

## Modelo de Mistura de Gaussianas

Advanced Institute for Artificial Intelligence – Al2

https://advancedinstitute.ai

## Introdução

Modelo de Misturas de Gaussianas, do inglês Gaussian Mixture Models - GMMs, é uma técnica de **aprendizado não supervisionado** que pode ser entendida como uma generalização do k-Médias. Ao invés de estimarmos os centroides de cada agrupamento, tentamos estimar também a forma e proporção de cada Gaussiana que compõe a mistura.

Definição do problema: seja  $\mathcal{X} = \{x_1, x_2, \dots, x_m\}$  um conjunto de dados tal que  $x_i \in \mathbb{R}^n$ . Assumimos que as amostras são independentes e identicamente distribuídas (i.i.d.) a partir de uma função de densidade de probabilidade  $p(x_i)$ ,  $x_i \in \mathcal{X}$ . Assumimos, também, que  $p(x_i)$  é uma **mistura finita** de K componentes, ou seja:

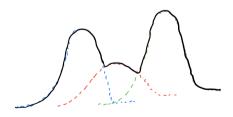
$$p(\boldsymbol{x}_i|\boldsymbol{\theta}) = \sum_{k=1}^{K} w_k p(\boldsymbol{x}_i|\theta_k),$$
 (1)

em que  $\theta_k = (w_k, \boldsymbol{\mu}_k, \boldsymbol{\Sigma}_k)$  corresponde aos parâmetros relativos à Gaussiana k e  $\sum_{k=1}^k w_k = 1$ .

As componentes são densidades Gaussianas multivariadas dadas por:

$$p(\boldsymbol{x}_i|\theta_k) = \frac{1}{(2\pi)^{m_k'/2}|\Sigma_k|^{1/2}} \exp\left\{-\frac{1}{2}(\boldsymbol{x}_i - \boldsymbol{\mu}_k)^T \boldsymbol{\Sigma}_k^{-1} (\boldsymbol{x}_i - \boldsymbol{\mu}_k)\right\}.$$
(2)

No caso, os pesos  $w_k$  representam a probabilidade que uma amostra  $x_i \in \mathcal{X}$  selecionada aleatoriamente tenha sigo gerada pela componente k. Vejamos o exemplo de uma mistura 1D com k=3.



Como não temos os rótulos, devemos utilizar alguma informação adicional para estimar  $\theta = \{\theta_1, \theta_2, \dots, \theta_k\}$ . Para tal tarefa, podemos empregar o conhecido algoritmo E-M (*Expectation-Maximization*), o qual segue a mesma ideia da abordagem de máxima verossimilhança.

A falta do rótulo dos dados caracteriza um **problema estatístico incompleto**, fazendo com que utilizemos as chamadas **variáveis latentes**, isto é, variáveis que **não são observadas**. Note que no caso do classificador Bayesiano temos o conjunto de rótulos, ou seja, observamos essas variáveis.

Seja  $\mathcal{Z}=\{z_1,z_2,\ldots,z_m\}$  um conjunto de variáveis latentes em que cada uma delas está relacionada com uma amostra do conjunto de treinamento  $\mathcal{X}$ . Dado o conjunto de parâmetros  $\boldsymbol{\theta}$ , temos que a função de verossimilhança é dada por:

$$L(\boldsymbol{\theta}|\mathcal{X}, \mathcal{Z}) = p(\mathcal{X}, \mathcal{Z}|\boldsymbol{\theta}), \tag{3}$$

em que  $p(\mathcal{X}, \mathcal{Z}|\boldsymbol{\theta})$  corresponde à densidade conjunta de  $\mathcal{X}$  e  $\mathcal{Z}$ . Ademais, o estimador de máxima verossimilhança do vetor de parâmetros  $\boldsymbol{\theta}$  é dado, então, pela **maximização da verossimilhança marginal** (só temos acesso ao  $\mathcal{X}$ ) dos dados observados, ou seja:

$$L(\boldsymbol{\theta}|\mathcal{X}) = p(\mathcal{X}|\boldsymbol{\theta}) = \int p(\mathcal{X}, \mathcal{Z}|\boldsymbol{\theta}) d\mathcal{Z}.$$
 (4)

A formulação acima corresponde à calcular a integral da probabilidade conjunta em  $\mathcal{Z}$ .

No entanto, não temos como calcular essa integral manualmente, pois não temos conhecido de  $\mathcal{Z}$ . No entanto, o algoritmo E-M é um estimador iterativo para a verossimilhança marginal. Ele funciona por meio da aplicação sucessiva de dois passos:

• Expectation (E): calcula o valor esperado do logaritmo da verossimilhança com relação à distribuição condicional de  $\mathcal Z$  dado  $\mathcal X$  utilizando a estimativa atual dos parâmetros  $\boldsymbol \theta$ :

$$Q(\boldsymbol{\theta}|\boldsymbol{\theta}^{(t)}) = \mathbb{E}_{\mathcal{Z}|\mathcal{X},\boldsymbol{\theta}^{(t)}}[\log L(\boldsymbol{\theta}|\mathcal{X},\mathcal{Z})],\tag{5}$$

em que Q denota uma "quantidade".

2 Maximization (M): encontra os parâmetros que maximizam essa quantidade Q:

$$\boldsymbol{\theta}^{(t+1)} = \arg\max_{\boldsymbol{\theta}} Q(\boldsymbol{\theta}|\boldsymbol{\theta}^{(t)}). \tag{6}$$

De maneira geral, a ideia do algoritmo E-M é executar os passos 1 e 2 de maneira iterativa até que  $|\boldsymbol{\theta}^{(t+1)} - \boldsymbol{\theta}^{(t)}| < \epsilon$ . A variável latente  $\mathcal Z$  nos diz, basicamente, a pertinência de uma dada amostra  $\boldsymbol{x} \in \mathcal X$  pertencer à um determinado agrupamento (classe).

## Basicamente, temos as seguintes informações acerca de nosso problema:

- Observações em X podem ser discretas ou contínuas (ex: podem ser oriundas de distribuições Gaussianas).
- Variáveis latentes em  $\mathcal{Z}$  são discretas (pseudo-rótulos).
- ullet Os parâmetros em eta são contínuos.

Basicamente, os passos do E-M são os seguintes:

- $oldsymbol{0}$  Inicializar o conjunto de parâmetros  $oldsymbol{ heta}$  de maneira aleatória.
  - Passo E: para cada amostra  $x_i \in \mathcal{X}$  associamos uma pontuação  $\gamma_{ki}$  que denota a probabilidade dessa amostra pertencer ao agrupamento k.
  - Passo M: dadas as pontuações para todas as amostras, ajusto  $\theta_k$  para cada Gaussiana (agrupamento) k utilizando utilizando uma função de verossimilhança marginal (Equação 4).
- Avaliamos a função do logaritmos da verossimilhança. Caso ela tenha estabilizado entre as iterações, podemos assumir que o método convergiu e interrompemos o processo treinamento.

No entanto, uma maneira melhor de inicializar  $\mu_k$  e  $\Sigma_k$  é via algoritmo do k-Médias, em que  $k=1,2,\ldots,K$ . Já os pesos  $w_k$  podem ser inicializados como  $w_k=\frac{C_k}{|\mathcal{X}|}$ , em que  $C_k$  corresponde ao número de amostras do agrupamento k.

## Vamos às equações de atualização:

• Passo E: temos que as pontuações na iteração t podem ser calculadas como segue:

$$\gamma_{ki}^{(t)} = \frac{w_k p(\boldsymbol{x}_i | \boldsymbol{\mu}_k, \boldsymbol{\Sigma}_k)}{\sum_{j=1}^K w_j p(\boldsymbol{x}_i | \boldsymbol{\mu}_j, \boldsymbol{\Sigma}_j)}.$$
 (7)

A equação assim equivale ao preenchimento de uma matrix  $oldsymbol{\gamma} \in \mathbb{R}^{K imes |\mathcal{X}|}.$ 

 <u>Passo M:</u> as seguintes equações são então utilizadas para atualizar os valores dos parâmetros:

$$C_k = \sum_{i=1}^{\mathcal{X}} T_{ki}^{(t)},$$
 (8)

em que  $T^{(t)} \in \mathbb{R}^{K \times |\mathcal{X}|}$  é uma matriz da iteração t e definida da seguinte forma:

$$T_{ki}^{(t)} = \begin{cases} 1 & \text{a amostra } x_i \text{ pertence ao agrupamento } k \\ 0 & \text{caso contrário.} \end{cases}$$
 (9)

$$\boldsymbol{\mu}_k^{(t+1)} = \frac{1}{C_k} \sum_{i=1}^{|\mathcal{X}|} \gamma_{ki}^{(t)} \boldsymbol{x}_i, \tag{10}$$

$$\Sigma_k^{(t+1)} = \frac{1}{C_k} \sum_{i=1}^{|\mathcal{X}|} T_{ki}^{(t)} (x_i - \mu_k)^T (x_i - \mu_k), \tag{11}$$

е

$$w_k^{(t+1)} = \frac{C_k}{|\mathcal{X}|}. (12)$$

O logaritmo da verossimilhança é utilizado como critério de parada do algoritmo. Essa verossimilhança é uma medida de **confiança** que temos que os dados do conjunto de dados  $\mathcal X$  são gerados pelos parâmetros estimados:

$$\log p(\mathcal{X}|\boldsymbol{\theta}) = \sum_{i=1}^{|\mathcal{X}|} \log \left[ \sum_{k=1}^{K} w_k p(\boldsymbol{x}_i | \boldsymbol{\mu}_k, \boldsymbol{\Sigma}_k) \right].$$
 (13)

A equação acima deve ser calculada ao final de cada iteração do algoritmo E-M.