

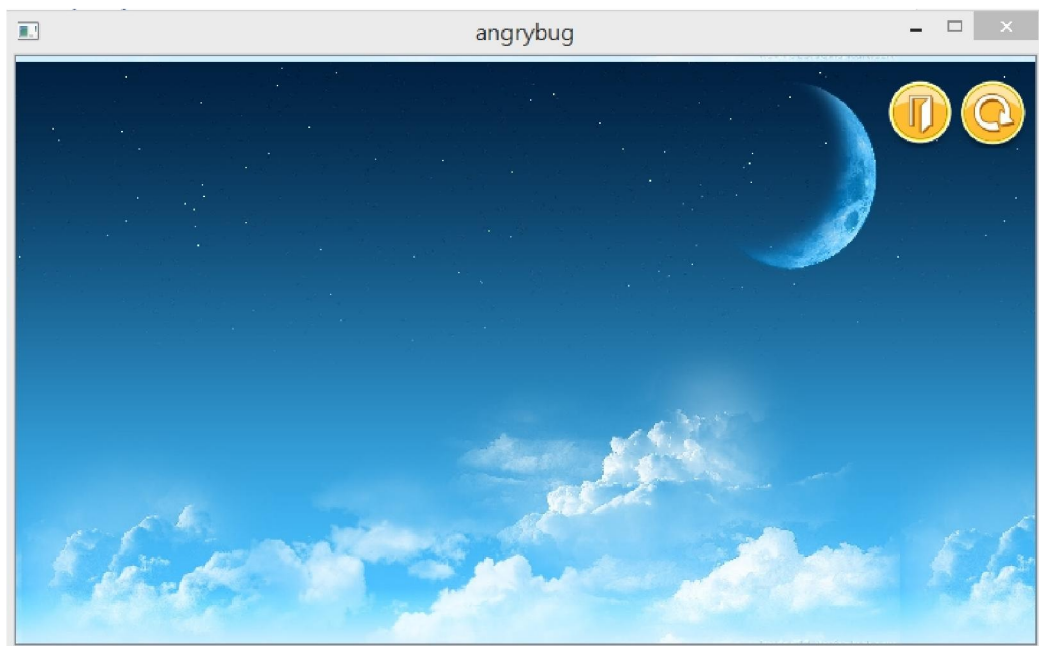
a.一開始的畫面

點選門的圖示->直接關閉程式

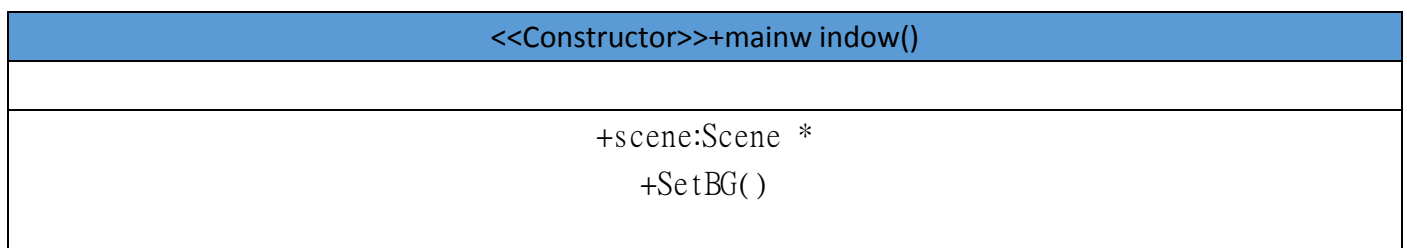
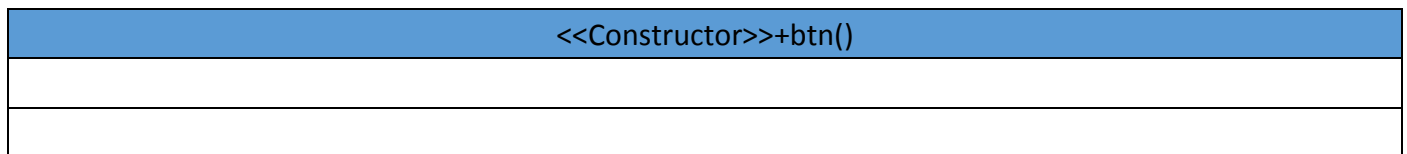
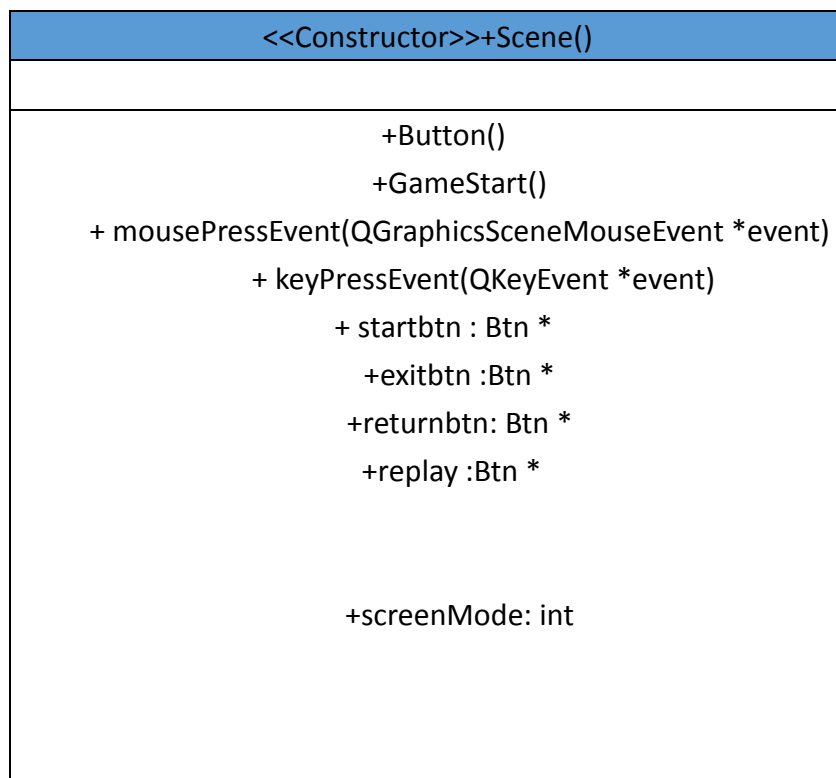
點選蛋蛋圖示->開始遊戲畫面



b.右上方的門的圖示->返回上一頁



UML:



Bonus:沒有嗚嗚

我有話要說:我真的沒有沒寫作業 嘗試已久但是鳥不聽話就是不聽話 雖然這份作業是零分 但是還是想寫個 **REPORT** 或是交一點很沒意義的作業殘渣 以表示有參與到這次作業 跟助教道歉 你們那麼用心寫範例給我們 結果我連一隻鳥都沒有交出來

Program architecture:

