

World Class

1 Reverse Engineering

Mand in de basis Yes No
Jullie model ligt in de basis en is 'identiek' Yes No

2 Deuren openen

Deur geopend door de hendel omlaag te drukken Yes No

3 Projectonderwijs

Lussen aan de weegschaal 0 1 2 3 4 5 6 7 8

4 Stagelopen

Model getoond aan de scheidsrechter Yes No
Raakt de cirkel, niet in de basis en poppetjes verbonden Yes No

5 Zoekmachine

Alleen de schuif heeft het wiel 1+ keer rondgedraaid Yes No
Alleen de juiste lus is verwijderd Yes No

6 Sport

Schot genomen vanuit positie Noord-Oost van de lijn Yes No
Bal raakt de mat in het doel aan het eind van de wedstrijd Yes No

7 Robotwedstrijden

Alleen het robotelement is geïnstalleerd in de robotarm Yes No
Lus raakt de robotarm niet aan Yes No

8 Gebruik de juiste zintuigen en leerstijlen

Lus raakt het model niet aan Yes No

9 Leren/communiceren op afstand

Scheids zag de robot de schuif verplaatsen Yes No

10 Outside the Box denken

Idee-model raakt de doos niet, Doos niet in basis geweest, Lamp is naar boven gericht Yes No
Idee-model raakt de doos niet, Doos niet in basis geweest, Lamp is naar beneden gericht Yes No

11 Gemeenschappelijk leren

Lus raakt het model niet aan Yes No

12 Cloud toegang

SD card staat omhoog omdat de juiste "key" is ingebracht Yes No

13 Betrokkenheid

Gele gedeelte is naar het zuiden verplaatst Yes No
Aangewezen kleur Yes No
NVT Rood 10% Oranje 16% Groen 22% Blauw 28% Rood 34% Blauw 40%
Groen 46% Oranje 52% Rood 58%
Klikken voorbij de kleur NVT 0 1 2 3 4 5

14 Flexibiliteit

Model is 90 graden tegen de klok in gedraaid

Yes No

15 Strafpunten

Robot, rommel of uitvouwstrafpunten

0 1 2 3 4 5 6 7 8