

## Grille de correction - GTI660 Laboratoire 3

Chargés de laboratoire :

Étudiants : , , , , ,

Rapport (Rapport final comprenant les éléments des 3 labs)	
<b>Introduction (environ 1/2 à 1 page) [Lab 1,2 et 3]</b>	/2
Présentation et but du laboratoire	
Mentionnez les concepts utilisés	
Présentez les sections à venir (pas une liste SVP!)	
Gardez les détails de l'énoncé pour l'analyse	
<b>Analyse (environ 1 page) [Lab 1,2 et 3]</b>	/2
Décrivez le problème (quoi?)	
Identifiez bien les contraintes	
<b>Conception (environ 1 page) [Lab 3]</b>	/4
Expliquez comment vous avez résolu les demandes du lab	
Expliquez et décrivez les classes créées	
Évitez les détails d'implémentation	
<b>Diagramme de classes [Lab 3]</b>	/4
Diagramme de classes (décrivez le!)	
Utilisation du (des) patron(s) de conception adéquat(s)	
<b>Implémentation et algorithmes (1 page) [Lab 3]</b>	/6
Dites comment vous avez réalisé votre conception	
Décrivez les classes java créées et utilisées: vidéooplayer...	
Identifiez et décrivez l'algorithme principal (en pseudocode)	
<b>Discussion (1 à 2 pages) [Lab 1,2 et 3]</b>	/6
Expliquez les points forts et les points faibles de votre réalisation	
Discutez vos motivations pour le design (ex: choix de patrons de conceptions)	
Justifiez les choix que vous avez dû faire: au niveau de l'implémentation des requêtes, du code, GUI...	
Quelles sont les améliorations possibles?	
<b>Stratégie de détection (1 à 2 pages)</b>	/10
Décrivez sous forme d'algorithme détaillé et/ou texte descriptif détaillé la stratégie pour détecter et indiquer la séquence où il y a le plus de variation dans le média. Cela peut être appuyé par un diagramme bloc, qui illustre le fonctionnement des différentes parties.	
<b>Choix des descripteurs et des annotations manuelles (1 à 2 pages)</b>	/10
Justifiez votre choix pour les descripteurs et les annotations manuelles (montrez son utilité à l'aide d'un exemple)	
Expliquez comment s'effectue le calcul de ces descripteurs	
Expliquez le fonctionnement de votre fonction de recherche	
Décrivez et expliquez la mesure de similarité choisie	

## Équipe

Total : 0 / 100

<b>Discussion sur l'architecture client/serveur (1 à 2 pages)</b>	/10
Proposez et décrivez une architecture client serveur supportant l'ensemble des requis du laboratoire (tant pratique que théorique) à l'aide d'un diagramme et discutez des avantages et inconvénients de cette architecture.	
<b>Manuel de l'utilisateur [Lab 1,2 et 3]</b>	/4
Pré-requis (version de java, O.S, logiciel requis)	
Donnez les étapes pour exécuter votre application et comment l'utiliser	
Résumez les différentes fonctionnalités de votre application [Lab 1,2 et 3]	
<b>Conclusion (environ 1/2 à 1 page) [Lab 1,2 et 3]</b>	/2
Faites la synthèse du projet: analyse, demandes, fonctionnalités	
Faites un rappel des résultats de façon précise et concise	
Améliorations à apporter, alternatives possibles	
Commentaires pertinents sur le laboratoire	
Bref retour sur l'introduction	
Total rapport: 0 / 60	

Implémentation	
<b>Fonctionnalités générales</b>	0 / 15
L'application présente l'ensemble des fonctionnalités	
Pertinence et cohérence : barres de menus et menu contextuels	
Lecture vidéo: fenêtre pour lire un fichier vidéo en 'streaming'	
Recherche par contenu: l'application permet de faire une recherche par contenu	
<b>Player vidéo</b>	0 / 5
Intégration du lecteur vidéo	
Lecture de vidéo référencée par l'URL	
<b>Fonctionnalité de recherche multimédia</b>	0 / 20
Présence d'un champs XMLType dans la BD pour la description d'un média (image ou vidéo)	
Présence d'une fonctionnalité de calcul de deux descripteurs du média	
Recherche par contenu avec des requêtes Xquery	
Total : 0 / 40	

Pénalités	
<b>Qualité du français (max. 10%, 0.5% par faute)</b>	- 0
Le plafond de 10% s'applique à la note globale du laboratoire, pas seulement au rapport	
<b>Clarté des scripts, du code et professionnalisme du rapport</b>	- 0
Le code source doit être propre et bien documenté, le rapport doit être présenté et rédigé de façon professionnelle	
Total : - 0	