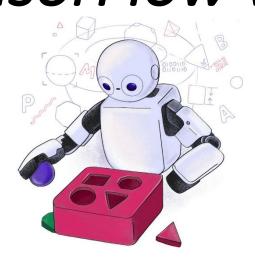
TP555 - Inteligência Artificial e Machine Learning: Redes Neurais Artificiais com TensorFlow v1.x





Felipe Augusto Pereira de Figueiredo felipe.figueiredo@inatel.br

Motivação

- Neste tópico veremos como criar nossos próprios modelos de redes neurais utilizando a biblioteca TensorFlow v1.x.
- Existem basicamente 2 APIs nativas nesta versão para se criar e treinar modelos com o TensorFlow:
 - TensorFlow direto/original: API de baixo nível extremamente prolixa (não é consisa) e sujeita a bugs sutis e difíceis de serem detectatos.
 - **TF.Learn**: API de alto nível que facilita a criação, treinamento e validação de modelos, além de ser compatível com a biblioteca **SciKit-Learn**.
- Entretanto, a API original do **TensorFlow** oferece muito mais flexibilidade (ao custo de uma maior complexidade) para criar todos os tipos de modelos que nós possamos imaginar.

Treinando redes MLP com a API de alto nível

- A maneira mais simples de se criar e treinar uma rede MLP com o TensorFlow é usando a API de alto nível *TF.Learn*, que é bastante semelhante às APIs da biblioteca SciKit-Learn.
- A classe DNNClassifier (DNN Deep Neural Network) torna muito fácil a criação e o treinamento de uma rede neural (profunda ou não) com qualquer número de camadas ocultas e uma camada de saída softmax usada para calcular as probabilidades das classes estimadas.
- Por exemplo, o código abaixo treina uma rede DNN para classificação com duas camadas ocultas (uma com 300 neurônios e a outra com 100 neurônios) e uma camada de saída softmax com 10 neurônios:

Treinando redes MLP com a API de alto nível

- Se usarmos esse código com o conjunto de dados MNIST (base de dados com imagens de dígitos escritos à mão), nós obtemos um modelo que atinge 98.1% de precisão no conjunto de testes.
- A biblioteca *TF.Learn* também fornece algumas funções úteis para avaliar os modelos.
- Debaixo dos panos, a classe DNNClassifier cria todas as camadas da rede com base na função de ativação ReLU (podemos mudar isso configurando o hiperparâmetro activation_fn).
- Por padrão, o otimizador usado é o *Adagrad*, mas isto pode ser alterado com o hiperparâmetro *optimizer*.
- A camada de saída utiliza a função de ativação softmax, e a função de custo utilizada é a da entropia cruzada.

from sklearn.metrics import accuracy_score

y_pred = list(dnn_clf.predict(X_test))
accuracy_score(y_test, y_pred)

0.98180000000000001

dnn_clf.evaluate(X_test, y_test)
{'accuracy': 0.98180002, 'global_step': 40000,
'loss': 0.073678359}

Exemplo: MLPWithTensorFlowHighLevelAPI.ipynb

Treinando redes MLP com a API de baixo nível

- Caso desejarmos ter mais controle sobre a arquitetura do modelo, então nós devemos usar a API de baixo nível do TensorFlow.
- A seguir, cria-se o mesmo modelo usado anteriormente usando a API de baixo nível.
- Para isso, nós iremos implementar o algoritmo do *gradiente descendente em mini-batch* para treinar uma rede neural que classifique imagens de dígitos escritos à mão (MNIST).
- O primeiro passo é a *fase de construção*, ou seja a construção do *grafo* de computação.
- O segundo passo é a *fase de execução*, na qual se executa o *grafo* para treinar o modelo da rede neural.

 Exemplo: MLPWithTensorFlowLowLevelAPI.ipynb

 Inicialmente, importamos a biblioteca tensorflow. Em seguida, especificamos o número de entradas e saídas e definimos o número de nós ocultos em cada camada:

```
import tensorflow as tf

pixels, onde cada pixel será
um atributo de entrada.

n_inputs = 28*28 # MNIST

n_hidden1 = 300

n_hidden2 = 100

n outputs = 10
```

• Em seguida, usamos *nós* do tipo *placeholder* para representar os dados de treinamento (i.e., atributos e saídas desejadas, os rótulos):

None: número de exemplos é variável.

```
X = tf.placeholder(tf.float32, shape=(None, n_inputs), name="X")
y = tf.placeholder(tf.int64, shape=(None), name="y")
```

- Agora criamos a rede neural propriamente dita.
- O nó do tipo placeholder X atuará como a camada de entrada.
- Durante a *fase de execução*, ele será substituído por um mini-batch a cada iteração.
- Observem que todos os exemplos em um mini-batch serão processados simultaneamente pela rede neural.
- Em seguida, nós criamos as duas camadas ocultas e a camada de saída.
- As duas camadas ocultas são quase idênticas: elas diferem apenas pelas entradas às quais estão conectadas e pelo número de nós que contêm.

```
X = tf.placeholder(tf.float32, shape=(None, n_inputs), name="X")
y = tf.placeholder(tf.int64, shape=(None), name="y")
with tf.name_scope("dnn"):
   hidden1 = neuron_layer(X, n_hidden1, "hidden1", activation="relu")
   hidden2 = neuron_layer(hidden1, n_hidden2, "hidden2", activation="relu")
   logits = neuron_layer(hidden2, n_outputs, "outputs")
```

- A camada de saída também é muito semelhante às outras, mas ela usa uma função de ativação do tipo softmax em vez de uma função de ativação do tipo ReLU.
- Para facilitar, nós implementamos uma função chamada neuron_layer() que cria cada uma das camadas.
- São necessários alguns parâmetros para especificar as entradas da função: o placeholder X, o número de nós da camada, o nome da camada e a função de ativação.
- O trecho de código da função neuron_layer() é mostrado ao lado.

```
None: não usa
                          nenhuma função
                             de ativação.
def neuron layer(X, n neurons, name, activation=None):
 with tf.name scope(name):
   n inputs = int(X.get shape()[1])
   stddev = 2 / np.sqrt(n inputs)
   init = tf.truncated_normal((n_inputs, n_neurons), stddev=stddev)
   W = tf.Variable(init, name="weights")
   b = tf.Variable(tf.zeros([n neurons]), name="biases")
   z = tf.matmul(X, W) + b
   if activation=="relu":
     return tf.nn.relu(z)
   else:
     return z
```

- Vamos analisar o código da função linha por linha:
 - Primeiro, nós criamos um escopo de nomes usando o nome da camada. Esse escopo conterá todos os nós dessa camada.
 - Em seguida, obtemos o número de entradas através da segunda dimensão da matriz de entrada X, sendo a primeira dimensão o número de exemplos que é variável.
 - As próximas três linhas criam uma variável W que conterá a matriz de pesos. Ela será um tensor 2D (i.e., uma matriz) contendo todos os pesos de conexão entre cada entrada e cada nó da camada.
 - A matriz W é inicializada aleatoriamente, usando-se uma distribuição Gaussiana normal truncada com desvio padrão igual a 2/√n_inputs.

```
def neuron_layer(X, n_neurons, name, activation=None):
    with tf.name_scope(name):
        n_inputs = int(X.get_shape()[1])
        stddev = 2 / np.sqrt(n_inputs)
        init = tf.truncated_normal((n_inputs, n_neurons), stddev=stddev)
        W = tf.Variable(init, name="weights")
        b = tf.Variable(tf.zeros([n_neurons]), name="biases")
        z = tf.matmul(X, W) + b
        if activation=="relu":
            return tf.nn.relu(z)
        else:
            return z
```

Ela descarta e retira novamente quaisquer amostras que estejam a mais de dois desvios padrão da média.

Usar uma distribuição normal truncada em vez de uma distribuição normal regular garante que não haverá grandes pesos, o que pode retardar o treinamento.

- A próxima linha cria uma variável b para armazenar os valores de bias de cada um dos nós da camada. Note que b é um vetor.
- Cada elemento do vetor b é inicializado com o valor 0.
- Em seguida, criamos uma operação para calcular a combinação linear: z = XW + b.
- Essa implementação vetorizada calcula eficientemente a combinação linear das entradas mais o termo de *bias* para cada *nó* da camada, para todas os exemplos do mini-bacth em apenas uma iteração.
- Finalmente, se o parâmetro que especifica a *função de ativação* estiver definido como *relu*, o código retorna o valor de *relu(z)* (ou seja, max (0, z)), caso contrário, apenas o valor de *z* é retornado (*função de ativação linear*).

```
def neuron_layer(X, n_neurons, name, activation=None):
    with tf.name_scope(name):
        n_inputs = int(X.get_shape()[1])
        stddev = 2 / np.sqrt(n_inputs)
        init = tf.truncated_normal((n_inputs, n_neurons), stddev=stddev)
        W = tf.Variable(init, name="weights")
        b = tf.Variable(tf.zeros([n_neurons]), name="biases")
        z = tf.matmul(X, W) + b
        if activation=="relu":
            return tf.nn.relu(z)
        else:
            return z
```

- Agora vamos usar a função neuron_layer() para criar a rede neural.
- A primeira camada oculta recebe o *placeholder X* como entrada.
- A segunda camada oculta recebe a saída da primeira camada oculta como entrada.
- E, finalmente, a camada de saída recebe a saída da segunda camada oculta como entrada.

```
with tf.name_scope("dnn"):
    hidden1 = neuron_layer(X, n_hidden1, "hidden1", activation="relu")
    hidden2 = neuron_layer(hidden1, n_hidden2, "hidden2", activation="relu")
    logits = neuron_layer(hidden2, n_outputs, "outputs")
```

- Observe que logits é a saída da rede neural antes de passar pela função de ativação do tipo softmax.
- Por razões de otimização, trataremos do cálculo do softmax posteriormente.

Funções úteis do TensorFlow

- O TensorFlow possui muitas funções úteis para criar camadas padrão, então geralmente não há necessidade de definirmos nossa própria função neuron_layer() como acabamos de fazer.
- Por exemplo, a função fully_connected() cria uma camada totalmente conectada, onde todas as entradas são conectadas a todos os nós da camada.
- Ela se encarrega de criar as variáveisde *peso* e *bias*, com a estratégia de inicialização adequada, e usa a função de ativação *ReLU* por padrão (podemos mudar isso usando o hiperparâmetro *activation_fn*).
- Ela também oferece suporte a hiperparâmetros de regularização e normalização.

- Agora que já temos o modelo da rede neural pronto, precisamos definir a função de custo que usaremos para treiná-lo.
- Nós iremos usar a medida de *entropia cruzada* como *função de custo*. Essa é a mesma função de custo que usamos com os regressores logístico e softmax.
- Usaremos a função *sparse_soft_max_cross_entropy_with_logits()*, que é equivalente a aplicar a *função de ativação* do tipo *softmax* e depois computar a *entropia cruzada*, mas é mais eficiente e cuida de casos como quando os valores dos *logits* são iguais a 0.
- Essa função calcula a *entropia cruzada* com base nos *logits* (ou seja, a saída da rede neural antes de passar pela *função de ativação* do tipo *softmax*) e espera *rótulos* na forma de números inteiros que variam de 0 ao número total de classes menos 1.
- Isso gerará um tensor 1D contendo a *entropia cruzada* para cada exemplo. Em seguida, usamos a função *reduce_mean()* do TensorFlow para calcular a *entropia cruzada média* com todos os exemplos.

```
with tf.name_scope("loss"):
    xentropy = tf.nn.sparse_softmax_cross_entropy_with_logits(labels=y, logits=logits)
    loss = tf.reduce mean(xentropy, name="loss")
```

- Temos agora o modelo da rede neural e a função de custo, em seguida, como fizemos anteriormente, precisamos definir um otimizador que irá ajusta os pesos/bias do modelo para minimizar a função de custo.
- O último passo na fase de construção é especificar como avaliar o modelo. Nós usaremos a precisão como medida de desempenho.
- Primeiro, para cada exemplo de entrada, determinamos se a predição feita pelo modelo está correta, verificando se o *logit* de valor mais alto corresponde ou não à classe correta.
- Para isso, usamos a função in_top_k(), que retorna um tensor 1D com valores booleanos indicando se o logits de maior valor corresponde à classe em y. Em seguida, convertemos esses valores booleanos em floats com a função tf.cast() e calculamos a média. Isso dará a precisão da rede neural.
- Finalmente, como de praxe, criamos um **nó** para inicializar todas as variáveis e um **nó** do tipo **Saver** para salvar os parâmetros de modelo treinado em disco.

```
with tf.name_scope("train"):
    optimizer = tf.train.GradientDescentOptimizer(learning_rate)
    training_op = optimizer.minimize(loss)
```

```
with tf.name_scope("eval"):
    correct = tf.nn.in_top_k(logits, y, 1)
    accuracy = tf.reduce_mean(tf.cast(correct, tf.float32))

init = tf.global_variables_initializer()
    saver = tf.train.Saver()
```

Fase de execução

- Agora cuidamos da execução do grafo de computação criado.
- Inicialmente, carregamos a base de dados MNIST usando uma função disponibilizada pelo TensorFlow.
- A base de dados MNIST é um grande banco de dados de dígitos escritos à mão comumente usada para treinar modelos de classificação de imagens.
- Em seguida, as bases de treinamento e validação são re-dimensionadas e escalonadas (valores variando entre 0 e 1).

```
(X_train, y_train), (X_test, y_test) = tf.keras.datasets.mnist.load_data()
X_train = X_train.astype(np.float32).reshape(-1, 28*28) / 255.0
X_test = X_test.astype(np.float32).reshape(-1, 28*28) / 255.0
y_train = y_train.astype(np.int32)
y_test = y_test.astype(np.int32)
```

 Na sequência, definimos o número de épocas que queremos executar, bem como o tamanho dos mini-batches:

```
n_{epochs} = 400
batch_size = 50
```

Fase de execução

- Em seguida, podemos treinar o modelo.
- O código ao lado cria uma sessão e executa o nó init que por sua vez inicializa todas as variáveis.
- Em seguida, o laço de treinamento principal é executado: a cada época, o código itera através de vários mini-batches criados a partir do conjunto de treinamento.
- Cada mini-batch é criado pela função shuffle_batch() e, em seguida, o código simplesmente executa a operação de treinamento, utilizando os exemplos e rótulos do mini-batch corrente.
- Em seguida, ao final de cada época, o código avalia a acurácia do modelo com o último minibatch utilizado e com o conjunto de validação e imprime os resultados.
- Finalmente, os parâmetros do modelo são salvos em disco.

```
with tf.Session() as sess:
init.run()
for epoch in range(n_epochs):
    for X_batch, y_batch in shuffle_batch(X_train, y_train, batch_size):
        sess.run(training_op, feed_dict={X: X_batch, y: y_batch})
        acc_train = accuracy.eval(feed_dict={X: X_batch, y: y_batch})
        acc_test = accuracy.eval(feed_dict={X: X_valid, y: y_valid})
        print(epoch, "Train accuracy:", acc_train, "Test accuracy:", acc_test)
        save_path = saver.save(sess, "./my_model_final.ckpt")
```

Usando o modelo treinado

Exemplo: MLPWithTensorFlowLowLevelAPI.ipynb

- Agora que o modelo está treinado, nós podemos usá-lo para fazer predições.
- Para fazermos isso, reutilizamos o código da fase de construção, mas alteramos a fase de execução da seguinte maneira:

```
with tf.Session() as sess:
    saver.restore(sess, "./my_model_final.ckpt")
    X_new_scaled = [...] # novos exemplos
    Z = logits.eval(feed_dict={X: X_new_scaled})
    y_pred = np.argmax(Z, axis=1)
```

- Inicialmente, carregamos os parâmetros do modelo armazenado em disco.
- Em seguida, usamos algumas novas imagens escalonadas para serem classificadas.
- Finalmente, o código avalia o *nó logits* e prevê a classe de maior probabilidade.
- Para isso basta escolher a classe que tem o maior valor de logit usando a função argmax().
- Se quiséssemos conhecer as probabilidades estimadas para cada classe, seria necessário aplicar a função de ativação *tf.nn.softmax()* aos logits.

- A flexibilidade de configuração das redes neurais também é uma de suas principais desvantagens: existem muitos hiperparâmetros para se ajustar.
- Nós podemos não apenas usar qualquer tipo de topologia de rede imaginável (i.e., como os neurônios são interconectados), mas também podemos alterar o número de camadas, o número de neurônios por camada, o tipo de função de ativação a ser usada em cada camada, a lógica de inicialização dos peso e muito mais.
- Sendo assim, como fazemos para saber qual combinação de hiperparâmetros é a melhor para uma dada tarefa?

- Nós poderímos usar *GridSearch* com *validação cruzada* para encontrar os hiperparâmetros ótimos, mas como existem muitos hiperparâmetros para ajustar, e como treinar uma rede neural com um grande conjunto de dados leva muito tempo, nós poderíamos explorar apenas uma pequena parte do espaço de hiperparâmetros em um período de tempo razoável.
- Outra abordagem seria utilizar *busca aleatória (RandomSearch)*. Diferentemente do *GridSearch*, nem todos os valores de parâmetros são testados, mas um número fixo de parâmetro é amostrado a partir das distribuições especificadas.
- Ainda uma outra opção seria usar ferramentas como o *HParams, Keras Tuner* e *Oscar* que implementam algoritmos mais complexos para encontrar rapidamente um bom conjunto de hiperparâmetros.

- Para muitos problemas, nós podemos começar com apenas uma única camada oculta e mesmo assim obtermos resultados razoáveis.
- Na verdade, foi demonstrado que uma rede MLP com apenas uma única camada oculta pode modelar até as funções mais complexas, desde que a rede possua neurônios suficientes.
- Por um longo tempo, esses fatos convenceram os pesquisadores de que não havia necessidade de se investigar redes neurais mais profundas.
- Entretanto eles ignoravam o fato de que as redes profundas podem modelar funções complexas usando muito menos neurônios do que as redes *rasas*, tornando-as muito mais rápidas para se treinar.

- Além disso, redes profundas tiram proveito da estrutura hierárquica presente em dados do mundo real.
- Por exemplo, camadas ocultas próximas à entrada modelam características de baixo nível (por exemplo, segmentos de linha de várias formas e orientações), camadas ocultas intermediárias combinam essas características de baixo nível para modelar características de nível intermediário (por exemplo, quadrados, círculos, etc.) e as camadas ocultas mais próximas à saída juntamente com a camada de saída combinam essas características intermediárias para modelar características de alto nível (por exemplo, faces). Exemplo
- Essa arquitetura hierárquica não apenas ajuda as redes profundas a convergirem mais rapidamente para uma boa solução, como também melhora a capacidade de generalização para novos conjuntos de dados.

- Por exemplo, se já treinamos um modelo para reconhecer faces em imagens e agora desejamos treinar uma nova rede neural para reconhecer estilos de cabelo, podemos iniciar o treinamento reutilizando as camadas inferiores (ou seja, mais próximas à entrada) da primeira rede.
- Em vez de inicializar aleatoriamente os pesos e biases das primeiras camadas da nova rede neural, podemos inicializá-los com os pesos e biases das camadas inferiores da primeira rede.
- Desta forma, uma rede neural não precisa aprender do zero todas as características de baixo nível que ocorrem nos dados (e.g., fotos), ela pode reutilizar os pesos/biases de camadas mais baixas (as quais já aprenderam as estruturas de baixo nível) e precisará apenas aprender (treinar o restante das camadas) apenas as características de alto nível (e.g., estilos de cabelo).

- Em resumo, para muitos problemas, nós podemos começar com apenas uma ou duas camadas ocultas e com isso obteremos bons resultados.
- Para problemas mais complexos, podemos aumentar gradualmente o número de camadas ocultas, até que a rede comece a sobreajustar demais ao conjunto de treinamento.
- Entretanto, você raramente precisará treinar essas redes do zero: é
 muito mais comum reutilizar partes de uma rede pré-treinada que
 executa uma tarefa semelhante. O treinamento será muito mais rápido
 e exigirá muito menos dados.

Número de neurônios por camada

- Obviamente, o número de neurônios nas camadas de entrada e saída é determinado pelo tipo de entrada e saída que uma determinada tarefa exige.
- Quanto às camadas ocultas, uma prática comum é dimensioná-las para formar um *funil*, com cada vez menos neurônios em cada camada.
- A lógica por trás dessa abordagem é que muitas características de baixo nível podem se unir à um número muito menor de características de alto nível.
- Assim como no número de camadas, nós podemos tentar aumentar gradualmente o número de neurônios até que a rede comece a *sobreajustar*.
- Em geral, obtem-se mais retorno aumentando-se o número de camadas do que o número de neurônios por camada.
- Uma abordagem mais simples é escolher um modelo com mais camadas e neurônios do que se realmente precisa e, em seguida, usar early stopping para se evitar que a rede sobreajuste.

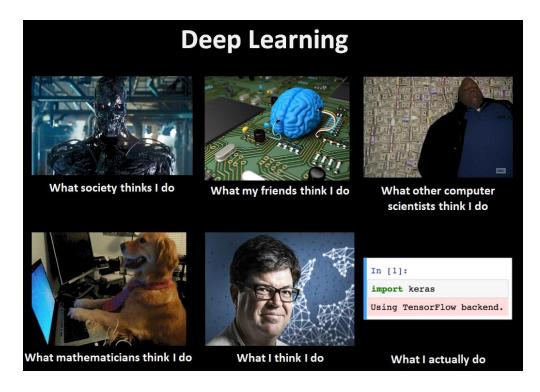
Funções de ativação

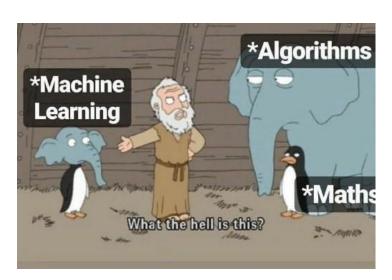
- Na maioria dos casos, podemos usar a função de ativação do tipo ReLU nas camadas ocultas.
- A função ReLU é um pouco mais rápida de se calcular do que outras funções de ativação.
- Além disso, a probabilidade do gradiente descendente ficar preso em platôs é menor, graças ao fato de que a função ReLU não saturar para valores de entrada grandes (em oposição às funções de ativação logística ou tangente hiperbólica, que saturam em 1).
- A função de ativação do tipo softmax é geralmente uma boa opção para a camada de saída em tarefas de classificação (quando as classes são mutuamente exclusivas, ou seja, quando um exemplo pertence somente à uma classe).
- Para tarefas de regressão, não usamos nenhuma função de ativação, que é também chamada de *função de ativação* do tipo *identidade*.

Avisos

- Material, exemplos e lista de exercícios #12 já estão disponíveis.
- Todas as listas devem ser entregues até dia 01/07.

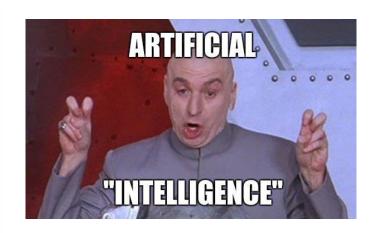
Obrigado!











Me spending four weeks training a model to 99.9% accuracy and then getting 10% on the test set



