Работа с сетью

Высокий уровень

Юрий Литвинов y.litvinov@spbu.ru

07.10.2025

Протоколы прикладного уровня

- Если вы пользуетесь «голыми» сокетами под .NET, скорее всего, вы делаете что-то не так
- ТСР и UDP обеспечивают транспорт, вся полезная работа делается протоколами прикладного уровня
- Их тысячи:
 - DNS
 - ▶ Электронная почта: SMTP, IMAP, POP3
 - ▶ Различные виды удалённого вызова: WCF, Apache Thrift, gRPC,

...

- WWW: HTTP, HTTPSCTPUMUHF: RTP, RTCP
- ► P2P и доставка контента: BitTorrent
- **...**

2/22

Как работает браузер

- 1. Определяет URL, указывающий на желаемую страницу
- 2. Выполняет DNS-запрос на доменное имя из URL, узнаёт IP
- 3. Устанавливает ТСР-соединение с портом 80 целевой машины
- 4. Отправляет HTTP-запрос на получение файла
- Получает ответ от сервера с HTML-страницей
- 6. Если страница содержит URL, необходимые для её отображения, браузер повторяет процесс
 - Картинки, скрипты, стили и т.д.
- Браузер отображает страницу, отдаёт скрипты на интерпретацию, при необходимости запускает плагины
- 8. Если новых запросов некоторое время не поступает, браузер разрывает соединение с сервером

Протокол HTTP

- Простой текстовый протокол поверх ТСР
- Запрос-ответ
- Вид запроса:
 - <Метод> параметр <версия протокола>
 - <Заголовки>
 - <Тело запроса>
 - <Пустая строка>

Пример

Слегка сокращённый

GET http://se.math.spbu.ru/SE HTTP/1.1

Host: se.math.spbu.ru Connection: keep-alive

Upgrade-Insecure-Requests: 1

User-Agent: Chrome/68.0.3440.106

Accept: text/html,application/xhtml+xml

Referer: http://se.math.spbu.ru/ Accept-Encoding: gzip, deflate

Accept-Language: ru-RU,ru;q=0.9,en-US;q=0.8,en;q=0.7

Ответ

Очень сокращённый

```
HTTP/1.1 200 OK
Server: Zope/(Zope 2.10.6-final, python 2.4.6, linux2) ZServer/1.1 Plone/3.1.3
Date: Sat, 01 Sep 2018 12:57:32 GMT
Content-Length: 29068
Content-Language: ru
Expires: Sat, 1 Jan 2000 00:00:00 GMT
Content-Type: text/html;charset=utf-8
<!DOCTYPE html ...>
<a href="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="ru" | http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="ru" |
    lang="ru">
 <head>
 </head>
 <body>
 </body>
</html>
```

Виды запросов

Методы

- ▶ GET получить страницу
- ▶ HEAD получить только заголовок
- ▶ PUT залить новую страницу на сервер
- ▶ POST добавить что-нибудь к странице
- ▶ DELETE удалить страницу
- TRACE отправить запрос обратно (для отладки)
- ▶ CONNECT подключиться через прокси
- ► **OPTIONS** узнать, что можно использовать

Коды ответов

Код	Значение	Примеры
1xx	Информация	100 — сервер согласен обрабатывать запросы
2xx	Успех	200 — запрос успешно обработан, 204 — ответ пустой
Зхх	Перенаправление	301 — страница перемещена, 304 — возьмите из своего кэша
4xx	Ошибка клиента	404 — страница не найдена, 403 — нет прав
5xx	Ошибка сервера	500— сервер упал, 503— попробуйте позже

Как это работает в .NET

HttpClient

```
class Program
  private static async Task Main(string[] args)
    var httpClient = new HttpClient();
    var response = await httpClient.GetAsync("http://hwproj.me/");
    if (response.lsSuccessStatusCode)
       var content = await response.Content.ReadAsStringAsync();
       Console.WriteLine(content);
```

Exponential backoff

```
static async Task<string> DownloadStringWithRetries(string uri)
  using (var client = new HttpClient()) {
    var delay = TimeSpan.FromSeconds(1);
    for (int i = 0; i != 3; ++i) {
       try {
          return await client.GetStringAsync(uri);
       } catch {
       await Task.Delay(delay);
       delay *= 2:
    // Попробуем последний раз. дав ошибке распространиться
    return await client.GetStringAsync(uri);
```

Зачем всё это?

- Писать свой браузер можно, но не нужно
- HTTP основа для протоколов общения «приложение-приложение»
- ▶ Веб-сервисы страницы в интернете, предназначенные не для браузеров, а для других приложений
 - ▶ Интерфейс для облачных сервисов типа GMail, Google Drive, ВКонтакте, Twitter и т.д.
 - Браузерные клиенты часто пользуются тем же API, что доступен сторонним разработчикам
 - Публичные API для приложений (например, бэкапы смартфонов)
 - Распределённые приложения в одной корпоративной сети
 - Сервер базы данных, сервер бизнес-логики, сервера вспомогательных служб со своими API

Как оно работает

- Удалённый вызов клиент посылает HTTP-запрос с именем метода и параметрами, сервер исполняет запрос и отправляет ответ обратно
- ▶ Требуется сериализация: XML, JSON, protobuf, ...
- Требуется механизм общения сервера и клиента:
 - SOAP старый, громоздкий, но до сих пор очень популярный протокол, использует XML
 - WCF библиотека для разработки веб-сервисов под .NET, несколько устарела, но до сих пор очень популярна, может использовать SOAP
 - REST легковесный протокол общения, очень-очень популярен
- Машиночитаемое описание возможностей веб-сервиса

Representational State Transfer

- «Легковесный» интерфейс для веб-сервисов, построенный на НТТР-запросах
- Запрос и его параметры передаются в основном через URL
 - Иногда используется тело HTTP-запроса с JSON или бинарными данными
- Сервер не хранит состояние сессии, запросы всё таскают с собой
 - Удобно, запрос может прийти откуда угодно и когда угодно, лишь бы он был правильный

Интерфейс сервиса

- Коллекции
 - http://api.example.com/resources/
- Элементы
 - http://api.example.com/resources/item/17
- HTTP-методы
 - ▶ GET
 - ► PUT
 - POST
 - DELETE
- Передача параметров прямо в URL
- http://api.example.com/resources?user=me&access_token=ASFQF

Пример, Google Drive REST API

- GET https://www.googleapis.com/drive/v2/files список всех файлов
- GET https://www.googleapis.com/drive/v2/files/fileId метаданные файла по его Id
- POST https://www.googleapis.com/upload/drive/v2/files загрузить новый файл
- PUT https://www.googleapis.com/upload/drive/v2/files/fileId обновить файл
- DELETE https://www.googleapis.com/drive/v2/files/fileId удалить файл

REST и HttpClient

Сырой REST

```
private static async Task Main(string[] args)
  var httpClient = new System.Net.Http.HttpClient();
  var request = "https://api.exchangeratesapi.io/latest?base=USD&symbols=RUB";
  var response = await httpClient.GetAsync(request);
  if (response.lsSuccessStatusCode)
    var content = await response.Content.ReadAsStringAsync();
    var data = JsonConvert.DeserializeObject<JObject>(content);
    var baseCurrency = data["base"];
    var ruble = data.Value<JToken>("rates").Values<JProperty>().First();
    Console.WriteLine($"1 {baseCurrency} = {ruble.Value} {ruble.Name}");
```

REST и клиентские библиотеки

```
Google Drive API
class Program
   private static readonly string[] Scopes = { DriveService.Scope.DriveReadonly };
   private const string ApplicationName = "GDriveDemo";
   static async Task Main(string[] args) {
     UserCredential credential:
     using (var stream =
        new FileStream("credentials.json", FileMode.Open, FileAccess.Read)) {
        var credPath = "token.json";
        credential = await GoogleWebAuthorizationBroker.AuthorizeAsync(
          GoogleClientSecrets.Load(stream).Secrets.
          Scopes.
          "user".
          CancellationToken.None.
          new FileDataStore(credPath, true));
        Console.WriteLine("Credential file saved to: " + credPath);
```

Google Drive API (2)

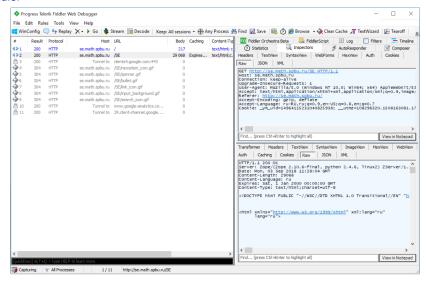
```
class Program
  static async Task Main(string[] args) {
     UserCredential credential:
     var service = new DriveService(new BaseClientService.Initializer() {
       HttpClientInitializer = credential,
       ApplicationName = ApplicationName,
    });
     FilesResource.ListRequest listRequest = service.Files.List();
     listRequest.PageSize = 10;
     listRequest.Fields = "nextPageToken, files(id, name)";
```

Google Drive API (3)

```
class Program
  static async Task Main(string[] args) {
     FilesResource.ListRequest listRequest = service.Files.List();
     ...
     IList<Google.Apis.Drive.v3.Data.File> files = listRequest.Execute().Files;
     Console.WriteLine("Files:");
     if (files != null && files.Count > 0) {
       foreach (var file in files) {
          Console.WriteLine($"\{file.Name\} (\{file.Id\})");
     } else {
       Console.WriteLine("No files found.");
     Console.Read();
```

Как это отлаживать

Fiddler



HTTPS



© Э. Таненбаум

- SSL (Secure Sockets Layer)
- ► HTTPS HTTP через SSL

OAuth 2



© RFC 6749

- Позволяет разрешить пользование ресурсом, не раскрывая хозяину ресурса логин и пароль пользователя
 - Логин по аккаунту в Google или аккаунту в VK