## 百度篇

- 3.1.0 在函数内定义一个字符数组,用 gets 函数输入字符串的时候,如果输入越界,为什么程序会崩溃?
- 3.1.1 C++中引用与指针的区别
- 3.1.2 C/C++程序的内存分区
- 3.1.3 快速排序的思想、时间复杂度、实现以及优化方法
- 3.1.4 IO 模型——IO 多路复用机制?
- 3.1.5 常用的 Linux 命令
- 3.1.6 C 中变量的存储类型有哪些?
- 3.1.7 动态规划的本质
- 3.1.8 实践中如何优化 MySQL?
- 3.1.9 什么情况下设置了索引但无法使用?
- 3.2.0 SQL 语句的优化
- 3.2.1 数据库索引的底层实现原理和优化
- 3.2.2 HTTP 和 HTTPS 的主要区别?
- 3.2.3 如何设计一个高并发的系统?
- 3.2.4 两条相交的单向链表,如何求他们的第一个公共节点?
- 3.2.5 求单向局部循环链表的环入口?
- 3.2.6 IP 地址如何在数据库中存储?
- 3.2.7 new/delete 和 malloc/free 的底层实现?
- 3.2.8 overload、override、overwrite 的介绍?
- 3.2.9 小端/大端机器?
- 3.3.0 守护进程
- 3.3.1 多线程的优缺点
- 3.3.2 长连接与短连接
- 3.3.3 二分图应用于最佳匹配问题(游客对房间的满意度之和最大问题)
- 3.3.4 class 与 struct 的区别?
- 3.3.5 虚函数和纯虚函数
- 3.3.6 menset()函数
- 3.3.7 实现一个函数,对一个正整数 n,算得到 1 需要的最少操作次数。操作规则为:如果 n 为偶数,将其除以 2;如果 n 为奇数,可以加 1 或减 1;一直处理下去。
- 3.3.8 找到满足条件的数组
- 3.3.9 一个大的含有 50M 个 URL 的记录,一个小的含有 500 个 URL 的记录,找出两个记录 里相同的 URL
- 3.4.0 海量日志数据,提取出某日访问百度次数最多的那个 IP
- 3.4.1 有 10 个文件,每个文件 1G,每个文件的每一行都存放的是用户的 query,每个文件的 query 都可能重复。如何按照 query 的频度排序?
- 3.4.2 蚂蚁爬杆问题
- 3.4.3 当在浏览器中输入一个 url 后回车,后台发生了什么? 比如输入 url 后,你看到了百度的首页,那么这一切是如何发生的呢?
- 3.4.4 判断两棵树是否相等,请实现两棵树是否相等的比较,相等返回 1,否则返回其他值,并说明算法复杂度

- 3.4.5 三个警察和三个囚徒的过河问题
- 3.4.6 从 300 万字符串中找到最热门的 10 条
- 3.4.7 如何找出字典中的兄弟单词。给定一个单词 a,如果通过交换单词中字母的顺序可以得到另外的单词 b,那么定义 b 是 a 的兄弟单词。现在给定一个字典,用户输入一个单词,如何根据字典找出这个单词有多少个兄弟单词?
- 3.4.8 找出数组中出现次数超过一半的数,现在有一个数组,已知一个数出现的次数超过了一半,请用 O(n)的复杂度的算法找出这个数。
- 3.4.9 找出被修改过的数字
- 3.5.0 设计 DNS 服务器中 cache 的数据结构。要求设计一个 DNS 的 Cache 结构,要求能够满足每秒 5000 以上的查询,满足 IP 数据的快速插入,查询的速度要快。(题目还给出了一系列的数据,比如:站点数总共为 5000 万,IP 地址有 1000 万,等等)
- 3.5.1 找出给定字符串对应的序号
- 3.5.2 找出第 k 大的数字所在的位置。写一段程序,找出数组中第 k 大小的数,输出数所在的位置。例如 $\{2, 4, 3, 4, 7\}$ 中,第一大的数是 7,位置在 4。第二大、第三大的数都是 4,位置在 1、3 随便输出哪一个均可。
- 3.5.3 给 40 亿个不重复的 unsigned int 的整数,没排过序的,然后再给几个数,如何快速判断这几个数是否在那 40 亿个数当中?
- 3.5.4 在一个文件中有 10G 个整数, 乱序排列, 要求找出中位数。内存限制为 2G。
- 3.5.5 时分秒针在一天之类重合多少次? (24 小时)
- 3.5.6 将多个集合合并成没有交集的集合。
- 3.5.7 平面内有 11 个点,由它们连成 48 条不同的直线,由这些点可连成多少个三角形?

- **3.1.0** 在函数内定义一个字符数组,用 **gets** 函数输入字符串的时候,如果输入越界,为什么程序会崩溃?
- 3.1.1 C++中引用与指针的区别
- 3.1.2 C/C++程序的内存分区
- 3.1.3 快速排序的思想、时间复杂度、实现以及优化方法
- 3.1.4 IO 模型——IO 多路复用机制?
- 3.1.5 常用的 Linux 命令
- 3.1.6 C 中变量的存储类型有哪些?
- 3.1.7 动态规划的本质
- 3.1.8 实践中如何优化 MySQL?
- 3.1.9 什么情况下设置了索引但无法使用?
- 3.2.0 SQL 语句的优化
- 3.2.1 数据库索引的底层实现原理和优化
- 3.2.2 HTTP 和 HTTPS 的主要区别?
- 3.2.3 如何设计一个高并发的系统?
- 3.2.4 两条相交的单向链表,如何求他们的第一个公共节点?
- 3.2.5 求单向局部循环链表的环入口?

3.2.7 new/delete 和 malloc/free 的底层实现? 3.2.8 overload、override、overwrite 的介绍? 3.2.9 小端/大端机器? 3.3.0 守护进程 3.3.1 多线程的优缺点 3.3.2 长连接与短连接 3.3.3 二分图应用于最佳匹配问题(游客对房间的满意度之和最大问题) 3.3.4 class 与 struct 的区别? 3.3.5 虚函数和纯虚函数 3.3.6 menset()函数 3.3.7 实现一个函数,对一个正整数 n,算得到 1 需要的最少操作次数。操作规则为:如果 n为偶数,将其除以 2;如果 n 为奇数,可以加 1 或减 1;一直处理下去。 3.3.8 找到满足条件的数组 3.3.9 一个大的含有 50M 个 URL 的记录,一个小的含有 500 个 URL 的记录,找出两个记 录里相同的 URL

3.4.0 海量日志数据,提取出某日访问百度次数最多的那个 IP

3.2.6 IP 地址如何在数据库中存储?

3.4.1 有 10 个文件,每个文件 1G,每个文件的每一行都存放的是用户的 query,每个文件的 query 都可能重复。如何按照 query 的频度排序?

## 3.4.2 蚂蚁爬杆问题

- 3.4.3 当在浏览器中输入一个 url 后回车,后台发生了什么? 比如输入 url 后,你看到了百度的首页,那么这一切是如何发生的呢?
- **3.4.4** 判断两棵树是否相等,请实现两棵树是否相等的比较,相等返回 **1**,否则返回其他值,并说明算法复杂度
- 3.4.5 三个警察和三个囚徒的过河问题
- 3.4.6 从 300 万字符串中找到最热门的 10 条
- 3.4.7 如何找出字典中的兄弟单词。给定一个单词 a,如果通过交换单词中字母的顺序可以得到另外的单词 b,那么定义 b 是 a 的兄弟单词。现在给定一个字典,用户输入一个单词,如何根据字典找出这个单词有多少个兄弟单词?
- 3.4.8 找出数组中出现次数超过一半的数,现在有一个数组,已知一个数出现的次数超过了一半,请用 O(n)的复杂度的算法找出这个数。
- 3.4.9 找出被修改过的数字
- 3.5.0 设计 DNS 服务器中 cache 的数据结构。要求设计一个 DNS 的 Cache 结构,要求能够满足每秒 5000 以上的查询,满足 IP 数据的快速插入,查询的速度要快。(题目还给出了一系列的数据,比如:站点数总共为 5000 万,IP 地址有 1000 万,等等)
- 3.5.1 找出给定字符串对应的序号

- 3.5.2 找出第 k 大的数字所在的位置。写一段程序,找出数组中第 k 大小的数,输出数所在的位置。例如{2, 4, 3, 4, 7}中,第一大的数是 7, 位置在 4。第二大、第三大的数都是 4, 位置在 1、3 随便输出哪一个均可。
- 3.5.3 给 40 亿个不重复的 unsigned int 的整数,没排过序的,然后再给几个数,如何快速判断这几个数是否在那 40 亿个数当中?
- 3.5.4 在一个文件中有 10G 个整数, 乱序排列, 要求找出中位数。内存限制为 2G。
- 3.5.5 时分秒针在一天之类重合多少次? (24 小时)
- 3.5.6 将多个集合合并成没有交集的集合。
- 3.5.7 平面内有 11 个点,由它们连成 48 条不同的直线,由这些点可连成多少个三角形?