# 主通信协议

| 8字节   | 8字节  | 8字节   | 1<br>字<br>节 | 4字节   | 1<br>字<br>节 | 2字节      |  |  |
|-------|------|-------|-------------|-------|-------------|----------|--|--|
| 认证头   | 时间戳  | noise | 主协议版本       | 数据块长度 | 随机长度        | 随机填<br>充 |  |  |
| 1字节   | 任意字节 |       |             |       |             |          |  |  |
| 子协议类型 | 加密数据 |       |             |       |             |          |  |  |
| 随机字节  |      |       |             |       |             |          |  |  |
| 随机数据  |      |       |             |       |             |          |  |  |

此为主通信协议。SC协议的子协议可以任意定制,主通信协议一般不做变动。

# 协议认证与解密

认证需要服务器与客户端预定密码PASS, 且需要客户端与服务端时间同步 认证部分为 sha256(用户密码+时间戳+noise)[:16] 其中时间戳为8byte, 网络字节序, noise为8字节随机值。认证头部分不加密。解密算法采用 AES-128-CFB 协议解密密钥为 sha256(用户密码+认证头)[0:16] 协议解密IV为 sha256(用户密码+认证头)[16:32]

在对协议头时间戳和noise进行解密之后,立即进行认证部分校验工作。其中时间戳与服务器时间误差需要在上下30s之内。则认证通过,记录noise的值,在60s的时间之间内如果有其他连接使用相同noise,则认定为重放攻击包。立即断开连接。

#### 开发注释

使用此认证主要是为了无特征和防重放。为了无特征,每次连接请求时的认证头应该不同,使用的加密密钥也应该不同。所以使用了noise和时间戳双重认证的办法。

有关noise重复问题。经计算,在每分钟100w连接数量的情况下,noise有重复的概率是亿分之二左右。以每分钟100w次请求不断跑190年左右可能发生一次noise重复。可以忽略。

由于极端网络情况下,30s时间包仍未送达情况是存在的。所以将误差时间改为300s,并且可以由用户配置。过长的超时容易产生noise重复和过大内存利用,需要注意。

### 协议协商部分

协议协商部分头长度为48byte。

- 认证头
- 时间戳
- noise
- 主协议版本
  - 。 当前协议版本, 暂定为1
- 数据块长度
  - 。 4字节数据块长度,标示包括协议头,末尾随机混淆数据在内的有效数据长度。
- 填充长度
  - 。 表示数据末尾的随机填充长度。末尾填充长度应该为0-256之间随机值。也可永久 置0表示关闭此功能
- 随机填充
  - 。 头保留字段。 随机填充
- 子协议类型
  - 。 标识子协议的类型,即加密数据部分的含义。有如下协议
    - 1,转发协议请求
    - 2, 转发协议应答
    - 3,数据协议。即数据段内容为需要转发的数据包
    - 255, 协议无效
    - 4-254 保留

#### 开发注释

经过优化,现在包的包头只有32个字节。下一步考虑在常规数据转发中进一步简化包头

# 随机填充

在有效数据末尾填充0-255字节直接的随机填充。填充长度在协议头中给出,此部分中不包含任何有效信息,且会被处理程序直接丢弃。可不加密此部分以节约资源

#### 开发注释

考虑到网络带宽的消耗情况,实际开发将随机填充长度压缩到了40个字节以内。