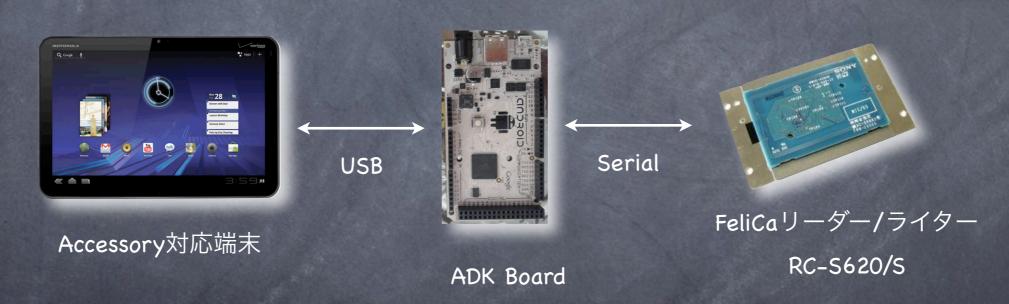
"Nfc for Everybody" Design Document 目的

アクセサリとしてNFC(今回はFeliCaのみ)のリーダー/ライターを接続し、NFC機能を持たないNexus OneやXOOMのような端末でもNFC対応アプリを動かせるようにします。

Components



できること

- ・カードから IDm(識別番号)や、NDEF Messageを 読み取りIntent としてアプリへ投げる
- ・taglet のような既存のNFC対応アプリがそのまま使える
 ↑ ここポイント

できないこと(実現方法がわかればやりたい)

- ·NDEF 以外の形式のカードの読み取り
- ・NFC対応アプリの中でも、Suica Reader のように 独自にカードを読むアプリへの対応

実装の方針

Google I/O 2011 報告会で披露した、ADK を用いて FeliCa Push 送信を行う デモのコード https://github.com/zaki50/FeliCaPushWithAndroidAccessory をベースにする。

Flow	
1.カードリーダーを初期化する	sor
2.カードをポーリングする 3.カードが見つかったら IDm(と可能であれば	Accessory
NDEF Messages)を読み込む	in A
4.読み込んだ情報をAndroid端末へ送信する	
5.カードの情報を受信する	9
6.インストールされているアプリから、	Device
適切なアプリを選択する	
7.Intent を作成し startActivity する	.⊑

build materials

- · RC-S620/S
- ・Arduino向けRC-S620/S制御 ライブラリ(OpenSource)
- ・RC-S620/Sのフラットケーブル用 ピッチ変換基板
- ・かっこいい箱

```
ポーリングし、IDm を読み込むコード
(a part of Arduino firmware)

static RCS620s rcs620s; // 制御ライブラリ提供クラス
int waitCardReleased = 0;

int do_polling()
{
  rcs620s.timeout = COMMAND_TIMEOUT;
  ret = rcs620s.polling();
  if (!ret) {return 0;}
  // idm can be read from rc620s.idm
  return 1;
}
```

アプリに投げるIntentを作成するコード (Android application)