

# World Class

## 1 Reverse Engineering

Mand in de basis Yes No  
 Jullie model ligt in de basis en is 'identiek' Yes No

## 2 Deuren openen

Deur geopend door de hendel omlaag te drukken Yes No

## 3 Projectonderwijs

Lussen aan de weegschaal 0 1 2 3 4 5 6 7 8

## 4 Stagelopen

Model getoond aan de scheidsrechter Yes No  
 Raakt de cirkel, niet in de basis en poppetjes verbonden Yes No

## 5 Zoekmachine

Alleen de schuif heeft het wiel 1+ keer rondgedraaid Yes No  
 Alleen de juiste lus is verwijderd Yes No

## 6 Sport

Schot genomen vanuit positie Noord-Oost van de lijn Yes No  
 Bal raakt de mat in het doel aan het eind van de wedstrijd Yes No

## 7 Robotwedstrijden

Alleen het robotelement is geïnstalleerd in de robotarm Yes No  
 Lus raakt de robotarm niet aan Yes No

## 8 Gebruik de juiste zintuigen en leerstijlen

Lus raakt het model niet aan Yes No

## 9 Leren/communiceren op afstand

Scheids zag de robot de schuif verplaatsen Yes No

## 10 Outside the Box denken

Idee-model raakt de doos niet, Doos niet in basis geweest, Lamp is naar boven gericht Yes No  
 Idee-model raakt de doos niet, Doos niet in basis geweest, Lamp is naar beneden gericht Yes No

## 11 Gemeenschappelijk leren

Lus raakt het model niet aan Yes No

## 12 Cloud toegang

SD card staat omhoog omdat de juiste "key" is ingebracht Yes No

## 13 Betrokkenheid

Gele gedeelte is naar het zuiden verplaatst Yes No  
 Aangewezen kleur Yes No  
 NVT Rood 10% Oranje 16% Groen 22% Blauw 28% Rood 34% Blauw 40%  
 Groen 46% Oranje 52% Rood 58%  
 Klikken voorbij de kleur NVT 0 1 2 3 4 5

**14 Flexibiliteit**

Model is 90 graden tegen de klok in gedraaid

**Yes No**

**15 Strafpunten**

Robot, rommel of uitvouwstrafpunten

**0 1 2 3 4 5 6 7 8**