

About Nature & Demeanor

NATURE: MARTYR

Regain a point of willpower when you sacrifice yourself or you comfort for your ideals or another's immediate gain.

DEMEANOR: FANATIC

The fanatic has a purpose, and that purpose consumes his existence.

About Merits & Flaws

SHY (flaw: □ □ □ □ □)

Social action difficulties are at DV+2. It becomes DV+3 if the player is the center of the attention.

VENGEFUL (flaw: □ □ □ □ □)

You have a score to settle with the one responsible for Night of the Wolves (sabbat vampires and probably inside traitors). Use one willpower point to resists you eagerness for revenge.

About Disciplines

- ANIMALISM - Feral Whispers

Aucun jet nécessaire. Le personnage est capable de communiquer avec des animaux (le plus simple: mammifères, reptiles et prédateurs). Contact visuel obligatoire. Pour donner des ordres Manipulation + Animal Ken (DV 6 pour prédateurs - chien, loup chat / DV 7 pour petits prédateurs - rats hibous). VTM p147

- ANIMALISM - Beckoning

Charisma + Survival (DV 6)

- OBFUSCATE - Cloak of Shadows

Aucun jet nécessaire aussi longtemps que le personnage reste silencieux et immobile, seul une créature avec un score d'Auspex plus élevé que le niveau d'obfuscate du personnage peut le remarquer.

- OBFUSCATE - Unseen Presence

Aucun jet nécessaire. Aucun risque d'être détecté tant qu'aucune interaction n'est faite avec l'audience. Wits + Stealth pour éviter d'être repérer quand de mineures interactions avec l'environnement sont possibles

- POTENCE - generic power

Ajouter un succès automatique à tout jet impliquant Strength