

Rage Across the Alps

Name	STANISLAS KLEBBER	Nature		Age	32
Player	Maxime	Demeanor		Sex	male
Chronicle	6MU	Residence	Loge des Cinq Feuilles	Concept	Penitentiary Regular
Creature	Garou	Pack	Vertraute des Windes	Totem	North Wind

Physical (8/7)

Strength	●●●○○
Dexterity	●●●●○
Stamina	●●●○○

Social (3/3)

Charisma	●●○○○
Manipulation	●●○○○
Appearance	●●○○○

Mental (5/5)

Perception	●●○○○
Intelligence	●●●○○
Wits	●●●○○

Talents (17/13)

Alertness	●○○○○
Athletics	●○○○○
Brawl	●●●●○
Dodge	●●●○○
Empathy	●○○○○
Expression	○○○○○
Intimidation	●●○○○
Primal-urge	●●●○○
Streetwise	●●○○○
Subterfuge	○○○○○

Skills (11/9)

Animal ken	●●○○○
Crafts	●○○○○
Drive	●○○○○
Etiquette	○○○○○
Firearms	●○○○○
Leadership	●○○○○
Melee	●○○○○
Performance	○○○○○
Stealth	●●○○○
Survival	●●○○○

Knowledges (6/5)

Computer	○○○○○
Enigmas	●○○○○
Investigation	●○○○○
Law	●○○○○
Linguistics	●○○○○
Medicine	●○○○○
Occult	●○○○○
Politics	○○○○○
Rituals	○○○○○
Science	○○○○○

Backgrounds (7)

Allies	○○○○○
Ancestors	●●○○○
Contacts	○○○○○
Fetish	●●○○○
Kinfolk	○○○○○
Mentor	○○○○○
Pure breed	○○○○○
Resources	●○○○○
Rites	○○○○○
Totem	●●○○○

Gifts (3)

Smell of man	●○○○○
Razor claws	●○○○○
Inspiration	●○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Glory



Honor



Wisdom



Breed

Homid

Auspice

Ahroun

Tribe

Get of Fenris

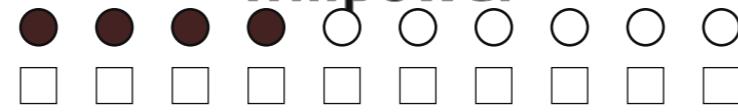
Rank

●○○○○

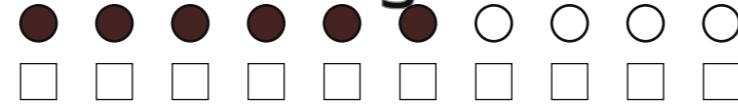
Merits/Flaws

Supernatural Companion	●●●○○
Reputation	●●○○○
[Locked] Contacts -F	○○○○○
[Locked] Mentor -F	○○○○○
Ward -F	●●●○○
Vengeance -F	●●○○○

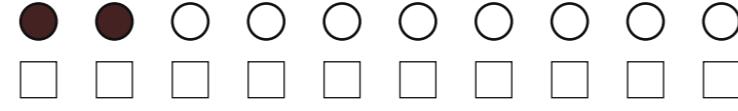
Willpower



Rage



Gnosis



Health

Bruised	□
Hurt	-1
Injured	-1
Wounded	-2
Mauled	-2
Crippled	-5
Incapacitated	□

Specialties

Strength 4	
Dexterity 4	
Brawl 4	

Action Shortcuts

Perception+Alertness	3
Perception+Primal-Urges	5
Dexterity+Brawl	8
Dexterity+Athletics	7
Stamina+Primal-Urges	6
Wits+Enigmas	4
Intelligence+Occult	4
Appearance+Subterfuge	2

Many Forms

Attributes	Str	Dex	Sta	Cha	Man	App
Homid	+0..	+0..	+0..	+0..	+0..	+0..
Glabro	+2..	+0..	+2..	+0..	-1..	-1..
Crinos	+4..	+1..	+3..	+0..	-3..	-3..
Hispo	+3..	+2..	+3..	+0..	-3..	+0..
Lupus	+1..	+2..	+2..	+0..	-3..	+0..

About Backgrounds

Ancestors [2]

A few faces and places stand out in your mind.

Fetish [2]

One level 2 fetish.

Resources [1]

Small savings: a small apartment and maybe a motorcycle. If liquidated, you would have about €2,000 in cash. Allowance of €1000 a month.

Totem [2]

2 levels of dedication to the totem.

Timeline

1992 - Klebber, l'Eden

Né à Stuttgart de parents inconnus. L'enfant a été retrouvé dans un parc bien fréquenté par un jogger du côté du Mercedes-Benz Museum, posé sur un banc. Il entre directement dans le système

1998 - L'accident

~~mer fait une chute dans un arbre qui tombe et écrase Stan. Son père adoptif le sauve~~

1998 - Schwanenstein, la Burgatoire

impliqué trois véhicules dont deux poids lourds. Stan est rapidement placé dans une nouvelle famille d'accueil. Il est désormais chez Ursula et Milla et Jonas Klebber, un jeune couple d'ingénieurs ne pouvant pas avoir d'enfants. Leopold Schwanenstein. Pour le jeune garçon, c'est le jour et la nuit, Ursula étant une ancienne

2007 - Premier Changement

~~justesse par l'intervention d'un pack du Sept de la Forêt Noire. Son père adoptif, maltraitant, sociaux.~~

n'atteint pas vivant l'hôpital. Sa mère adoptive rechute dans le crack et meurt d'overdose dans 2009 - Wyrmfoe Padawan

Sous le tutorat de Doyle (appelé Fritz pour Fitzgerald par des garous oh combien littéraires), un

2013 - Premier bataille

Une incursion de Black Spiral Dancers a lieu dans la Forêt Noire, près du Caern de Razorback Wyrm constitue. Dans l'esprit de Stan, Fritz est la seule famille qu'il ait jamais eue. protégé par les Sets of Fenris. Les garous du Sept, menés au combat par un Fritz chauffé à blanc, deux mois plus tard (kidnapping aux yeux de la loi) sous la houlette du pack leader, un vieil

démarrant l'ennemi malgré un handicap de un contre deux. Gurnard, le chef du Sept absent à ce

2015 - Autres batailles

Plusieurs autres escarmouches sont endiguées par le Sept dans les mois qui suivent. Stan passe plusieurs mois en prison pour "coup et blessures" en se faisant prendre lors de quelques un de ces

2018 - Nouvelles batailles

marque alors parmi les nouveaux venus "qui en ont pris une pour l'équipe", une preuve de l'admission à l'ordre des Garous. Stan devient membre du pack de Fenris.

2019 - La relâche du "Crible de Bavière"

et le péril des Cinq Feuilles de Dachau est en train de faire de son mieux pour faire tout ce qu'il peut pour empêcher l'emprise du "Crible" est retombée, qui durait depuis des années (30 ans) sur la Bavière et

pas ce point de vue non plus, mais qu'il garde cela pour lui, persuadé qu'il est de n'être qu'un

2020 - Rage Across Munich

lorsqu'il est tombé dans le camp des vampires sont incriminés là-bas. Gurnard planifie l'assaut est prêt. Un groupe de 20 combattants garous assistés d'une trentaine de kinfolks

lancent leur assaut sur la ville. Face à la retenue exprimée par Fritz, Gurnard lui impose de rester une purification de Munich. Fritz ose exprimer des réserves contre l'avis de tous. Gurnard fait la combattant et pas un leader comme Gurnard.

au Sept pour protéger le Caern avec son pack. Stan est dans un pack de soutien qui doit passer

2020 - Embuscade

à l'embuscade du retour, épuisés et avec 50% de pertes, les garous de Gurnard sont attaqués par par l'Umbra pour accéder au repaire des Sangsues. Le combat à Munich est dantesque, au moins une force de Black Spiral Dancers du Nid de Dachau, à priori en lice avec les sangsues de Munich.

L'extermination de tous les guerriers de Fenris n'est empêchée de justesse que par l'intervention une trentaine de vampires rencontrent la mort finale de la main des garous. Des soucis de

2021 - Deuil et Nouveau départ

Lara prend la tête du Sept, désormais constitué d'un seul pack dont le prestigieux leader n'est du pack du Wyrmfoe. Cinq garous sans sortiront: Stan et les quatre compagnons du Wyrmfoe, plus. Elle commande à Stan de gagner le Sept des Cinq Feuilles et de s'en remettre à son chef

Hoolligans dans la ville suite à la défaite du Bayern de Munich en finale de Champion's League Adèle la Vive (F homid Theurge of the Silent Striders Rang 4) et de déclarer solennellement que dont en particulier Lara Herringlass (F homid Theurge of the Sets of Fenris rang 4). 18 Black Spiral

2023 - Une nouvelle famille

Après quelques mois à se remettre, Stan est approché par un jeune théurge, Christian (Steph), le Sept de la Forêt Noire lui tend la main. Au Caern de la Forêt Noire, le totem Razorback est l'opposé de Stan. Ce dernier lui explique que le Vent du Nord est le totem de son pack, et qu'il est la version officielle, couverte par les garous et les kindreds.

Dancers sont tombés (7 de la main de Fritz), 9 se sont enfuis et la dizaine de fomoris (humains) lui a dit que "le disciple de Doyle" doit les rejoindre. La rencontre avec le pack leader, Diether silencieux. La réponse d'Adèle la Vive aussi simple qu'efficace. Elle accepte Stan au Sept des Cinq

(Fabien) se passe bien, c'est à sa façon lui aussi un pariah chez les hommes (orphelin, passé un peu "pollués" par la ville) en soutien décimée

Feuilles avec l'accord de l'Onde Ours, et en www.pptross.it/versteggi1108 ©2024, Red Fox Studios.

Red Fox Studios are a subsidiary of Pentex Inc.

Challenge:10

About Nature & Demeanor

Gifts of Gaia

- INSPIRATION -

-- Ahroun gift

Other werewolves look to the Ahroun for leadership in battle, and this Gift helps them to live up to that trust. The werewolf employs this Gift to lend her resolve and righteous anger to those who share her cause. A lion- or wolf-spirit teaches it.

-- System

The player spends one Gnosis point. All comrades (but not the Gift's user) receive one Willpower point, which disappears if it is not used before the end of the scene.

About Merits & Flaws

- RAZOR CLAWS -

-- Ahroun/Gets of Fenris gift

By raking his claws over stone or another hard surface, the Ahroun hones them to razor sharpness. Either a cat- or bear-spirit teaches this Gift.

-- System

The player spends one Rage point and the Ahroun takes a full turn sharpening her claws. All claw attacks do two additional dice of damage and are made at -1 difficulty for the rest of the scene.

- SMELL OF MAN -

-- Hominid gift

To creatures of the wild, man's scent is death. To creatures of the city, it is authority, comfort, easy meals. This Gift, taught by an ancestor-spirit, enhances a werewolf's human scent, infusing it with spiritual power.

-- System

Non-supernatural wild animals lose two dice from their dice pools when interacting with the Garou, save when defending themselves or running away, and will be inclined to flee rather than attack if possible. Domesticated animals recognize the werewolf as a friend, and even trained attack dogs will do no more than wag their tails at the character unless attacked first. This Gift's effects are permanently active.

About Rites

Others

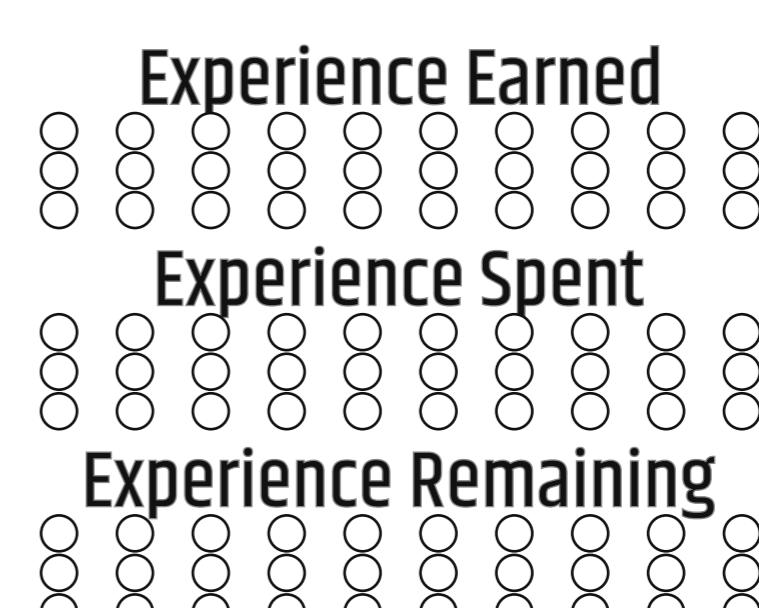
Level 2 Fetish (Gnosis 3) - Schädelkrallenmesser
 [Os-Tortue] Cet os en bois gravé est une sorte de barette qui se fixe facilement sur la fourure / les cheveux. Il contient d'ordinaire 4 charges, et peut-être recharge par un Esprit de la Tortue.

Système: En activant le fétiche (Gnosis diff 3), pendant un tour tout les jets

d'encaissement du personnage sont augmentés de son score de gnose x 2

(pour un Ahroun), x1 pour un autre auspice). Le fétiche perd des inscriptions à

chaque utilisation.



Challenge:10