

World Class

1	Reverse Engineering Mand in de basis Jullie model ligt in de basis en is 'identiek'	Yes Yes	No No							
2	Deuren openen Deur geopend door de hendel omlaag te drukken	Yes	No							
3	Projectonderwijs Lussen aan de weegschaal	0	1	2	3	4	5	6	7	8
4	Stagelopen Model getoond aan de scheidsrechter Raakt de cirkel, niet in de basis en poppetjes verbonden	Yes Yes	No No							
5	Zoekmachine Alleen de schuif heeft het wiel 1+ keer rondgedraaid Alleen de juiste lus is verwijderd	Yes Yes	No No							
6	Sport Schot genomen vanuit positie Noord-Oost van de lijn Bal raakt de mat in het doel aan het eind van de wedstrijd	Yes Yes	No No							
7	Robotwedstrijden Alleen het robotelement is geïnstalleerd in de robotarm Lus raakt de robotarm niet aan	Yes Yes	No No							
8	Gebruik de juiste zintuigen en leerstijlen Lus raakt het model niet aan	Yes	No							
9	Leren/communiceren op afstand Scheids zag de robot de schuif verplaatsen	Yes	No							
10	Outside the Box denken Idee-model raakt de doos niet, Doos niet in basis geweest, Lamp is naar boven gericht Idee-model raakt de doos niet, Doos niet in basis geweest, Lamp is naar beneden gericht	Yes Yes	No No							
11	Gemeenschappelijk leren Lus raakt het model niet aan	Yes	No							
12	Cloud toegang SD card staat omhoog omdat de juiste "key" is ingebracht	Yes	No							
13	Betrokkenheid Gele gedeelte is naar het zuiden verplaatst Aangewezen kleur NVT Rood 10% Oranje 16% Groen 22% Blauw 28% Rood 34% Blauw 40% Groen 46% Oranje 52% Rood 58% Klikken voorbij de kleur	Yes	No							

14 Flexibiliteit

Model is 90 graden tegen de klok in gedraaid

Yes No

15 Strafpunten

Robot, rommel of uitvouwstrafpunten

0 1 2 3 4 5 6 7 8