

Yield - Guide Utilisateur

Yaasiin AYEVA, Djabir IDRISOU

Contacts :

(00228) 92 22 78 26, 70 60 92 43

ayevayaasiin@gmail.com,

djabiridrissou@gmail.com

October 7, 2022

Ce document sert de support d'installation et d'utilisation du système d'envoi automatique de SMS personnalisé **Yield v1** mis en place par **AYEVA Yaasiin** et **IDRISOU Djabir** développeurs en fin de formation à IFNTI Sokodé, promotion 2019. Le système fonctionne au concours de deux parties distinctes : La partie Web et la Partie Mobile. Ce guide d'utilisation a été rédigé dans le but de vous aider à utiliser facilement ledit système. Ce document est disponible dans le dossier *Documents* accessible dans le dépôt de la partie web sur github.

NB: Nous tenons à préciser que ce document ne vous permet pas de déployer le projet web, au contraire il sert de guide pour mettre en place tout ce qu'il faut afin que vous réussissiez à démarrer l'application web en local. Pour un éventuel déploiement l'on doit penser à un serveur et un nom de domaine. Ce cas n'est pas traité par ce manuel.

Présentation de l'application

Yield est un système d'envoi massifs de messages personnalisés constitué de deux parties essentielles : Yield Web et Yield Mobile.

- Yield-Web a été développé en Django 3.x et fonctionne avec le système de gestionnaire de base de données relationnelle PostgreSQL 10. Il sert à créer les modèles de messages et y associer une liste de contacts pré-enregistrés en base. Il permet ensuite de réaliser des envois récupérable via l'application mobile.
- Yield-Mobile a été développée en Java 11 avec l'API 32 de Android. Il permet de récupérer les envois dans un réseau où est lancé le serveur et de les transmettre aux destinataires de chaque message.

1 Installation et Configuration

1.1 Partie Serveur - Yield Web

Nous allons tout d'abord créer un environnement virtuel pour installer Django.

Dans un terminal lancez les commandes suivantes:

```
sudo apt install python3-distutils
```

```
sudo apt install python3-testresources
```

```
sudo apt install python3-venv
```

```
python3 -m venv yield-project-env
```

La dernière commande ci-dessus crée un dossier "yield-project-env"; c'est celui-ci qui contient les configurations de l'environnement virtuel.

Démarrez l'environnement virtuel en lançant la commande:

```
source yield-project-env/bin/activate.
```

Installons Django:

```
pip install django
```

Pour vérifier l'installation: `python -m django --version`

`pip install pgcli==2.1.1 --only-binary psycopg2` pour installer **psycopg2** qui va nous permettre de faire des sauvegardes SQL.

Est joint à ce fichier, un script SQL, exécuter-le pour créer un rôle et la base de donnée de notre projet.

Si vous n'avez pas PostgreSQL installé sur votre machine, visitez ce "lien" pour l'installer.

Récupérez le code de l'application sur github sur le lien suivant [Yield-Web.git](#)

NB: Assurez vous d'avoir l'environnement virtuel activé.

Dans le dossier que vous venez de récupérer, entrer dans le dossier "yield" et ouvrir le fichier "settings.py".

Dans la constante "ALLOWED_HOSTS", remplacez la valeur qui s'y trouve par une chaîne de caractère contenant l'adresse IP de votre machine actuelle.

Dans le dossier yield se trouvant à la racine du projet, lancer les commandes suivantes:

```
python3 manage.py createsuperuser :
```

Cette commande vous permet de créer un compte administrateur dont vous allez utiliser les identifiants pour vous connecter une fois sur la page d'administration. Renseignez les informations qui vous sont demandés et reprenez le mot de passe pour les connexions futures. Exécutez ensuite les commandes:

```
python3 manage.py makemigrations
```

```
python3 manage.py migrate.
```

Dans le dossier yield se trouvant à la racine du projet, lancer le serveur via la commande suivante en remplaçant **ipAdress** par l'adresse ip de votre machine, et le port par un port libre sur votre machine

```
python3.6 manage.py runserver ipAdress:port
```

Ensuite ouvrez votre navigateur et rendez vous à l'adresse suivante :

```
ipAdress:port/admin
```

Une page d'authentification s'affiche. Connectez vous avec les informations que vous avez renseigné plus haut.

1.2 Partie Mobile - Yield Mobile

Récupérez le code de l'application sur github sur le lien suivant [Yield-Mobile.git](#)

1. Ouvrez le projet dans **Android Studio**,
2. Rendez vous dans le package suivant :

```
com.ifnti.yield.controller
```

3. Dans le fichier `ApiService.java`, positionnez l'attribut `BASE_URL` avec les valeurs **ipAdress:port** de votre serveur.
4. compilez le code puis déversez le sur votre téléphone.

Une fois l'application installée, Nous allons pouvoir procéder à la création et l'envoi de message à partir du système.

2 Utilisation - Processus d'envoi de Messages groupés

Cette rubrique explique le processus d'importation de contacts dans la base de données, de création de messages et d'envois

2.1 Importation de contacts en base de données

Pour réaliser l'importation de contacts en base de données, il faut se rendre à l'adresse suivante et choisir le fichier *json* contenant le gros de contacts pré-exportés et existant dans votre gestionnaire de fichiers

```
http://{ipAdress:port}/contacts/uploadCsv/
```

Ensuite connectez vous à l'interface d'administration de **Yield** puis assurez vous que les contacts sont bel et bien importés. Pour s'en assurer, rendez vous dans la rubrique **Eleves**

2.2 Création de modèles de messages

Rendez vous dans la rubrique **Messages** disponible dans le menu de la page d'administration de **Yield**. La création de modèles d'envois se fait dans le champ de saisie. Pour rendre personnalisable le message, l'utilisation des tags est possible. Les Tags sont remplacés automatiquement lors de la création d'envois par les informations dérivées. Les Tags disponibles sont les suivants :

- **\$nom\$** : nom du destinataire
- **\$prenom\$** : prénom du destinataire
- **\$ville\$** : ville
- **\$etablissement\$** : établissement

Un exemple de message adressé à un contact appelé LEMOU Vincent habitant à Sokodé et fréquentant le Lycée Sainte Marie ressemblerait à ceci :

```
Salut $nom$ $prenom$.  
Tu es à $ville$ pour combien de temps ?  
J'ai contacté le directeur de ton établissement $etablissement$,  
et il m'a dit que t'étais un récalcitrant.
```

Ce message sera reçu comme ceci par LEMOU Vincent :

```
Salut LEMOU Vincent.  
Tu es à Sokodé pour combien de temps ?  
J'ai contacté le directeur de ton établissement Lycée Sainte Marie,  
et il m'a dit que t'étais un récalcitrant.
```

Il sera reçu comme cela par TRAORÉ Djabir étudiant à IFNTI à Sokodé :

```
Salut TRAORÉ Djabir.  
Tu es à Sokodé pour combien de temps ?  
J'ai contacté le directeur de ton établissement IFNTI,  
et il m'a dit que t'étais un récalcitrant.
```

2.3 Génération des envois

Après création du modèle de message et de contacts, il est nécessaire maintenant de rattacher une liste de destinataires aux modèle de message créé. Ceci est faisable dans la rubrique **MessageEnvois** du menu du panel d'administration de **Yield-Web**. Rendez vous dans cette rubrique et sélectionnez une catégorie de personne :

- Lycée
- Ville
- École
- ...

Une fois la catégorie de personnes sélectionnée, Valider pour générer des envois. Vous pouvez consulter la liste d'envois dans la rubrique **Envois** du menu d'administration de **Yield - Web**

2.4 Émission des envois

L'émission des envois se fait via l'application mobile. Pour ce faire :

- Connectez vous au réseau dans lequel est accessible votre serveur. (Vous pouvez faire un partage de connexion depuis la machine serveur).
- Lancez l'application mobile et dans le menu horizontal cliquez sur l'onglet du milieu.
- Il s'affiche un terminal et un bouton d'envoi portant le libellé :
 - "ENVOYER TOUS LES SMS EN ATTENTE" si votre téléphone est en français
 - "SEND ALL PENDING SMS" s'il est en anglais
- Cliquez sur ce bouton. La liste d'envois est récupérée sous forme de fichier JSON par l'application mobile. L'application procède ensuite à l'envoi des messages aux frais de la carte SIM principale du téléphone. La récupération de la liste d'envois ne se fait qu'une seule et unique fois après quoi le fichier JSON contenant les envois du côté Web n'est plus disponible.

Annexe

1. Lien vers le dépôt Yield - Web : web@yield
2. Lien vers le dépôt Yield - Mobile : app@yield
3. Pour devenir contributeur, écrire à
 - Yaasiin AYEVA : ayevayaasiin@gmail.com,
 - Djabir IDRISSOU : djabiridrissou@gmail.com