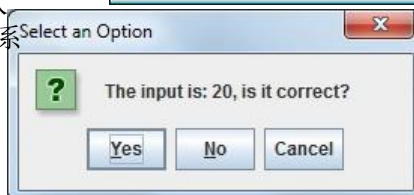


问题1

① 编写一个类对话框，其中包含以下方法：

- ❶ 输入SGDAmount()：它显示一个对话框，要求用户“输入SGD金额：”，最后将输入返回为实数。

在返回输入之前，请用户使用对话框确认，对话框中包含“输入是：<用户输入>，对吗？”其中，“<用户输入>”是该系统的输入用户。如果用户不确认“是”，则返回零。复制类，包括导入语句，作为本部分的答案。



- ❷ 检查SGDAmount()：调用输入SGDAmount()以获得要检查的SGD金额，并且没有返回任何内容。的SGD金额应大于零。如果没有，则显示错误消息“SGD金额应大于零”，然后调用输入SGDAmount()再次获得SGD金额，直到它是正确的。你需要使用循环做到这一点。复制该方法作为本部分的答案。

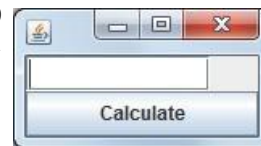


- ❸ 主要()：它创建一个对话框对象，并调用方法检查SGDAmount()进行测试。复制该方法作为本部分的答案。

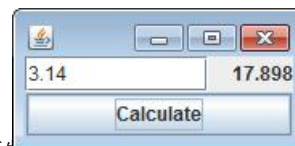
[10]

② 编写包含以下方法的类转换：

- ❶ 构造函数：它构建显示在右侧的框架。该框架包括一个输入SGD金额的文本字段、一个带有10个空格的HKD中等效SGD金额的标签和一个开始计算的按钮。声明类中的任何必要属性，并添加适当的操作侦听器以供将来使用。复制类，包括导入语句，作为本部分的答案。



- ❷ 动作执行()：执行计算，并在按下按钮时将结果放在标签上。你可以假设一个新元相当于5.7港元。您可以假设在文本字段中输入了有效的实数。复制该方法作为本部分的答案。



- ❸ 主()：它创建一个转换对象，并将其设置为可见以供测试。复制该方法作为本部分的答案。

问题2

- ① 创建一个类路由器，它存储路由器的信息。它包括品牌，型号（字符串）和价格（双，美元）。编写类的构造函数，以便在创建路由器对象时初始化所提到的信息。还为这些变量编写getter方法。最后在String()中添加一个方法，返回以下字符串形式的路由器信息。

“品牌：Linksys，型号：RVS4000，价格：1080.0”

复制课堂内容作为本部分的答案。

[6]

- ② 创建一个类计算机商店，它将路由器信息存储在地图路由器地图中，其关键是品牌和型号的连接，用“： ”（冒号和空格）分隔）。映射的值是路由器对象。编写一个方法添加路由器（路由器一个路由器），它将一个路由器添加到路由器映射中。复制类的内容，其中任何包含导入语句的内容都需要，作为本部分的答案。

[3]

- ③ 创建一个具有主()方法的类测试计算机商店，该方法创建计算机商店对象一个商店，并添加第一个路由器与品牌“Linksys”，型号“RVS4000”和价格1080。添加第二个路由器与品牌“行星”，型号“VRT-311S”和价格510复制类的内容作为这一部分的答案。

[4]

- ④ 编写一个方法，显示计算机商店的路由器()，它循环通过路由器地图的键使用增强的for循环并直接打印存储的每个路由器对象System.out.println()。（循环遍历这些值比较简单，但是在这部分需要使用这些键。）这应该显示适当的信息，因为String()的方法是用(A)编写的)。在TestComputerShop中添加一个语句来显示商店的所有路由器信息。复制方法的内容、添加的行和执行输出作为本部分的答案。

[4]

- ⑤ 编写计算机商店的方法模型数集()，它返回一组路由器的模型数。您应该使用增强的for循环循环遍历路由器Map的值，并收集模型编号。在TestComputer Shop中添加一个语句，使用System.out.println()显示集合。复制方法的内容、添加的行和新的执行输出作为本部分的答案。

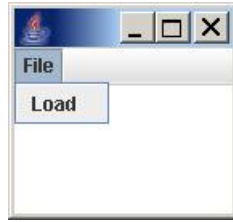
[6]

- ⑥ 编写计算机商店的方法价目表()，它返回列表中路由器的价格。您应该使用增强的for-loop循环通过路由器Map的值，并收集路由器的价格。在TestComputer Shop中添加一个语句，使用System.out.println()显示列表。复制方法的内容、添加的行和新的执行输出作为本部分的答案。

[2]

问题3

- ⑥ 使用构造函数创建类Hex编辑器，该构造函数在JFrame中创建5x10文本区域。 还可以添加一个菜单项“Load”的下拉菜单”。 抄写班级作为本部分的答案。



[6]

- ⑥ 使用主()方法创建另一个类TestHexEditor，该方法创建一个对象为Editor类HexEditor并使用SET可见(true)在(A)部分显示框架)。 抄写班级作为本部分的答案。

[2]

- ⑥ 对类Hex编辑器进行更改，以便实现Action Listener。 在类Hex Editor的构造函数中，添加当前对象作为“Load”菜单项的操作侦听器。 编写相应的方法操作执行()它显示一个对话框，要求使用文件输入流将文件的文件名和内容加载到文本区域。 您可以假设该文件是一个字节文件，并且它存在。 复制已更改/添加的行和新方法作为此部分的答案。

[8]

- ⑥ 我们将使用边界布局管理器。 修改构造函数将文本区域放在左边，在中间添加一个包含空格的标签，在右边添加一个新的文本区域（宽度为20），在底部添加一个按钮。 结果窗口如下所示（加载文件后）。 复制更改/添加的行作为此部分的答案。



[3]

- ⑥ 修改方法操作Performed(), 这样当按下update按钮时，右边会显示文件的六进制版本，其中每个字节用两个六进制表示
数字后面跟着一个空格。 您可以使用Integer.to Hex String('B')将字节 'B' 转换为十六进制字符串。 示例窗口如下所示(十六进制窗口上的“0A”对应于换行符)。 复制更改/添加的行作为此部分的答案。



[5]

- ⑥ 在下拉菜单中，添加一个“保存”菜单项，这样原始文件就可以被左边文本区域的内容所取代。 您需要修改方法操作执行()来实现这一点。 如果没有加载文件，但用户直接在左侧文本区域键入某些内容，则使用对话框请求文件名并替换任何现有文件。 复制更改/添加的行作为此部分的答案。

[6]

问题4

(a) 使用一个SQL语句执行以下每一项：

- (i) 创建一个表“项目”，存储项目编号（10个字符，主键）和价格（8位小数）
- (ii) 将数据（“Milk-01”，13.8）插入表中
- (iii) 显示价格不低于10的项目信息。

[6]

(b) 用方法database2Txt(String文件名)编写一个类Database2Txt来检索数据从(A)部分中的数据库表“项”中，并将信息存储在具有名称文件名的文本文件中。表中的每一行数据应存储在文本文件的一行中，数据用空格分隔。

尽可能使用我们讲座中教授的属性和方法（例如连接连接、加载驱动程序（））。

[9]

****结束****