

林天祥

iOS 软件开发工程师

在线版: resume.chaosky.tech

四川 • 成都

(+86) 18981988677

chaosky.me@gmail.com

<https://chaosky.tech>

<https://github.com/xwal>

关于

- 热爱编程的 iOS 开发者，2015年起从事 iOS 开发，多年开发和管理经验
- 良好的代码规范，注重实用和效率
- 丰富的自动化持续集成和持续部署经验，擅长使用和开发工具链，提升开发效率

教育经历

成都信息工程大学

软件工程（本科）

四川 • 成都 -- 2010 - 2014

工作经历

Sigma Chain AG (远程)

资深 iOS 开发工程师

2020.04 - 至今

- 开发 iOS Apps
- 开发 Web3 DApps
- 开发 Web3 Wallet

成都果小美网络科技有限公司

资深 iOS 开发工程师

2017.10 - 2020.01

- 负责 iOS 团队建设、沟通和协作，指导团队开发
- 负责 iOS 产品的技术选型、软件架构和迭代任务开发
- 组织团队技术分享和学习(Fastlane、Weex、Flutter)
- 构建无线端工具链平台，跟踪App的状态和流程变化

成都品果科技有限公司 (Camera360)

iOS 开发工程师

2017.03 - 2017.10

- 参与 Camera360 相机侧开发
- 开发大片滤镜功能及在线测试打包工具
- 开发3D贴纸选择控件和贴纸下载功能
- 参与制定 Swift 内部培训

技能

- iOS: Swift (非常熟练) , Objective-C (非常熟练) , Flutter (熟练) , iOS 应用逆向 (熟练)
- 其他 (有过使用经验) : Vue, Ruby, Python

项目经历

宝贝仓 (2018.04 - 2020.01)

成都果小美网络科技有限公司

- 宝贝仓是一款面向职业买手的购物分销 App
- 负责 App 技术选型和软件架构，采用 Swift + RxSwift + Moya + WCDB 的技术栈，基于 MVVM 的分层架构
- 通过开发调试工具（App信息、环境切换、沙盒浏览、本地数据清除、性能检测、视觉工具），提升开发和调试效率
- 通过使用 SwiftLint、OCLint、SwiftFormat 等工具进行代码检查和格式化，规范了代码，提高了代码质量
- 通过使用 SwiftGen、Sourcery 实现了 Image、Color、Router 等资源的自动化生成，优化了资源的访问方式和提高了代码的安全性
- 实现 Pods 的二进制化集成，打包时长从25分钟优化到12分钟，根据不同打包需求配置不同的编译选项
- 负责个人中心、订单、业绩中心、广告、地址管理等模块的开发

淘呗商城 (2018.11 - 2020.01)

成都果小美网络科技有限公司

- 淘呗商城是一款为批发商、分销商等买家提供在线交易，为商家提供发布商品、商品管理、直播对账、售后管理的应用
- 负责搭建基于 Swift/RxSwift/Moya/WCDB 技术栈的MVVM架构
- 负责商圈、消息中心、个人中心、商家管理等模块的开发工作
- 负责将常用的工具类、Swift扩展、RxSwift扩展封装成组件库，制作成 Pod 库提供给所有项目使用
- 开发 Xcode 插件将JSON数据直接自动生成Swift Model，并集成到Xcode中，提高开发效率
-

负责调研 Flutter 技术，并实际应用到项目中，实现iOS和Android开发效率提升30%；
通过修改项目配置和写Ruby、Shell脚本实现本地调试和打包时自动化生成Flutter产物进行集成

拍立播 (2019.03 - 2020.01)

成都果小美网络科技有限公司

- 拍立播是一款辅助社交平台卖货的销售工具
- 负责搭建项目框架，抽象公共组件
- 负责搭建基于 WKWebView 的Web基础服务，将Native的功能抽象成服务提供 Web 调用，从而实现赋能 Web 开发

如来神掌 (2017.10 - 2018.04)

成都果小美网络科技有限公司

- 如来神掌是一款服务于BD的货柜在线签单CRM系统 App
- 负责BD工具（公海、私海、签单等）模块的开发
- 使用 Weex 技术提高 iOS 和 Android 的开发效率提升50%

无线工具链平台 (2017.10 - 2020.01)

成都果小美网络科技有限公司

- 无线工具链平台是一套服务于无线开发、测试、产品的工具链体系
- 基于 GitLab、Fastlane、Jenkins，搭建 CI/CD 流水线
- 通过开发搭建内部 App 内测分发托管平台实现了无限制分发，从而链接开发、测试、上线的每一个步骤
- 使用 Flutter 开发工具链 App 实现 App 版本和 Jenkins 构建信息的聚合，从而方便开发测试下载 App
- 通过使用 Ruby、Fastlane 库实现了 iTunes Connect 和 App Store 中应用的监控，从而使得 App 的状态变化更直观
- 通过对接钉钉机器人实现版本更新和 App Store 状态更新的提醒，从而使得相关人员可以获取 App 的状态变化

Camera360 (2017.03 - 2017.10)

成都品果科技有限公司

- Camera 360是一款拍照软件
- 参与相机重构开发，负责多格拍照作图、美肤面板、高级调整等功能
- 开发相机取景运营弹窗，滤镜和贴纸渗透率从5%提高到15%
- 负责开发大片滤镜，并开发在线调试工具和批量作图导出功能
- 开发Unity3D贴纸控件和功能，贴纸渗透率从28%提高到43%
- AppStore 摄影和录像类别排名从48上升到14

铃声大师 (2020.01 - 至今)

个人作品

- 铃声大师是一款手机铃声制作软件
- 通过 FFmpeg 框架将mp3、aac、wav、m4a等音频文件转换为aiff文件，分享到库乐队软件设置为铃声
- 通过 FFmpeg 实现对音频文件的裁剪、拼接，实现从视频中提取音频
- 通过使用 GCDWebServer 搭建Web服务器，实现从电脑上传音视频并存储到本地
- 实现从本地相册、系统音乐、文件 App以及从其他App导入音视频，并从中提取音频
- 通过解析抖音的分享链接，获取抖音的视频链接，从中提取音频，实现在线视频解析功能

世界画报 (2016.11 - 至今)

个人作品

- 世界画报是一款壁纸类 App 应用，集合了世界地理杂志、最美壁纸、unsplash等数据来源的壁纸数据
- 实现UITableView视差效果，优化壁纸浏览体验
- 使用 CoreMotion 动态跟踪用户姿态，动态显示大图区域
- 集成百度语音TTS对壁纸描述进行朗读