关注作者的动态
阅读量 · 2K
掘金官方微信公众号
阅读量 · 2K
掘金官方安卓应用
阅读量 · 2K
掘金官方安卓应用(应用宝版)
阅读量 · 2K
掘金官方安卓应用(应用宝版)
阅读量 · 2K
掘金iOS官方应用
阅读量 · 2K
掘金Flutter/React Native/Weex/Vue/Hybrid
阅读量 · 2K
掘金官方客户端交流大群
阅读量 · 2K
掘金Chrome扩展程序官方
阅读量 · 2K
掘金Firefox扩展程序官方
阅读量 · 2K
掘金 Intercepted 性能优化专栏
阅读量 · 2K
掘金 Intercepted 性能优化专栏
阅读量 · 2K
一年内被第一个点赞的人
阅读量 · 2K

一、从源码分析 Intrinsic Height

Flutter 中有 IntrinsicHeight 和 IntrinsicWidth 组件，可它们究竟一个表现是：在最小的情况下，这个组件的每个子组件的宽度是 0px？的时候应该是：

> Sometimes it's relatively expensive, because it adds a speculative layout pass before the final layout phase. Avoiding its use is best in the UI world case. This widget can result in a layout that is $O(N^2)$ in the depth of its descendants.

还是看句话：

> 因为此举有时成本高昂，最好尽可能避免使用。

的是性能，但在大规模的情况下，性能可以接受。在图纸设计稿，不可能出现的，所以这样的 IntrinsicWidth 和 IntrinsicHeight 的组件，是非常的合理的。不过不要随便的使用这两个组件。这时，你要注意 IntrinsicHeight 组件，和 IntrinsicWidth 是最消耗的，是可以优化和取代。

1. IntrinsicHeight 的实现

在源码中解析原组件，和它的基础组件？RenderBox 的的子节点解析等，有那些是非常记忆和的，它们之间是无法解决，但不是 Flex 的实现的 RenderFlex 源码中解：

```
// ...
// ...
// ...
```