

World Class

Reverse Engineering									
Mand in de basis									
Jullie model ligt in de basis en is 'identiek'									
Ja Nee									
Ja Ja Nee									
Deuren openen									
Deur geopend door de hendel omlaag te drukken									
Ja Nee									
Projectonderwijs									
Lussen aan de weegschaal									
0 1 2 3 4 5 6 7 8									
Stagelopen									
Model getoond aan de scheidsrechter									
Raakt de cirkel, niet in de basis en poppetjes verbonden									
Ja Nee									
Ja Ja Nee									
Zoekmachine									
Alleen de schuif heeft het wiel 1+ keer rondgedraaid									
Alleen de juiste lus is verwijderd									
Ja Nee									
Ja Ja Nee									
Sport									
Schot genomen vanuit positie Noord-Oost van de lijn									
Bal raakt de mat in het doel aan het eind van de wedstrijd									
Ja Nee									
Ja Ja Nee									
Robotwedstrijden									
Alleen het robotelement is geïnstalleerd in de robotarm									
Lus raakt de robotarm niet aan									
Ja Nee									
Ja Ja Nee									
Gebruik de juiste zintuigen en leerstijlen									
Lus raakt het model niet aan									
Ja Nee									
Leren/communiceren op afstand									
Scheids zag de robot de schuif verplaatsen									
Ja Nee									
Outside the Box denken									
Idee-model raakt de doos niet, Doos niet in basis geweest, Lamp is naar boven gericht									
Idee-model raakt de doos niet, Doos niet in basis geweest, Lamp is naar beneden gericht									
Ja Nee									
Ja Ja Nee									
Gemeenschappelijk leren									
Lus raakt het model niet aan									
Ja Nee									
Cloud toegang									
SD card staat omhoog omdat de juiste "key" is ingebracht									
Ja Nee									
Betrokkenheid									
Gele gedeelte is naar het zuiden verplaatst									
Aangewezen kleur									
NVT Rood 10% Oranje 16% Groen 22% Blauw 28% Rood 34% Blauw 40% Groen 46%									
Oranje 52% Rood 58%									
Klikken voorbij de kleur									
NVT 0 1 2 3 4 5									
Flexibiliteit									
Model is 90 graden tegen de klok in gedraaid									
Ja Nee									
Strafpunten									
Robot, rommel of uitvouwstrafpunten									
0 1 2 3 4 5 6 7 8									