

- 11 面向对象 - 封装、继承和多态
- 已学完 学习时长: 26分37秒
- 12 面向对象 - 抽象、接口和混入
- 已学完 学习时长: 38分5秒
- 13 语法集锦 - 类型相关其他语法
- 已学完 学习时长: 40分22秒
- 14 语法集锦 - 语言相关其他语法
- 已学完 学习时长: 24分36秒
- 15 梦始之地 - 计数器项目分析
- 已学完 学习时长: 20分32秒
- 16 梦始之地 - 组件的概念与使用
- 已学完 学习时长: 24分7秒
- 17 小试牛刀 - 秒表功能和界面分析
- 已学完 学习时长: 22分57秒
- 18 小试牛刀 - 界面交互与数据维护
- 已学完 学习时长: 21分41秒
- 19 状态管理 - 主题色与国际化切换
- 已学完 学习时长: 37分53秒
- 20 状态管理 - 局部构建和逻辑分离
- 学习时长: 21分7秒

Flutter 语言基础 - 梦始之地

## 语言只是工具

应用开发，就是完成功能需求。让用户的交互，可以满足预期的效果。对于和界面打交道的编程者（俗称 **界面仔**）来说，根据设计或需求功能构建界面是第一步，也就是 **实现构建逻辑**；维护交互过程中数据状态的正确性是第二步，也就是 **实现业务逻辑**。

我知道很多人都对 **Dart** 语言心存芥蒂，脱离自己钟爱的母语去学习另一门语言，我完全可以理解这种不甘的心情。但我还是想说，语言只是工具，语言只能表达信息，不能决定信息。语言可以用于组织逻辑，但不能决定逻辑。用什么语言并不重要，重要的是你能决定逻辑，知道自己要干什么。

所以我非常反感那些对某个语言评头论足，猎猎狂吠的人。工具本身没有好坏，只有使用者能力的高低。如果你的逻辑组织能力很强，面对一门新语言，只要了解基本语法，实现一下功能逻辑练练手，就能很容易上手。热衷于挑三拣四，逞口舌之快的人，大多也就是半瓶水乱晃。避免无谓的争论，千万不要在这种人身上浪费时间。

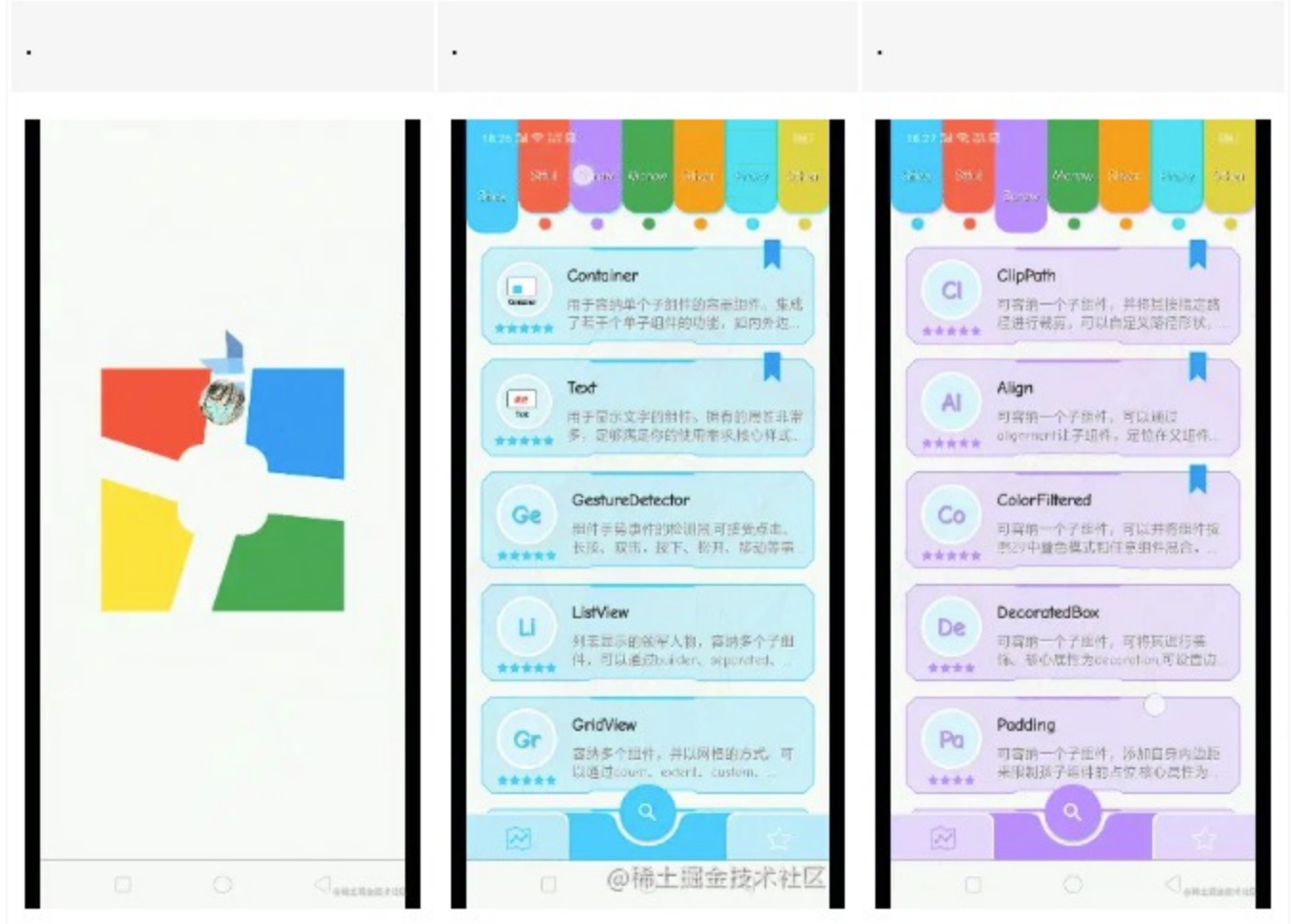
## 数据与界面

整个小册都强调 **数据** 和 **界面** 两者在应用开发中的重要性。其实仔细想想，计算机的工作就是对数据进行处理，输出正确的反馈界面，只不过应用开发中将数据显示在屏幕上而言。大家可以结合下面秒表的功能，思考一下 **数据与界面** 的关系，在代码中如何对数据和界面结构进行维护：



## 关于 Flutter 组件的学习

组件作为 **Flutter** 搭建界面的“资本”，是非常重要的。**Flutter** 框架中内置的组件也是出奇地多，毕竟韩信点兵 ---- 多多益善。目前内置组件应该有 **300** 左右了，不过大部分都不是很常用。对于内置组件的学习，我基于 **Flutter** 开发了一款全平台的应用 **FlutterUnit**，其中收录了 **310+** 的组件：



每个组件都有详细的常用属性介绍，最重要的是：所有的演示展现都是Flutter的组件形成的，而非图片，这就意味着可操作性更高。



在详情页中可以通过右侧的图标 **展开/隐藏** 的代码，并支持分享。这样你可以快速知道如何实现某种效果：



另外，应用支持 **macos** 和 **windows** 版本，可以更方便地在桌面端进行学习和查看：



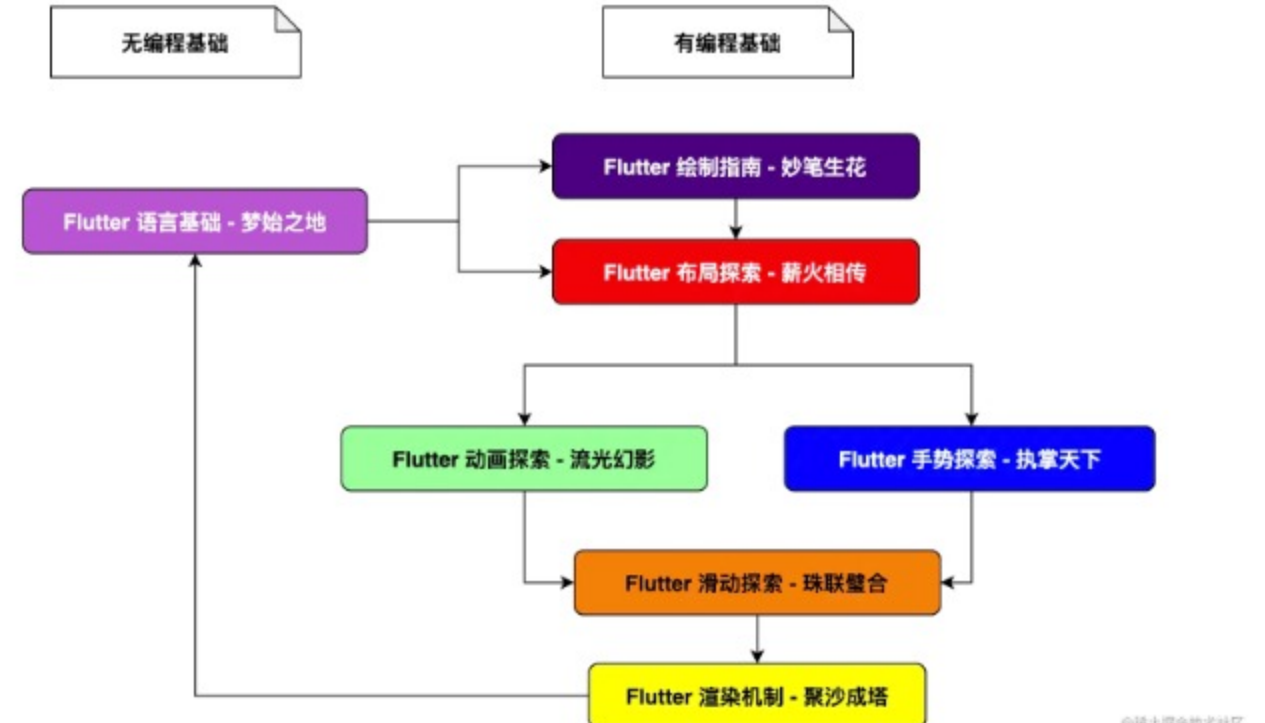
## 关于七剑的学习顺序

我觉得这方面因人而异，如果没有编程基础或基础薄弱的朋友，自然是从《Flutter 语言基础 - 梦始之地》开始。如果有些编程基础，逻辑能力还不错，可以尝试先阅读《Flutter 绘制指南 - 妙笔生花》来根据绘制逻辑，锻炼和适应一下基础语法。毕竟绘制方面和 **Flutter** 框架的关系并不是很强，可以延用之前的绘制知识，也更有意思一些。对于学习时间相对充裕的朋友来说，作为过渡期是很不错的。

如果被老板催着写代码，或者需要快速了解 **Flutter** 如何搭建界面的话，认识布局 and 约束是非常重要的。基础学完之后，可以从《Flutter 布局探索 - 薪火相传》来学习布局的知识。

《Flutter 动画探索 - 流光幻影》和《Flutter 手势探索 - 执掌天下》是比较独立的两块，分别探索框架层 **动画** 和 **手势** 的实现原理，根据需求选择阅读顺序，动画小册比较有趣一点，手势小册知识更深。

《Flutter 滑动探索 - 珠联璧合》中有手势和动画的相关知识，最好是阅读完那两本再进行研读。这本难度上比前几本要大，其中基本上都是对框架层滑动相关源码的分析。适合有一定基础的朋友阅读，新手读起来可能会比较费劲。《Flutter 渲染机制 - 聚沙成塔》是最终的 **BOSS**，从源码上介绍 **Flutter** 框架的渲染原理。所以一般是作为最后一本来阅读，当然如果在中途你想挑战一下，也未尝不可。



到这里，对 **Flutter** 框架层的探索之路就宣布结束了，这七剑希望大家可以铭记心中，助你披荆斩棘。做到知其然知其所以然，当框架逻辑已在心中运行，我将无所畏惧。至于今后是否会出 **Flutter** 应用层的小册，介绍实际应用开发，还是个未知数。不过，总要留个期待啊。

- 感谢大家一直以来的支持和陪伴~
- 茫茫江湖路修远，丹心相伴自有期。
- 我是 **张风捷特利**，咱们有缘再会。

## 留言

输入评论 (Enter换行，其+ Enter发送)

发表评论

## 全部评论 (7)

- 六六一

Flutter 语言基础 - 梦始之地

iOS开发

2天前

第一遍打卡，状态管理那还是不太明白，修练一下，准备第二遍

点赞 回复
- zbjumper

Flutter 语言基础 - 梦始之地

Flutter开发工程师

2月前

第一遍打卡

点赞 回复
- hello\_ison

Flutter 语言基础 - 梦始之地

大前端开发

@ Android

2月前

第一遍

点赞 回复
- 风二中

Flutter 语言基础 - 梦始之地

Android&Flutter

4月前

受益匪浅，感谢作者

点赞 回复
- 杪璃

Flutter 语言基础 - 梦始之地

flutter

4月前

打卡第二遍，做秒钟

2 1
- 杪璃

Flutter 语言基础 - 梦始之地

flutter

3月前

不知不觉泡在这个系列掘金小册里泡了二十三天了，感觉什么都学了，什么还都不会的境界。

点赞 回复
- 杪璃

Flutter 语言基础 - 梦始之地

flutter

4月前

第一遍打卡

点赞 回复