

About Nature & Demeanor

**NATURE: CAREGIVER**  
Le personnage gagne du confort en consolidant celui des autres.  
Récupère un point de Willpower chaque fois qu'il s'occupe de ou protège quelqu'un.

**DEMEANOR: SURVIVOR**  
Quelque soit l'adversité et la difficulté, le personnage arrive toujours à s'en sortir.

About Merits & Flaws

About Disciplines

**- AUPEX - Heightened Senses**  
Aucun jet nécessaire. Les difficultés des jets de perception du personnage sont réduites de son score d'Auspex.

**- AUPEX - Aura Perception**  
Perception + Empathy (Difficulté 8) (détails p150 VTM 3rd Edition)

**- DEMENTATION - Passion**  
Charisma + Empathy (difficulté = humanity de la victime). Le nombre de succès représente la durée de l'état altéré de la victime.

**- OBFUSCATE - Cloak of Shadows**  
Aucun jet nécessaire aussi longtemps que le personnage reste silencieux et immobile, seul une créature avec un score d'Auspex plus élevé que le niveau d'Obfuscate du personnage peut le remarquer.