Beamer Template

Eureka

2024年6月16日

- 1. sec 1
 - subsec 1
 - subsec 2

- 2. sec 2
 - subsec 3
 - subsec 4



sec 2

Hello

- hello
 - hello
 - Hello
 - world
 - world
- world

- 1. hello
 - 1.1 hello
 - 1.1.1 Hello
 - 1.1.2 world
 - 1.2 world
- 2. world

引理 (哥德巴赫)

令 $\mathbf{e}(\alpha)=\mathbf{e}^{2\pi i}\alpha, S(\alpha)=\sum_{n=M+1}^{M+N}a_n\mathbf{e}(n\alpha), Z=\sum_{n=M+1}^{M+N}|a_n|^2$, 其中 a_n 是任意的实数. 我们用 $\sum_{\chi_a}^*$ 来表示和式之中经过且只经过 q 模的所有原特征, 则有

$$\sum_{q \le x} \frac{q}{\varphi(q)} \sum_{x_q}^{*} \left| \sum_{n=M+1}^{M+N} a_n \chi_q(n) \right|^2 \le (X^2 + \pi N) \sum_{n=M+1}^{M+N} \left| u_n \right|^2$$
 (1.1)

$$\sum_{D < q \le Q} \frac{1}{\varphi(q)} \sum_{x_q}^* \left| \sum_{n=M+1}^{M+N} a_n \chi_q(n) \right|^2 \ll \left(Q + \frac{N}{D} \right) \sum_{n=M+1}^{M+N} |a_n|^2$$
 (1.2)

Eureka Beamer Template 5/7



sec 2

world

Add 'containsverbatim' to framed option, then you can use 'minted' package.

```
#include <stdio.h>
int main()
{
   printf("Hello World");
   return 0;
}
```