

## k-Vizinhos mais Próximos

Advanced Institute for Artificial Intelligence – Al2

https://advancedinstitute.ai

## Introdução

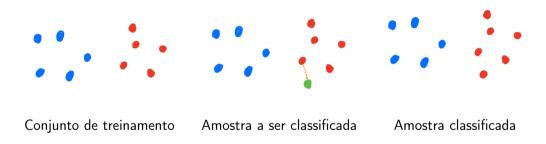
Uma das técnicas mais tradicionais em aprendizado de máquina é conhecida por k-Vizinhos mais Próximos, do inglês k-Nearest Neighbours - k-NN. Esta técnica é uma generalização de outra mais antiga conhecida por Vizinhos mais Próximos, do inglês Nearest Neighbours - NN. Ambas são abordagens bastante simples, pois **não existe etapa de treinamento**, muito embora tenhamos ainda o conjunto de treinamento.

 $\frac{\text{Definição do problema:}}{\{(\boldsymbol{x}_1,y_1),(\boldsymbol{x}_2,y_2),\ldots,(\boldsymbol{x}_m,y_m)\},\text{ queremos classificar corretamente uma amostra }\boldsymbol{x}\in\mathcal{X}^2.$ 

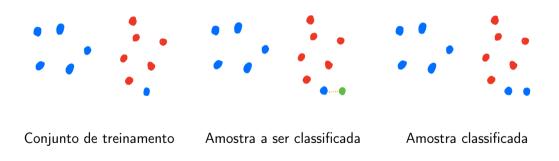
Objetivo: dada uma amostra x qualquer do conjunto de teste, o seu rótulo y será o mesmo da amostra mais próxima do conjunto de treinamento, ou seja, aquela que satisfaz a seguinte equação:

$$y = \underset{y_i \mid \boldsymbol{x}_i \in \mathcal{X}^1}{\min} \|\boldsymbol{x} - \boldsymbol{x}_i\|. \tag{1}$$

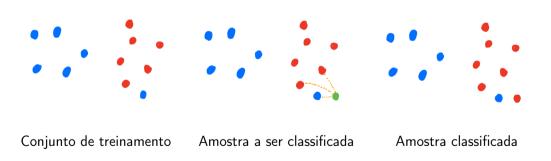
Vejamos um exemplo do funcionamento da técnica NN.



Quando o conjunto de dados está "bem comportado", NN é uma das melhores técnicas a serem utilizadas. No entanto, isso nem sempre acontece. Problema? "Ruídos"no conjunto de dados de treinamento.



Uma generalização da técnica NN seria, então, conectar a amostra de teste aos seus k vizinhos mais próximos, dando origem ao classificador k-NN. Desta forma, considerando o exemplo anterior, a amostra seria corretamente classificada caso considerássemos k=3, por exemplo (geralmente utilizamos valores ímpares para k para evitarmos desempates).



A técnica k-NN é interessante para problemas de **recomendação** e **recuperação**, dado que faz uso das amostras mais próximas para tomada de decisão. Esses dados podem ser, então, utilizados para fins de recomendação. Outro ponto importante diz respeito à **regressão** por k-NN, que também é bastante simples. Neste caso, ao conectar à amostra de teste aos seus k vizinhos mais próximos, basta utilizar, por exemplo, o valor médio de suas saídas como sendo o valor a ser estimado.

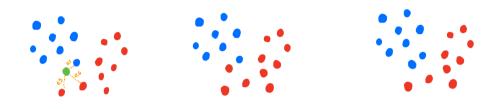
## O k-NN pode fazer uso de diferentes métricas de distâncias:

- Euclidiana;
- Minkowski É uma forma generalizada de distância euclidiana;
- Manhattan Calcula a distância entre vetores reais usando a soma de sua diferença absoluta;
- Hamming A distância entre duas sequências de comprimento igual é o número de posições nas quais os símbolos correspondentes são diferentes;
- Similaridade do cosseno Varia entre -1 e 1. O valor -1 indica exatamente o oposto, 1 indica o mesmo, 0 indica ortogonalidade ou decorrelação e todos os outros valores indicam similaridade ou dissimilaridade intermediária.

## **Variantes**

Uma variante conhecida da técnica k-NN é a sua versão **ponderada**, conhecida por *weighted* k-NN. A ideia consiste em associar pesos à cada um dos k vizinhos mais próximos, que podem ser, por exemplo, o **inverso de sua distância** para a amostra em questão. Esses pesos são normalizados e utilizados para ponderar a decisão. A ideia é que amostras mais longes tenham menos influência durante o processo de decisão.

Vejamos um exemplo do k-nn ponderado versus a sua versão tradicional.



Conjunto de treinamento Classificação por k-NN Classificação por k-NN ponderado

Seja  $\boldsymbol{w} \in \mathbb{R}^3$  o vetor de pesos, tal que  $w_1=1/0.1$  (classe azul),  $w_2=1/0.5$  (classe vermelha) e  $w_3=1/0.6$  (classe vermelha). Normalizando os mesmos, temos que  $w_1=0.74$ ,  $w_2=0.17$  e  $w_3=0.09$ . Muito embora a amostra verde esteja ligada às duas amostras da classe vermelha, o peso desta classe ( $w_2+w_3=0.26$ ) é menor do que aquele dado pela amostra da classe azul, ou seja,  $w_1=0.74$ .