

# World Class

<b>Reverse Engineering</b>									
Mand in de basis									
Jullie model ligt in de basis en is 'identiek'								Ja	Nee
								Ja	Nee
<b>Deuren openen</b>									
Deur geopend door de hendel omlaag te drukken									
								Ja	Nee
<b>Projectonderwijs</b>									
Lussen aan de weegschaal									
		0	1	2	3	4	5	6	7 8
<b>Stagelopen</b>									
Model getoond aan de scheidsrechter									
Raakt de cirkel, niet in de basis en poppetjes verbonden								Ja	Nee
								Ja	Nee
<b>Zoekmachine</b>									
Alleen de schuif heeft het wiel 1+ keer rondgedraaid									
Alleen de juiste lus is verwijderd								Ja	Nee
								Ja	Nee
<b>Sport</b>									
Schot genomen vanuit positie Noord-Oost van de lijn									
Bal raakt de mat in het doel aan het eind van de wedstrijd								Ja	Nee
								Ja	Nee
<b>Robotwedstrijden</b>									
Alleen het robotelement is geïnstalleerd in de robotarm									
Lus raakt de robotarm niet aan								Ja	Nee
								Ja	Nee
<b>Gebruik de juiste zintuigen en leerstijlen</b>									
Lus raakt het model niet aan									
								Ja	Nee
<b>Leren/communiceren op afstand</b>									
Scheids zag de robot de schuif verplaatsen									
								Ja	Nee
<b>Outside the Box denken</b>									
Idee-model raakt de doos niet, Doos niet in basis geweest, Lamp is naar boven gericht									
Idee-model raakt de doos niet, Doos niet in basis geweest, Lamp is naar beneden gericht								Ja	Nee
								Ja	Nee
<b>Gemeenschappelijk leren</b>									
Lus raakt het model niet aan									
								Ja	Nee
<b>Cloud toegang</b>									
SD card staat omhoog omdat de juiste "key" is ingebracht									
								Ja	Nee
<b>Betrokkenheid</b>									
Gele gedeelte is naar het zuiden verplaatst									
Aangewezen kleur								Ja	Nee
NVT	Rood 10%	Oranje 16%	Groen 22%	Blauw 28%	Rood 34%	Blauw 40%	Groen 46%	Oranje 52%	Rood 58%
Klikken voorbij de kleur		NVT	0	1	2	3	4	5	
<b>Flexibiliteit</b>									
Model is 90 graden tegen de klok in gedraaid									
								Ja	Nee
<b>Strafpunten</b>									
Robot, rommel of uitvouwstrafpunten									
		0	1	2	3	4	5	6	7 8