

TP555 - Inteligência Artificial e Machine Learning: *TensorFlow*

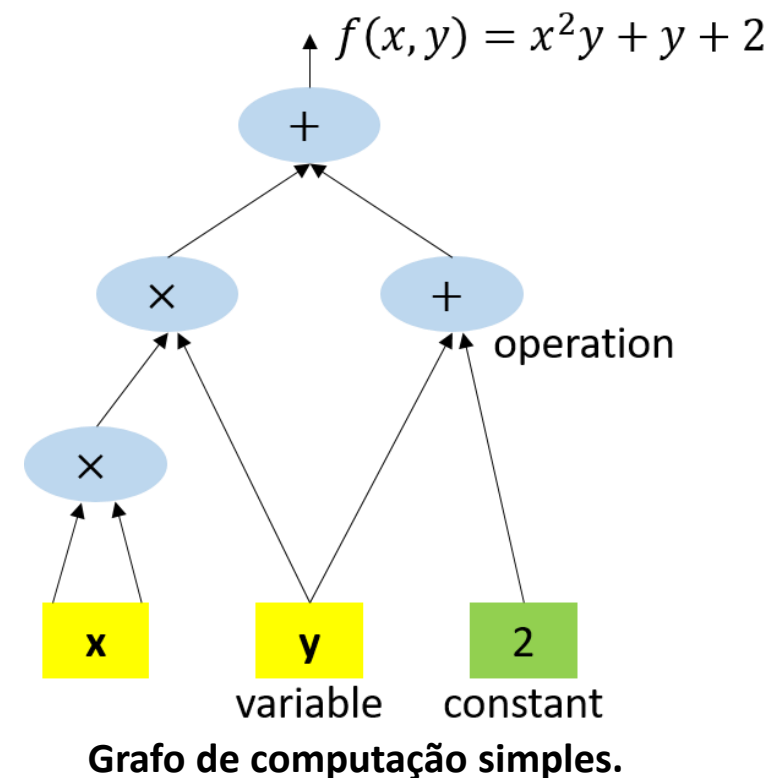
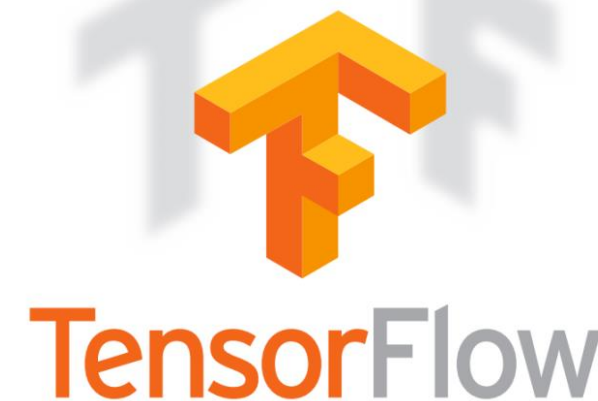


Inatel

Felipe Augusto Pereira de Figueiredo
felipe.figueiredo@inatel.br

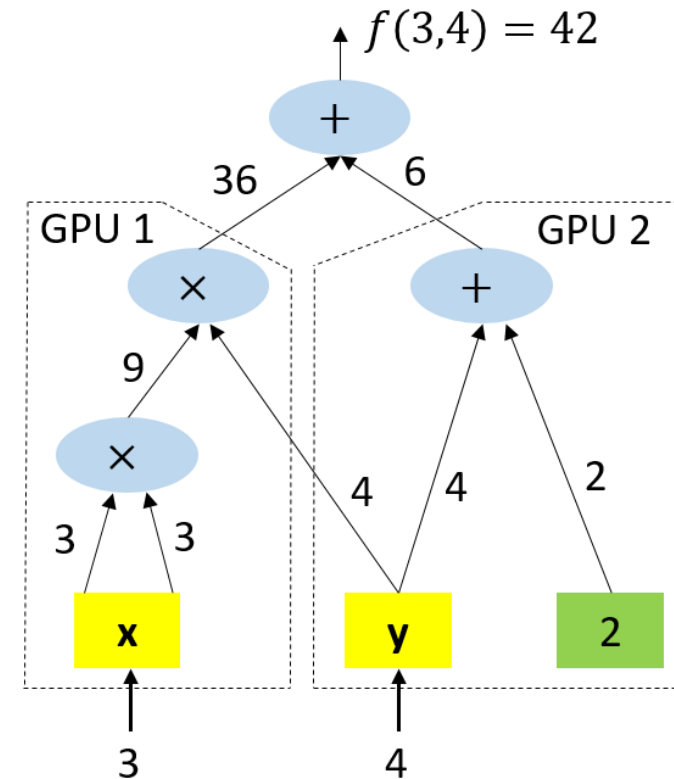
TensorFlow

- O **TensorFlow** é uma poderosa biblioteca de software de código aberto para computação numérica, adequada e customizada para a execução de algoritmos de aprendizado de máquina em larga escala.
- Seu princípio básico de funcionamento é simples: primeiro, define-se em **Python** um **grafo de computação** a ser executado (como mostrado na figura abaixo) e, em seguida, o **TensorFlow** transforma esse **grafo** em código C++ otimizado e o executa com eficiência.



TensorFlow

- O **TensorFlow** possibilita dividir o **grafo** em vários pedaços e executá-los em paralelo em várias CPUs ou GPUs, como mostrado na figura ao lado.
- O **TensorFlow** também suporta **computação distribuída**: pode-se treinar **redes neurais** gigantescas com **conjuntos de treinamento** imensos em um período de tempo razoável, dividindo os cálculos através de centenas de servidores.
- Por exemplo, o **TensorFlow** pode treinar uma **rede neural** com milhões de **parâmetros** (i.e., pesos) com um conjunto de treinamento composto por bilhões de exemplos com milhões de **atributos** cada.
- O **TensorFlow** foi desenvolvido pelo time da **Google** chamado de **Google Brain** e é utilizado em vários produtos da empresa, e.g., Google Photos, Google Search, entre outros.



TensorFlow

- O **TensorFlow** foi projetado para ser flexível, escalável e pronto para produção. Alguns destaques do **TensorFlow** são:
 - Roda não apenas no Windows, Linux e macOS, mas também em dispositivos móveis, incluindo iOS e Android.
 - Fornece uma application programming interface (API) em **Python** muito simples chamada **TFLearn** (***tensorflow.contrib.learn***) que é compatível com o Scikit-Learn.
 - Também fornece outra API simples chamada **TF-slim** (***tensorflow.contrib.slim***) para simplificar a criação, o treinamento e a validação de **redes neurais**.
 - Existem várias APIs de alto nível que foram construídas sobre o **TensorFlow**, como **Keras** ou **Pretty Tensor**, que facilitam seu uso em detrimento de uma menor flexibilidade.
 - Entretanto, as APIs originais do **TensorFlow** oferecem muito mais flexibilidade (ao custo de maior complexidade) para criar todos os tipos de cálculos, incluindo qualquer arquitetura de **rede neural** que você possa imaginar.

TensorFlow

- Inclui implementações em C++ altamente eficientes de muitas operações de aprendizado de máquina, particularmente aquelas necessárias para construir **redes neurais**. Há também uma API em C++ para que usuários definam suas próprias operações de alto desempenho.
- Fornece vários **nós** de otimização para encontrar os **parâmetros** (i.e., pesos) que minimizam uma **função de custo** (ou de **erro**). Eles são muito fáceis de usar, pois o **TensorFlow** cuida automaticamente do cálculo dos gradientes das funções que você define. Isso é chamado de **diferenciação automática** (ou **autodiff**).
- Oferece uma excelente ferramenta de visualização chamada **TensorBoard**, que permite navegar pelo **grafo de computação**, visualizar curvas de aprendizado e muito mais.
- Possui uma equipe dedicada de desenvolvedores e uma comunidade crescente que contribui para melhorá-lo.

Criando e executando um grafo simples

```
import tensorflow as tf
```

```
# Creating the graph.
```

```
x = tf.Variable(3, name="x")
```

```
y = tf.Variable(4, name="y")
```

```
f = x*x*y + y + 2
```

```
# Executing the calculation graph.
```

```
sess = tf.Session()
```

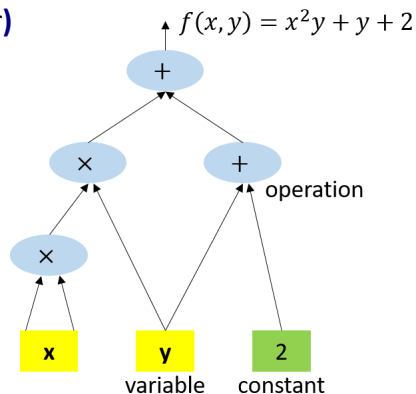
```
sess.run(x.initializer)
```

```
sess.run(y.initializer)
```

```
result = sess.run(f)
```

```
print(result)
```

```
sess.close()
```



```
with tf.Session() as sess:
```

```
    x.initializer.run()
```

```
    y.initializer.run()
```

```
    result = f.eval()
```

- A primeira parte do código ao lado cria um **grafo de computação** representando a figura abaixo.
- **Importante:** a primeira parte do código, não executa nenhum cálculo, ela apenas cria um **grafo de computação**. Na verdade, nem mesmo as variáveis foram inicializadas ainda.
- Para avaliar esse **grafo**, é necessário abrir uma **sessão** do **TensorFlow** e usá-la para inicializar as **variáveis** e avaliar a função f .
- Uma **sessão** do **TensorFlow** é responsável por colocar as operações em CPUs e/ou GPUs, executá-las, e manter os valores das variáveis.
- A segunda parte do código ao lado, cria uma sessão, inicializa as variáveis, avalia a função f e finaliza a **sessão** (o que libera recursos).

Dica

- Ter que repetir **sess.run()** o tempo todo é um pouco chato, mas felizmente existe uma maneira melhor, que é mostrada no trecho de código ao lado.
- Dentro do bloco **with**, a **sessão** é definida como a **sessão padrão**. E portanto, executar **x.initializer.run()** é equivalente a executar **tf.get_default_session().run(x.initializer)** e da mesma forma **f.eval()** é equivalente a executar **tf.get_default_session().run(f)**. Isso facilita a leitura do código. Além disso, a **sessão** é finalizada (ou encerrada) automaticamente ao final do bloco.

Criando e executando um grafo simples

Create an init node

```
init = tf.global_variables_initializer()
```

```
with tf.Session() as sess:
```

```
    # actually initialize all the variables
```

```
    init.run()
```

```
    result = f.eval()
```

Dica

- Ao invés de executar manualmente o inicializador para cada variável, você pode usar a função ***global_variables_initializer()***.
- Observe que essa função, na verdade, não executa a inicialização imediatamente, mas cria um ***nó*** no ***grafo*** que inicializará todas as variáveis quando for executado, conforme mostrado no trecho de código ao lado.

- Conforme vocês devem ter percebido, um programa utilizando o ***TensorFlow*** normalmente é dividido em duas partes:
 - A primeira parte cria um ***grafo de computação*** (isso é chamado de ***fase de construção***)
 - A segunda parte executa o ***grafo*** (esta é a ***fase de execução***).
- A ***fase de construção*** cria um ***grafo de computação*** representando o modelo de aprendizado de máquina e os cálculos necessários para treiná-lo.
- Já a ***fase de execução***, executa um loop que avalia uma etapa de treinamento repetidamente (por exemplo, uma etapa de treinamento por mini-batch), melhorando gradualmente os parâmetros do modelo.

Gerenciando grafos

```
x1 = tf.Variable(1)
x1.graph is tf.get_default_graph()
True
```

```
graph = tf.Graph()
with graph.as_default():
    x2 = tf.Variable(2)
```

```
x2.graph is graph
True
```

```
x2.graph is tf.get_default_graph()
False
```

- Qualquer **nó** criado é adicionado automaticamente ao **grafo padrão**.
- Na maioria dos casos, isso é bom, mas às vezes você pode querer gerenciar vários **grafos** independentes.
- Você pode fazer isso criando um novo **grafo** e tornando-o temporariamente o **grafo padrão** dentro de um bloco **with**, como mostrado no trecho ao lado.

Dica

- No Jupyter, é comum executarmos os mesmos comandos mais de uma vez enquanto estamos testando um código. Como resultado, podemos acabar com um **grafo padrão** contendo muitos **nós** duplicados. Uma solução é reiniciar o kernel do Jupyter, porém, uma solução mais conveniente é apenas redefinir o **grafo padrão** executando o comando **tf.reset_default_graph()**.

Ciclo de vida do valor de nó

```
import tensorflow as tf
```

```
w = tf.constant(3)
```

```
x = w + 2
```

```
y = x + 5
```

```
z = x * 3
```

```
with tf.Session() as sess:
```

```
    print(y.eval()) # 10
```

```
    print(z.eval()) # 15
```

- Quando um **nó** é avaliado, o **TensorFlow** determina automaticamente o conjunto de **nós** dos quais ele depende e avalia esses outros **nós** primeiro.
- Por exemplo, no código do **grafo** ao lado, inicialmente se define o **grafo** e em seguida, inicia-se uma sessão e executa-se o **grafo** para se avaliar o valor de y .
- Nesse caso, o **TensorFlow** detecta automaticamente que y depende de x , que depende de w , então ele avalia primeiro o valor de w , depois o de x , então o de y e retorna o valor final de y .
- Por fim, o código executa o **grafo** para avaliar o valor de z . Mais uma vez, o **TensorFlow** detecta que ele deve primeiro avaliar os valores de x e w .
- É importante ressaltar que o **TensorFlow** não reutilizará o resultado da avaliação anterior de x e w . Em resumo, o código anterior avalia x e w duas vezes.

Ciclo de vida do valor de nó

```
with tf.Session() as sess:  
    y_val, z_val = sess.run([y, z])  
    print(y_val) # 10  
    print(z_val) # 15
```

- Todos os valores de um **nó** são eliminados entre as execuções do **grafo**, exceto os valores de **variáveis**, os quais são mantidos pela **sessão** entre as execuções do **grafo**.
- Uma **variável** inicia sua vida útil quando o inicializador é executado e termina quando a **sessão** é encerrada.
- Se você desejar avaliar y e z eficientemente, sem avaliar w e x duas vezes como no código anterior, você deve orientar o **TensorFlow** para avaliar y e z em apenas uma execução do **grafo**, conforme mostrado no código ao lado.

Regressão Linear com TensorFlow

- As **operações** do **TensorFlow** (abreviadas como **ops**) podem receber qualquer número de entradas (atributos) e produzir qualquer número de saídas (rótulos).
- Por exemplo, as **operações** de adição e multiplicação do **grafo** anterior recebem duas entradas e produzem uma saída.
- **Constantes** e **variáveis** não recebem entradas, sendo então, chamadas operações de **origem** (ou do Inglês **source**).
- As entradas e saídas são matrizes multidimensionais, denominadas **tensores** (do Inglês **tensors**) (daí o nome “**tensor flow**”).
- Assim como as matrizes da biblioteca **NumPy**, os **tensores** têm um **tipo** e uma **forma** (i.e., dimensão). Na verdade, os **tensores** da API do Python são simplesmente representados por arrays do tipo **ndarrays** da biblioteca **NumPy**.
- Essas arrays geralmente contêm **floats**, mas você também pode usá-los para armazenar **strings** (i.e., sequências de caracteres).

Regressão Linear com TensorFlow

```
import numpy as np
from sklearn.datasets import fetch_california_housing

housing = fetch_california_housing()
m, n = housing.data.shape
housing_data_plus_bias = np.c_[np.ones((m, 1)), housing.data]

X = tf.constant(housing_data_plus_bias, dtype=tf.float32, name="X")
y = tf.constant(housing.target.reshape(-1, 1), dtype=tf.float32, name="y")
XT = tf.transpose(X)
theta = tf.matmul(tf.matmul(tf.matrix_inverse(tf.matmul(XT, X)), XT), y)

with tf.Session() as sess:
    theta_value = theta.eval()
```

OBS.: O principal benefício desse código em comparação ao cálculo direto da **equação normal** usando o **NumPy** é que o **TensorFlow** o executará automaticamente em sua placa de vídeo GPU, caso você tenha uma e que você tenha instalado o **TensorFlow** com suporte a GPUs.

- Nos exemplos que vimos até agora, os **tensores** continham apenas um valor **escalar**, mas também é possível executar cálculos em matrizes de qualquer formato.
- Por exemplo, o código ao lado manipula matrizes 2D para realizar **regressão linear** com o conjunto de dados de preços de casas no estado da Califórnia.
- O exemplo começa baixando o conjunto de dados. Em seguida, adiciona um **atributo** extra de entrada, o **bias** ($x_0 = 1$), a todos os exemplos de treinamento (faz-se isso usando a biblioteca **NumPy** e portanto, esse trecho é executado imediatamente), depois, cria dois **nós constantes** do **TensorFlow**, **X** e **y**, para armazenar esses dados e os rótulos, e usa algumas das operações de matriz fornecidas pelo **TensorFlow** para definir **theta**.
- As funções matriciais: **transpose()**, **matmul()** e **matrix_inverse()**, são autoexplicativas, mas como discutido antes, elas não realizam cálculos imediatamente, em vez disso, o **TensorFlow** cria **nós** no **grafo** que as executará quando o **grafo** for executado.
- Nós podemos reconhecer que a definição de **teta** corresponde à **equação normal** $\theta = (X^T X)^{-1} X^T y$.
- Finalmente, o código cria uma **sessão** e a utiliza para avaliar o valor de **theta**.

Implementando o Gradiente Descendente

- Agora vamos usar o ***gradiente descendente em lote*** em vez da ***equação normal*** para encontrar os parâmetros.
- Inicialmente, faremos isso calculando os gradientes manualmente, em seguida, usaremos o recurso do ***autodiff*** disponibilizado pelo ***TensorFlow***, o qual permite que o ***TensorFlow*** calcule os gradientes automaticamente e, finalmente, usaremos alguns ***otimizadores*** prontos disponibilizados pelo ***TensorFlow***.

Calculando os gradientes manualmente

```
n_epochs = 1000
learning_rate = 0.01

X = tf.constant(scaled_housing_data_plus_bias, dtype=tf.float32, name="X")
y = tf.constant(housing.target.reshape(-1, 1), dtype=tf.float32, name="y")
theta = tf.Variable(tf.random_uniform([n + 1, 1], -1.0, 1.0), name="theta")
y_pred = tf.matmul(X, theta, name="predictions")
error = y_pred - y
mse = tf.reduce_mean(tf.square(error), name="mse")
gradients = 2/m * tf.matmul(tf.transpose(X), error)
training_op = tf.assign(theta, theta - learning_rate * gradients)

init = tf.global_variables_initializer()

with tf.Session() as sess:
    sess.run(init)
    for epoch in range(n_epochs):
        if epoch % 100 == 0:
            print("Epoch", epoch, "MSE =", mse.eval())
        sess.run(training_op)
    best_theta = theta.eval()
```

- O código ao lado é bastante auto-explicativo, exceto por alguns detalhes:
 - A função ***random_uniform()*** cria um **nó** no **grafo** que cria um **tensor** contendo valores aleatórios, dada sua forma e faixa de valores, bem como a função ***rand()*** da biblioteca NumPy.
 - A função ***assign()*** cria um **nó** que atribui um novo valor a uma **variável**. Nesse caso, ela implementa o passo do **gradiente descendente em lote** $\theta^{(\text{next step})} = \theta - \alpha \nabla_{\theta} \text{MSE}(\theta)$.
 - O loop principal executa o passo de treinamento acima repetidamente (***n_epochs*** vezes) e a cada 100 iterações imprime o erro quadrático médio (MSE) atual.
 - O MSE deve diminuir a cada iteração.

Usando *autodiff* para cálculo dos gradientes

- O código anterior funciona bem, mas requer que os gradientes da **função de custo** sejam derivados manualmente.
- No caso da **regressão linear**, isso é razoavelmente fácil, mas se você tivesse que fazer isso para **redes neurais** com várias camadas você teria muita dor de cabeça: seria tedioso e propenso a erros.
- Uma solução seria o uso de **diferenciação simbólica** para encontrar automaticamente as equações das derivadas parciais, mas o código resultante não seria eficiente.
- Felizmente, o **TensorFlow** disponibiliza um recurso muito útil, o **autodiff**, que calcula de forma automática e eficiente os gradientes.
- Para utilizá-lo, simplesmente substitua a linha

```
gradients = 2/m * tf.matmul(tf.transpose(X), error)
```

no código anterior pela linha a seguir, o código continuará funcionando perfeitamente

```
gradients = tf.gradients(mse, [theta])[0]
```

- A função **gradients()** usa uma **op** (neste caso **mse**) e uma lista de variáveis (nesse caso, apenas **theta**), e cria uma lista de **ops** (uma por variável) para calcular os gradientes da **op** em relação a cada variável.
- Portanto, o **nó gradients** calculará o **vetor gradiente** do MSE em relação ao vetor **theta**.
- Entre as várias abordagens para se calcular gradientes automaticamente, o **TensorFlow** adota o **reverse-mode autodiff**, que calcula os gradientes de forma eficiente e precisa quando há muitas entradas e poucas saídas, como costuma ocorrer com **redes neurais**.

Usando otimizadores prontos

- Como vimos, o **TensorFlow** calcula os gradientes automaticamente. Além disso, ele também fornece vários **otimizadores** prontos para uso, incluindo um **otimizador de gradiente descendente**.
- Para usar o **otimizador de gradiente descendente** do **TensorFlow**, basta substituir as linhas

```
gradients = 2/m * tf.matmul(tf.transpose(X), error)
training_op = tf.assign(theta, theta - learning_rate * gradients)
```

pelo código

```
optimizer = tf.train.GradientDescentOptimizer(learning_rate=learning_rate)
training_op = optimizer.minimize(mse)
```

- Para usar um tipo diferente de **otimizador**, basta alterar uma linha. Por exemplo, podemos usar um **otimizador de momento** (que geralmente converge muito mais rápido que **otimizador de gradiente descendente**) definindo o **otimizador** da seguinte maneira:

```
optimizer = tf.train.MomentumOptimizer(learning_rate=learning_rate, momentum=0.9)
```


Suprindo dados aos grafos em tempo de execução

- Vamos modificar o código anterior para implementar o ***gradiente descendente em mini-batches***.
- Para isso, precisamos de uma maneira de substituir X e y a cada iteração pelo próximo mini-batch.
- A maneira mais simples de fazer isso é usar ***nós*** conhecidos como ***placeholders***.
- Esses ***nós*** são especiais porque, na verdade, eles não realizam nenhum tipo de cálculo, eles apenas transferem os dados que você define em ***tempo de execução*** para o ***grafo*** sendo executado.
- Eles são usados para passar os dados de treinamento para o ***TensorFlow*** durante o treinamento.

Suprindo dados aos grafos em tempo de execução

```
A = tf.placeholder(tf.float32, shape=(None, 3))
B = A + 5
with tf.Session() as sess:
    B_val_1 = B.eval(feed_dict={A: [[1, 2, 3]]})
    B_val_2 = B.eval(feed_dict={A: [[4, 5, 6], [7, 8, 9]]})

print(B_val_1)
[[ 6.  7.  8.]]
print(B_val_2)
[[ 9. 10. 11.]
 [12. 13. 14.]]
```

- Para criar um **nó** de **placeholder**, você deve chamar a função **placeholder()** e especificar o tipo de dados do tensor de saída.
- Opcionalmente, você também pode especificar sua dimensão. Se você especificar **None** para uma dimensão, isso significa "*qualquer tamanho*".
- Por exemplo, o código ao lado cria um **nó de placeholder** A e também um **nó** B, que recebe o valor A + 5.
- Quando avaliamos o valor do **nó** B, passamos um **feed_dict** para o método **eval()** que especifica o valor do **nó** A.
- Observe que A deve ter 2 dimensões (ou seja, deve ser uma array bidimensional) e deve haver três colunas, mas ele pode ter qualquer número de linhas.

Suprindo dados aos grafos em tempo de execução

```
X = tf.placeholder(tf.float32, shape=(None, n + 1), name="X")
y = tf.placeholder(tf.float32, shape=(None, 1), name="y")

batch_size = 100
n_batches = int(np.ceil(m / batch_size))

def fetch_batch(epoch, batch_index, batch_size):
    np.random.seed(epoch * n_batches + batch_index)
    indices = np.random.randint(m, size=batch_size)
    X_batch = scaled_housing_data_plus_bias[indices]
    y_batch = housing.target.reshape(-1, 1)[indices]
    return X_batch, y_batch

with tf.Session() as sess:
    sess.run(init)
    for epoch in range(n_epochs):
        for batch_index in range(n_batches):
            X_batch, y_batch = fetch_batch(epoch, batch_index, batch_size)
            sess.run(training_op, feed_dict={X: X_batch, y: y_batch})
        best_theta = theta.eval()
```

- Para implementar o ***gradiente descendente em mini-batch***, precisamos apenas modificar um pouco o código anterior.
- Primeiro devemos mudar a definição de X e y na fase de construção do ***grafo*** para torná-los ***nós de placeholder***.
- Em seguida, definimos o tamanho de um batch e calculamos seu número total.
- Por fim, na fase de execução, lemos os mini-batches um por um e fornecemos os valores de X e y através do parâmetro ***feed_dict*** ao avaliar um ***nó*** que depende deles.

Salvando e restaurando modelos

```
reset_graph()
```

```
n_epochs = 1000  
learning_rate = 0.01
```

```
X = tf.constant(scaled_housing_data_plus_bias, dtype=tf.float32, name="X")  
y = tf.constant(housing.target.reshape(-1, 1), dtype=tf.float32, name="y")  
theta = tf.Variable(tf.random_uniform([n + 1, 1], -1.0, 1.0, seed=42), name="theta")  
y_pred = tf.matmul(X, theta, name="predictions")  
error = y_pred - y  
mse = tf.reduce_mean(tf.square(error), name="mse")  
optimizer = tf.train.GradientDescentOptimizer(learning_rate=learning_rate)  
training_op = optimizer.minimize(mse)
```

```
init = tf.global_variables_initializer()  
saver = tf.train.Saver()
```

```
with tf.Session() as sess:  
    sess.run(init)
```

```
for epoch in range(n_epochs):  
    if epoch % 100 == 0:  
        print("Epoch", epoch, "MSE =", mse.eval())  
        save_path = saver.save(sess, "/tmp/my_model.ckpt")  
        sess.run(training_op)
```

```
best_theta = theta.eval()  
save_path = saver.save(sess, "/tmp/my_model_final.ckpt")
```

- Depois de treinar um modelo, pode-se salvar seus parâmetros em disco para poder utilizá-los sempre que se quiser.
- Você pode usá-los em outro programa, compará-lo com outros modelos e assim por diante.
- Além disso, você vai provavelmente querer salvar os parâmetros em intervalos regulares durante o treinamento do modelo, para que, se o computador travar durante o treinamento, você possa continuar do último ponto de verificação salvo em vez de começar do zero.
- O **TensorFlow** possibilita que se salve e restaure um modelo. Para isto, basta criar um **nó** do tipo **Saver** no final da **fase de construção**, ou seja, depois que todos os **nós** do tipo **Variável** tiverem sido criados.
- Em seguida, na fase de execução, chame o método **save()** sempre que desejar salvar o modelo, passando a **sessão** e o caminho do arquivo onde se deseja salvar o ponto de verificação.

Salvando e restaurando modelos

- Restaurar um modelo também é fácil: você cria um **nó** do tipo **Saver** no final da **fase de construção** como anteriormente, mas no início da **fase de execução**, em vez de inicializar as variáveis usando o **nó de inicialização**, você chama o método **restore()** do objeto **Saver**, conforme mostrado no código abaixo.

```
with tf.Session() as sess:  
    saver.restore(sess, "/tmp/my_model_final.ckpt")  
    best_theta_restored = theta.eval()
```

- Por padrão, um objeto **Saver** salva e restaura todas as variáveis com seu próprio nome, mas se você precisar de mais controle, poderá especificar quais variáveis salvar ou restaurar e quais nomes usar.
- Por exemplo, o objeto **Saver** no código abaixo salva ou restaura apenas a variável **theta** com o nome **weights**.

```
saver = tf.train.Saver({"weights": theta})
```

Visualizando grafos e curvas de treinamento com o TensorBoard

- Agora nós temos um ***grafo de computação*** que treina um modelo de ***regressão linear*** usando o algoritmo do ***gradiente descendente em mini-batches*** e que salva pontos de verificação em intervalos regulares.
- Parece bem avançado, não é? No entanto, ainda estamos confiando na função ***print()*** para visualizar o progresso do modelo durante o treinamento.
- Entretanto, existe uma maneira muito melhor para se avaliar o progresso do modelo: o ***TensorBoard***.
- De posse de algumas estatísticas de treinamento, o ***TensorBoard*** exibe visualizações interativas dessas estatísticas no seu navegador web (por exemplo, as ***curvas de aprendizado***).
- Pode-se também fornecer a definição do ***grafo de computação*** e o ***TensorBoard*** apresentará uma interface para navegarmos pelo ***grafo***.
- Isso é muito útil para identificar erros no ***grafo***, encontrar gargalos de computação entre outras coisas.

Visualizando grafos e curvas de treinamento com o TensorBoard

- O primeiro passo é ajustar o programa para gravar a definição do **grafo** e algumas estatísticas de treinamento, e.g., o erro de treinamento, em um diretório de log ao qual o **TensorBoard** terá acesso.
- É necessário usar um diretório de log diferente toda vez que se executar o programa, ou o **TensorBoard** irá misturar estatísticas de diferentes execuções, o que atrapalhará as visualizações.
- A solução mais simples para isso é incluir um **timestamp** (i.e., data e hora) ao nome do diretório de log. Isso pode ser feito com o trecho de código abaixo.

```
from datetime import datetime
now = datetime.utcnow().strftime("%Y%m%d%H%M%S")
root_logdir = "tf_logs"
logdir = "{}run-{}".format(root_logdir, now)
```

Visualizando grafos e curvas de treinamento com o TensorBoard

- Em seguida, adicionamos o código abaixo ao final da **fase de construção** do **grafo**.
- A primeira linha cria um **nó** no **grafo** que avaliará o valor do **erro quadrático médio** (MSE) e o gravará em um arquivo de log compatível com **TensorBoard** chamado de **summary**.
- A segunda linha cria um objeto **FileWriter** que é usado para escrever os resultados no arquivo de log.
- O primeiro parâmetro indica o caminho do diretório de log. O segundo parâmetro, que é opcional, é o **grafo** que você deseja visualizar.
- Após a criação, o objeto **FileWriter** cria o diretório de log se ele ainda não existir e grava a definição do **grafo** em um arquivo de log chamado **arquivo de eventos**.

```
mse_summary = tf.summary.scalar('MSE', mse)
file_writer = tf.summary.FileWriter(logdir, tf.get_default_graph())
```


Visualizando grafos e curvas de treinamento com o TensorBoard

- Em seguida, é necessário atualizar o código da **fase de execução** para avaliar o **nó *mse_summary*** regularmente durante o treinamento (por exemplo, a cada 10 mini-batches).
- Isso produzirá um **resumo** (i.e., o log) que pode ser gravado no arquivo de eventos usando o **file_writer**.
- O código atualizado da **fase de execução** é mostrado abaixo.

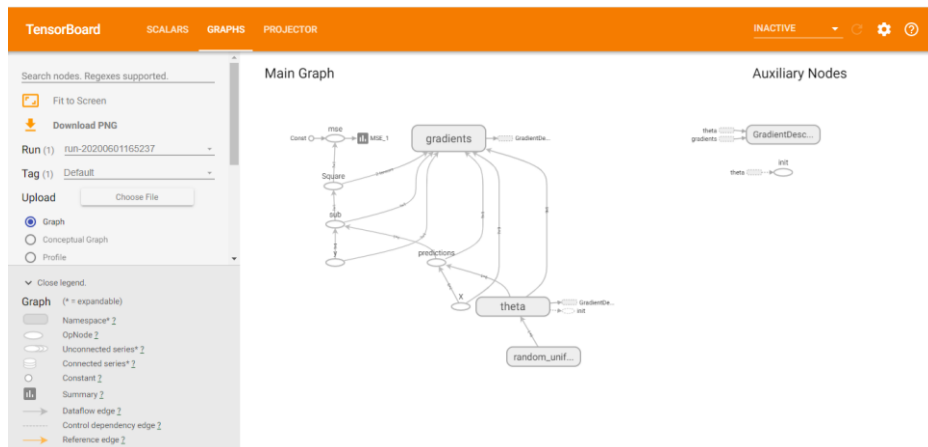
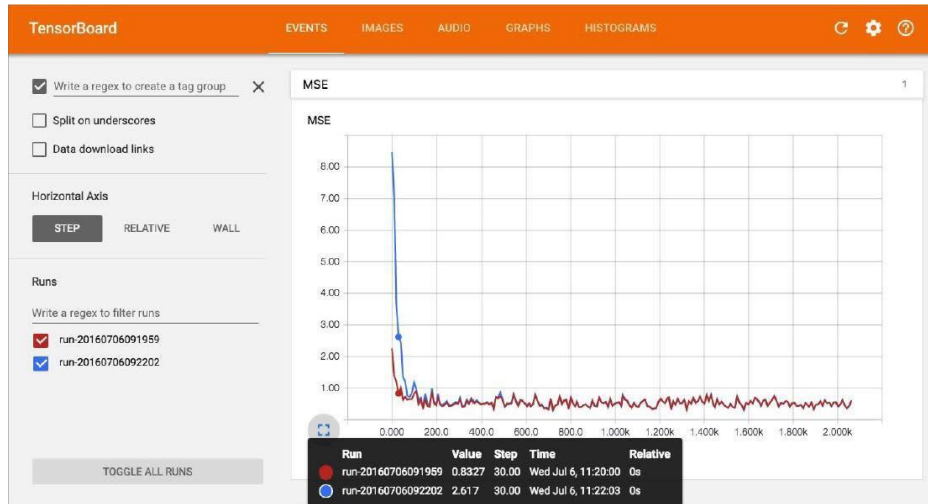
```
[...]
for batch_index in range(n_batches):
    X_batch, y_batch = fetch_batch(epoch, batch_index, batch_size)
    if batch_index % 10 == 0:
        summary_str = mse_summary.eval(feed_dict={X: X_batch, y: y_batch})
        step = epoch * n_batches + batch_index
        file_writer.add_summary(summary_str, step)
    sess.run(training_op, feed_dict={X: X_batch, y: y_batch})
[...]
```

Visualizando grafos e curvas de treinamento com o TensorBoard

- Por fim, encerra-se o **FileWriter** no final do programa com ***file_writer.close()***.
- Ao executar o programa, ele criará o diretório de log e gravará um ***arquivo de eventos*** nesse diretório, contendo a definição do ***grafo*** e os valores de MSE.
- Agora podemos iniciar o servidor do **TensorBoard**. Para isso, é necessário ativar o ***ambiente virtual***, caso você tenha criado um e, em seguida, inicia-se o servidor executando o comando ***tensorboard***, apontando-o para o diretório de logs.
- Esse comando inicia um servidor web do **TensorBoard**, que fica *escutando* na porta 6006.

```
$ source env/bin/activate
$ tensorboard --logdir tf_logs/
Starting TensorBoard on port 6006
(You can navigate to http://0.0.0.0:6006)
```

Visualizando grafos e curvas de treinamento com o TensorBoard

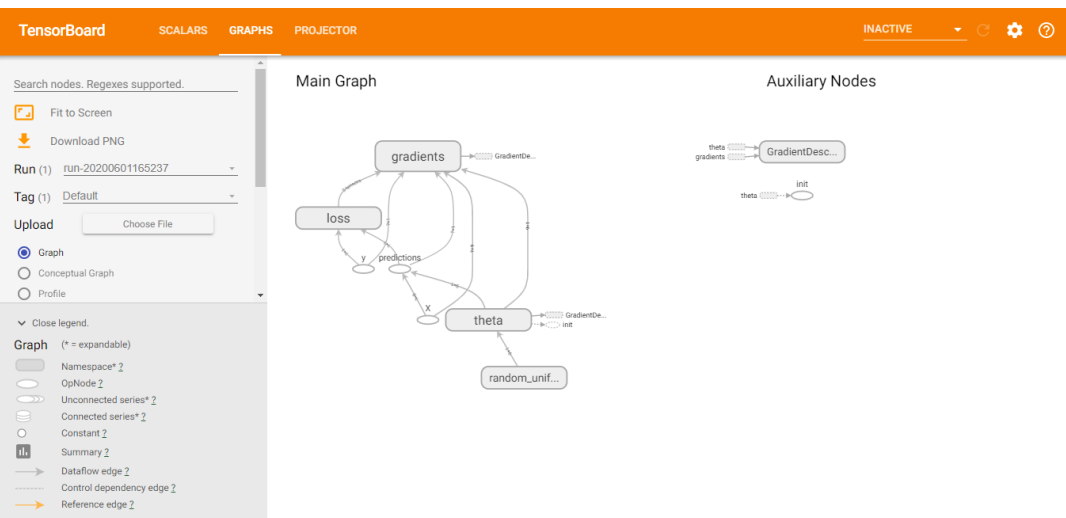


- Em seguida, abra um navegador e acesse ***<http://0.0.0.0:6006/>*** (ou ***<http://localhost:6006/>***).
- Na guia ***Events***, você deverá ver o MSE à direita. Se você clicar nele, verá o gráfico do MSE durante o treinamento.
- Você pode marcar ou desmarcar as execuções que deseja ver, aumentar ou diminuir o zoom, passar o mouse sobre a curva para obter detalhes e assim por diante.
- Para visualizar o grafo, basta clicar na guia ***Graphs***.

Escopos de nome

```
with tf.name_scope("loss") as scope:  
    error = y_pred - y  
    mse = tf.reduce_mean(tf.square(error), name="mse")
```

- Ao lidar com modelos mais complexos, como **redes neurais**, por exemplo, o **grafo** pode facilmente ficar complicado com milhares de **nós**.
- Para evitar isso, podemos criar **escopos de nome** para agrupar **nós** relacionados. Por exemplo, vamos modificar o código anterior para definir as operações **error** e **mse** dentro de um **escopo de nome** chamado **loss** conforme mostrado no trecho de código ao lado.
- No **TensorBoard**, os **nós mse** e **error** agora aparecem dentro do **namespace loss**.



Modularidade

```
n_features = 3
X = tf.placeholder(tf.float32, shape=(None, n_features), name="X")

w1 = tf.Variable(tf.random_normal((n_features, 1)), name="weights1")
w2 = tf.Variable(tf.random_normal((n_features, 1)), name="weights2")
b1 = tf.Variable(0.0, name="bias1")
b2 = tf.Variable(0.0, name="bias2")

z1 = tf.add(tf.matmul(X, w1), b1, name="z1")
z2 = tf.add(tf.matmul(X, w2), b2, name="z2")

relu1 = tf.maximum(z1, 0., name="relu1")
relu2 = tf.maximum(z2, 0., name="relu2")

output = tf.add(relu1, relu2, name="output")
```

- Suponha que você queira criar um **grafo** que adicione a saída de duas **unidades lineares retificadas (ReLU)**.
- Uma **ReLU** calcula uma função linear das entradas e gera como saída o resultado da função linear caso este seja positivo, e 0 caso contrário. A equação da **ReLU** é mostrada abaixo.

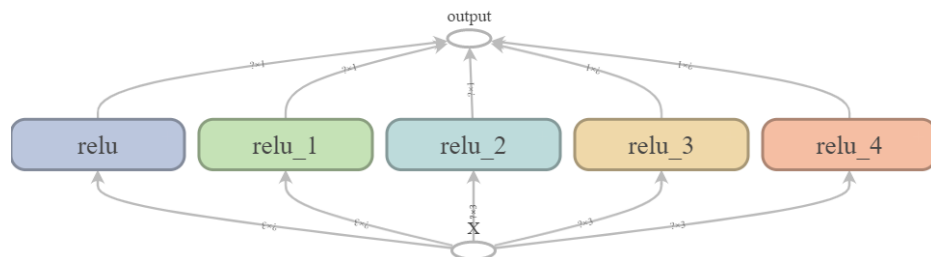
$$h_a(X) = \max(Xa, 0).$$

- O trecho de código ao lado realiza a tarefa, mas é bastante repetitivo.
- Além disso, é difícil manter esse código repetitivo e ele é propenso a erros.
- Ficaria ainda pior se quiséssemos adicionar mais algumas **ReLU**s.

Modularidade

```
def relu(X):  
    w_shape = (int(X.get_shape()[1]), 1)  
    w = tf.Variable(tf.random_normal(w_shape), name="weights")  
    b = tf.Variable(0.0, name="bias")  
    z = tf.add(tf.matmul(X, w), b, name="z")  
    return tf.maximum(z, 0., name="relu")  
  
n_features = 3  
X = tf.placeholder(tf.float32, shape=(None, n_features), name="X")  
relus = [relu(X) for i in range(5)]  
output = tf.add_n(relus, name="output")
```

```
def relu(X):  
    with tf.name_scope("relu"):  
        [...]
```



- Felizmente, o **TensorFlow** permite que você fique DRY (Don't Repeat Yourself): simplesmente crie uma função para criar uma **ReLU**.
- O trecho de código ao lado cria cinco **ReLU**s e gera sua soma.
- Observe que a função **add_n()** cria uma operação que computa a soma de uma lista de **tensores**.
- Usando **escopos de nome**, podemos tornar o **grafo** mais claro.
- Isso é feito simplesmente movendo todo o conteúdo da função **relu()** dentro de um **escopo de nome**, chamado de **relu**.
- A figura ao lado mostra o **grafo** resultante. Observe que o **TensorFlow** também fornece nomes distintos aos **escopos de nome**, acrescentando **_1**, **_2** aos nomes do escopo e assim por diante.

Compartilhando variáveis

```
def relu(X, threshold):  
    with tf.name_scope("relu"):  
        [...]  
        return tf.maximum(z, threshold, name="max")  
  
threshold = tf.Variable(0.0, name="threshold")  
X = tf.placeholder(tf.float32, shape=(None, n_features), name="X")  
relus = [relu(X, threshold) for i in range(5)]  
output = tf.add_n(relus, name="output")
```

- Para compartilhar uma variável entre vários componentes do **grafo**, uma opção simples é criá-la primeiro e depois passá-la como parâmetro para as funções que a utilizam.
- Por exemplo, suponha que você queira controlar o **limiar** (i.e., **threshold**) da **ReLU** (normalmente o limiar é igual 0) usando uma variável de limiar compartilhada com todas as **ReLU**s. Você pode criar essa variável primeiro e depois passá-la para a função **relu()**, conforme mostrado no trecho de código ao lado.
- Essa abordagem funciona bem para poucas variáveis compartilhadas, porém, imagine se houverem muitos parâmetros compartilhados como este, será tedioso ter que passá-los como parâmetros o tempo todo.

Compartilhando variáveis


- O **TensorFlow** oferece uma opção, que pode levar a um código mais limpo e mais modular do que a solução anterior.
- A idéia é usar a função ***get_variable()*** para criar a variável compartilhada se ela ainda não existir, ou reutilizá-la se ela já existir.
- O comportamento desejado (criação ou reutilização) é controlado por um atributo da função ***variable_scope()***. Por exemplo, o trecho de código abaixo cria uma variável chamada "relu/threshold", que é uma variável escalar, pois ***shape=()*** e usando 0.0 como valor inicial.

```
with tf.variable_scope("relu"):
    threshold = tf.get_variable("threshold", shape=(), initializer=tf.constant_initializer(0.0))
```


Compartilhando variáveis

- Observe que se a variável já tiver sido criada por uma chamada anterior à função ***get_variable()***, esse código gerará uma exceção.
- Esse comportamento evita a reutilização de variáveis por engano. Se você realmente deseja reutilizar uma variável, é necessário dizê-lo explicitamente definindo o atributo de reutilização do escopo da variável como ***True***. Nesse caso, não é necessário se especificar a forma ou o inicializador.

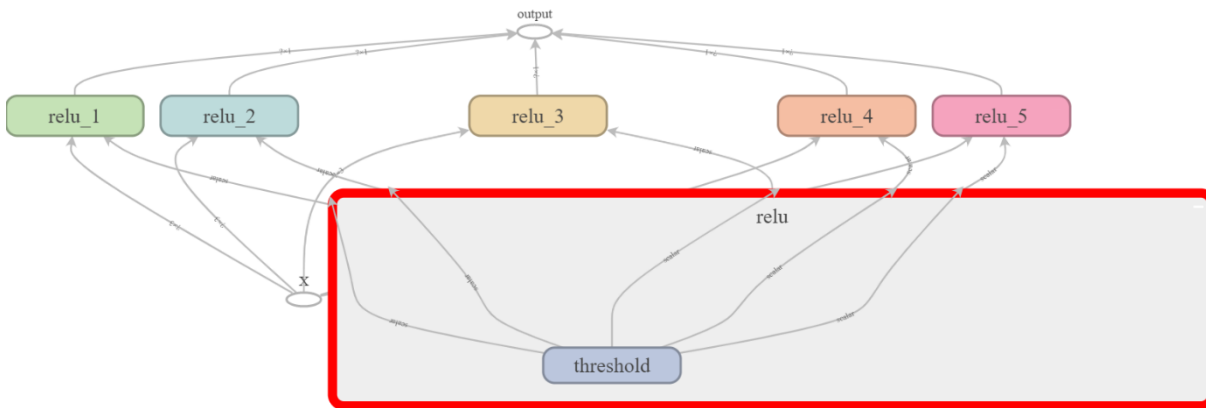
```
with tf.variable_scope("relu", reuse=True):  
    threshold = tf.get_variable("threshold")
```



- Este código buscará a variável "relu/threshold" existente ou gerará uma exceção se ela não existir ou se não foi criada usando a função ***get_variable()***.

Compartilhando variáveis

```
def relu(X):  
    with tf.variable_scope("relu", reuse=True):  
        threshold = tf.get_variable("threshold") # reuse existing variable  
        [...]  
        return tf.maximum(z, threshold, name="max")  
  
X = tf.placeholder(tf.float32, shape=(None, n_features), name="X")  
with tf.variable_scope("relu"): # create the variable  
    threshold = tf.get_variable("threshold", shape=(), initializer=tf.constant_initializer(0.0))  
    relus = [relu(X) for relu_index in range(5)]  
    output = tf.add_n(relus, name="output")
```

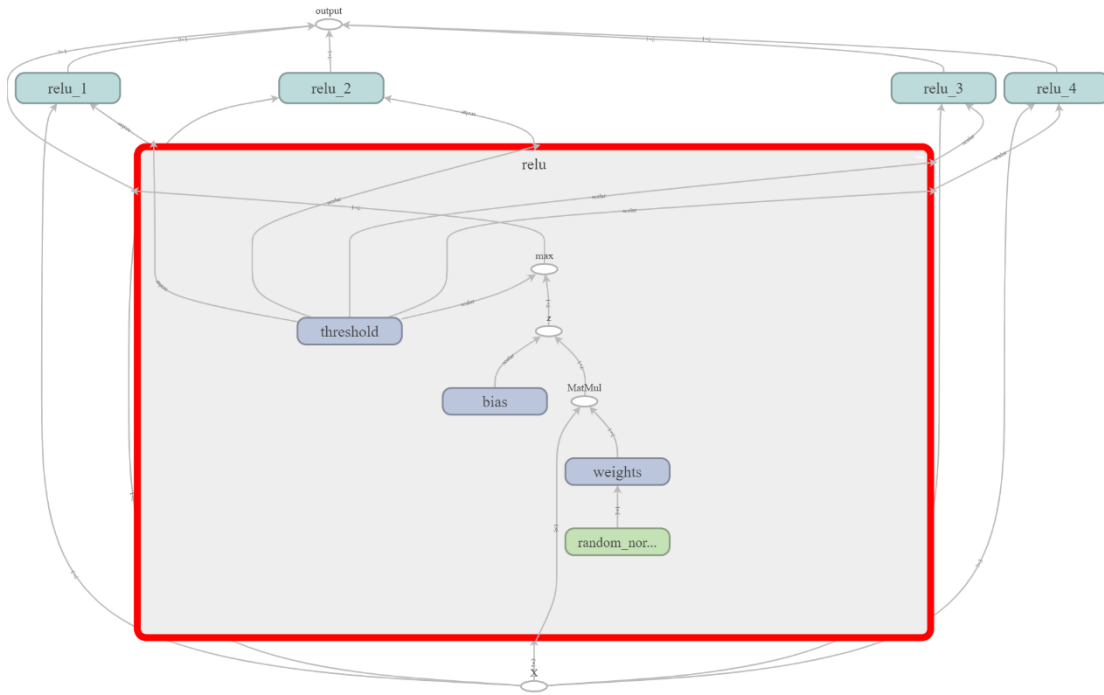


- Agora temos todas as peças necessárias para que a função ***relu()*** acesse a variável ***threshold*** sem ter que passá-la como parâmetro.
- O trecho de código ao lado define primeiro a função ***relu()***, depois cria a variável **relu/threshold** (como um escalar que posteriormente será inicializado com o valor 0.0) e cria cinco ***ReLU***s chamando a função ***relu()***.
- A função ***relu()*** reutiliza a variável **relu/threshold** e cria os outros ***nós ReLU***.

Compartilhando variáveis

```
def relu(X):  
    threshold = tf.get_variable("threshold", shape=(), initializer=tf.constant_initializer(0.0))  
    [...]  
    return tf.maximum(z, threshold, name="max")
```

```
X = tf.placeholder(tf.float32, shape=(None, n_features), name="X")  
relus = []  
for relu_index in range(5):  
    with tf.variable_scope("relu", reuse=(relu_index >= 1)) as scope:  
        relus.append(relu(X))  
output = tf.add_n(relus, name="output")
```

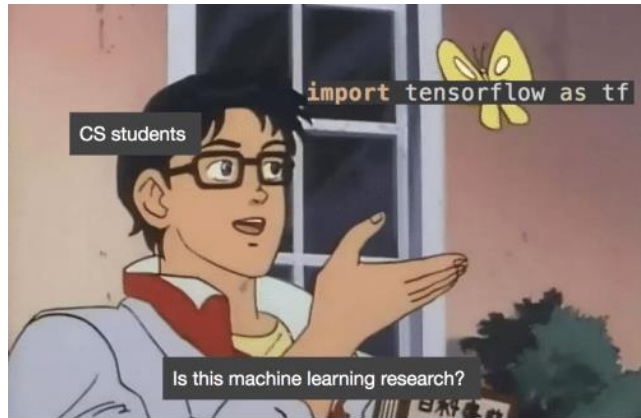


- É um pouco estranho que a variável de threshold (ou limiar) seja definida fora da função **relu()**, onde todo o restante do código **ReLU** reside.
- Para corrigir isso, o trecho de código ao lado cria a variável de **limiar** dentro da função **relu()** na primeira chamada e a reutiliza nas chamadas subsequentes.
- Agora, a função **relu()** não precisa se preocupar com **escopos de nome** ou compartilhamento de variáveis: ela apenas chama **get_variable()**, que criará ou reutilizará a variável de **limiar**.
- O restante do código chama a função **relu()** cinco vezes, certificando-se de definir **reuse=False** na primeira chamada e **reuse=True** para as outras chamadas.
- O **grafo** resultante é um pouco diferente do anterior, pois a variável compartilhada está localizada na primeira **ReLU**.

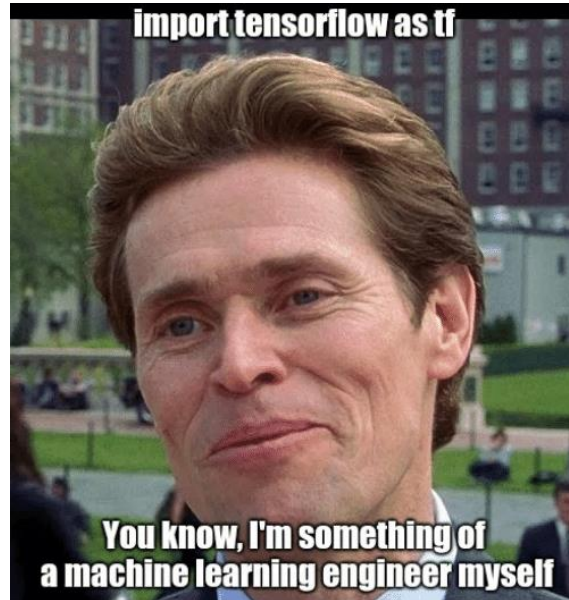
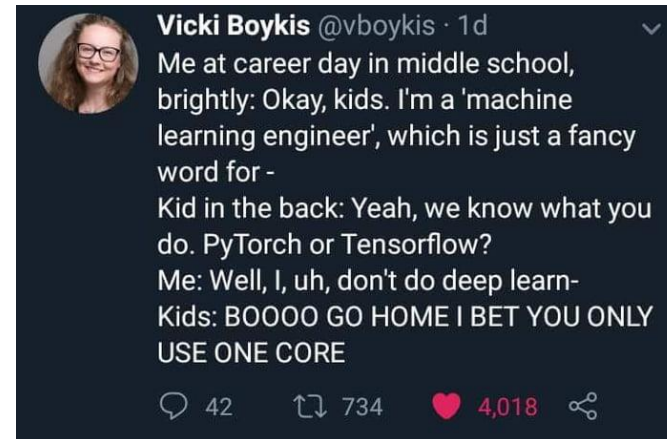
Avisos

- Material já está disponível no site.
- Todas as listas podem ser entregues, impreterivelmente, até dia 23/06.
- Alguns grupos ainda não definiram o horário de suas apresentações.

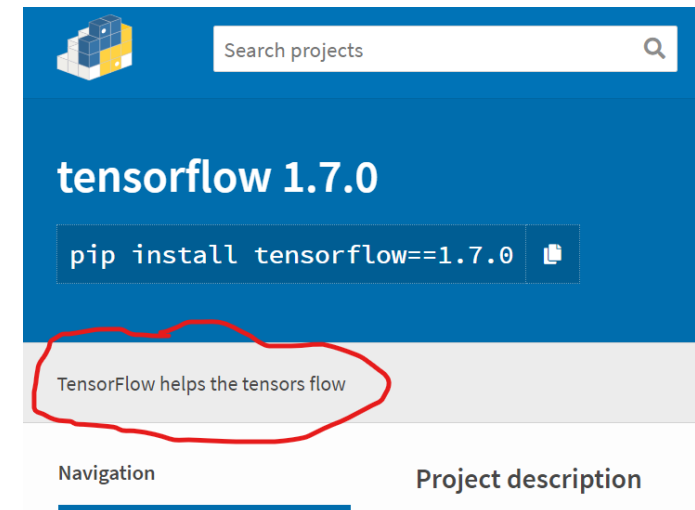
Obrigado!



Programmers Nowadays



You know...



Figuras

