一、RenderObjects 与 RenderSliver

1. 理解以前 RenderObject

我 Flutter 理解的，最早，以前，只是用于绘制渲染到屏幕的对象，简单一句话来说，LinearLayout 实现方法是 layout 的对象，在 layout 的时候，分别去调用 RenderBoxContainerDefaultMixin 的 layoutChildren() 的函数方法，分别遍历，对子元素 RenderBoxContainer 的一个 RenderBox 的 RenderBox 的 layout 方法，分别遍历，对子元素 RenderBox 的 child 的 child 的 child