



https://www.frontend-de-0-a-100.com



# Frontend De 0 a 100



Con Yhoan Galeano



Twitter



Youtube




Instagram



Github




 Search or jump to...   Pull requests   Issues   Codespaces   Marketplace   Explore


primefaces / primeng   Public   Watch 301   Fork 4.1k   Star 8k

<> Code   Issues 447   Pull requests 87   Actions   Projects   Wiki   Security   Insights

### Component: InputNumber - InputNumber is not dirty when value changes - not work with ReactiveForms #12268

Edit   New issue

 Closed   yhoangaleano opened this issue on Nov 21, 2022 · 2 comments · May be fixed by #11093

 yhoangaleano commented on Nov 21, 2022 · edited

#### Describe the bug

When working with the p-inputNumber and reactive forms, listening for field value changes does not work. It only executes the change when the field is exited and executes the blur event. I cite the issue that had already been opened and never was given solution, in fact this person left the solution in the following link <https://github.com/primefaces/primeng/pull/11093/files> in line 850.

#10902

#### Environment

Angular version: 15.0.0  
PrimeNG version: 14.2.2

#### Assignees

No one assigned

#### Labels

None yet

#### Projects

None yet

#### Milestone

No milestone





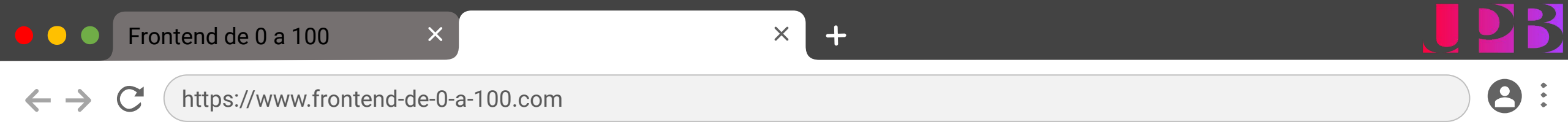
## Nombre del juego: "Dos Verdades y una Mentira"

**Objetivo:** Presentar a los estudiantes y conocer algunos datos sobre ellos.

### Instrucciones:

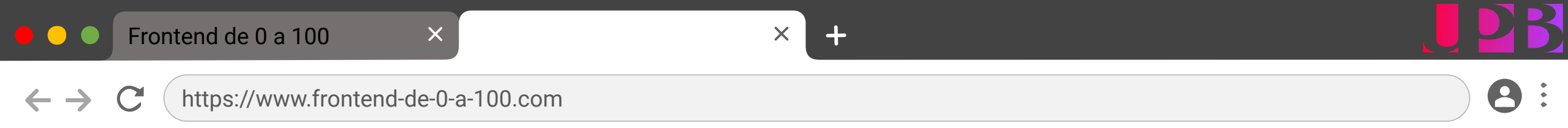
1. Escribir en una hoja su nombre, donde viven, donde laboran o si solo estudian, cuántos años tienen, además si quieren pueden compartir información adicional sobre ustedes mismos. Por ejemplo, pueden hablar sobre sus intereses, hobbies, lugares que han visitado, etc.
2. Seleccionar un animal que los identifique y porque.
3. Escribir dos verdades y una mentira sobre cada uno. Por ejemplo:
  - Toco el piano desde los 5 años.
  - Nunca he montado en bicicleta.
  - He visitado 10 países diferentes.

Cuando todos hayan escrito sus verdades y mentiras, haremos una actividad donde compartiremos esto en voz alta al grupo. El objetivo de los demás miembros del grupo es intentar adivinar cuál de las tres afirmaciones es la mentira. Cuando todos los miembros del grupo hayan participado, el estudiante que presentó las afirmaciones revela cuál es la mentira.



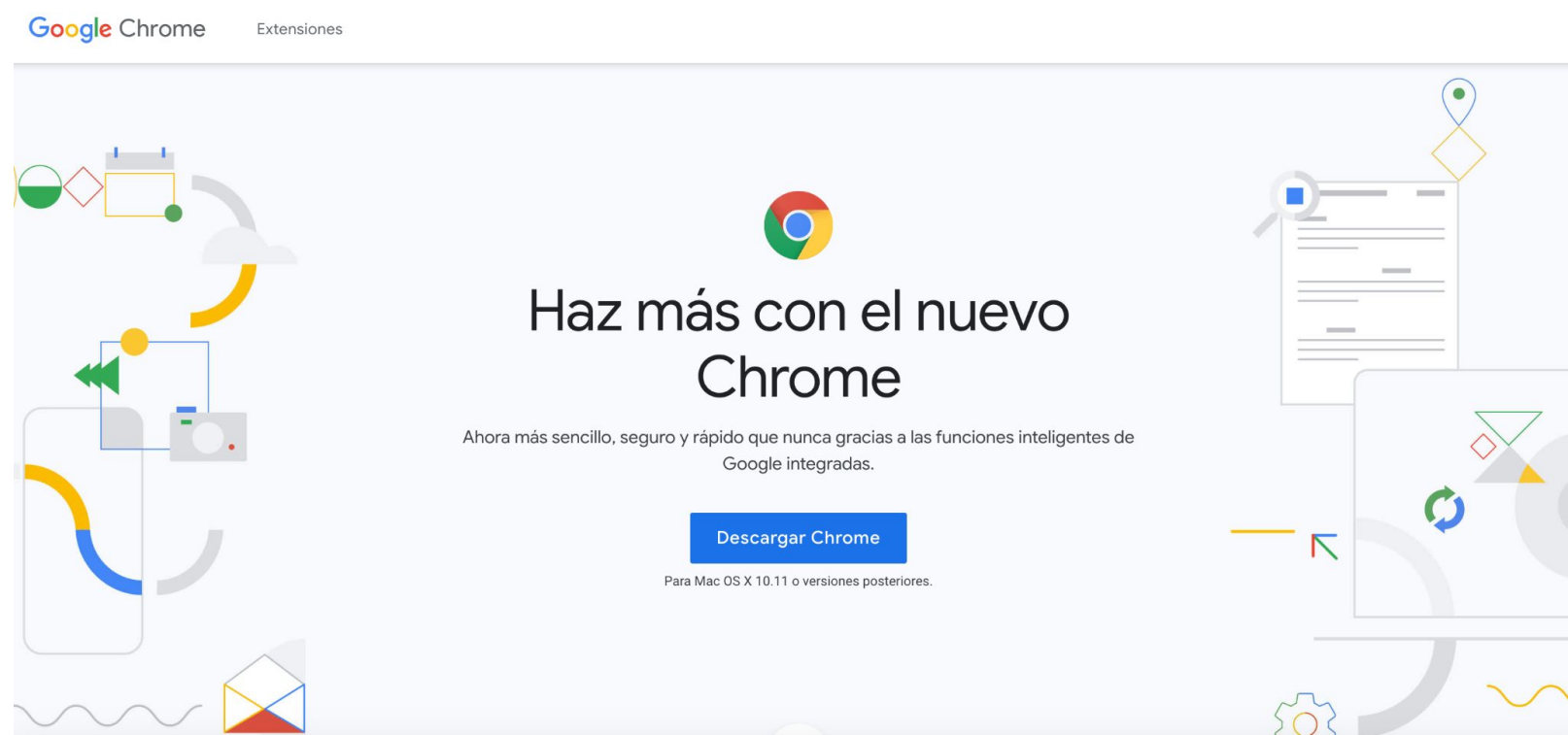
# Metodología, reglas y normas de la clase.

Documento de la universidad con temario



# Diagnóstico de las personas.

# Herramientas que vamos a utilizar en el curso



# Herramientas que vamos a utilizar en el curso



INICIO | ACERCA | DESCARGAS | DOCUMENTACIÓN | PARTICIPE | SEGURIDAD | NOTICIAS | CERTIFICATION

Node.js® es un entorno de ejecución para JavaScript construido con el motor de JavaScript V8 de Chrome.

#BlackLivesMatter

New security releases now available for 15.x, 14.x, 12.x and 10.x release lines

Descargar para macOS (x64)

14.16.1 LTS  
Recomendado para la mayoría

15.14.0 Actual  
Últimas características

Otras Descargas | Cambios | Documentación del API

O eche un vistazo a la Programa de soporte a largo plazo (LTS).



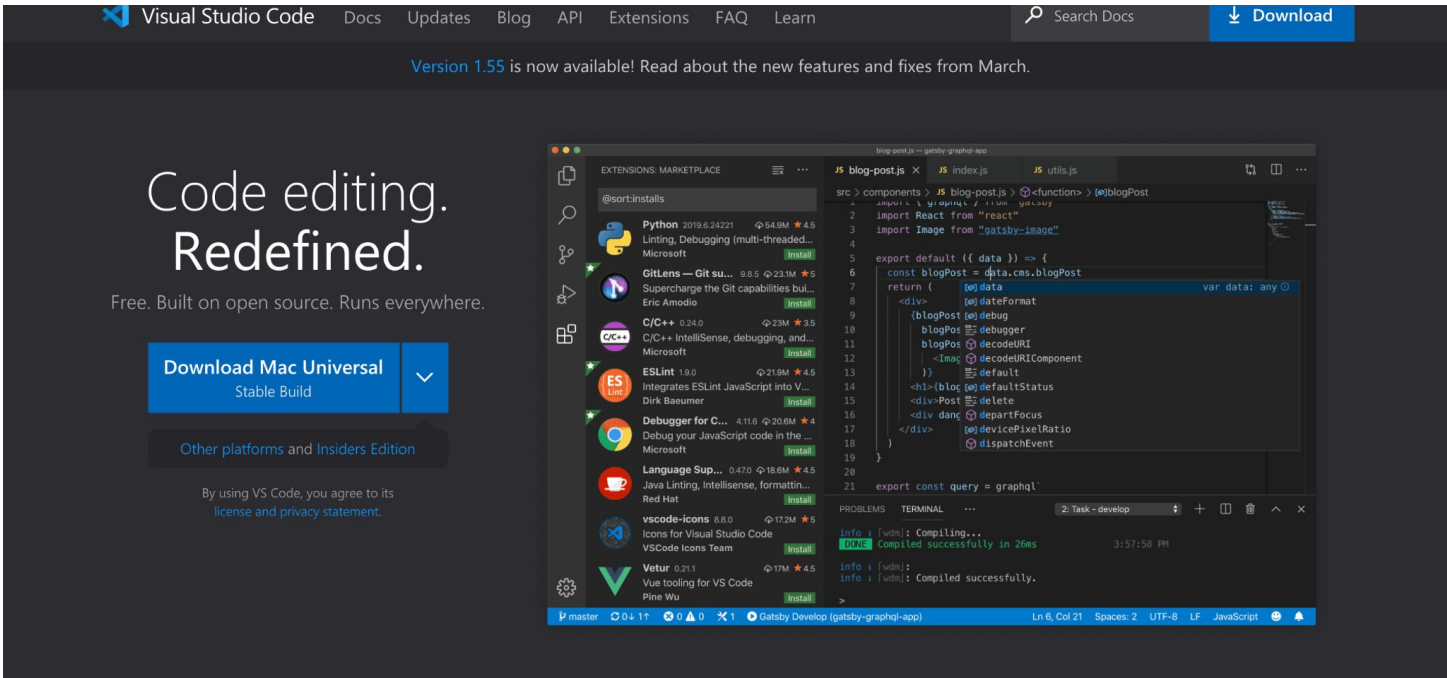
Reporte un problema con Node.js | Reporte un problema con el sitio | Consiga Ayuda

© OpenJS Foundation. All Rights Reserved. Portions of this site originally © Joyent.

Node.js is a trademark of Joyent, Inc. and is used with its permission. Please review the Trademark List and Trademark Guidelines of the OpenJS Foundation.


Node.js Project Licensing Information.

# Herramientas que vamos a utilizar en el curso





# Extensiones para Visual Studio Code




**Error Lens**

Alexander | 📄 208,062 installs | ★★★★★ (48) | Free

Improve highlighting of errors, warnings and other language diagnostics.

[Install](#) [Trouble Installing?](#)




**Todo Tree**

Gruntfuggly | 📄 1,043,045 installs | ★★★★★ (105) | Free

Show TODO, FIXME, etc. comment tags in a tree view

[Install](#) [Trouble Installing?](#)




**TODO Highlight**

Wayou Liu | 📄 1,705,801 installs | ★★★★★ (82) | Free

highlight TODOs, FIXMEs, and any keywords, annotations...

[Install](#) [Trouble Installing?](#)

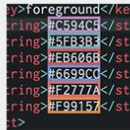


**Debugger for Chrome**

Microsoft | 📄 7,661,327 installs | ★★★★★ (138) | Free

Debug your JavaScript code in the Chrome browser, or any other target that supports the Chrome Debugger protocol.

[Install](#) [Trouble Installing?](#)




**Color Highlight**

Sergii Naumov | 📄 2,492,840 installs | ★★★★★ (50) | Free

Highlight web colors in your editor

[Install](#) [Trouble Installing?](#)




**Material Icon Theme**

Philipp Kief | 📄 7,222,545 installs | ★★★★★ (186) | Free

Material Design Icons for Visual Studio Code

[Install](#) [Trouble Installing?](#)




**ESLint**

Dirk Baeumer | 📄 13,924,673 installs | ★★★★★ (165) | Free

Integrates ESLint JavaScript into VS Code.

[Install](#) [Trouble Installing?](#)

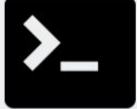


**Bracket Pair Colorizer 2**

CoenraadS | 📄 2,400,486 installs | ★★★★★ (111) | Free

A customizable extension for colorizing matching brackets

[Install](#) [Trouble Installing?](#)



**Terminal**

Jun Han | 📄 882,572 installs | ★★★★★ (13) | Free

Terminal for Visual Studio Code

[Install](#) [Trouble Installing?](#)

# Herramientas que vamos a utilizar en el curso

## Globally Installing TypeScript

It can be handy to have TypeScript available across all projects, often to test one-off ideas. Long-term, codebases should prefer a project-wide installation over a global install so that they can benefit from reproducible builds across different machines..

### via npm

You can use `npm` to install TypeScript globally, this means you can use the `tsc` command anywhere in your terminal.

To do this, run `npm install -g typescript`. This will install the latest version (currently 4.2).

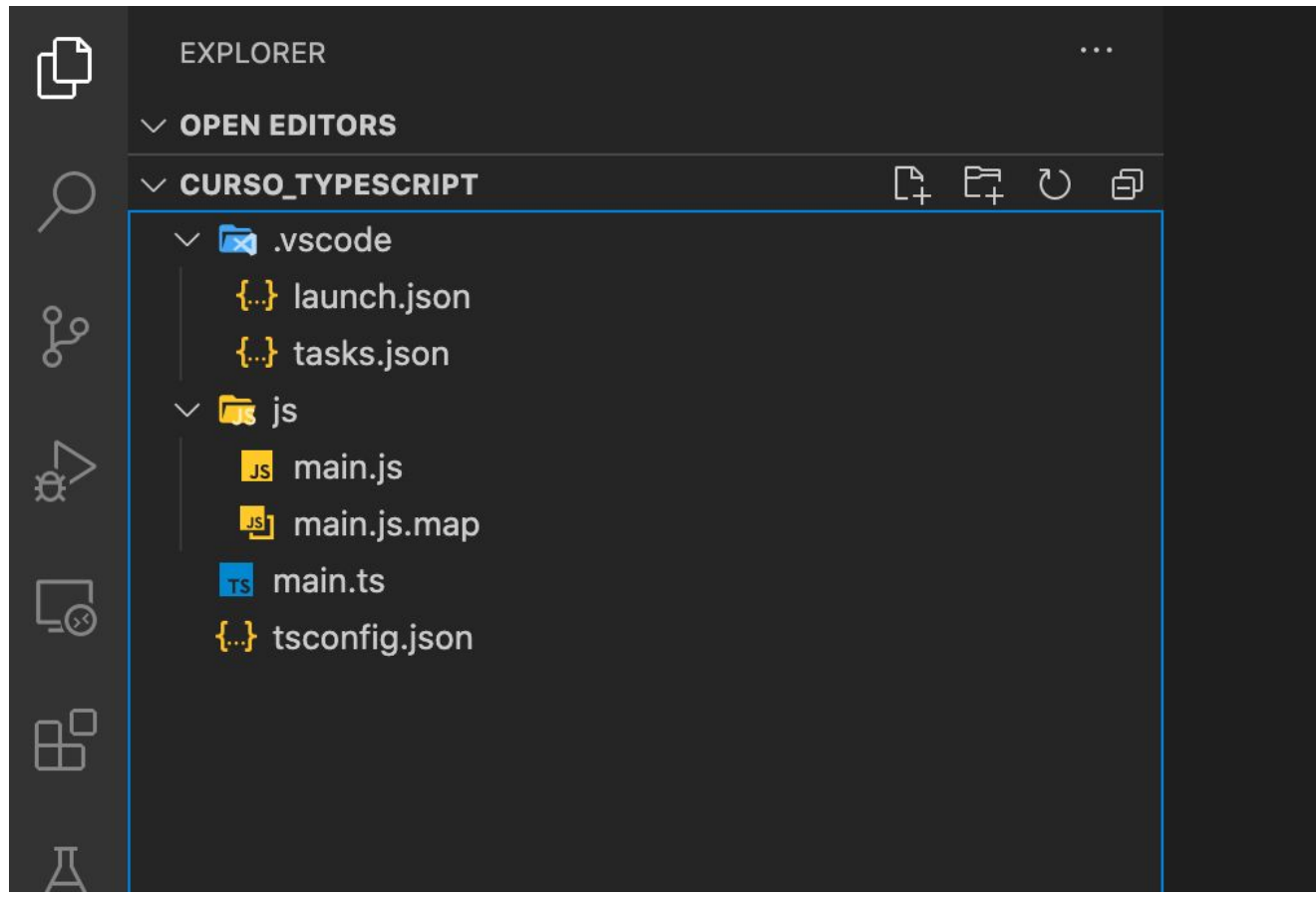
An alternative is to use `npx` when you have to run `tsc` for one-off occasions.

### via Visual Studio Marketplace

You can install TypeScript as a Visual Studio extension, which will allow you to use TypeScript across many MSBuild projects in Visual Studio.


The latest version is available [in the Visual Studio Marketplace](#).

# Hola Carola con Typescript!!!



🔍


Temario...




Hablemos de Javascript

<https://frontend-magazine.com/docs/learn-javascript/first-steps/01-intro-to-javascript>

JavaScript es un lenguaje de programación interpretado de alto nivel que se utiliza para hacer más interactivas las páginas web.




Brendan Eich - Creador




Historia Javascript


Hablemos de Javascript




ES  
ECMAScript



node



8





Deno - "TypeScript Friendly"

ECMAScript


Hablemos de Typescript

<https://www.typescriptlang.org/>

Es un superconjunto de Javascript que esencialmente añade capacidades de POO como es el tipado estático y objetos basados en clases. Entiende la sintaxis de Javascript, por medio de un lenguaje propio que transpila ficheros en lenguaje Javascript original, asegurando la compatibilidad con todos los navegadores, servidores y sistemas operativos.



Steve Lucco  
Anders Hejlsberg












Historia Typescript

Hablemos de Typescript

Algunas de las características son:

- Todo código escrito en Javascript nativo es un código TypeScript válido.
- Con TypeScript es posible usar el actual código de sus aplicaciones de base.
- TypeScript está apoyado por grandes empresas y proyectos.
- Complementario al backend.
- Full integración con Visual Studio Code.
- Programación Orientada a Objetos.
- Frameworks web modernos soportan su código base con TypeScript.
- Del lado del servidor ya también soportan TypeScript.

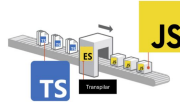
  
{OOP}  
  
  


Características

¿Que es “transpilar” y que es compilar?

Compilar: Transformar código de un lenguaje (por ejemplo de alto nivel como c#) a otro lenguaje (por ejemplo a bajo nivel como código de máquina assembly).

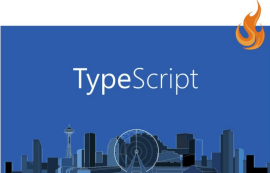
Transpilar: Es un tipo de compilación pero transforma código con un nivel similar de abstracción. (En este caso de alto nivel a alto nivel TypeScript a Javascript).



Transpilar

Conclusión

TypeScript es la solución a muchos de los problemas de Javascript, está pensado para el desarrollo de aplicaciones robustas, implementando características en el lenguaje que nos permitan desarrollar herramientas más avanzadas para el desarrollo de aplicaciones.



Conclusión

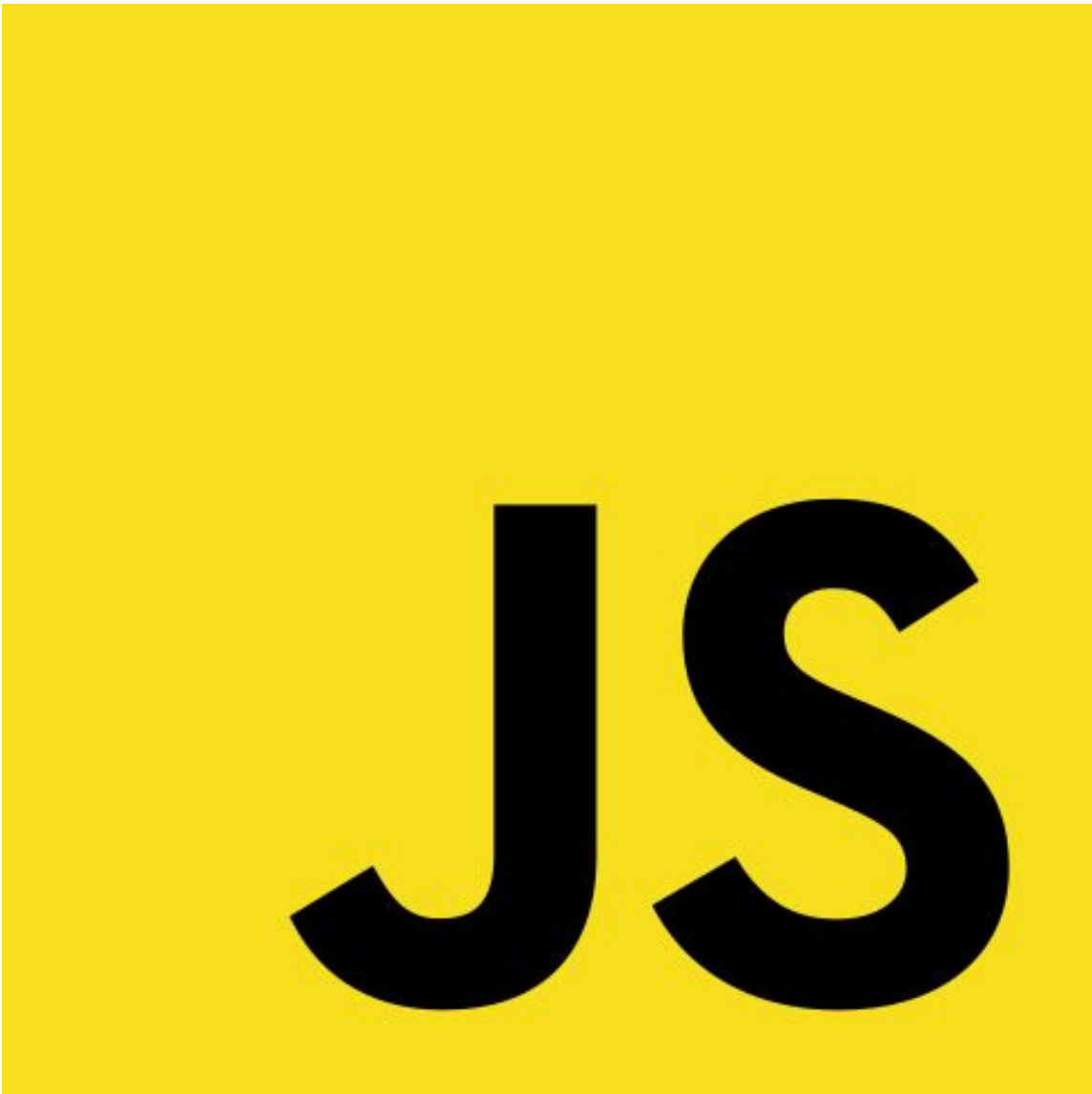
# Hablemos de Javascript

[https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/JavaScript/First\\_steps/What\\_is\\_JavaScript](https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/JavaScript/First_steps/What_is_JavaScript)

JavaScript es un lenguaje de programación interpretado de alto nivel que se utiliza para hacer interactivas las páginas web.



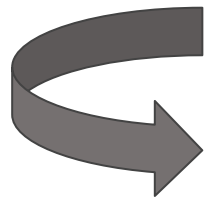
Brendan Eich - Creador



# Hablemos de Javascript



ECMAScript



Deno -Typescript Friendly

# Hablemos de Typescript

<https://www.typescriptlang.org/>

Es un superconjunto de JavaScript que esencialmente añade capacidades de POO como es el tipado estático y objetos basados en clases. Extiende la sintaxis de JavaScript, por medio de un lenguaje propio que transpila ficheros en lenguaje JavaScript original, asegurando la compatibilidad con todos los navegadores, servidores y sistemas operati



Steve Lucco



Anders Hejlsberg



# Hablemos de Typescript

Algunas de las características son:

- Todo código escrito en Javascript nativo es un código TypeScript válido.
- Con TypeScript es posible usar el actual código de sus aplicaciones de base.
- TypeScript está apoyado por grandes empresas y proyectos.
- Complementario al backend.
- Full integración con Visual Studio Code.
- Programación Orientada a Objetos.
- Frameworks web modernos soportan su código base con Typescript.
- Del lado del servidor ya también soportan Typescript.
- Se puede transpilar a diferentes versiones de

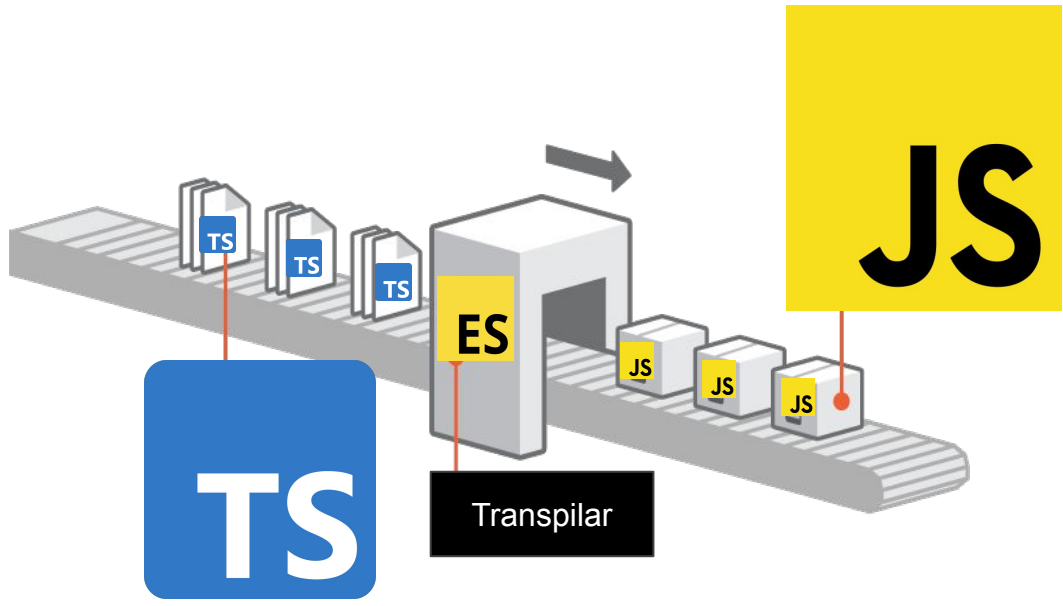




# ¿Que es “transpilar” y que es compilar?

**Compilar:** Transformar código de un lenguaje (por ejemplo de alto nivel como c#) a otro lenguaje (por ejemplo a bajo nivel como código de máquina assembler).

**Transpilar:** Es un tipo de compilación pero transforma código con un nivel similar de abstracción (En este caso de alto nivel a alto nivel Typescript a Javascript).



# Conclusión

Typescript es la solución a muchos problemas de JavaScript, está pensado para el desarrollo de aplicaciones implementando características en el lenguaje que nos permitan desarrollar herramientas avanzadas para el desarrollo de aplicaciones.

