# 排序指南

发布 3.12.1

# Guido van Rossum and the Python development team

十二月 24, 2023

Python Software Foundation Email: docs@python.org

#### **Contents**

1	基本排序	1
2	关键函数	2
3	Operator 模块函数	3
4	升序和降序	3
5	排序稳定性和排序复杂度	3
6	装饰-排序-取消装饰	4
7	比较函数	4
8	杂项说明	5

作者 Andrew Dalke 和 Raymond Hettinger

发布版本 0.1

Python 列表有一个内置的 list.sort() 方法可以直接修改列表。还有一个 sorted() 内置函数,它会从一个可迭代对象构建一个新的排序列表。

在本文档中, 我们将探索使用 Python 对数据进行排序的各种技术。

# 1 基本排序

简单的升序排序非常简单: 只需调用 sorted() 函数。它返回一个新的排序后列表:

```
>>> sorted([5, 2, 3, 1, 4])
[1, 2, 3, 4, 5]
```

你也可以使用 list.sort() 方法,它会直接修改原列表(并返回 None 以避免混淆),通常来说它不如 sorted()方便———但如果你不需要原列表,它会更有效率。

```
>>> a = [5, 2, 3, 1, 4]
>>> a.sort()
>>> a
[1, 2, 3, 4, 5]
```

另外一个区别是, list.sort() 方法只是为列表定义的, 而 sorted() 函数可以接受任何可迭代对象。

```
>>> sorted({1: 'D', 2: 'B', 3: 'B', 4: 'E', 5: 'A'})
[1, 2, 3, 4, 5]
```

#### 2 关键函数

list.sort()和 sorted()都有一个 key 形参用来指定在进行比较前要在每个列表元素上调用的函数(或其他可调用对象)。

例如,下面是一个不区分大小写的字符串比较:

```
>>> sorted("This is a test string from Andrew".split(), key=str.lower)
['a', 'Andrew', 'from', 'is', 'string', 'test', 'This']
```

key 形参的值应该是个函数(或其他可调用对象),它接受一个参数并返回一个用于排序的键。这种机制速度很快,因为对于每个输入记录只会调用一次键函数。

一种常见的模式是使用对象的一些索引作为键对复杂对象进行排序。例如:

```
>>> student_tuples = [
... ('john', 'A', 15),
... ('jane', 'B', 12),
... ('dave', 'B', 10),
... ]
>>> sorted(student_tuples, key=lambda student: student[2]) # sort by age
[('dave', 'B', 10), ('jane', 'B', 12), ('john', 'A', 15)]
```

同样的技术也适用于具有命名属性的对象。例如:

```
>>> class Student:
      def __init__(self, name, grade, age):
           self.name = name
            self.grade = grade
. . .
           self.age = age
. . .
       def __repr__(self):
. . .
            return repr((self.name, self.grade, self.age))
. . .
>>> student_objects = [
       Student('john', 'A', 15),
. . .
        Student('jane', 'B', 12),
. . .
       Student('dave', 'B', 10),
...]
>>> sorted(student_objects, key=lambda student: student.age) # sort by age
[('dave', 'B', 10), ('jane', 'B', 12), ('john', 'A', 15)]
```

### 3 Operator 模块函数

上面显示的键函数模式非常常见,因此 Python 提供了便利功能,使访问器功能更容易,更快捷。operator模块有 itemgetter()、attrgetter()和 methodcaller()函数。

使用这些函数,上述示例变得更简单,更快捷:

```
>>> from operator import itemgetter, attrgetter
>>> sorted(student_tuples, key=itemgetter(2))
[('dave', 'B', 10), ('jane', 'B', 12), ('john', 'A', 15)]
>>> sorted(student_objects, key=attrgetter('age'))
[('dave', 'B', 10), ('jane', 'B', 12), ('john', 'A', 15)]
```

Operator 模块功能允许多级排序。例如,按 grade 排序,然后按 age 排序:

```
>>> sorted(student_tuples, key=itemgetter(1,2))
[('john', 'A', 15), ('dave', 'B', 10), ('jane', 'B', 12)]
>>> sorted(student_objects, key=attrgetter('grade', 'age'))
[('john', 'A', 15), ('dave', 'B', 10), ('jane', 'B', 12)]
```

#### 4 升序和降序

list.sort()和 sorted()接受布尔值的 reverse 参数。这用于标记降序排序。例如,要以反向 age 顺序获取学生数据:

```
>>> sorted(student_tuples, key=itemgetter(2), reverse=True)
[('john', 'A', 15), ('jane', 'B', 12), ('dave', 'B', 10)]
>>> sorted(student_objects, key=attrgetter('age'), reverse=True)
[('john', 'A', 15), ('jane', 'B', 12), ('dave', 'B', 10)]
```

# 5 排序稳定性和排序复杂度

排序保证是 稳定 的。这意味着当多个记录具有相同的键值时,将保留其原始顺序。

```
>>> data = [('red', 1), ('blue', 1), ('red', 2), ('blue', 2)]
>>> sorted(data, key=itemgetter(0))
[('blue', 1), ('blue', 2), ('red', 1), ('red', 2)]
```

注意 blue 的两个记录如何保留它们的原始顺序,以便('blue', 1)保证在('blue', 2)之前。

这个美妙的属性允许你在一系列排序步骤中构建复杂的排序。例如,要按 grade 降序然后 age 升序对学生数据进行排序,请先 age 排序,然后再使用 grade 排序:

```
>>> s = sorted(student_objects, key=attrgetter('age')) # sort on secondary key
>>> sorted(s, key=attrgetter('grade'), reverse=True) # now sort on primary_

key, descending
[('dave', 'B', 10), ('jane', 'B', 12), ('john', 'A', 15)]
```

这可以被抽象为一个包装函数,该函数能接受一个列表以及字段和顺序的元组,以对它们进行多重排序。

Python 中使用的 Timsort 算法可以有效地进行多种排序,因为它可以利用数据集中已存在的任何排序。

#### 6 装饰-排序-取消装饰

这个三个步骤被称为 Decorate-Sort-Undecorate:

- 首先, 初始列表使用控制排序顺序的新值进行修饰。
- 然后,装饰列表已排序。
- 最后, 删除装饰, 创建一个仅包含新排序中初始值的列表。

例如,要使用 DSU 方法按 grade 对学生数据进行排序:

```
>>> decorated = [(student.grade, i, student) for i, student in enumerate(student_ objects)]
>>> decorated.sort()
>>> [student for grade, i, student in decorated] # undecorate
[('john', 'A', 15), ('jane', 'B', 12), ('dave', 'B', 10)]
```

这方法语有效是因为元组按字典顺序进行比较, 先比较第一项; 如果它们相同则比较第二个项目, 依此 类推。

不一定在所有情况下都要在装饰列表中包含索引 i, 但包含它有两个好处:

- 排序是稳定的——如果两个项具有相同的键,它们的顺序将保留在排序列表中。
- 原始项目不必具有可比性,因为装饰元组的排序最多由前两项决定。因此,例如原始列表可能包含无法直接排序的复数。

这个方法的另一个名字是 Randal L. Schwartz 在 Perl 程序员中推广的 Schwartzian transform。

既然 Python 排序提供了键函数,那么通常不需要这种技术。

## 7 比较函数

与返回一个用于排序的绝对值的键函数不同,比较函数是计算两个输入的相对排序。

例如,一个天平会比较两个样本并给出一个相对排序:较轻、相等或较重。类似地,一个比较函数如cmp(a, b)将返回一个负值表示小于,零表示相等,或是一个正值表示大于。

当从其他语言转写算法时经常会遇到比较函数。此外,某些库也提供了比较函数作为其 API 的组成部分。例如,locale.strcoll()就是一个比较函数。

为了适应这些情况,Python 提供了 functools.cmp\_to\_key 用来包装比较函数使其可以作为键函数来使用:

```
sorted(words, key=cmp_to_key(strcoll)) # locale-aware sort order
```

#### 8 杂项说明

- 对于可感知语言区域的排序,请使用 locale.strxfrm() 作为键函数或使用 locale.strcoll() 作为比较函数。因为在不同语言中即便字母表相同"字母"排列顺序也可能不同所以这样做是必要的。
- reverse 参数仍然保持排序稳定性(因此具有相等键的记录保留原始顺序)。有趣的是,通过使用内置的 reversed()函数两次,可以在没有参数的情况下模拟该效果:

```
>>> data = [('red', 1), ('blue', 1), ('red', 2), ('blue', 2)]
>>> standard_way = sorted(data, key=itemgetter(0), reverse=True)
>>> double_reversed = list(reversed(sorted(reversed(data), key=itemgetter(0))))
>>> assert standard_way == double_reversed
>>> standard_way
[('red', 1), ('red', 2), ('blue', 1), ('blue', 2)]
```

• 排序例程在两个对象之间进行比较时使用 <。因此,通过定义一个 \_\_1t\_\_() 方法,就可以轻松地 为类添加标准排序顺序:

```
>>> Student.__lt__ = lambda self, other: self.age < other.age
>>> sorted(student_objects)
[('dave', 'B', 10), ('jane', 'B', 12), ('john', 'A', 15)]
```

不过,请注意如果没有\_\_lt\_\_(),则 < 可以退回到使用\_\_gt\_\_()(参见 object.\_\_lt\_\_())。

• 键函数不需要直接依赖于被排序的对象。键函数还可以访问外部资源。例如,如果学生成绩存储在 字典中,则可以使用它们对单独的学生姓名列表进行排序:

```
>>> students = ['dave', 'john', 'jane']
>>> newgrades = {'john': 'F', 'jane':'A', 'dave': 'C'}
>>> sorted(students, key=newgrades.__getitem__)
['jane', 'dave', 'john']
```