

Modelagem Física das Estruturas

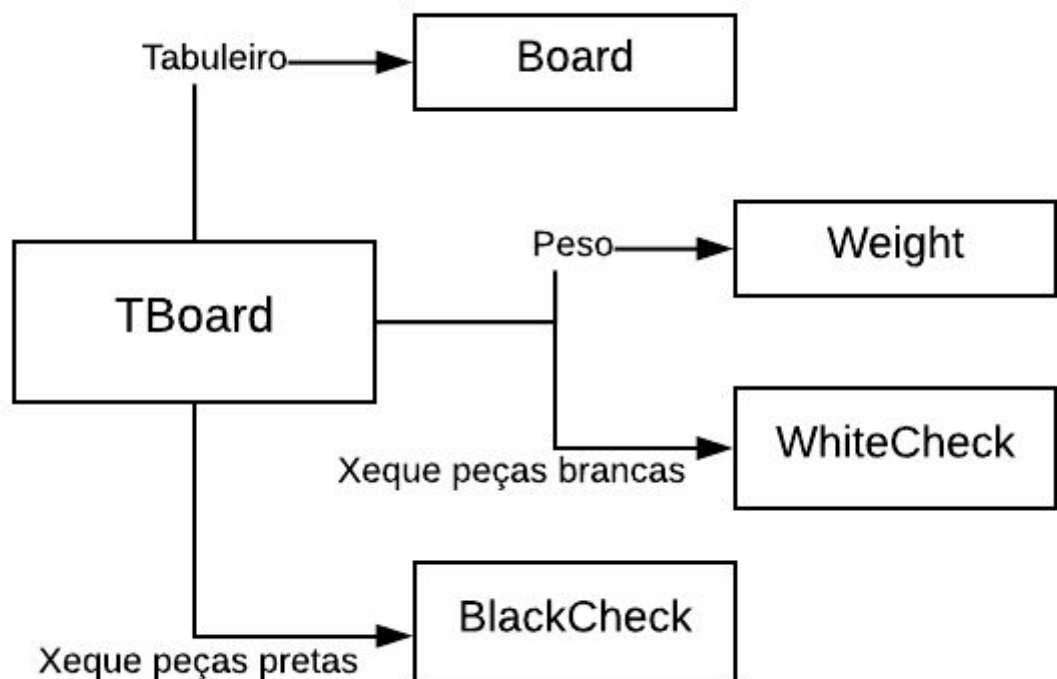
Projeto Final de MP

- **Estrutura do Tabuleiro:**

- Estrutura em Código:

```
typedef struct board{  
    char Board[8][8];  
    int Weight;  
    int WhiteCheck;  
    int BlackCheck;  
}TBoard;
```

- Estrutura Física:



- **Estrutura da Lista de Movimentos:**

- Estrutura em Código:

- Estrutura do Movimento:

```
typedef struct Move{  
    int origin[2];  
    int destiny[2];  
}Move;
```

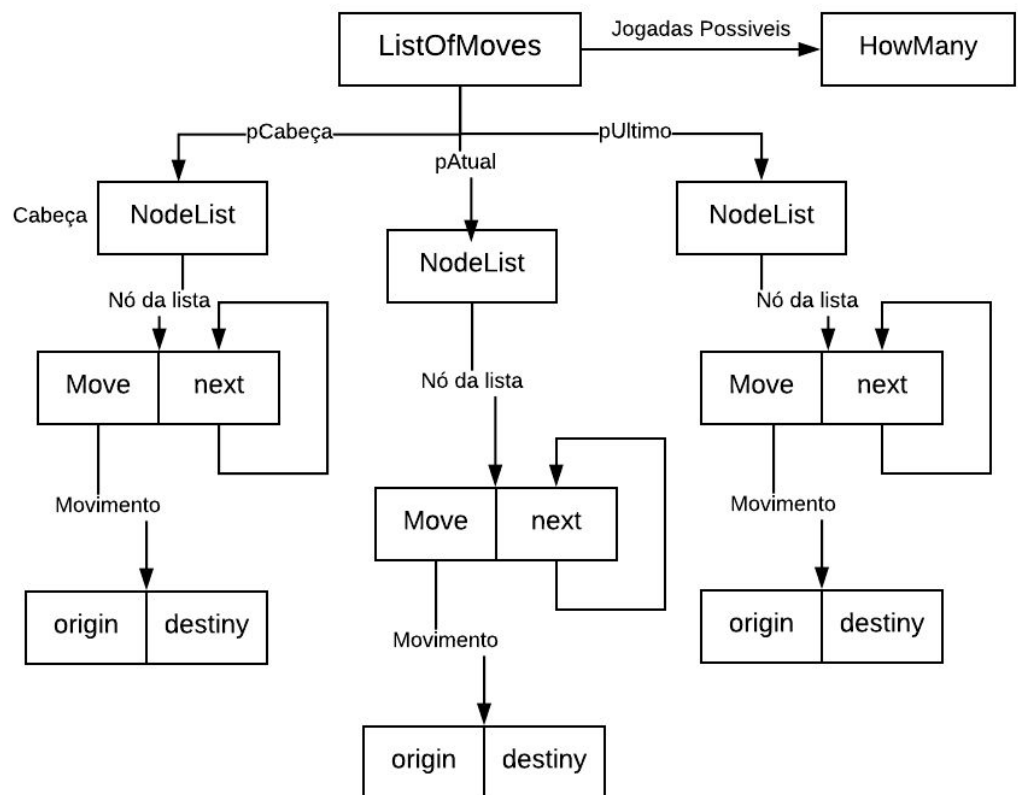
- Estrutura do Nó da Lista:

```
typedef struct NodeList{
    Move play;
    struct NodeList *next;
}NodeList;
```

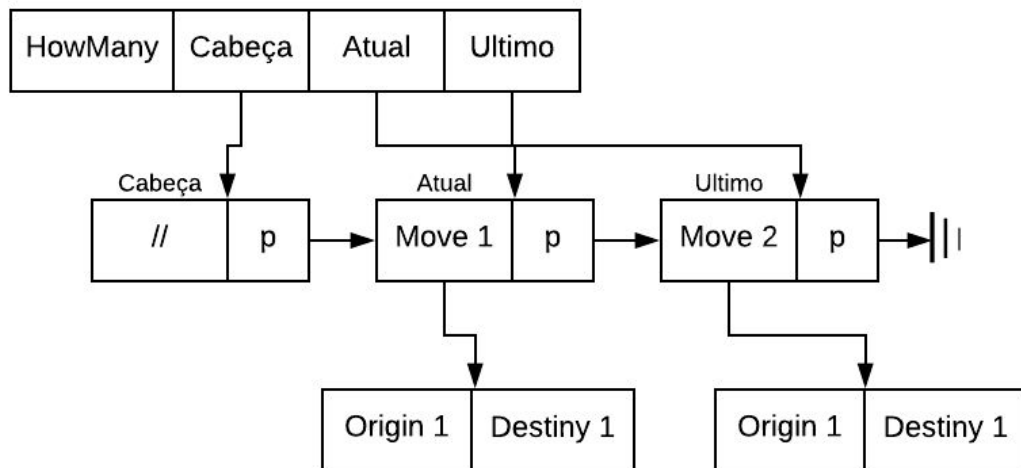
- Estrutura da Lista:

```
typedef struct ListOfMoves{
    int howmany;
    NodeList *first;
    NodeList *current;
    NodeList *last;
}ListOfMoves;
```

- Estrutura Física:



- Exemplo da Estrutura Física:



- **Estrutura da Árvore de Decisões:**

- Estrutura em Código:

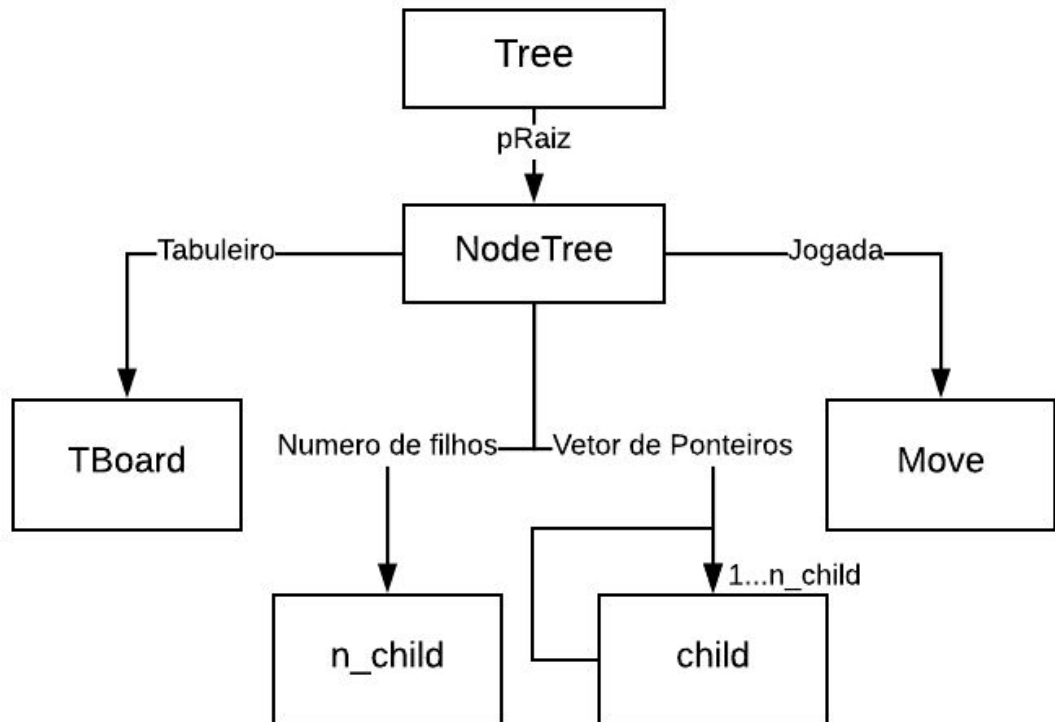
- Estrutura no Nó da Árvore:

```
typedef struct NodeTree{
    TBoard* board;
    Move* play;
    int n_child;
    NodeTree ** child;
}NodeTree;
```

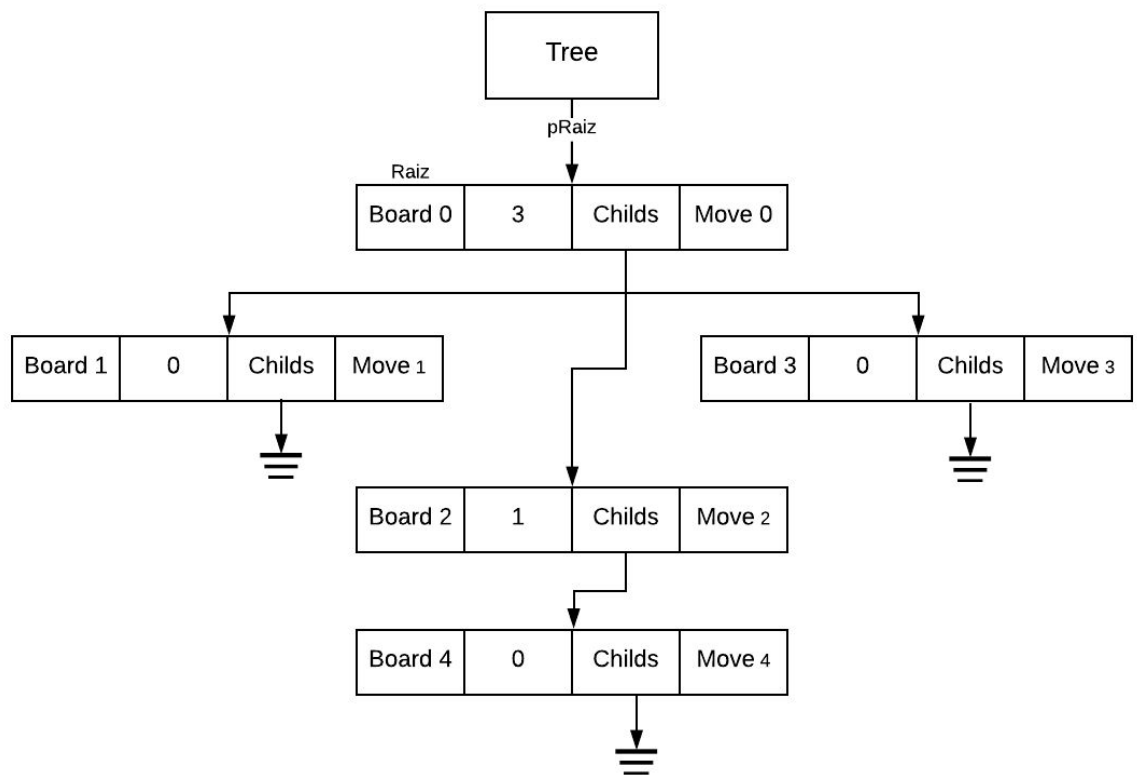
- Estrutura da Árvore:

```
typedef struct Tree{
    NodeTree* root;
}Tree;
```

- Estrutura Física:



- Exemplo da Estrutura Física:



- **Estrutura da Lista de Movimentos Passados:**

- Estrutura em Código:

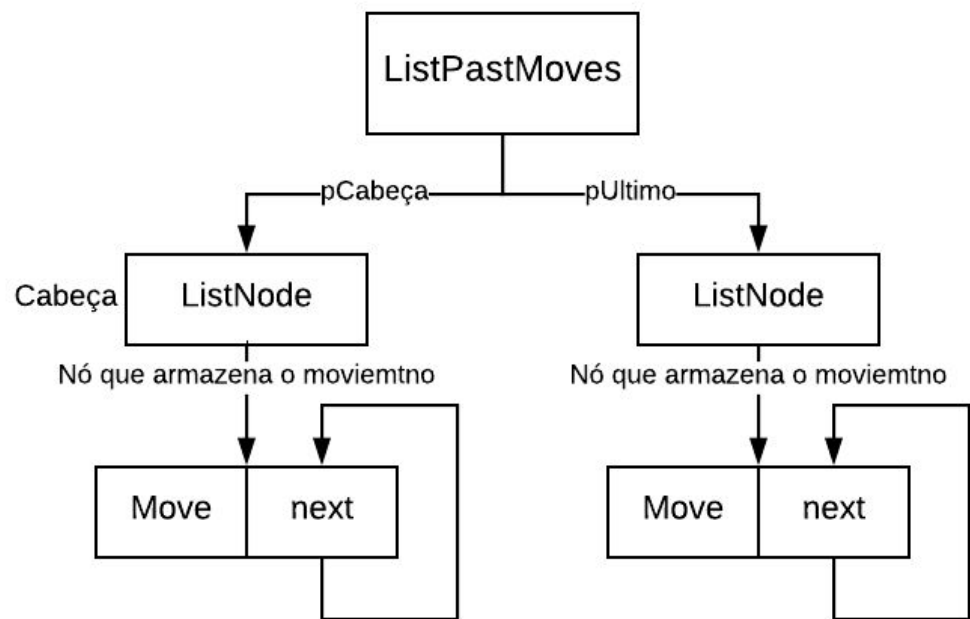
- Estrutura do Nó da Lista:

```
typedef struct node_list{
    char move[7];
    struct node_list *next;
}ListNode;
```

- Estrutura da Lista:

```
typedef struct list_past_move{
    ListNode *head;
    ListNode *last;
}ListPastMoves;
```

- Estrutura Física:



- Exemplo da Estrutura Física:

