

1.执行make生成可执行文件

2.linux下安装mysql

- <http://dev.mysql.com/downloads/mysql/>

3.修改mysql的初始密码

- 自行百度即可
- 成功登录应如下图

```
colin@colinsoft:~$ mysql -u root -p
Enter password:
Welcome to the MySQL monitor.  Commands end with ; or \g.
Your MySQL connection id is 3
Server version: 5.7.27-0ubuntu0.16.04.1 (Ubuntu)

Copyright (c) 2000, 2019, Oracle and/or its affiliates. All rights reserved.

Oracle is a registered trademark of Oracle Corporation and/or its
affiliates. Other names may be trademarks of their respective
owners.

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.
mysql> |
```

4.创建数据库

- create database Shop ; (数据库名，因为我在服务器使用的是Shop，更改源码后可自行更改)
- 创建成功后可以查看一下，命令为：show databases; 显示如下图

```
+-----+
| Database |
+-----+
| information_schema |
| Shop |
| crashcourse |
| flamingo |
| mysql |
| performance_schema |
| sys |
+-----+
```

5.创建表

- create table user_purchaser (表名)
(
 num int primary key (主键约束),
 name varchar(45) ,
 pass varchar(45)
);

```
mysql> use Shop;
Database changed
mysql> show tables;
+-----+
| Tables_in_Shop |
+-----+
| user_purchaser |
+-----+
```

- 创建表以后，先使用命令use Shop;指定Shop数据库，然后使用命令show tables; 查看表。

6.在服务器Util.cpp文件中更改ip为你自己的IP，在客户端Packdef文件里的宏定义也同样更改ip为你自己的IP

7.服务器端可以运行./Shop -t 4(线程数) - p 8000 (端口号)

- 在客户端使用的端口为8000，如果想更改端口需要在客户端文件Packdef中更改为你想用的端口，默认使用8000.

8.客户端可以在VS下运行，注册自己的信息到服务器端的数据库中。