

بسم الله الرحمن الرحيم

# ال بداية

## البداية

### ملاحظة: لن ينفع نقل الكود نسخ لصق .

سأقوم بشرح أساسيات مكتبة `argparse` من خلال لغة البرمجة `python` .

عمل المكتبة التعامل مع البارامترات التي تمرر للبرنامج من سطر الأوامر كهذا المثال في الأسفل حيث يمثل `--version` البارامتر الممرر أو `command line arguments` .

```
myprogram.py --version
```

سأضع مثال وأشرح سطر سطر .

```
import argparse

parser = argparse.ArgumentParser
(prog="myprogram", usage="% (prog)s [-b] [-v]", epilog="", description="")

parser.version = '1.0'

parser.add_argument('-V', '--version', action='version')
```

1. في أول سطر قمت بإستدعاء مكتبة `argparse` .
2. في ثاني سطر قمت بإنشاء كائن `object` من الفئة `ArgumentParser` ويمكن وضع تعريف بالبرنامج في `description` ليظهر عند عرض المساعدة وفي `prog` إسم البرنامج وإذا لم يوضع هذا الخيار سيتم تحديد إسم البرنامج تلقائيا بناء على إسم الملف التنفيذي للبرنامج أيضا ممكن تحديد `usage` لبعض الشرح لطريقة الإستخدام وسيتم تعويض `(prog)` بإسم البرنامج , وهناك أيضا `epilog` وهي رسالة تظهر في آخر سطر عند عرض المساعدة على العموم ربما المفيد أكثر شيء `description` وكان هذا مجرد مثال لا تأخذوا به حرفيا.
3. قمت بإضافة `attribute` لهذا الكائن سميته `version` وأعطيته قيمة التي ستمثل رقم إصدار البرنامج .
4. الآن أضفت `argument` أو خيار سمها ما شئت أضفت `-V` و `--version` , أي عندما يمرر المستخدم أي من هذين البارامترين للبرنامج سيتم طباعة قيمة `version` مع الملاحظة أن حرف `V` حرف كبير ممكن أن نضع أي شيء لكن أحببت أن ألفت نظرك لحالة الأحرف .

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser()
parser.version = '1.0'
parser.add_argument('-V', '--version', action='version')
parser.add_argument('-y', '--assume_yes', action="store_true")
args = parser.parse_args()
print(args.assume_yes)
```

1. الجديد أولا أضفت خيار `-y` و `--assume_yes` وال `action` هي `store_true` بمعنى وبإختصار لو ادخل المستخدم أي منهم سيتم إرجاع `True` كما سيظهر معنا في الأسفل .
2. من خلال دالة `parse_args()` سيتم قراءة كل ما مرره المستخدم من سطر الأوامر وحفظ النتيجة في متغير سميت `args` .
3. بما أنا أضفنا بامتر `--assume_yes` وال `action` كانت `store_true` في حال قام المستخدم بتمرير `-y` أو `--assume_yes` ستكون قيمة `args.assume_yes` هي `True` غير ذلك ستكون `False` مع الملاحظة يوجد أيضا `action` إسمها `store_false` وعملها عكس `store_true` أي ستكون `False` في حال تمرير أحدهما .

**ملاحظة : للإختصار في باقي الشرح لن اكرر كل أسطر الكود المذكورة في الأعلى إلا ربما في بعض الحالات وساعتبر انها موجودة .**

```
parser.add_argument('-v', '--verbose', action='count')
```

1. ال `action` التي تسمى `count` أي التعداد وعملها تعداد كم مرة تم تمرير `-v` أو `--verbose` مثال لنفترض قام المستخدم بتمرير `-v` مرتين `-v -v` أو حتى هكذا `-vv` ستكون قيمة `args.verbose` هي كم مرة تم تمريرها أي معنا هنا مرتين أي رقم 2 .

```
parser.add_argument('-s', '--saveas', action="store", type=str, metavar="SAVE_LOCATION")
```

1. ال `action` التي تسمى `store` عملها بشكل بسيط حفظ نتيجة ما يأتي بعد تمرير `-s` أو `--saveas` لنفترض لديك برنامج يقوم بتنزيل الصور وأضفت هذا الخيار للمستخدم إذا أراد تحديد مكان حفظ الصور يمكنك أن تتفحص إذا ما كانت قيمة `args.saveas` فارغة، إذا لم تكن فارغة مثلاً تقوم بتحديد إذا ما كان المسار المعطى موجود وعندها تقرر ماذا تفعل... إلخ مع الملاحظة المهمة أنني حددت النوع `type` ان يكون نص `str` أي ما يمرره المستخدم سيحفظ كنص .
2. ال `metavar` هو نص سيظهر في المساعدة عند عرضها بعد `-s` لتوضيح أن يدخل المستخدم مسار لحفظ النتيجة.

```
parser.add_argument('-i', '--id', required=True, action="store", type=str)
```

1. الجديد معنا `required=True` أي هذا الخيار إلزامي يجب على المستخدم تمريره .

```
parser.add_argument('-e', '--years', action="store", default=[2021], nargs='+', type=int)
```

1. الجديد معنا أولاً `default` أي اني أعطيت قيمة افتراضية في حال لم يقم المستخدم بتمرير شيء .
2. و `nargs='+'` وعملها تمكين المستخدم من تمرير `list` بعد `--years` أو `-e` مثال `2021 2020` مع ملاحظة علامة الزائد `+` تعني ان في حال وجود هذا الخيار إجباري أن يتم تمرير على الأقل قيمة واحدة بعده، يوجد أيضاً علامة الإستفهام `?` ومعناها قيمة واحدة لكن إختيارية وليست إجبارية وعلامة النجمة `*` وعملها ذات عمل `+` لكن تمرير القيم إختيارية وممكن مثلاً نريد أن نجبر المستخدم في حال إستخدم هذا الخيار نجبره على إدخال مثلاً قيمتين نضع بكل بساطة العدد الذي نريد `nargs=2` وعندها المستخدم مجبر إدخال قيمتين مثلاً `2021 2020`.

```
parser.add_argument('-m', '--maxmounth', action="store", default=12, type=int, choices=range(1, 13))
```

1. سيتم حفظ النتيجة لقيمة عددية من نوع `int` والقيمة الافتراضية `12` وملزم المستخدم أن تكون القيمة في حال تمريرها بين رقم `1` ورقم `12` ممكن أن نحدد القيمة بشكل صريح من خلال `list` ويمكن إستخدام `range` المتوفرة في `python` .

```
parser.add_argument('-f', action='append_const', const=42)

args = parser.parse_args()

print(args.f)
```

1. أولاً نلاحظ ممكن أن نضع شيء يحتوي حرف واحد فقط وعندها ممكن الوصول للقيمة من خلال الحرف بدل الكلمة .
2. عمل ال `action` المسمى `append_const` بإختصار عند كل تمرير ل `-f` سيتم إضافة رقم 42 للقائمة التي ستحفظ في `args.f` , مثال `pyprogram.py -f -f` ستكون قيمة `args.f` تساوي `[42,42]` .

```
my_parser.add_argument('-b', action='store_const', const=50, help="Save value 50", dest="my_b")
```

1. عمل ال `action` التي تسمى `store_const` شيء مثل عمل `append_const` لكن لن تكون قائمة `list` أي عند وجود `-b` سيتم حفظ قيمة واحدة والتي حدها بقيمة 50 في `args.b` .
2. الجديد معنا `help` ممكن أن نشرح عن `-b` ليتم عرضه عند عرض المساعدة عند تمرير `--help` أو `-h` أو عند حصول خطأ ما مثلاً عندما يدخل المستخدم قيمة نصية والنوع `type` حدد أن يكون رقم `int` .
3. خيار `dest` ممكن أن يغير إسم ال `attribute` الافتراضية مثلاً سيصبح `args.my_b` بدل `args.b` مع الملاحظة في حال كان البارامتر يحتوي علامة الناقص مثلاً `--id-i` عندها للوصول إليه نستبدل علامة الناقص ب علامة `_` أي للوصول لقيمه نكتب `args.id_i` لأن ال `syntax` الخاصة ببياثون لا تسمح بعلامة الناقص أو ممكن إستخدام كما ذكرت خيار `dest` .

```
import argparse

parser = argparse.ArgumentParser()
parser.add_argument('first', action='store')
parser.add_argument('others', action='store',
nargs=argparse.REMAINDER)

args = parser.parse_args()

print('first = %r' % args.first)
print('others = %r' % args.others)
```

1. لنفترض نريد شيء مبسط أكثر لا نريد تحديد شيء ممكن أن نعمل شيء كهذا  
 ستمثل `first` أو بارامتر يمرر و `others` باقي البارامترات الممررة  
`. argparse.REMAINDER`

```
# Program file name myprogram.py

import sys

program_file_name = sys.argv[0]
if len(sys.argv) >=3:
    first = sys.argv[1]
    others = sys.argv[1:]
```

1. في بايثون من دون مكتبة `argparse` ممكن الوصول لكل شيء ممرر من خلال  
 متغير `argv` في مكتبة `sys` وقيمتها عبارة عن قائمة أول عنصر منها إسم  
 ملف البرنامج أو السكريبت والباقي هي البارامترات الممررة , في  
 الحالات البسيطة ممكن الإستعانة بهذه الطريقة لكن في الأمور المعقدة  
 سيخرج الأمر عن السيطرة وطالما يوجد شيء جاهز الأفضل إستخدامه .

لمن أراد الشرح بالإنكليزية هذا الدليل منقول كشرح وليس كترجمة حرفية من موقع [realpython](https://realpython.com) هناك بعض الأشياء القليلة في الشرح التي لم أتطرق إليها هنا .

<https://realpython.com/command-line-interfaces-python-argparse>

روابط خاصة بي:

<https://github.com/yucefsourani>

<https://yucefsourani.github.io>

<https://arfedora.blogspot.com>

رابط وثائق المكتبة حيث يوجد الكثير من الأشياء لم تذكر هنا أو في الشرح الإنكليزي مثل وضع دالة في default و غيره لكن هذه الأشياء التي قد يحتاجها المستخدم والتي توفر له كل ما يريده :

<https://docs.python.org/3/library/argparse.html>