

競技プログラミングで 便利な外部ツールを大量紹介



@ryusei_ishika

AtCoder Problems

☐ Hide Completed Contest
 ☒ Show Difficulty
 ☒ Show Penalties

Contest Result ▾

ABC	ARC	AGC	ABC-Like	ARC-Like	AGC-Like	PAST	JOI	JAG	AHC	Marathon	Other Sponsored	Other Contests
-----	-----	-----	----------	----------	----------	------	-----	-----	-----	----------	-----------------	----------------

AtCoder Beginner Contest

Contest	A	B	C	D	E	F
ABC204	A. Rock-p... 2:57	B. Nuts 1:26	C. Tour 6:48	D. Cooking 23:00	E. Rush Ho... (3)	F. Hanjo 2
ABC203	A. Chinchir... 1:46	B. AtCoder... 1:46	C. Friends ... 4:58	D. Pond 1:46	E. White P... 1:46	F. Weed
ABC202	A. Three D... 1:46	B. 180° 1:46	C. Made Up 1:46	D. aab aba... 1:46	E. Count D... 1:46	F. Integer ... 1:46
ABC201	A. Tiny Arit... 4:04	B. Do you ... 2:36	C. Secret ... 17:30	D. Game in... 53:37 (2)	E. Xor Dist... 1:46	F. Insertion... 1:46
ABC200	A. Century 2:39	B. 200th A... 1:46	C. Ringo's ... 4:58	D. Happy ... 82:13 (2)	E. Patisseri... 1:46	F. Minflip S... 1:46
ABC199	A. Square I... 3:26 (1)	B. Intersec... 2:17	C. IPFL 7:30	D. RGB Col... (2)	E. Permuta... (2)	F. Graph S... 1:46
ABC198	A. Div 0:26	B. Palindro... 3:01	C. Compas... 65:34 (3)	D. Send M... 41:30 (1)	E. Unique ... 51:47 (1)	F. Cube 1:46
ABC197	A. Rotate 0:32	B. Visibility 6:40	C. ORXOR 13:15	D. Opposite 42:11	E. Traveler 99:53 (1)	F. Constru... 1:46
ABC196	A. Differen... 1:37	B. Round ... 3:05	C. Doubled 7:26	D. Hanjo 99:37 (3)	E. Filters 1:46	F. Substrin... 1:46
ABC195	A. Health ... 0:48	B. Many O... 33:17 (4)	C. Comma 19:28	D. Shippin... 30:50	E. Lucky 7 ... 70:07	F. Coprime... 1:46
ABC194	A. I Scream 2:59	B. Job Ass... 7:13	C. Square... 25:04	D. Journey 28:39	E. Mex Min 73:59 (2)	F. Digits Pa... (1)
ABC193	A. Discount 5:00	B. Play Sn... 2:39	C. Unexpr... 28:41 (2)	D. Poker 49:08	E. Oversle... (4)	F. Zebranss 1:46
ABC192	A. Star 1:46	B. uNrEaD... 1:46	C. Kapreka... 1:46	D. Base n 1:46	E. Train 1:46	F. Potion 1:46
ABC191	A. Vanishi... 86:19	B. Remove It 1:46	C. Digital ... (2)	D. Circle L... (13)	E. Come B... 1:46	F. GCD or ... 1:46

Running Contests

10 ▾

1 2 3 4 5 > >>

Title	Description	Mode	Start	End	Duration
Public AFC004	difficurt:0150...	Normal	2021-06-04 00:00:	2021-06-11 00:00:	12:22:11
Public AFC005	difficurt:0200...	Normal	2021-06-05 00:00:	2021-06-12 00:00:	36:22:11
Public July Pra...	ABC C & ABC E	Training	2021-06-02 19:35:	2021-06-15 23:55:	132:17:11
Public 緑全部...		Training	2021-05-18 11:35:	2021-06-18 23:55:	204:17:11
Public あっと...	上級者が解くべ...	Training	2021-02-20 18:00:	2021-06-20 18:00:	246:22:11
Public 6月問題...	茶 → 緑	Normal	2021-06-01 13:10:	2021-06-30 23:55:	492:17:11
Public ryongyo...		Training	2021-05-28 04:55:	2021-06-30 23:55:	492:17:11

AC Count Ranking

20 ▾

Search

1 2 3 4 5 > >>

#	User	Count
1	maspy	3779
2	kmjp	3752
3	olphe	3153
4	tozangezan	3144
5	ha15	3117

[ログイン](#)[Dropbox に保存](#)[ダウンロード](#)

atcoder_testcases

名前順に並び替えました



2019ddccqual



2019exa



2019nikkei_qual



2019yahoo_qual



2020_dwango_qual



2020_hitachi



2020_panasonic



ABC051



ABC054



ABC057



ABC070



ABC089



ABC099



ABC100



ABC101

AtCoder平均

ABC, ARC, AGC それぞれの平均順位とパフォーマンスをしらべます。

handle:
直近(空欄=inf): ヶ月

結果

- All: **1280.0** 位 **1345.2**(水)
- AGC: -
- ARC: **1044.7** 位 **1377.0**(水)
- ABC: **1075.1** 位 **1466.9**(水)
- Other: **2452.5** 位 **810.5**(緑)

 Tweet

Special Thanks: ei1333(@ei1333)

...

Rating History

TopCoder ID:

CodeForces ID:

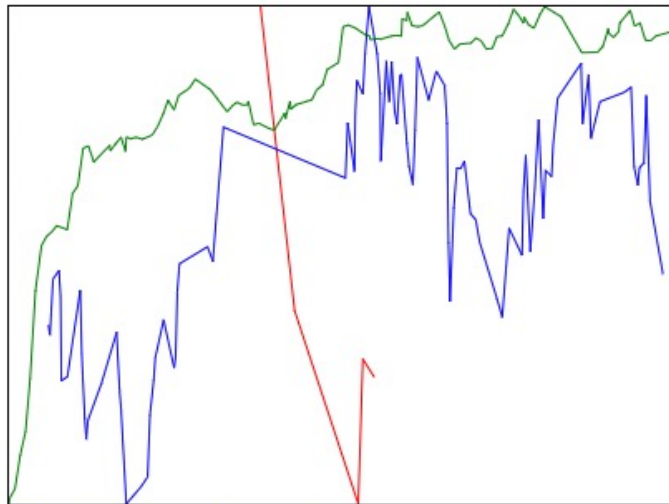
AtCoder ID:

AOJ ID:

yukicoder ID:

library-checker ID:

ID for tweet:



[Download graph as an image](#)

TopCoder's problems are considered only if you solve them in the contests.
(Submissions in practice rooms are ignored due to API specification)

Solved:

Topcoder	5
Codeforces	350
AtCoder	1440
AOJ	194
yukicoder	12
library-checker	4
Sum	2005



Tweet

<https://rating-history.herokuapp.com/index.html>

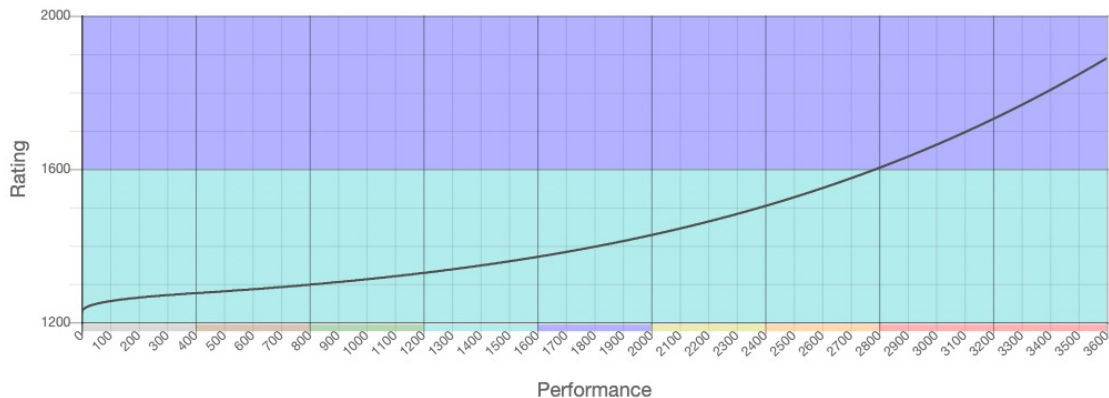
AtCoder Rating simulator

xryuseix

Rating: 1342 Rated Matches: 111 Highest: 1412

Tweet

Next Contest



seix

Rating: 1342 Rated Matches: 111 Highest: 1412

Tweet

3回連続 xパフォーマンス



<https://atcoderratingsimulator.herokuapp.com/>

No.1491 銀将

レベル: ★★ / 実行時間制限: 1ケース 1.000秒 / メモリ制限: 512 MB / 通常問題

タグ: / 解いたユーザー数 165

作者: penguinman / テスター: kaage kichi2004_



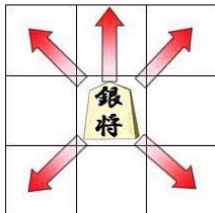
ツイート

ProblemId : 6195 / 出題時の順位表 / 自分の提出

問題文最終更新日: 2021-04-27 08:25:12

問題文

将棋には銀将というコマがあり、以下のような動きをします。



これを無限に広がる二次元平面上で動かしてみましょう。

銀将が座標 (x, y) に置かれている時、あなたは 1 回の操作で以下の 5 つの座標のうちいずれかに銀将を動かせます (これは上の図に対応します)。

- $(x, y + 1)$
- $(x + 1, y + 1)$
- $(x - 1, y + 1)$
- $(x + 1, y - 1)$
- $(x - 1, y - 1)$

今、二次元平面上の原点に銀将が置かれています。 K 回以下の操作で銀将が到達できる座標はいくつありますか？

入力

K

- $1 \leq K \leq 10^9$
- K は整数

小さいケースを手計算

$$K=1 \rightarrow 6$$

$$K=2 \rightarrow 18$$

$$K=3 \rightarrow 38$$

$$K=4 \rightarrow 66$$

$$K=5 \rightarrow 102$$

小さいケースを手計算

$K=1 \rightarrow 6$
 $K=2 \rightarrow 18$
 $K=3 \rightarrow 38$
 $K=4 \rightarrow 66$
 $K=5 \rightarrow 102$

OEISで”数列”を検索

The OEIS Foundation is supported by donations from users of the OEIS and by a grant from the Simons Foundation.

THE ON-LINE ENCYCLOPEDIA
OF INTEGER SEQUENCES®

founded in 1964 by N. J. A. Sloane

The On-Line Encyclopedia of Integer Sequences® (OEIS®)

Enter a sequence, word, or sequence number:

6,18,38,66,102

[Search](#) [Hints](#) [Welcome](#) [Video](#)

For more information about the Encyclopedia, see the [Welcome](#) page.

[Languages:](#) English Shqip العربية বাংলা Български Català 中文 (正體字, 簡化字 (1), 簡化字 (2))
 Hrvatski Čeština Dansk Nederlands Esperanto Eesti Eesti keel Suomi Français Deutsch Ελληνικά עברית
 ភាសាខ្មែរ Magyar Ido Bahasa Indonesia Italiano 日本語 ಕನ್ನಡ 한국어 Lietuvių བོད་ཀྲུང་ལྷོ་ཁྲིམ་ Bokmal Nynorsk Polski Português
 Română Русские Сербски Slovenščina Español Svenska Tagalog தமிழ் Türkçe Українська اردو Tiếng Việt Cymraeg

[Lookup](#) | [Welcome](#) | [Wiki](#) | [Register](#) | [Music](#) | [Plot 2](#) | [Demos](#) | [Index](#) | [Browse](#) | [More](#) | [WebCam](#)
[Contribute new seq. or comment](#) | [Format](#) | [Style Sheet](#) | [Transforms](#) | [Superseeker](#) | [Recent](#)
 The OEIS Community | Maintained by The OEIS Foundation Inc.

[License](#) [Agreements](#) [Terms of Use](#) [Privacy Policy](#)

Last modified: Sun 9 Dec 2024 15:21:55 EST 2024. Contains 344844 sequences (Browsing omitted).

Search: **seq:6,18,38,66,102**

Displaying 1-1 of 1 result found.

page 1

Sort: relevance | [references](#) | [number](#) | [modified](#) | [created](#) Format: long | [short](#) | [data](#)

A005899 Number of points on surface of octahedron; also coordination sequence for cubic lattice: $a(0) = 1$; for $n > 0$, $a(n) = 4n^2 + 2$, (Formerly M4115) +30
70

1, 6, 18, 38, 66, 102, 146, 198, 258, 326, 402, 486, 578, 678, 786, 902, 1026, 1158, 1298, 1446, 1602, 1766, 1938, 2118, 2306, 2502, 2706, 2918, 3138, 3366, 3602, 3846, 4098, 4358, 4626, 4902, 5186, 5478, 5778, 6086, 6402, 6726, 7058, 7398, 7746, 8102, 8466 ([list](#); [graph](#); [refs](#); [listen](#); [history](#); [text](#); [internal format](#))

OFFSET 0,2

COMMENTS

Also, the number of regions the plane can be cut into by two overlapping concave $(2n)$ -gons. - [Joshua Zucker](#), Nov 05 2002

If X is an n -set and Y_i ($i=1,2,3$) are mutually disjoint 2-subsets of X then $a(n-5)$ is equal to the

points on surface of octahedron, also coord
ce: $a(0) = 1$; for $n > 0$, $a(n) = 4n^2 + 2$,
4115)

Description

Specify a contest and AtCoder ID(s). Push **REPLAY!** button to show their performances over the contest. You can also tweet the result.

If you want Marathon results, visit [AtCoder Marathon Replay](#) (external site).

Let's Replay!

CONTEST:

AtCoder Beginner Contest 204

ATCODER ID (COMMA SEPARATED):

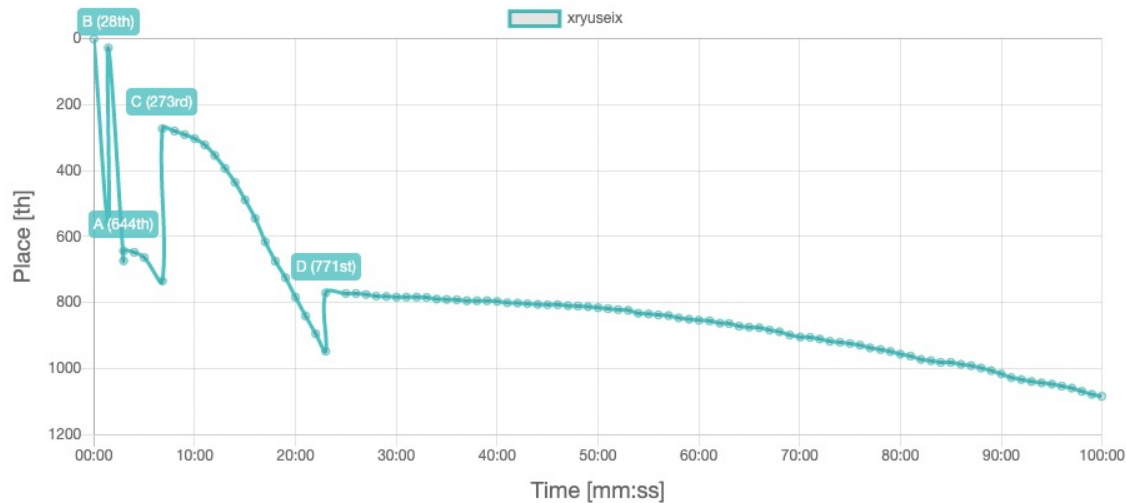
xryuseix

WRONG ANSWER PENALTY TIME [SEC]:

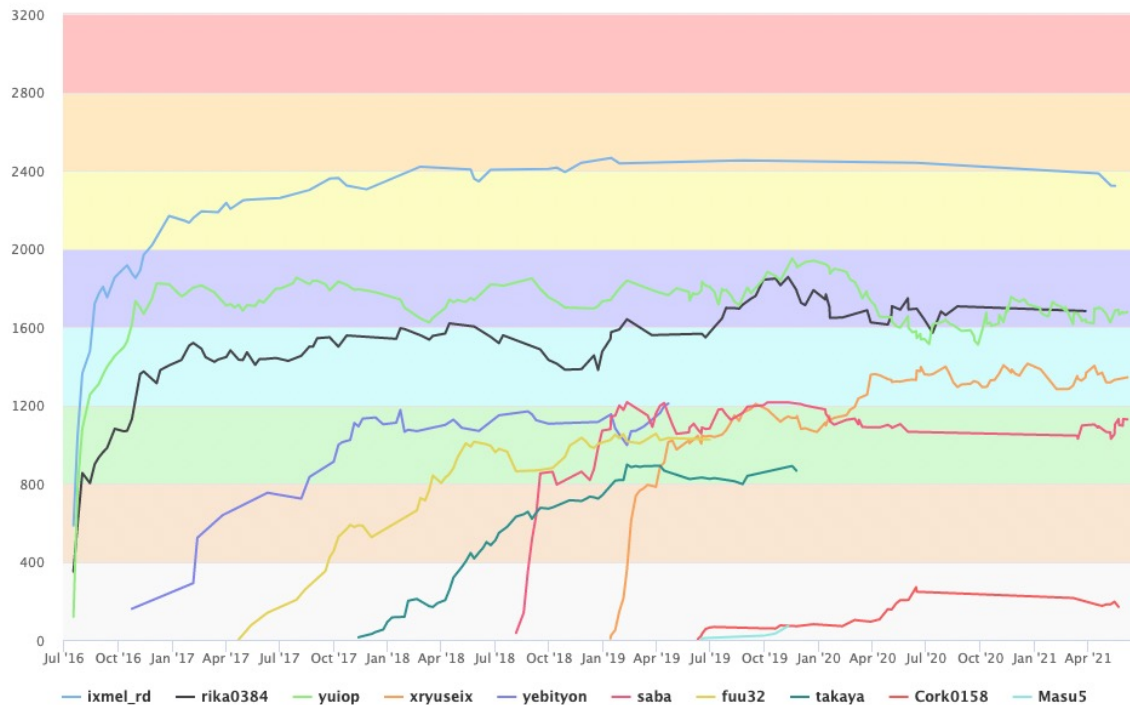
300

REPLAY!

Replay of AtCoder Beginner Contest 204



Rate History



ATCODER TAGS

AtCoderの問題をカテゴリー分類するWebアプリです
ユーザーの投票を集計することで問題にTagを付けます

USERSCRIPT

ATCODER_TAGS_HELPER

問題ページから簡単に投票が行える投票欄を追加します
ログイン状態であれば投票はVote_Countに反映されます

- 1: ブラウザにTampermonkeyをインストールします
- 2: GreasyForkでAtCoderTags_Helperをインストールします
- 3: 問題ページ最下部に投票欄が自動で追加されます

ATCODER_TAGS_HINT

問題ページ上部にカテゴリーを表示するボタンを追加します
ボタンを押すまでカテゴリーは表示されません

- 1: ブラウザにTampermonkeyをインストールします
- 2: GreasyForkでAtCoderTags_Hintをインストールします
- 3: 問題ページ上部に自動でボタンが追加されます

INFORMATION

投票率: **74.16%**

投票数: **6490**票

ATCODER TAGS

HOME

CATEGORY

NOTE

CHECK

COLLECT

GRAPH

WANTED

RANKING

LOGIN


String:文字列処理

#	ID	Name	Difficulty	Solver
1	abc197_a	A. Rotate	-1263	12981
2	abc166_a	A. A?C	-1125	18874
3	abc160_a	A. Coffee	-986	18396
4	abc151_a	A. Next Alphabet	-966	13333
5	abc154_b	B. I miss you...	-915	13588
6	abc202_b	B. 180°	-884	10734
7	abc172_b	B. Minor Change	-779	16815
8	abc168_b	B. ... (Triple Dots)	-769	17688
9	abc167_a	A. Registration	-765	18381
10	abc192_b	B. uNrEaDaBIE sTrInG	-748	12182

和:

$$\sum_{i=0}^n a^i b^{n-i} =$$

?


 このページをダウンロード

$$\frac{b^n \left(\left(\frac{a}{b} \right)^{n+1} - 1 \right)}{\frac{a}{b} - 1} = \frac{b^{n+1} \left(\frac{a^{n+1}}{b^{n+1}} - 1 \right)}{a - b}$$

$$= \frac{a^{n+1} - b^{n+1}}{a - b}$$

和:

$$\sum_{i=0}^n a^i b^{n-i} = \frac{a^{n+1} - b^{n+1}}{a - b}$$

 このページをダウンロード

 拡張キーボード

 アップロード

 例を見る

 ランダムな例を使う

Wolframの画期的なアルゴリズム、知識ベース、AIテクノロジーを使って、
専門家レベルの答を計算しましょう

数学,

科学と技術,

社会と文化,

日常生活,



ステップごとの解説



Units & Measures



People



Personal Health



高等学校 数学



Physics



Arts & Media



Personal Finance

x²-1 代数

Chemistry



Dates & Times



Surprises



プロットとグラフィックス



Engineering



Words & Linguistics



Entertainment



微積分と解析



Computational Sciences



Money & Finance



Household Science



幾何学



Earth Sciences



Food & Nutrition



Household Math



y''(x) 微分方程式



Materials



Political Geography



Hobbies



統計



Transportation



History



Today's World



その他»



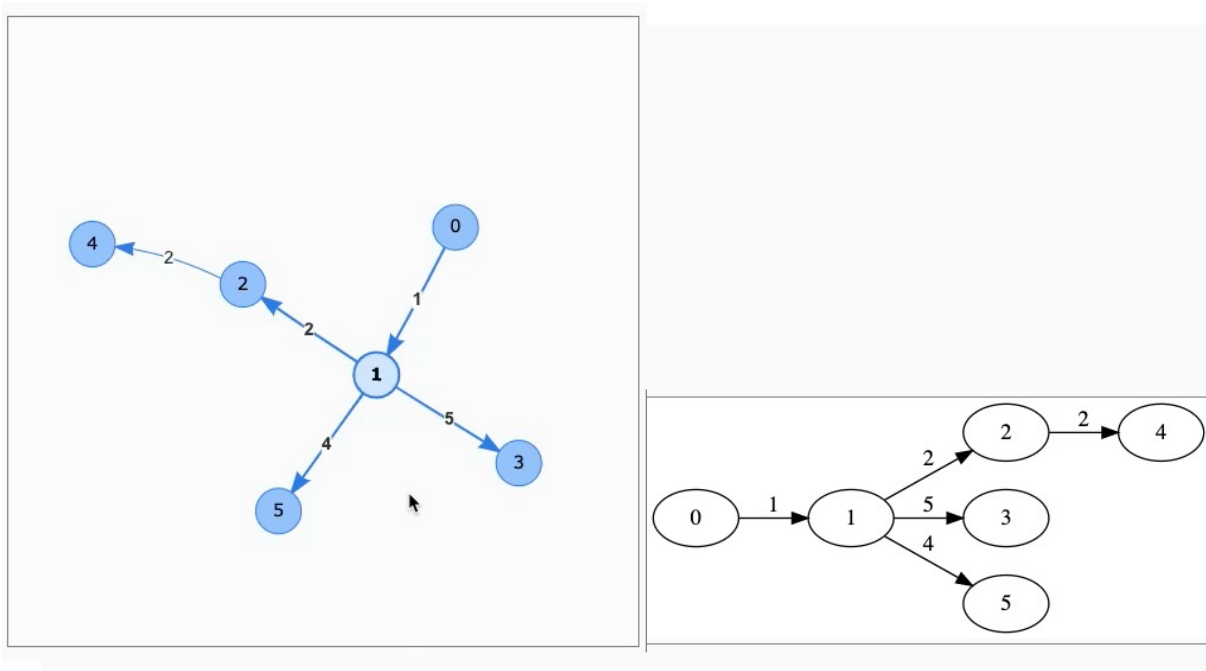
その他»



その他»

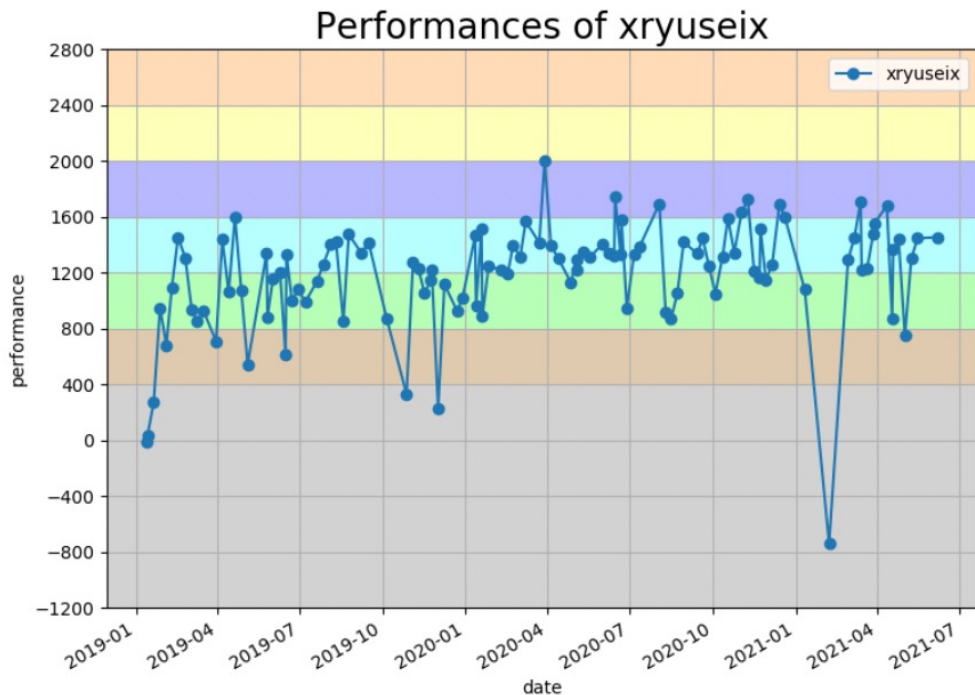


その他»



Share Your Performances

In order to tweet with a graph, it is necessary to log in to twitter.

[Tweet my statistics](#)[Log in to Twitter](#)

問題

AtCoder Color ... 解いた問題に色を付ける
 AtCoder Acer ... 解いた人数を表示

	問題名	実行時間制限	メモリ制限		AC
001	Yokan Party (★4)	2 sec	1024 MB	提出	2220
002	Encyclopedia of Parentheses (★3)	2 sec	1024 MB	提出	2349
003	Longest Circular Road (★4)	2 sec	1024 MB	提出	1715
004	Cross Sum (★2)	2 sec	1024 MB	提出	2566
005	Restricted Digits (★7)	5 sec	1024 MB	提出	543
006	Smallest Subsequence (★5)	2 sec	1024 MB	提出	1140
007	CP Classes (★3)	3 sec	1024 MB	提出	1795
008	AtCounter (★4)	2 sec	1024 MB	提出	1371
009	提出	...

AtCoderLanguageButtons
(Tampermonkey)

入力例 5

Copy

Run

20 1000

4

51 69 102 127 233 295 350 388 417 466 469 523 553 587 720 739 801 855 926 954

Copy

出力例 5

Copy

170

Copy

出典

「競プロ典型90問」1日目

言語

C++ (GCC 9.2.1)

C++ (GCC 9.2.1)

Python (3.8.2)

Text (cat 8.28)



ソースコード

1

📁 ファイルを開く

エディタ切り替え

高さ自動調節

※ 512 KiB まで

※ ソースコードは「Main.拡張子」で保存されます

提出

Test All Samples

←AtCoder Easy Test
(Tampermonkey)

AtCoderDifficulty Display
(Tampermonkey)

コンテスト時間: 2021-06-06(日) 21:00 ~ 2021-06-06(日) 22:40 (100分)

[トップ](#)
[問題](#)
[質問](#)
[提出](#)
[提出結果](#)
[順位表](#)
[バーチャル順位表](#)



実行時間制限: 2 sec / メモリ制限: 1024 MB / Difficulty: **629** / Is Solved: 6:48

配点: 300 点

問題文

AtCoder 国には 1 から N の番号がついた N 個の都市と、1 から M の番号がついた M 本の道路があります。

道路 i を通ると都市 A_i から B_i へ移動することができます。都市 B_i から都市 A_i への通行はできません。

ピューマは、どこかの都市からスタートし、0 本以上の道路を使い移動して、どこかの都市をゴールとするような旅行の計画を立てようとしています。

スタート地点とゴール地点の都市の組として考えられるものは何通りありますか？

制約

Predictor

AtCoderホームへ戻る

[コードテスト](#)
[解説](#)

最終更新: 11:26:08

順位	0	位
パフォーマンス	0	
レーティング	0	
現在の順位	更新	

Estimator

目標レーティング	1413	
必要パフォーマンス	1903.55	入替

ツイート

↑ac-predictor
(Tampermonkey)

コンテスト時間: 2021-06-06(日) 21:00 - 2021-06-06(日) 22:40 (100分)

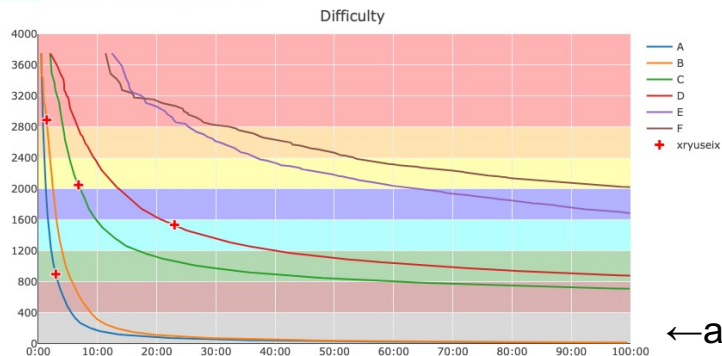
[AtCoderホームへ戻る](#)

[トップ](#) [問題](#) [質問](#) [提出](#) [提出結果](#) [順位表](#) [バーチャル順位表](#) [コードテスト](#) [解説](#)

[順位表](#) [バーチャル順位表](#) [レーティング変動](#)

A	B	C	D	E	F
152	154	713	883	1690	2026

[Difficulty](#) [AC Count](#) [LastAcceptedTime](#) ☒ Plot your result



問題	得点	人数	正解率	平均ペナ	ペナ率	内部レート
A	100	28 / 28	100.00%	0.04	3.57%	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
B	200	28 / 28	100.00%	0.04	3.57%	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
C	300	27 / 28	96.43%	0.14	10.71%	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
D	400	27 / 27	100.00%	0.26	11.11%	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
E	0	11 / 23	47.83%	2.61	73.91%	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
F	-	11 / 14	78.57%	0.64	28.57%	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>

順位表

1ページあたり表示数: 10 20 50 100 1000

順位	ユーザ	得点	A	B	C	D	E	F	perf	レート変化
1	olphe	2100 24:42	100 5:05	200 4:24	300 3:39	400 2:02	500 14:53	600 24:42	2400	2630 (unrated)
2	smiken	2100 27:32	100 0:45	200 1:33	300 3:54	400 6:42	500 17:55	600 27:32	2400	2569 (unrated)
3	chinerist	2100 27:57	100 15:42	200 15:56	300 16:12	400 16:27	500 15:16	600 27:57	2400	2333 (unrated)
4	maspy	2100 28:51	100 28:51	200 27:38	300 26:54	400 24:36	500 21:51	600 14:08	2400	2891 (unrated)
5	leaf1415	2100 29:22	100 1:21	200 2:25	300 5:00	400 7:57	500 21:42	600 29:22	2400	2616 (unrated)
6	cuiaoxiang	2100 29:44	100 1:16	200 2:21	300 5:18	400 7:30	500 29:44	600 19:30	2400	2229 (unrated)
7	uwi	2100 (1) 30:19	100 1:07	200 (1) 2:02	300 5:05	400 7:09	500 14:07	600 25:19	2400	2938 (unrated)
8	ttttan	2100 31:57	100 1:13	200 1:57	300 4:44	400 8:35	500 21:24	600 31:57	2400	2313 (unrated)
9	kotatsugame	2100 (1) 32:22	100 0:54	200 2:02	300 3:41	400 5:24	500 (1) 17:46	600 27:22	2400	2724 (unrated)

←atcoder-standings-difficulty-analyzer
(Tampermonkey)

ac-predictor ↑
(Tampermonkey)

←AtCoderStandingsAnalysis
(Tampermonkey)

AtCoder Clans

【非公式】AtCoderがもっと楽しくなるリンク集です。有志による非公式サービス・ツール・ライブラリ・記事などをまとめています。

[Home](#)[For Beginners](#)[Recommendation](#)[Web apps and sites](#)[Scripts](#)[Command line tools](#)[Libraries and Snippets](#)[Articles, Books and YouTube](#)[Milestones](#)[Related Contest Sites](#)[Archived](#)[Change Log](#)[Contact](#)[View on GitHub](#)[Tweet](#)

ENHANCED BY Google



入門者、初心者向けの記事

- ・初心者こそ、競技プログラミングに挑戦してほしい。高橋直大の「世界にAtCoderを広める」という夢 - AtCoder社長のchokudaiさんが、プログラミング初心者競技プログラミングを勧めている記事。また、同氏がプログラミングと出会ったきっかけ・競技プログラミングの魅力・会社設立に至った経緯なども語られている。
- ・アルゴリズムとは何か！？～文系理系問わず楽しめる精選6問～ - drkenさんによる記事。アルゴリズムとは何か？という疑問に対して、平易で分かりやすい文章と図表を駆使して解説されている。また、アルゴリズムを学ぶ意義・メリットについても書かれている。
- ・AtCoderに登録したら次にやること～これだけ解けば十分闘える！過去問精選10問～ - drkenさんによる、AtCoderのコンテストに初めて参加する方に向けた精選10問。さまざまな言語による解答例のリンクなどの資料も充実している。

C++以外の言語による解答例(リンク元より一部抜粋。注:記事に掲載されているコードが最新のジャッジシステムで動作しない場合もある)

各言語で実装された解答例のリンクを開く/閉じる

- ・APG4bからAtCoderを始めた人向けの導線 - AtCoderが提供するプログラミングの入門教材C++入門AtCoder Programming Guide for beginners (APG4b)の概説と、APG4bのある程度学習した人に向けた基本的な練習方法やTipsが紹介されている記事。
- ・AtCoderで始めるPython入門 - AtCoderで開催されているAtCoder Beginner Contest (ABC)のA問題、B問題をPython(3.8.2)で解くための解説記事。
- ・AtCoder版！蟻本(初級編) - drkenさんによる、蟻本(書籍の項目で後述)の例題をAtCoderなどで出題された問題に対応づけた記事。中級編、上級編、発展的トピック編もある。
- ・レッドコーダーが教える、競プロ・AtCoder上達のガイドライン【初級編：競プロを始めよう】 - AtCoderでレッドコーダーのE869120さんによる記事。初心者に向けて競技プログラミングの特徴・面白さ、アカウントの登録方法やレーティングの説明がされている。さらに、上達するためのガイドラインが丁寧に解説されている。中級編や上級編もある。また、TeruMiyakeさんが、精選100+50問チャレンジシートを公開している。
- ・競プロ典型90問 - E869120さんが、競技プログラミング・アルゴリズムに関する教育的な問題をTwitterに投稿する企画(2021年3月30日から毎朝7時40分。日曜日を除く)。AtCoderで、ソースコードの提出と正誤の確認ができる。また、同企画の活用方法がQiitaで、解説やサンプルコードなどがGitHubで、非公式の難易度表がGoogleスプレッドシートで、それぞれ公開されている。
- ・現役高校生が、AtCoderでレッドコーダーになるまでにやってきたこと。プログラミング上達の秘訣を全て教えます - E869120さんが、競技プログラミングを通して得た経験を共有するために書かれた記事。競技プログラミングやアルゴリズムの面白さ、上達するための練習方法、参考資料などが紹介されている。
- ・情報オリンピックへのいざない ～日本一の競技プログラマーを決める戦い～ - 主に高校生以下を対象としたコンテストである「情報オリンピック」の説明から、大会の面白さ・上位に入るためテクニックを解説した記事。高専・大学生以上の人にも一読の価値があると思われる。
- ・競技プログラミング入門者の成長のためのメモ - 競技プログラミングを始めるにあたって、チーム開発との違い、目標設定の重要性、言語や各種ツールの選定、コンテストサイトの紹介、学習方法など幅広い内容について解説されている。
- ・やってみよう競技プログラミング - 競技プログラミングそのものの説明から、コンテストの参加にまつわるアンチパターンとオススメの練習方法が解説されている。
- ・Competitive Programming - 競技プログラミングにおいて、Kotlinで参加する方法を解説した公式チュートリアル。