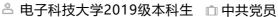


6 13881861005 ☑ boshen xu@foxmail.com ◎ 四川成都





◆教育背景

电子科技大学-计算机科学与工程学院-人工智能专业

2019年08月 - 2023年06月

●专业排名: 3/65; 前五学期专业课均分: 91.05; 总GPA: 3.99/4.00

●英语四级: 617; 英语六级: 582

● 曾获**国家奖学金**、全国大学生数学建模竞赛**国家二等奖**等奖励

ノ主要获奖

学习类

●2019-2020年度本科生**国家奖学金**

●2020-2021学年腾讯特等奖学金(全校仅一人)

●电子科技大学优秀学生一等奖学金 (连续两年)

●2020-2021年度电子科技大学优秀共青团干部

竞赛类

●2021年全国大学生数学建模竞赛**国家二等奖(全国前3%)**

●2022年全国大学生英语竞赛C类**国家一等奖(全校第六)**

2020年12月 2021年12月 2020年/2021年 2021年05月

2021年11月

2022年05月

□□科研项目

科研 | 基于深度迁移学习的领域泛化分类

2021年07月 - 2021年10月

- ●**学习基础**:机器学习方面学习完吴恩达CS229及周志华老师的《机器学习》教材,计算机视觉方面学习 完CS231n并完成所有作业,熟悉Python编程及Pytorch深度学习框架。
- ●研究问题:我主要独立研究多源域领域泛化分类在计算机视觉领域中的应用,关注领域自适应及领域泛 化中的对抗方法、域不变表示学习、解耦表示学习中的相关方法,该任务在同标签不同域的多个源域上 训练模型,希望模型提取域不变的表征,能在不可见的目标域上也具有泛化性。
- **主要工作**:假设图像信息由域信息和标签信息生成,并且在模型训练时混合不同的域信息能让模型提取 域不变的标签信息。注意到论文MixStyle[ICLR2021]每次训练仅混合两个域的信息,并且最终精度随 模型选择方法的不同而导致1.2%的精度差异,我在复现论文的基础上进行扩展,每次训练混合所有源 域信息进行训练,在PACS数据集上进行验证,精度变化降低到0.05%,并在ResNet-50模型中能够提 升0.3%的精度,证明能够增强对不同模型选择方法的稳定性,并撰写复现论文一篇。

科研|基于遗憾最小化的扑克算法设计与实现

2022年01月 - 2022年04月

●研究问题: 学习基于反事实遗憾最小化的在线学习算法,以及利用该算法求解纳什均衡解、相关均衡解 以及拓展形式相关均衡解的方式,成功以校级大创第一主持人的身份主导小组成员合作复现NIPS2020 BEST PAPER一篇文章 (原作者未开源代码)。

●主要贡献:

- **O全部算法分析与设计**:基于树的数据结构,采用深度优先搜索和回溯进行训练采样和参数更新。
- O部分代码实现: 用Python语言实现核心代码600余行(共2000余行核心代码), 实现功能包含数据 结构类的部分方法,检验结果是否达成均衡解的函数,主函数训练等。

项目丨医学图像中的小样本分类

2021年09月 - 2021年11月

●**项目目标**:在五个已预处理过的医学图像小样本数据集上做有监督二分类任务,利用传统机器学习和深 度学习方法分析并提高在数据集上的准确率\灵敏度\奇异度\AUC,项目所有分析与实验均独立完成。

●主要工作∶

- **○传统机器学习方法**:在给定数据集上尝试了SVM\随机森林的方法,后者灵敏度平均达到96.28%, 同时AUC平均值为0.92,模型稳定,表现优秀。
- **○深度学习方法**:在ResNet作为骨干网络情况下,尝试基于元学习MAML的方法\基于对比学习 SimCLR的方法\基于GAN的方法,其中基于对比学习方法表现最优,利用标签构造负例对,通过可 视化提取出的特征表明为每个类学到了更优的表征,使得方法分类灵敏度达到94.82%,但AUC平均 为0.61,该算法在判定确诊方面表现优秀,但模型本身稳定性欠佳。