

# World Class

1	<b>Reverse Engineering</b> Mand in de basis Jullie model ligt in de basis en is 'identiek'	Yes Yes	No No							
2	<b>Deuren openen</b> Deur geopend door de hendel omlaag te drukken	Yes	No							
3	<b>Projectonderwijs</b> Lussen aan de weegschaal	0	1	2	3	4	5	6	7	8
4	<b>Stagelopen</b> Model getoond aan de scheidsrechter Raakt de cirkel, niet in de basis en poppetjes verbonden	Yes Yes	No No							
5	<b>Zoekmachine</b> Alleen de schuif heeft het wiel 1+ keer rondgedraaid Alleen de juiste lus is verwijderd	Yes Yes	No No							
6	<b>Sport</b> Schot genomen vanuit positie Noord-Oost van de lijn Bal raakt de mat in het doel aan het eind van de wedstrijd	Yes Yes	No No							
7	<b>Robotwedstrijden</b> Alleen het robotelement is geïnstalleerd in de robotarm Lus raakt de robotarm niet aan	Yes Yes	No No							
8	<b>Gebruik de juiste zintuigen en leerstijlen</b> Lus raakt het model niet aan	Yes	No							
9	<b>Leren/communiceren op afstand</b> Scheids zag de robot de schuif verplaatsen	Yes	No							
10	<b>Outside the Box denken</b> Idee-model raakt de doos niet, Doos niet in basis geweest, Lamp is naar boven gericht Idee-model raakt de doos niet, Doos niet in basis geweest, Lamp is naar beneden gericht	Yes Yes	No No							
11	<b>Gemeenschappelijk leren</b> Lus raakt het model niet aan	Yes	No							
12	<b>Cloud toegang</b> SD card staat omhoog omdat de juiste "key" is ingebracht	Yes	No							
13	<b>Betrokkenheid</b> Gele gedeelte is naar het zuiden verplaatst Aangewezen kleur NVT Rood 10% Oranje 16% Groen 22% Blauw 28% Rood 34% Blauw 40% Groen 46% Oranje 52% Rood 58% Klikken voorbij de kleur	Yes	No							

**14 Flexibiliteit**

Model is 90 graden tegen de klok in gedraaid

**Yes No**

**15 Strafpunten**

Robot, rommel of uitvouwstrafpunten

**0 1 2 3 4 5 6 7 8**