## 《C++程序设计》摸底训练(2) 2018. 12. 18

4.	关于 class 中的 const 函数,以下说法	哪句是不正确的? <b>D</b>
A. const 对象只能调用 const 函数		
	B. 普通对象(非 const 对象)也能说	問用 const 函数
	C. const 函数中不能改变对象的数据成员的值	
	D. const 函数中不能改变任何变量的	值
2.	每个 class 都包含三个关于对象生灭的	J函数,它们。
	A. 析构函数	B. 静态函数
	C. 拷贝构造函数	D. 构造函数
6.	5. private 继承的说法正确的是 <u>( BD )</u> 。	
	A. private继承时,基类的所有成分	分都将变成派生类的 private 的
	B. private继承时,基类的 protecte	ed 和 public 成分将变成派生类的 private 的
	C. private 继承时,基类的 privat	e 成分在派生类中可以直接访问
	D. private继承时,在 main 函数中	通过派生类的对象不可以直接操作基类的任何成分
7.	protected 继承时 <u>(BCD</u> )。	
	A. 基类的 private 成分在派生类中	变成 protected 的
	B. 基类的 protected 成分在派生类	中变成 protected 的
	C. 基类的 public 成分在派生类中变成 protected 的	
	D. 基类的 private 成分在派生类中不可直接访问	
8.	符号&的含义有 <u>( AB )</u> 。	
	A. 取地址	B. 引用
	C. 逻辑与	D. 逻辑或
11.	STL 的顺序容器有ADB	o
	A. vector	B. list
	C. set	D. deque