyCharm3(работал со второй версией, особых различий не было так, что вполне применима и к PyCharm2). Всё дальнейшее описание пойдёт про платную версию(паралельно с 3-ей версией вышла Community Edition (бесплатная версия), я до этого сидел на 2-ой версии и уже было не комельфо переходить на обрезаную, если будет желание или возможность, люди могут поправить и убрать чего нету в Community Edition)

Что это за зверь?

PyCharm - интегрированная среда разработки для языка программирования Python. Предоставляет средства для анализа кода, графический отладчик, инструмент для запуска юниттестов и поддерживает веб-разработку на Django. PyCharm разработана чешской компанией JetBrains на основе IntelliJ IDEA.PyCharm работает под операционными системами Windows, Mac OS X и Linux.

(википедия)

Плюсы

- + прекрасное автодополнение кода(в том числе django-шаблоны, на порядок лучше аналогов, так же хорошее автодоплнение js, css, html и т.д.)
- + хорошие возможности для отладки приложения
- + удобная работа с серверами контроля версии (СКВ)
- + возможность работы с базами данных(так же хорошее автодоплнение SQL и много другое)
- + возможность работы с кодом находящимся на удалённой машине(так же его отлаживание)
- + исправление зависимостей автоматическое
- + встроенный shell

+ ..

Плюсов очень много, перечислять все не буду, можно зайти на сайт и почитать, для навичков главное, удобая отладка из коробки, удобная работа с СКВ(из коробки), хорошее автодополнение.

Минусы

- платная(есть бесплатная, но она обрезаная)
- написана IDE на java, а главная проблема java? Правильно, есть кучу ресурсов. Если оставить IDE на долгое время в режиме отладки, может все повиснуть или очень сильно тупить...
- порой чудит при отладке(бывают разные мелки баги)
- нету русской версии(для новичков бывает страшно)

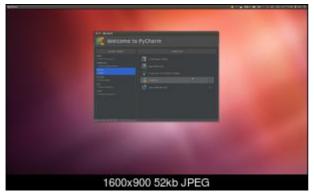
Вообщем и целом прекрасная IDE для работы на python.

Установка

- для виндоус не буду расказывать как это делается, уж очень там все очевидно.
- ubuntu

Начало работы

1. Создание проекта.



Вот такое вас встретить, когда загрузите PyCharm3. Слево - список ваших проектов, справо что-то типо мини-меню. Предлагаю потом провести настройки, в начале создадим проект



1-я строка - название проекта

2-я строка - его место расположение

3-я строка - тип проекта, он вполне обширен

4-я строка - интерпретатор питона, вот тут и идём к следующему пункту(не пытайтесь создать проект без указания интерпретатора)

2. Настройка вирутального окружения для python

Займёмся настройка интепритатора python. Если у вас уже установлен питон на машине, то почти 100%, что pycharm найдёт его(если указан в переменных пути), если нет, то придётся заняться этим ручками. Жмём на кнопочку, где три точечки(или Shift+Enter), что бы открыть настройки интепритатора.



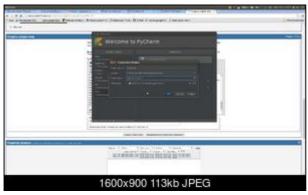
Ну справо видим три кнопочки.

- 1) Добавить интепритатор(если вы уже создали виртуальное окружение или хотите помочь pycharm найти ваш дефолтный интерпретатор или вообще подключиться к удалённому интепритатору python).
- 2) Удаление интепритатора из настроек(!!)
- 3) Создание виртуального окружения.

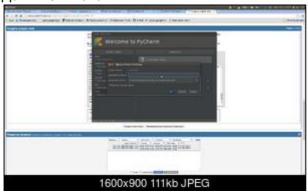


<u>Важно:</u> необходимо указать в 3-ей строке интепритатор python для создания virtualenv.

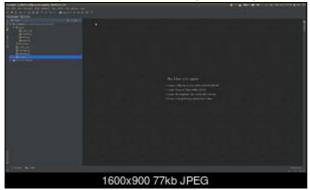
Давайте создаим django-проект.



Дальше выскочит:



Тут 1-я строка название вашего проекта, дальше идёт название вашего приложения, затем папка для хранения шаблонов. В самом внизю включение админки в проект (иначе, строки с админкой будут закоментированы). Pycharm создат вам проект, для той версии django, которая у вас стоит, на данный момент у меня стояла 1.3.7 (поэтому такая странная структура проекта)



Вот так вот можно начать работать в PyCharm. Тут описаные самые основы, только начало работы с проектом, в следующих статьях, я напишу о более тонкой настройке PyCharm(возможность смены тем, запуск отладочного режима, его настройке под определённый манер и многое другое).

P.S. Администраторы, по возможности прикрепите. Если очень плохо написано, то приношу извинения. Я правда старался. Буду работать и улучшать свой стиль.

Последний раз редактировалось ildwine; 10.10.2014 в 20:00.