

Name	STANISLAS KLEBBER	Nature		Age	32
Player	Maxime	Demeanor		Sex	male
Chronicle	SMU	Residence	Loge des Cinq-Feuilles	Concept	Penitentiary Regular
Creature	Garou	Pack	Vertraute des Windes	Totem	North Wind

Physical (8)	Social (3)	Mental (5)			
Strength	●●●○○	Charisma	●●○○○	Perception	●●○○○
Dexterity	●●●●○	Manipulation	●●○○○	Intelligence	●●●○○
Stamina	●●●○○	Appearance	●●○○○	Wits	●●●○○

Talents (17/13)		Skills (11/9)		Knowledges (6/5)	
Alertness	●○○○○	Animal ken	●●○○○	Computer	○○○○○
Athletics	●○○○○	Crafts	●○○○○	Enigmas	●○○○○
Brawl	●●●○○	Drive	●○○○○	Investigation	●○○○○
Dodge	●●●○○	Etiquette	○○○○○	Law	●○○○○
Empathy	●○○○○	Firearms	●○○○○	Linguistics	●○○○○
Expression	○○○○○	Leadership	●○○○○	Medicine	●○○○○
Intimidation	●●○○○	Melee	●○○○○	Occult	●○○○○
Primal-urge	●●●○○	Performance	○○○○○	Politics	○○○○○
Streetwise	●●○○○	Stealth	●●○○○	Rituals	○○○○○
Subterfuge	○○○○○	Survival	●●○○○	Science	○○○○○

Backgrounds (7)		Gifts (3)		Glory	
Allies	oooooo	Smell of Man	●oooo	●	●
Ancestors	●●ooo	Razor claws	●oooo	○	○
Contacts	oooooo	Inspiration	●oooo	○	○
Fetish	●●ooo		ooooo	○	○
Kinfolk	oooooo		ooooo	○	○
Mentor	oooooo		ooooo	○	○
Pure breed	oooooo		ooooo	○	○
Resources	●oooo		ooooo	○	○
Rites	oooooo		ooooo	○	○
Totem	●●ooo		ooooo	○	○

Merits/Flaws		Willpower										Health	
[locked] Contacts	-F	ooooo	●	●	●	●	○	○	○	○	○	Bruised	<input type="checkbox"/>
[locked] Mentor	-F	ooooo	□	□	□	□	□	□	□	□	□	Hurt	-1 <input type="checkbox"/>
												Injured	-1 <input type="checkbox"/>
												Wounded	-2 <input type="checkbox"/>
												Mauled	-2 <input type="checkbox"/>
												Crippled	-5 <input type="checkbox"/>
												Incapacitated	<input type="checkbox"/>

Specialities	Action Shortcuts	Many Forms
Strength 4	Perception+Alertness . . . . .	Attributes . . . . . St De St Ch Ma Ap
Dexterity 4	Perception+Primal-Urges . . . . .	Homid . . . . . 4.. 4.. 3.. 2.. 2.. 2..
Brawl 4	Dexterity+Brawl . . . . .	Glabro . . . . . 6.. 4.. 6.. 2.. 1.. 1..
	Stamina+Primal-Urges . . . . .	Crinos . . . . . 8.. 5.. 6.. 2.. 0.. 0..
	Wits+Enigmas . . . . .	Hispo . . . . . 7.. 6.. 6.. 2.. 0.. 2..
	Appearance+Subterfuge . . . . .	Lupus . . . . . 5.. 6.. 5.. 2.. 0.. 2..

## About Backgrounds

### Ancestors [2]

A few faces and places stand out in your mind.

### Fetish [2]

One level 2 fetish.

### Resources [1]

Small savings: a small apartment and maybe a motorcycle. If liquidated, you would have about €2,000 in cash. Allowance of €1000 a month.

### Totem [2]

2 levels of dedication to the totem.

## Timeline

### 1992 - Klebber, l'Eden

Né à Stuttgart de parents inconnus. L'enfant a été retrouvé dans un parc bien fréquenté par un jogger du côté du Mercedes-Benz Museum, posé sur un banc. Il entre directement dans le système

### 1998 - L'accident

Mercedes-Benz est dans un drame tragique lorsque Stan devient une personne adoptée et seul

à propos des deux belles personnes qui l'ont élevé trois véhicules dont deux poids lourds.

Stan est rapidement placé dans une nouvelle famille d'accueil. Il est désormais chez Ursula et Milla et Jonas Klebber, un jeune couple d'ingénieurs ne pouvant pas avoir d'enfants. Leopold Schwenstein. Pour le jeune garçon, c'est le jour et la nuit, Ursula étant une ancienne

### 2007 - Premier Changement

Justesse par l'intervention d'un pack du Sept de la Forêt Noire. Son père adoptif, maltraitant, sociaux.

n'atteint pas vivant l'hôpital. Sa mère adoptive rechute dans le crack et meurt d'overdose dans 2009 - Wyrnfoe Padawan

Sous le tutorat de Doyle (appelé Fritz pour Fitzgerald par des garous oh combien littéraires), un

famille chez les Gots de Fenris et déjà mis à l'épreuve par le père d'un autre pack de la même ville 2013 - Premier bataille

Une incursion de Black Spiral Dancers a lieu dans la Forêt Noire, près du Caern de Razorback Wyrn constitue. Dans l'esprit de Stan, Fritz est la seule famille qu'il ait jamais eue. protégé par les Gots of Fenris. Les garous du Sept, menés au combat par un Fritz chauffé à blanc, deux mois plus tard (kidnapping aux yeux de la loi) sous la houlette du pack leader, un vieil

démarrant l'ennemi malgré un handicap de un contre deux. Gurnard, le chef du Sept absent à ce

### 2015 - Autres batailles

Plusieurs autres escarmouches sont endiguées par le Sept dans les mois qui suivent. Stan passe plusieurs autres escarmouches et Fritz gagne la bataille inconditionnel de Fenris pour l'Apocalypse à quelques mois en prison pour "coup et blessures" en se faisant prendre lors de quelques un de ces

combats. Cela signifie que alors parmi les nouveaux venus "qui en ont pris une pour l'équipe", Fritz gagne la bataille de Fenris pour l'Apocalypse à quelques mois en prison pour "coup et blessures" en se faisant prendre lors de quelques un de ces

### 2016 - Bataille du "Crible de Bavière"

Le pack des Cinq Feuilles de Bayreuth est vaincu par le Sept de Fenris. Fritz démonte tout ce qu'il peut et l'emprise du "Crible" est retombée, qui durait depuis des années (30 ans) sur la Bavière et partage pas ce point de vue non plus, mais qu'il garde cela pour lui, persuadé qu'il est de n'être

l'assaut est prêt. Un groupe de 20 combattants garous assistés d'une trentaine de kinfolks lancent leur assaut sur la ville. Face à la retenue exprimée par Fritz, Gurnard lui impose de rester une purification de Munich. Fritz ose exprimer des réserves contre l'avis de tous. Gurnard fait la qu'un combattant et pas un leader comme Gurnard.

au Sept pour protéger le Caern avec son pack. Stan est dans un pack de soutien qui doit passer 2020 - Embuscade

Gurnard a été tué au retour, épuisé et avec 50% de pertes, les garous de Gurnard sont attaqués par par l'Umbra pour accéder au repaire des Sangsues. Le combat à Munich est dantesque, au moins une force de Black Spiral Dancers du Nid de Dachau, à priori en lice avec les Sangsues de Munich.

L'extermination de tous les guerriers de Fenris n'est empêchée de justesse que par l'intervention d'une trentaine de vampires rencontrant la mort finale de la main des garous. Des soucis de 2021 - Deuil et Nouveau départ

Lara prend la tête du Sept, désormais constitué d'un seul pack dont le prestigieux leader n'est plus. Elle commande à Stan de gagner le Sept des Cinq Feuilles et de s'en remettre à son chef

Adèle la Vive (F homid Thurge of the Silent Striders Rang 4) et de déclarer solennellement que dont en particulier Lara Herringlass (F homid Thurge of the Gots of Fenris rang 4). 18 Black Spiral 2023 - Une nouvelle famille

Après quelques mois à se remettre, Stan est approché par un jeune théurge, Christian (Steph), le Sept de la Forêt Noire lui tend la main. Au Caern de la Forêt Noire, le totem Razorback est l'opposé de Stan. Ce dernier lui explique que le Vent du Nord est le totem de son pack, et qu'il est la version officielle, couverte par les garous et les kindreds.

Dancers sont tombés (7 de la main de Fritz), 9 se sont enfuis et la dizaine de fomoris (humains) lui a dit que "le disciple de Doyle" doit les rejoindre. La rencontre avec le pack leader, Diether silencieux. La réponse d'Adèle la Vive aussi simple qu'efficace. Elle accepte Stan au Sept des Cinq

(Fabien) se passe bien, c'est à sa façon lui aussi un pariah chez les hommes (orphelin, passé un peu "pollué" par le vampire) en soutien d'Adèle la Vive

Challenge:10

## About Nature & Demeanor

## Gifts of Gaia

### - INSPIRATION -

-- Ahroun gift

Other werewolves look to the Ahroun for leadership in battle, and this Gift helps them to live up to that trust. The werewolf employs this Gift to lend her resolve and righteous anger to those who share her cause. A lion- or wolf-spirit teaches it.

-- System

The player spends one Gnosis point. All comrades (but not the Gift's user) receive one Willpower point, which disappears if it is not used before the end of the scene.

## About Merits & Flaws

### - RAZOR CLAWS -

-- gift

By raking his claws over stone or another hard surface, the Ahroun hones them to razor sharpness. Either a cat- or bear-spirit teaches this Gift.

-- System

The player spends one Rage point and the Ahroun takes a full turn sharpening her claws. All claw attacks do two additional dice of damage and are made at -1 difficulty for the rest of the scene.

### - SMELL OF MAN -

-- Hominid gift

To creatures of the wild, man's scent is death. To creatures of the city, it is authority, comfort, easy meals. This Gift, taught by an ancestor-spirit, enhances a werewolf's human scent, infusing it with spiritual power.

-- System

Non-supernatural wild animals lose two dice from their dice pools when interacting with the Garou, save when defending themselves or running away, and will be inclined to flee rather than attack if possible. Domesticated animals recognize the werewolf as a friend, and even trained attack dogs will do no more than wag their tails at the character unless attacked first. This Gift's effects are permanently active.

## About Rites

### Others

Level 2 Fetish (Gnosis 3) - Schildkrötenknochen [Os-Tortue] Cet os en bois gravé est une sorte de barette qui se fixe facilement sur la fourrure / les cheveux. Il contient d'ordinaire 4 charges, et peut-être recharge par un Esprit de la Tortue.

Système: En activant le fétiche (Gnosis diff 3), pendant un tour tout les jets

d'encaissement du personnage sont augmentés de son score de gnosé x 2

(pour un Ahroun), x1 pour un autre auspice). Le fétiche perd des inscriptions à

chaque utilisation.