

# OOP Projekt – Details

- **Teamgröße:** max. 2 Personen
- **Abgabe: 12.12.2019**
- **Bearbeitungsort:** Schule und zu Hause
- **Präsentation: ab 12.12.2019**
- **Zur Abgabe gehört:**
  - Nach der Wahl eines Projekts, wird von jedem Team eine detaillierte Projektbeschreibung verfasst und abgegeben. Inkl. Zeitmanagement  
**2 Wochen nach Themenfindung**
  - Dokumentation
    - Wer hat was, wann gemacht?
  - Ausführlich kommentierter Quellcode

# OOP Projekt – Details

- **Themenwahl:**
  - Freies Thema: Spiel (Pentago, Dog / Mensch Ärger Dich Nicht, TowerDefense, Videothek) , Simulation (*Conway's Game of Life*), sonstiges Programm
- **Einschränkung:**
  - Das Projekt muss in C# programmiert werden
  - Es müssen unterschiedliche Klassen und Objekte genutzt werden
- **Umfang des Themas:**
  - Das Projekt sollte nicht in einem Tag fertigstellbar sein!!!
  - Selbständiges anpassen des Umfangs über mögliche Erweiterungen
- **Mindestanforderung:**
  - Verständliche Dokumentation
  - Lauffähiges Programm (kompilierbar)
    - Sollte zumindest in Teilen die selbstgewählte Problemstellung lösen.
- Wahl eines Modells:
- Wasserfall-, V-, Spiralmodell, scrum