Rapport d'un test de EJB

GREEN CODE LAB CHALLENGE

GROUP MEMBERS:

CHEN Yiqiao

EZQUERRO GARCIA Xabier

GIMENEZ Nicolas

KETEVI Maurice

PAN Jianfei

Installation de l'environnement de travail

Pour préparer ce concours, nous avons installé les environements du programation : eclipse, Jboss, openJDK, Visual VM . Pour cette partie, certains de notre groupe a installé NetBeans.

Travaille préparatoire

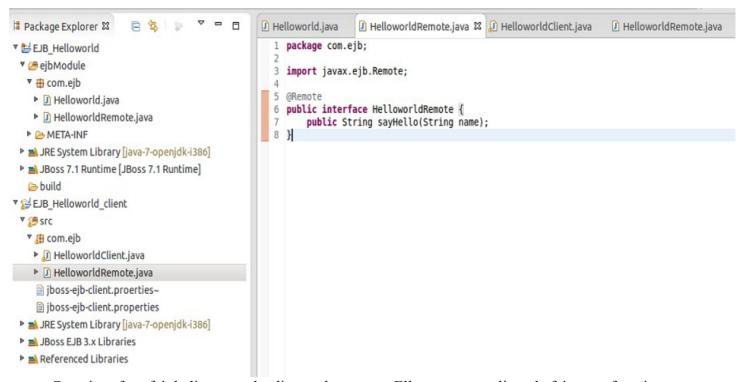
Après avoir installé l'environnement de travail, nous avons fait une recherche documentaire sur EJB, Jboss etc. Cependant nous sommes encore débutant, il reste du travail.

Test « Hello world »

Pour notre premier test « Helloworld », nous avons créé la partie serveur et la partie client :

La partie serveur :

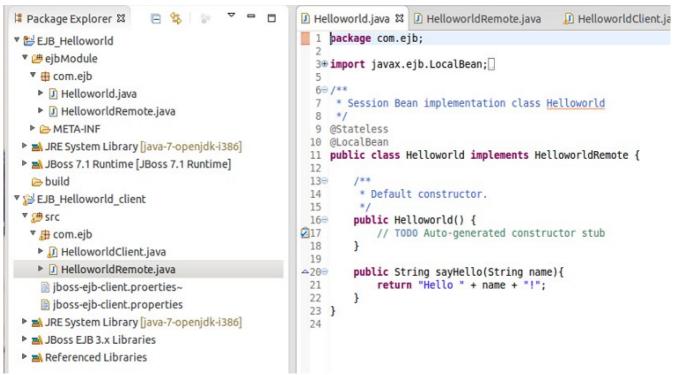
1. Interface « HelloworldRemote »:



Cette interface fait le lien entre le client et le serveur. Elle permet au client de faire aux fonctions se

trouvant dans « Helloworld.java»

2. Classe « Helloworld »:



Elle contient toutes les fonctions qui ont été créées pour le client. Elle se situe au niveau du serveur.

La partie client :

1. Interface « HelloworldRemote »:

```
☐ Package Explorer 🏻
                                                       Helloworld.java
                                                                            HelloworldRemote.java
                                                                                                         HelloworldC
                                                            package com.ejb;
▼ BJB Helloworld
 ▼ @ ejbModule
                                                            import javax.ejb.Remote;
                                                          3
   ▼ # com.ejb
                                                          5 @Remote
    ▶ ☑ Helloworld.java
                                                          6 public interface HelloworldRemote {
    ▶ ☐ HelloworldRemote.java
                                                                 public String sayHello(String name);
   ► B META-INF
                                                         8 }
                                                         9
 ▶ ➡ JRE System Library [java-7-openjdk-i386]
 ▶ Marian JBoss 7.1 Runtime [JBoss 7.1 Runtime]

    build

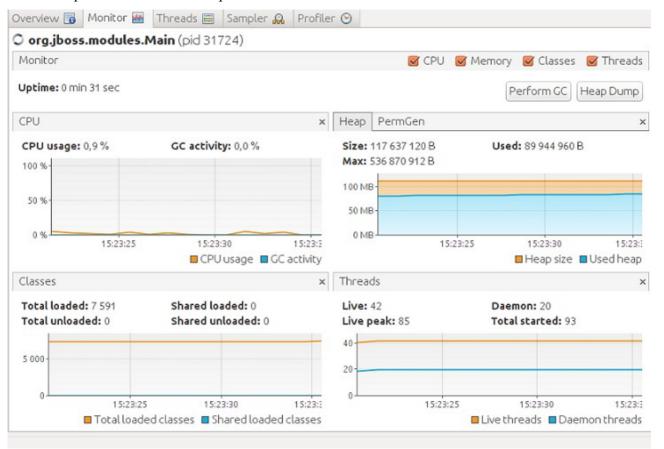
▼ S EJB_Helloworld_client
 ▼ # STC
   ▼ # com.ejb
    ▶ II HelloworldClient.java
    ▶ J HelloworldRemote.java
     iboss-ejb-client.proerties~
     iboss-ejb-client.properties
 A JRE System Library [java-7-openjdk-i386]
 JBoss EJB 3.x Libraries
 Referenced Libraries
```

2 . Classe « HelloworldClient » :

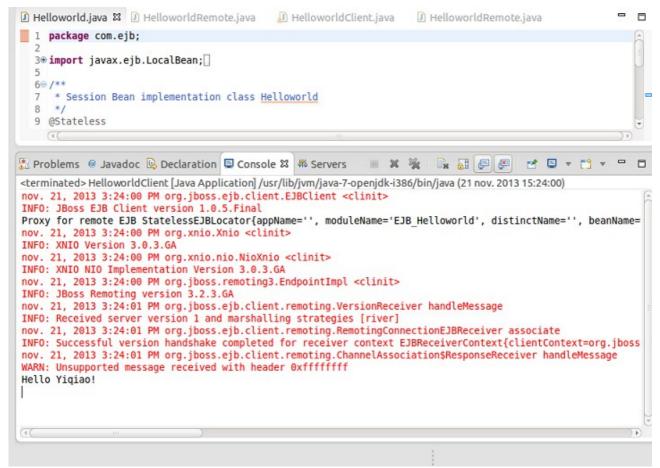
```
package com.ejb;
3⊕ import java.util.Hashtable;
 9
   public class HelloworldClient {
10
       public static void main(String[] args) {
119
12
           Properties jndiProperties = new Properties();
13
  11
           Hashtable jndiProperties = new Hashtable();
14
            jndiProperties.put("jboss.naming.client.ejb.context", true);
15
           jndiProperties.put(Context.URL PKG PREFIXES, "org.jboss.ejb.client.naming");
16
           try {
17
               Context context = new InitialContext(jndiProperties);
18
                final String appName = "";
                final String moduleName = "EJB Helloworld";
19
               final String distinctName = "";
20
21
22
               Object obj = context.lookup("ejb:" + appName + "/" + moduleName + "/" + distinctName + "/H
23
               System.out.println(obj);
24
               HelloworldRemote hwr = (HelloworldRemote) obj;
               String say = hwr.sayHello("Yiqiao");
25
26
               System.out.println(say);
27
           } catch (NamingException e) {
28
               e.printStackTrace();
29
30
       }
31 }
```

Cette classe sert à envoyer la requête du client.

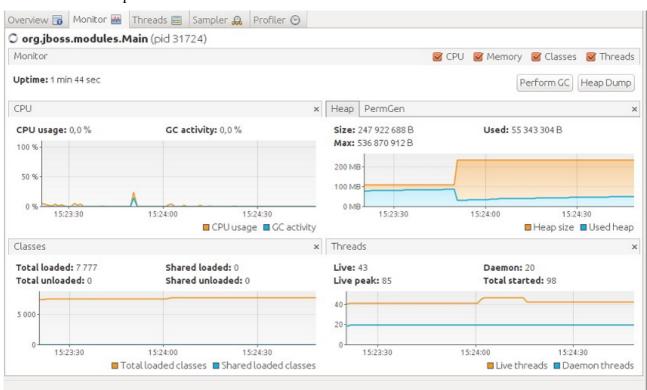
Pour l'exécuter , on exécute d'abord la classe « Helloworld » de la partie serveur en tant que serveur Jboss. On peut ensuite utiliser le profiler VisualVM :



Puis, on peut exécuter la classe « HelloworldClient » :



Et enfin utiliser le profiler :



On peut alors lire la consommation énergétique sur les graphes ci-haut.

On voit que la consommation augmente quand on exécute le coté client, plutôt la consommation des mémoires.