Al and Deep Learning

로지스틱 회귀와 분류(1)

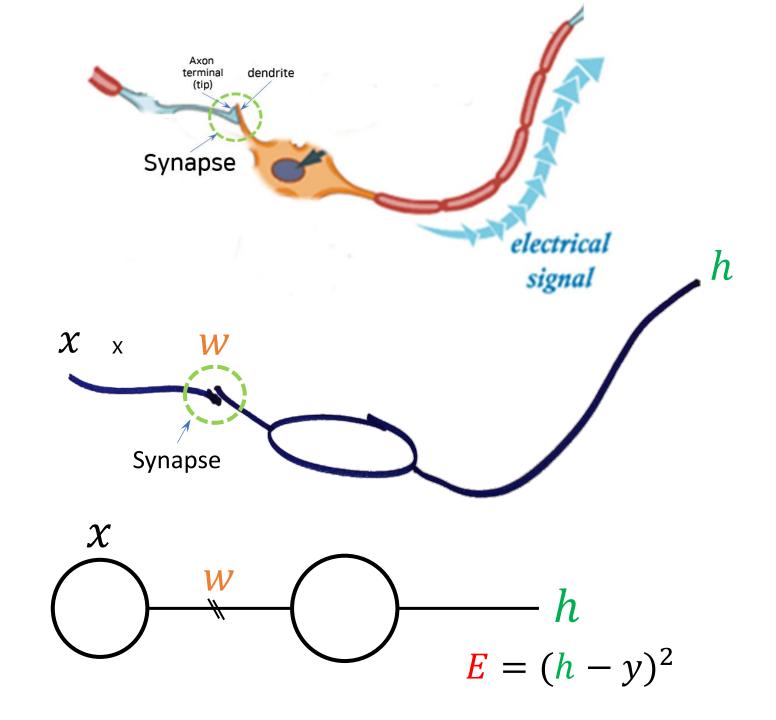
- 결정 경계 -

제주대학교 변 영 철

http://github.com/yungbyun/ml

차례

- 요즘 인공지능 이야기
- 생활 속 인공지능
- 인공지능과 4차산업혁명
- 인공지능 어떻게?
- 뉴런과 학습, 그리고 신경망
- 선형회귀와 논리회귀
- 딥러닝
- CNN과 RNN 이해하기



로지스틱 회귀

Logistic Regression

회귀 모양이 로지스틱

→ 무슨 의미인가?

 선형회귀란? hypothesis가 입력(독립) 변수들의 선형 결합인 선형모델의 회귀

$$h = w \cdot x$$
 독립변수 x , 종속변수 h , 계수 w
 $h = w_1 \cdot x_1 + w_2 \cdot x_2$
 $h = w_1 \cdot x_1^2 + w_2 \cdot x_2$
 $h = x_1 \cdot x_2$

"1시간 공부하면 1시간 게임하게 해 줄게" "2시간 공부해도 1시간 게임하게 해 줄게"

종별	접수일자	응시일자	과목	상태
1종보통	2017/03/	2017/03/10	도로주행	합격
1종보통	2017/03/000	2017/03/	기능	합격
1종보통	2017/03,	2017/03/	기능	불합격
1종보통	2017/02	2017/03	기능	불합격
1종보통	2017/02/	2017/02	기능	불합격
1종보통	2017/02	2017/02	한과	합격
1종보통	2017/02/	2017/02/	학과	불합격

80점 이상 합격!

합격(1)/불합격(0), 양성(1)/음성(0) 위험(1)/안전(0), 당선(1)/탈락(0)

"둘 중 하나로 분류하는 문제"

a.csv 파일

study, game -2, 0 -1, 0 1, 1 2, 1



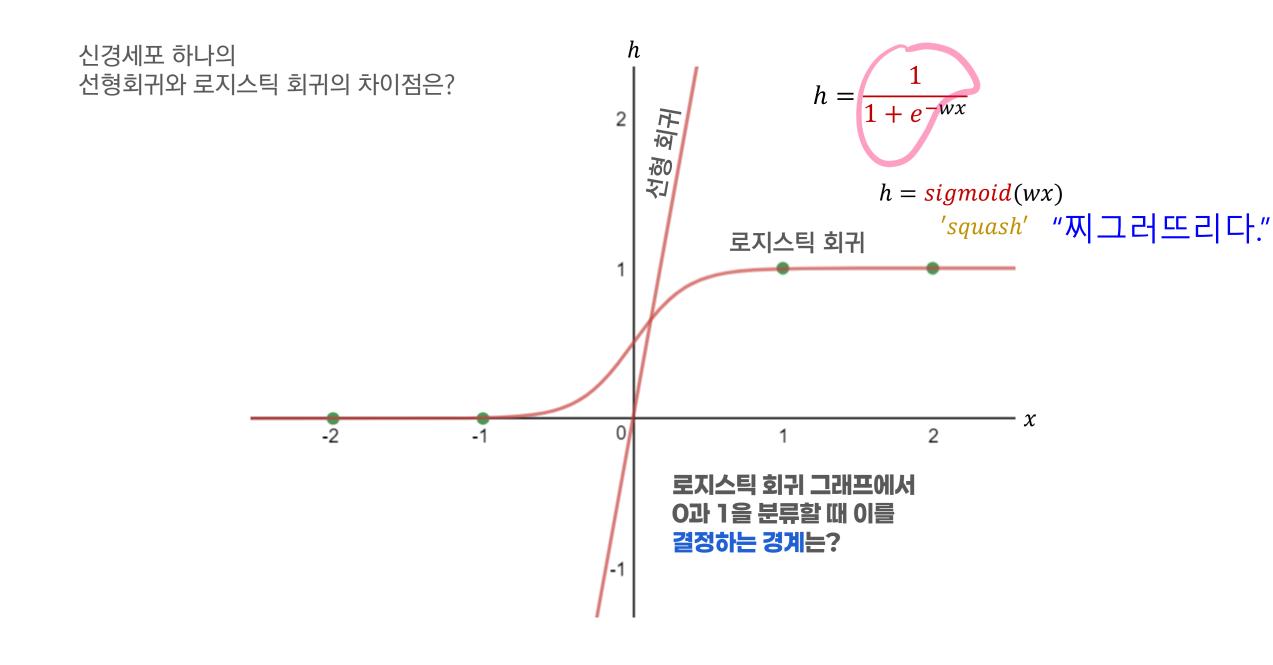
$$\begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} (w) - h$$

다음 점을 표시
$$(-2,0)$$
, $(-1,0)$, $(1,1)$, $(2,1)$ $h=wx$

$$h = \underbrace{\frac{1}{1 + e^{-wx}}}$$

시냅스 연결강도 w의 의미는?

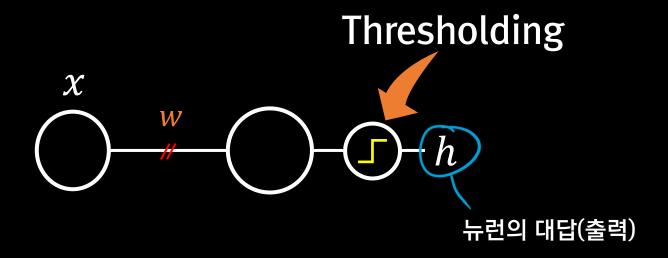
뉴런(신경세포)의 <mark>대답</mark>(회귀)은 달라져야 한다. 잘 분류하여 정답을 맞출 수 있도록...



논리회귀는 선형모델?

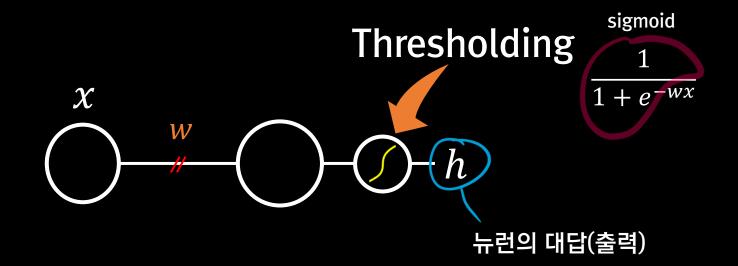
로지스틱 회귀는 입력 변수에 대한 선형 결합을 기반으로 한 선형 모델이지만, 출력은 비선형 함수를 통해 도출되므로,

전체적으로는 일반화 선형 모델(generalized linear model)이라고 함.



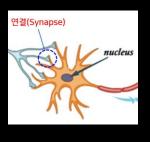
뉴런(신경세포)의 대답

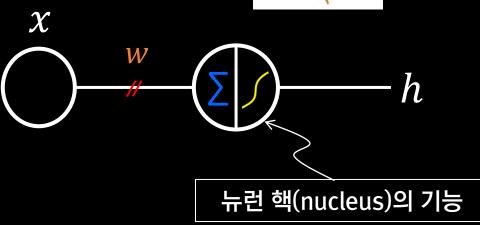
가중치 합(weighted sum)이 특정 값 T 보다 크면 전기신호 발생(ON), 그렇지 않으면 OFF



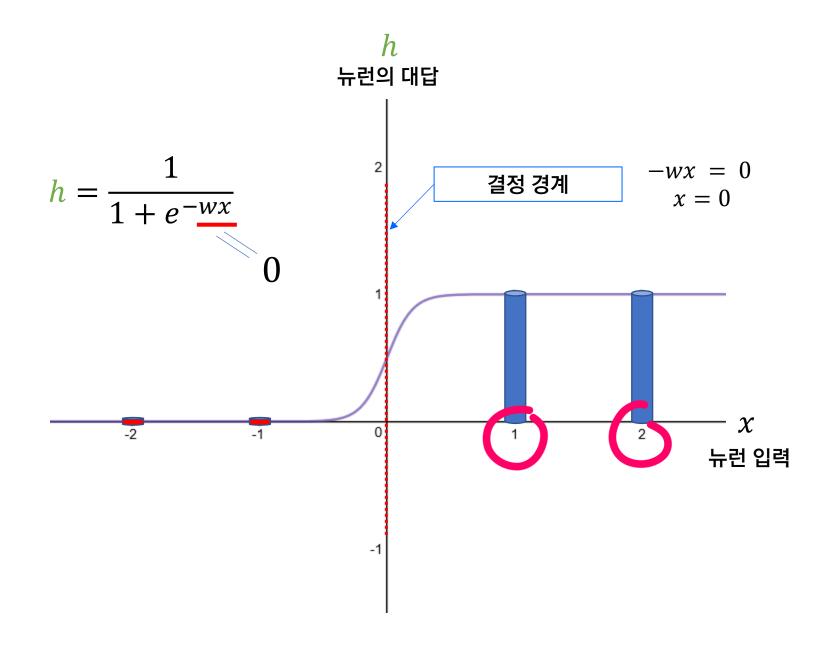
뉴런(신경세포)의 대답

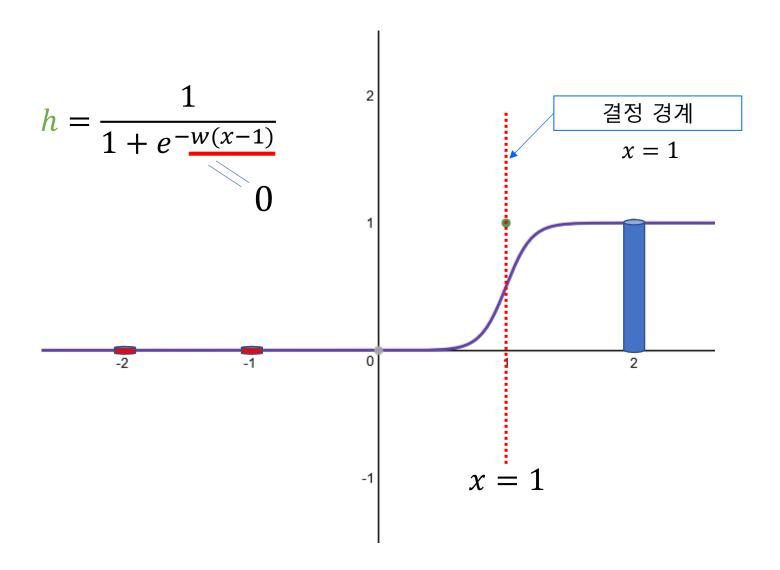
가중치 합(weighted sum)이 특정 값 T 보다 크면 전기신호 발생(ON), 그렇지 않으면 OFF



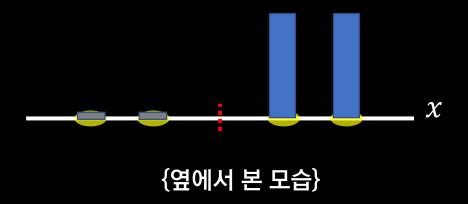


- 입력 값 x에 따라 활성화(1)혹은 비활성화(0)
- 결정 경계는?





위에서 본 결정 경계





{위에서 본 모습}

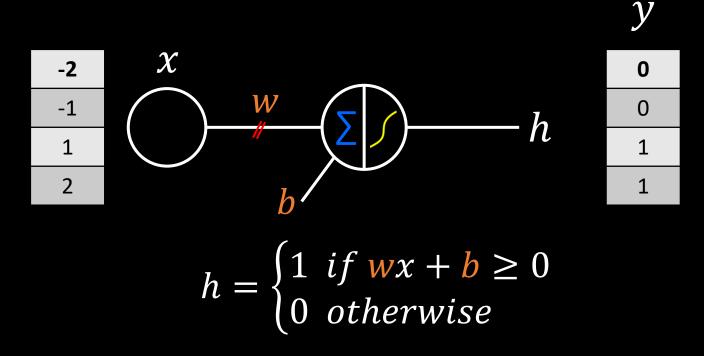
분류(Classification)

- 합격(1)이냐 불합격(0)이냐
- 스팸(1)이냐 아니냐(0)
- 사기(scam)냐 아니냐 (0)
- 안전(1)한가 위험(0)한가
- 침입(1)이냐 아니냐(0)
- 암(1)이냐 아니냐(0)
- → 이진 분류, 다중 분류로 확장가능

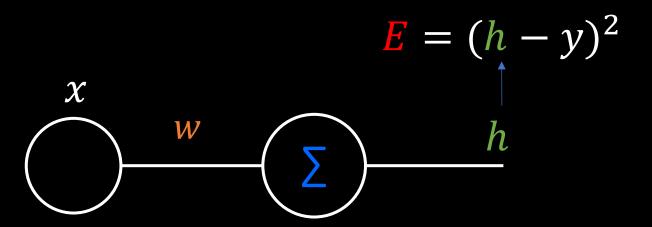
뉴런 그림만 보고 결정 경계를 아는 방법

$$h = \begin{cases} 1 & if \ wx \ge 0 \\ 0 & otherwise \end{cases}$$

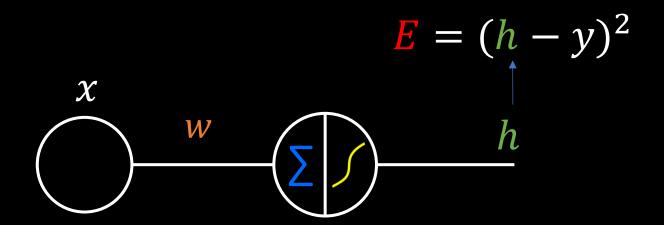
뉴런 그림만 보고 결정 경계를 아는 방법



선형 회귀 오류 함수 L2



선형 회귀 오류 함수 L2



동작할까?



동작하는지 어떻게 확인할 수 있을까? 오류 그래프를 그려서 경사 하강이 되는지 확인!

desmos

다음 점을 표시 (-2,0), (-1,0), (1,1), (2,1).

$$h = wx$$

$$h = \frac{1}{1 + e^{-wx}}$$

(1, 1) 점만 있을 경우

$$E = \left(\frac{1}{1 + e^{-w \cdot 1}} - 1\right)^2$$

(w, E)

desmos

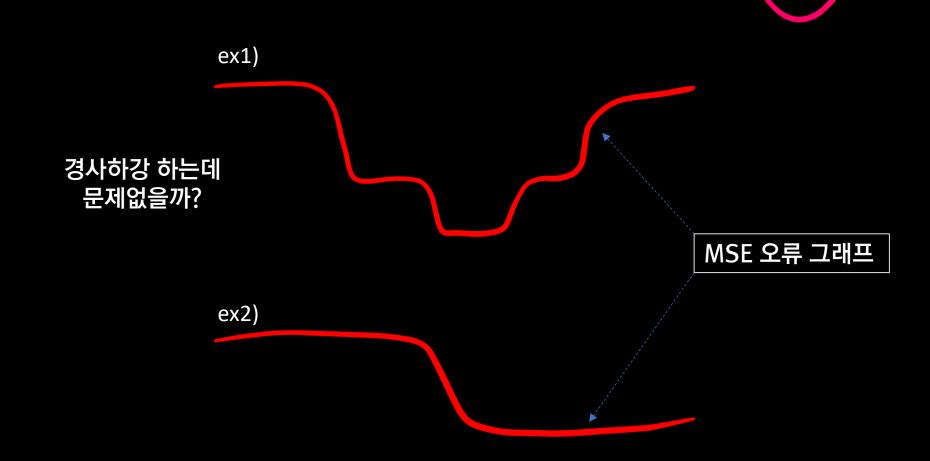
점을 더 추가: (-1,0),(1,1),(-3,0),(3,1)

$$E = \left(\frac{1}{1 + e^{-w(-1)}} - \mathbf{0}\right)^2 + \left(\frac{1}{1 + e^{-w(1)}} - \mathbf{1}\right)^2 + \left(\frac{1}{1 + e^{-w(-3)}} - \mathbf{0}\right)^2 + \left(\frac{1}{1 + e^{-w(3)}} - \mathbf{1}\right)^2$$

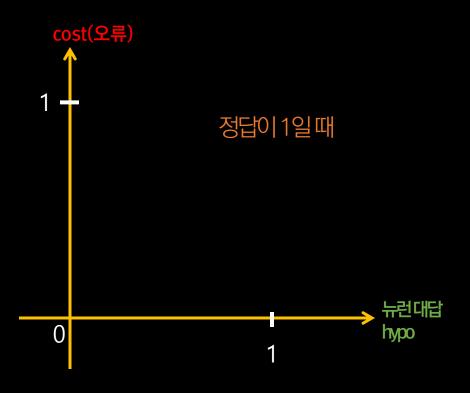
뉴런에 바이어스 b 추가

w값에 따른 오류표시 $\left(\frac{E}{2}\right)$

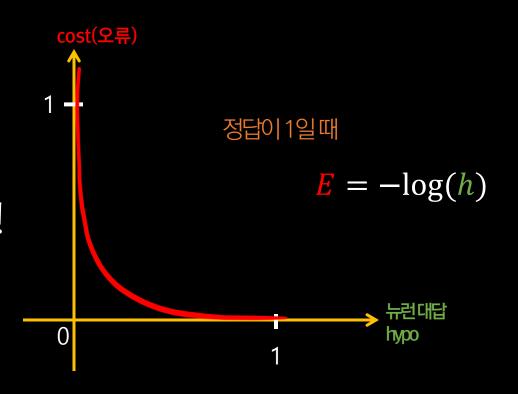
오류 그래프, 어떤 문제?



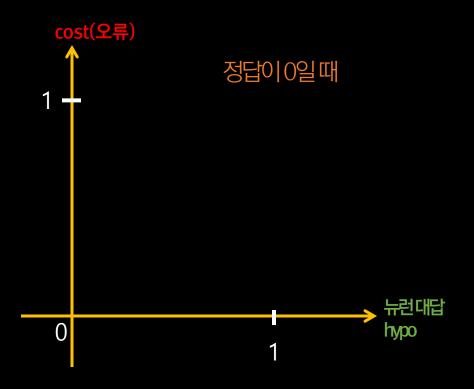
- 정답이 1일 때
- 뉴런이 1이라고 대답하면 good(오류 0)!
- 뉴런이 0이라고정반대로 대답하면bad(오류 ∞)!



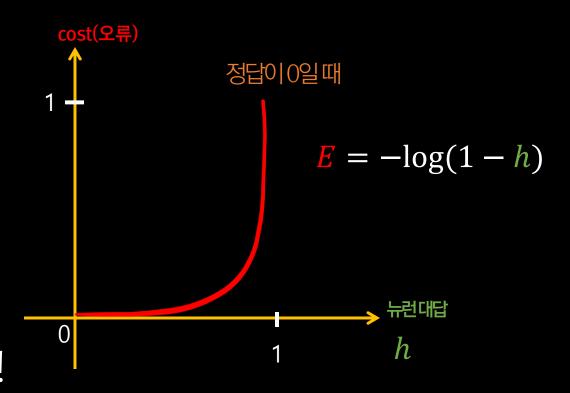
- 정답이 1일 때
- 뉴런이 1이라고대답하면 good(오류 0)!
- 뉴런이 0이라고정반대로 대답하면bad(오류 ∞)!



- 정답이 0인데
- 뉴런이 1이라고정반대로 대답하면bad(오류 ∞)!
- 뉴런이 0이라고 대답하면 good(오류 0)!



- 정답이 0인데
- 뉴런이 1이라고
 정반대로 대답하면
 bad(오류 ∞)!
- 뉴런이 0이라고 대답하면 good(오류 0)!





$$y = 1$$
일 때 $E = -\log(h)$ $y = 0$ 일 때 $E = -\log(1-h)$

$$E = -\log\left(\frac{1}{1 + e^{-wx}}\right)$$

$$E = -\log\left(1 - \frac{1}{1 + e^{-wx}}\right)$$

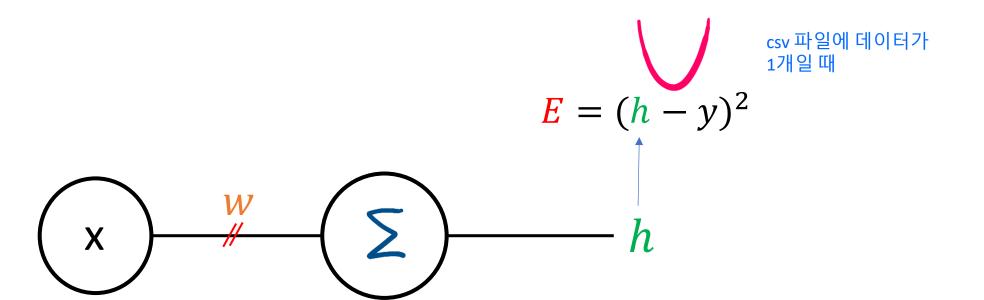
$$E = \begin{cases} -\log(h) &: y = 1 \\ -\log(1 - h) : y = 0 \end{cases}$$

$$E = \begin{cases} -\log(h) &: y = 1 \\ -\log(1 - h) : y = 0 \end{cases}$$

$$E = -y \log(h) - (1 - y) \log(1 - h)$$

$$w = w - \alpha \cdot \frac{\partial E}{\partial w}$$

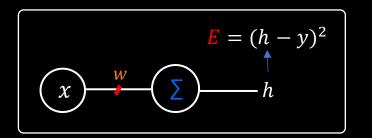
$$E = -\frac{1}{N} \sum_{h} y \log(h) + (1 - y) \log(1 - h)$$

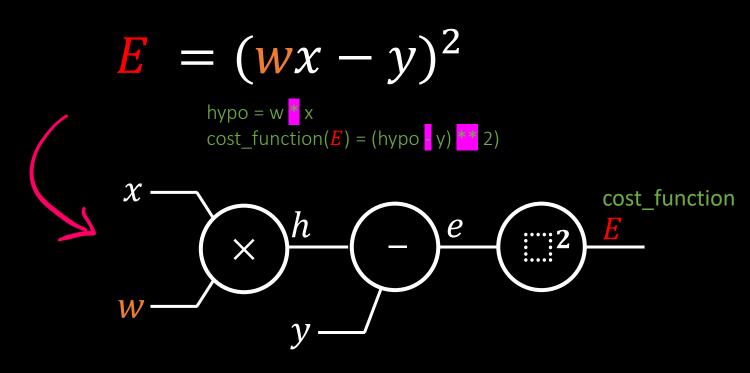


$$E = \frac{1}{N} \sum_{\substack{\text{csv 파일에 데이터가 }\\ \text{여러 개일 때}}} (h - y)^2$$

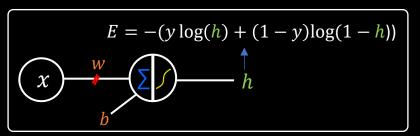
새로운 <mark>오류 함수를</mark> 계산 그래프로 표현하면?

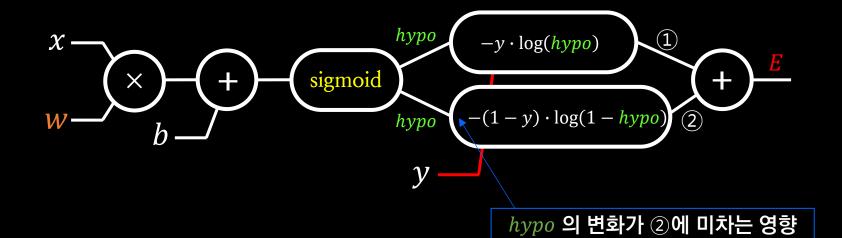
L2 오류 계산 그래프





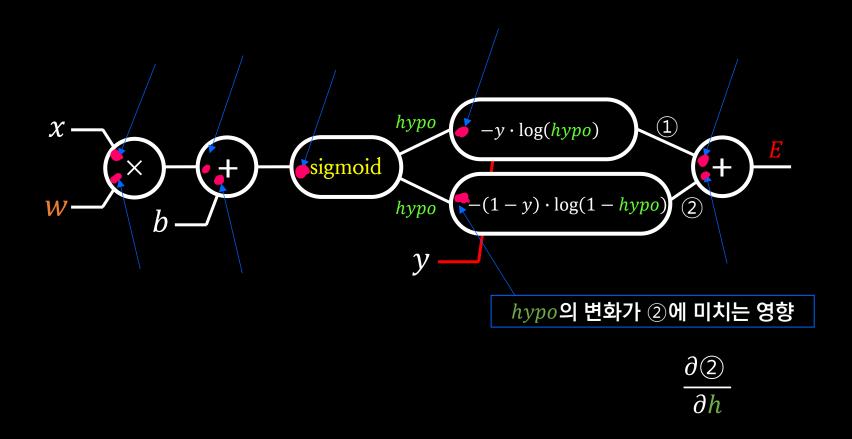
계산 그래프





 $\frac{\partial 2}{\partial h}$

지역(게이트)별 미치는 영향력



sigmoid 함수를 그려보라.

sigmoid 함수 기울기(미치는 영향)를 구해보라.



로그(ln) 함수를 그려보라.

로그 함수 기울기(미치는 영향)를 구해보라.

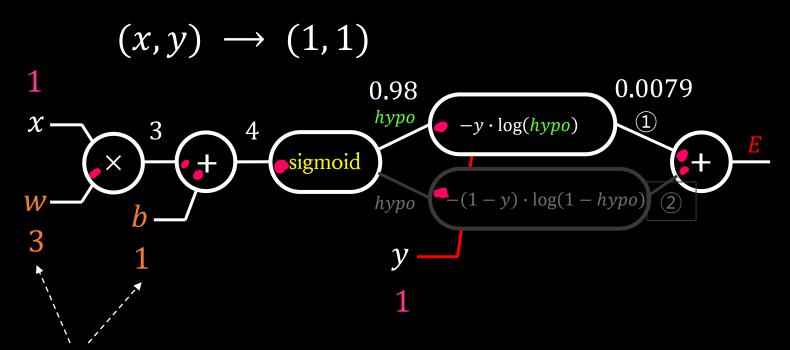
앞으로 전파





a.csv x, y 1, 1

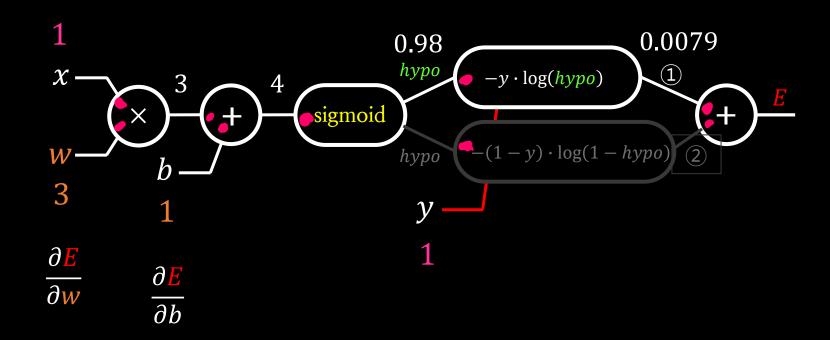
sess.run(train)



처음에 난수로 초기화 → 경사하강하여 최적화됨 (이를 학습이라 함.)

a.csv x, y 1, 1

역전파



$$w = w - \propto \frac{\partial E}{\partial w}$$

$$b = b - \propto \frac{\partial E}{\partial b}$$

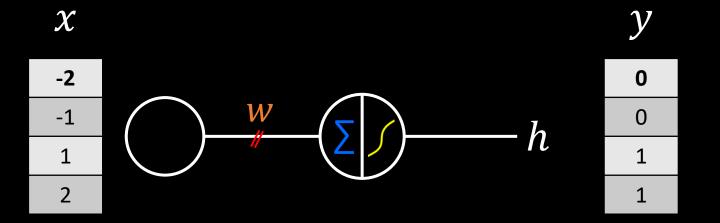
결정경계

wx + b = 0

더 나은 결정 경계를 찾는다는 의미! Lab 11.py 모든 입력 값을 0과 1로 분류하기

```
cost = -(y \log(H(X)) + (1 - y)\log(1 - H(X)))
x_{data} = [-2., -1, 1, 2]
y_{data} = [0., 0, 1, 1]
#---- a neuron
w = tf.Variable(tf.random_normal([1]))
hypo = tf.sigmoid(x_data * w)
#---- learning
cost = -tf.reduce_mean(y_data * tf.log(hypo) +
        tf.subtract(1., y_data) * tf.log(tf.subtract(1., hypo)))
train = tf.train.GradientDescentOptimizer(learning_rate=0.01).minimize(cost)
sess = tf.Session()
sess.run(tf.global_variables_initializer())
for step in range(5001):
    sess.run(train)
```

```
#---- testing(classification)
predicted = tf.cast(hypo > 0.5, dtype=tf.float32)
p = sess.run(predicted)
print("Predicted: ", p)
```





 $-\log(1-h)$

sess.run(train)

텐서 w

텐서 wx

sess.run()

텐서 h = sigmod(wx)

텐서 $-y\log(h)$, $-(1-y)\log(1-h)$

텐서 $-y\log(h) - (1-y)\log(1-h)$

텐서 cost

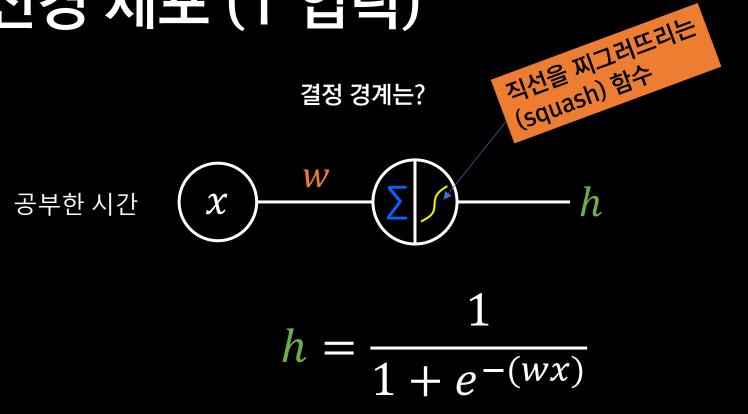
텐서 h > 0.5

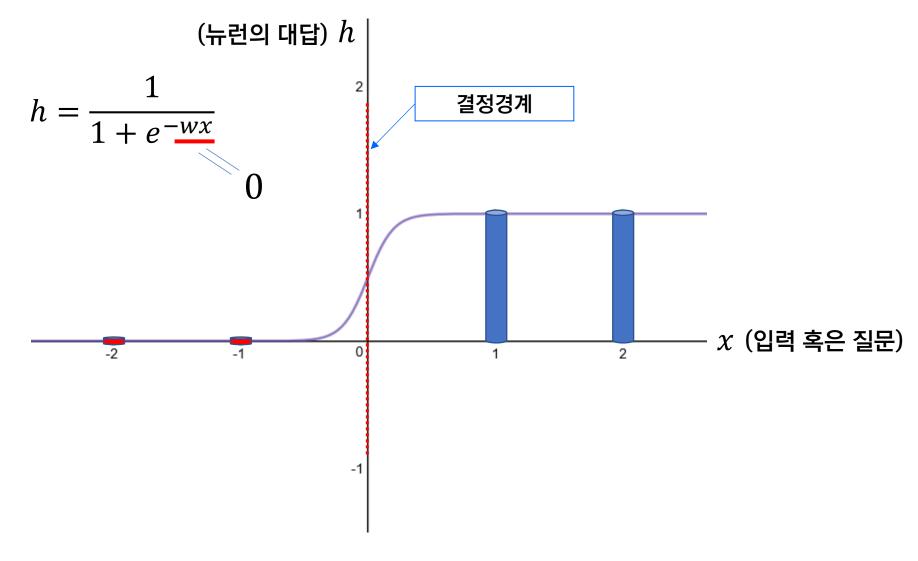
텐서 predicted

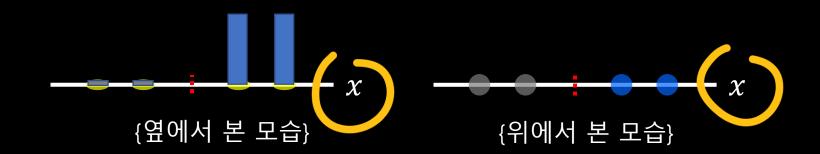
행렬 연산 tf.reduce_mean()

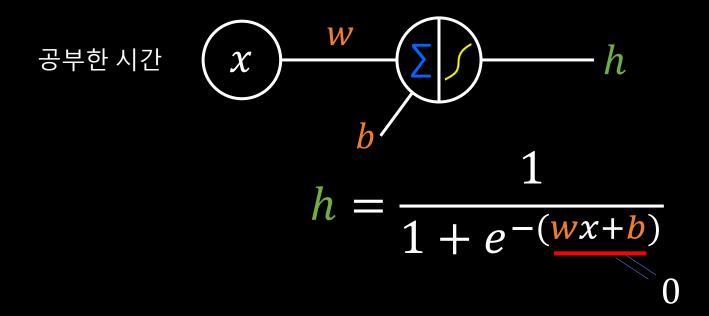
Lab 12.py With a bias

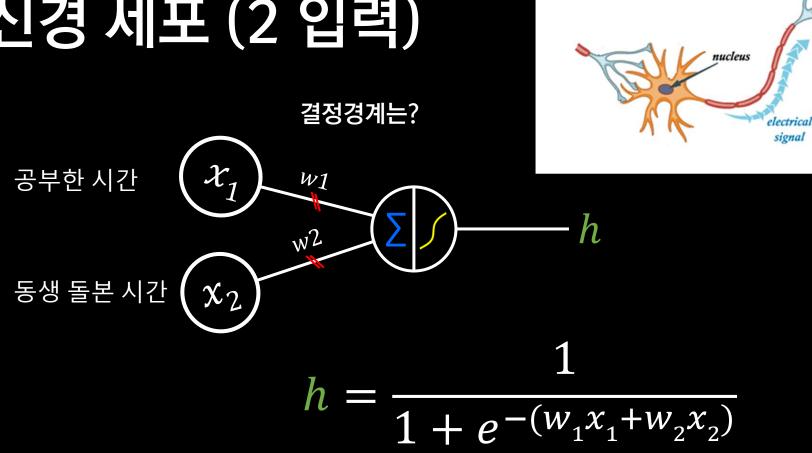
결국, 학습 후 최종 결과는? 그리고 결정경계에 대하여

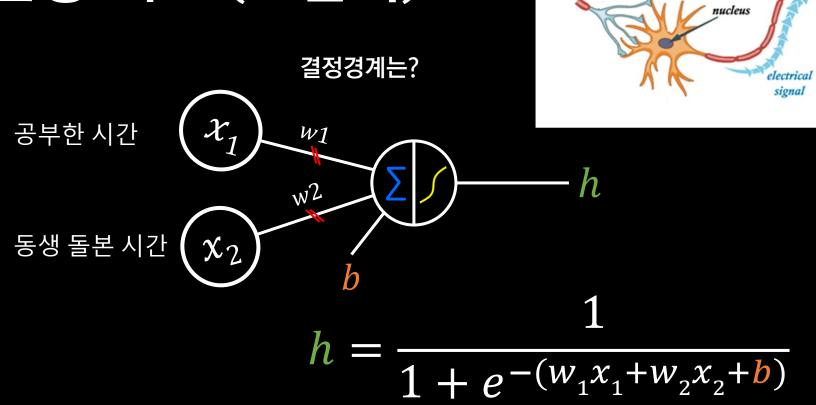




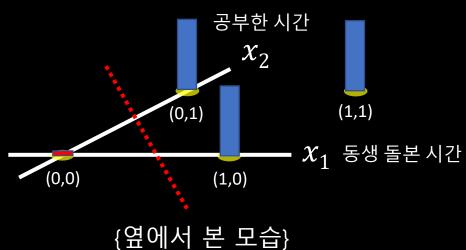


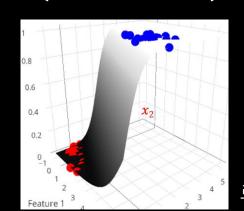


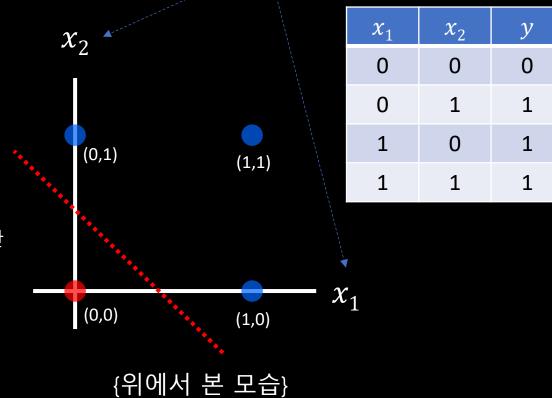




$$x_1 + x_2 = 1/2$$







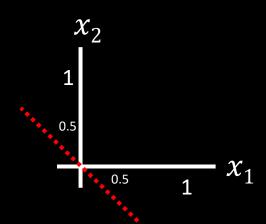
입력이 2개

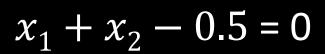
배열 혹은 csv 파일

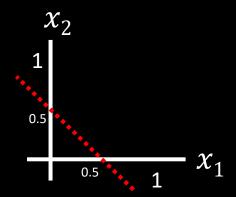
로지스틱 회귀: 특징 2개일때

위에서 본 모습

$$x_1 + x_2 = 0$$





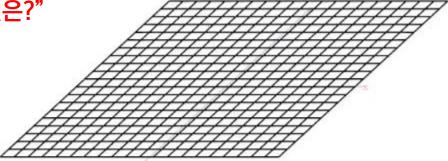


2-Input 뉴런이 만드는 결정경계

 $sigmoid(w1 \cdot length + w2 \cdot width + b)$

$$w_1 x_1 + w_2 x_2 + b = 0$$

"각 파라미터가 의미하는 것은?"



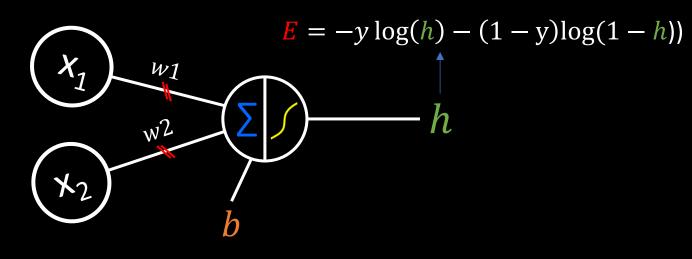
```
surface(f(x,z)=sig(w1\cdot x+w2\cdot z+b))

w1 = 10.00

w2 = 0.00

b = 0.00
```

Lab 13.py
OR 연산을 수행하는
2입력 뉴런 구현하기
(1개의 결정경계)



x_1	x_2	AND(h)
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

NAND 게이트

- NAND 게이트 구현하기
- 기능적으로 완전한 게이트, 모든 디바이스는 이 게이트로 구현가능

Input A	Input B	Output Q
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

0
$$x_1$$
 $\xrightarrow{-2}$ $\xrightarrow{TH = 1}$ 1 1 x_2 $\xrightarrow{3(bias)}$ (-2)*0 + (-2)*1+3=1

1
$$x_1$$
 $\xrightarrow{-2}$ $\xrightarrow{TH = 1}$ 0 1 x_2 $\xrightarrow{3(bias)}$ $(-2)*1+(-2)*1+3=-1$

1
$$x_1$$
-2
TH = 1
3(bias)
(-2)*1 + (-2)*0+3=1

프로그래밍 vs. 학습

이번 학습에서는

- 로지스틱 리그레션을 위한 오류함수를 어떻게 디자인 하는지 이해할 수 있다.
- 한 개의 뉴런이 만드는 결정 경계를 이해할 수 있다.
- 결정경계를 옆에서 본 모습, 위에서 본 모습을 이해할 수 있다.
- 신경세포의 입력 수에 따른 결정경계 모양을 상상할 수 있다.
- 학습 = 제대로 된 결정경계 만들기