


# 逆元の計算



# HELLO!

Twitter : @ryusei\_ishika

Username : xryuseix 

G r o u p : RiPPro (leader), RiST (sub-Leader)



## お先に

$$A + B = (A \% P + B \% P) \% P$$

$$A - B = (A \% P + P - B \% P) \% P$$

$$A \times B = (A \% P \times B \% P) \% P$$



## やりたいこと

$A / B \pmod{P}$  を計算したい

$A * X \pmod{P}$  なら計算できるので,  
 $1/B = X \pmod{P}$  となる  $X$  が知りたい.



## 逆元とは

$$X^{-1} \equiv \frac{1}{X} \pmod{P}$$

逆元

分数



## フェルマーの小定理とは

$$a^{P-1} \equiv 1 \pmod{P}$$

- $1^6 = 1 \equiv 1 \pmod{7}$
- $2^6 = 64 \equiv 1 \pmod{7}$
- $3^6 = 729 \equiv 1 \pmod{7}$
- $4^6 \equiv (-3)^6 = 3^6 \equiv 1 \pmod{7}$
- $5^6 \equiv (-2)^6 = 2^6 \equiv 1 \pmod{7}$
- $6^6 \equiv (-1)^6 = 1^6 \equiv 1 \pmod{7}$



## 逆元の計算

$$a^{P-1} \equiv 1 \pmod{P}$$

両辺をaで割る

$$a^{P-2} \equiv \frac{1}{a} \pmod{P}$$



## 逆元の計算

$$a^{P-2} \equiv \frac{1}{a} \pmod{P} \qquad X^{-1} \equiv \frac{1}{X} \pmod{P}$$



$$a^{P-2} \equiv a^{-1} \pmod{P}$$





## 逆元の計算

$$a^{P-2} \equiv a^{-1} \pmod{P}$$

↑      ↑  
aのP-2乗   aの逆元

Point !!

mod Pの世界で, aをP-2乗するとaの逆元となる

つまり, aで割るという操作はaのP-2乗をかけることと等しい



## 逆元の計算 ~実装~

```
70 int pow(const int x, const int y, const int mod) {
71     long long int res = 1;
72     for(int i = 0; i < y; i++) {
73         res *= x;
74         res %= mod;
75     }
76     return res;
77 }
78
79 int main() {
80
81     const int P = 1e9 + 7;
82     int a = 8;
83     int _a = pow(a, P-2, P);
84     cout << "a: " << a << " a^{-1}: " << _a << endl;
85 }
```

このままだと計算量は  
 $O(P)$  ( $P=10^9+7$ )



## 繰り返し二乗法とは

$$\begin{aligned} X^{22} &= X^{2+4+16} = X^2 * X^4 * X^{16} \\ &= X^{2^1} \times X^{2^2} \times X^{2^4} \end{aligned}$$

また,

$$22 = 10110_{(2)} = 2^1 + 2^2 + 2^4$$



## 逆元の計算 ~繰り返し二乗法~

```
72 int pow(long long int x, int y, const int mod) {
73     long long int res = 1;
74     while(y > 0) {
75         if(y % 2) {
76             res = res * x % mod;
77         }
78         x = x * x % mod;
79         y /= 2;
80     }
81     return res;
82 }
83
84 int main() {
85
86     const int P = 1e9 + 7;
87     int a = 8;
88     int _a = pow(a, P-2, P);
89     cout << "a: " << a << " a^{-1}: " << _a << endl;
90 }
```

これで計算量は

$O(\log_2 P)$  ( $P=10^9+7$ )



## 逆元の計算 ～結論～

$$\frac{A}{B} \equiv A \times \overset{\text{逆元}}{B^{-1}} \equiv A \times B^{P-2} \pmod{P}$$

実際に計算する時

$$\frac{A}{B} \% P \Rightarrow (A \% P \times (B^{P-2} \% P)) \% P$$



## 逆元の計算 ～拡張ユークリッドの拡張～

$$ax \equiv 1(\text{mod } P)$$

$$ax = 1 + Py$$

$$ax + (-Py) = 1$$

→ 一次不定方程式の解



## 演習課題

A.  
整数が9個あり, それぞれの値は  
[ 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 3, 3 ]  
です. 並べ方は幾つでしょう?

B.  
アルファベットが  $26 \times (26+1)/2$   
個あります.  
Aが1個, Bが2個, ...Zが26個で  
す. 並べ方は幾つでしょう?