

IAL 2011

Náhradný projekt

# OBARVENÍ GRAFU

Ševčík Radek, Hykel Tomáš, Esmaildokht Mamaghani Amir Hossein



- Bez osobných schůzek
- e-maily a IM
- Používali jsme SVN repozitáře

- Parametre pri výbere algorytmu
- Spôsob implementácie
- Vývojové rozhranie
- Testovanie

AKO SME  
PROGRAMOVALI

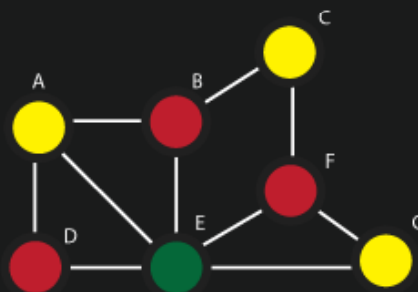
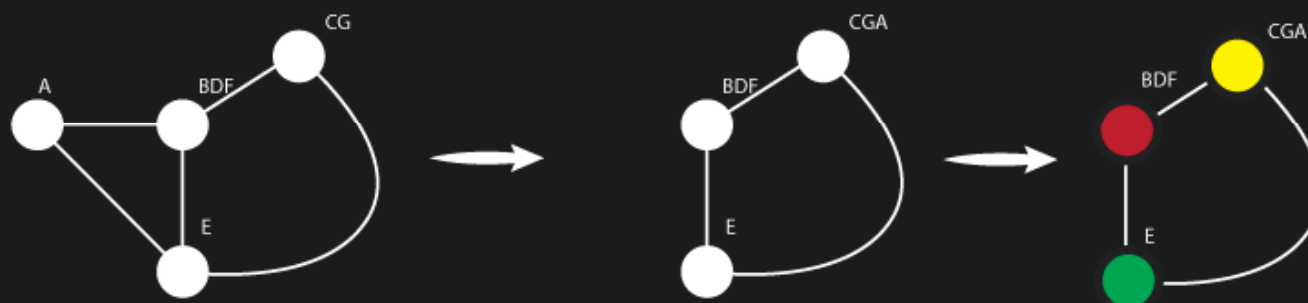
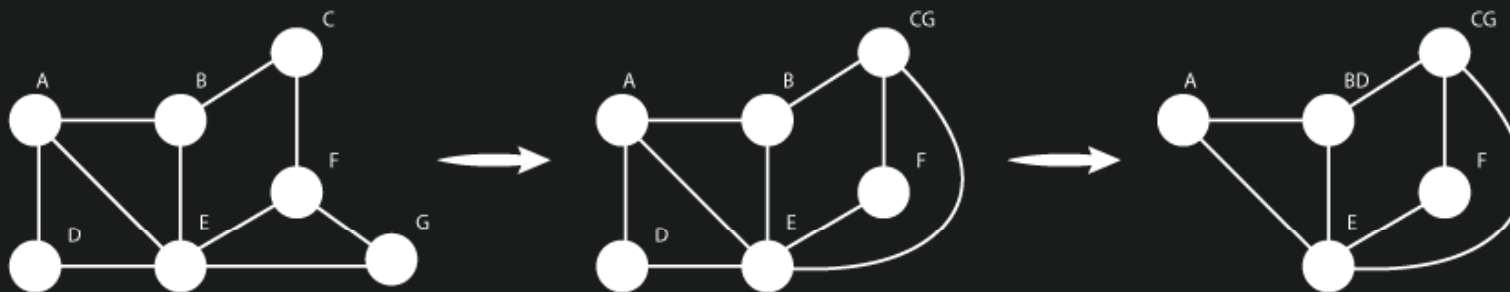
PRÍPRAVA A POSTUP

ALGORITMUS

NAŠE RIEŠENIE

TESTOVANIE

ZÁVER



- Teoretická zložitosť algoritmu
- Časová náročnosť algoritmu

*4000 uzlů: real 0m10.234s , user 0m10.189s*

*10000 uzlů: real 2m21.587s , user 2m20.944s*

*15000 uzlů: real 7m28.904s , user 7m27.561s*

- Teoretická zložitosť algoritmu
- Časová náročnosť algoritmu

*4000 uzlů: real 0m10.234s , user 0m10.189s*

*10000 uzlů: real 2m21.587s , user 2m20.944s*

*15000 uzlů: real 7m28.904s , user 7m27.561s*

- Zhodnotenie riešenia
- Využitie farebných grafov v praxi
- Ďakujeme za pozornosť 😊