

# ANIMAL ALLIES

## M01 Haaienvervoer

Na een (her)start heeft niets de haai aangeraakt, behalve de tank. De tank en de haai zijn...

**in gebied 2    in gebied 1    anders**

De haai raakt alleen de bodem van de tank aan

**ja    nee**

## M02 Hulphond in actie

[Het waarschuwingshek is omlaag (door robot uit het westen, tussen de barrières)

**ja    nee**

## M03 Dierenbescherming

Aantal paren identieke dieren volledig aan dezelfde kant (op beide velden, door draaiing)

**0   1   2   3   4   5   6   7   8   9   10**

## M04 Voeren

Aantal stukken voedsel volledig in een Dierengebied (alleen bijbehorende in een gebied)

**0   1   2   3   4   5   6   7   8**

## M05 Biomimicry

De biomimicry muur draagt het volledige gewicht van de witte gekko

**ja    nee**

De biomimicry muur draagt het volledige gewicht van de robot

**ja    nee**

## M06-M13-M14 Melk

Melk en mest zijn... (alleen met de rode hendel)

**Melk is er uitgerold, maar geen mest    allemaal er uitgerold    anders**

Alle drie de melk zijn...

**anders    volledig in de basis    volledig gedragen door de oprit    + raken de oprit als enigen    + staan rechtop**

## M07 Pandaobservatie en vrijlating

De schuif ziet er volledig open uit, met de klok mee

**ja    nee**

## M08 Camera terughalen

De camera is volledig in de basis

**ja    nee**

## M09-M15 Training en onderzoek

Hond en trainer zijn volledig in het Trainings- en onderzoeksgebied

**ja    nee**

De dierkundige is volledig in het Trainings- en onderzoeksgebied

**ja    nee**

Aantal mestmonsters volledig in het Trainings- en onderzoeksgebied (een tegelijk vervoerd)

**0   1   2   3   4   5   6   7**

## M10 Bijen houden

De bij en de honing zijn respectievelijk...

**op de bijenkorf en volledig in de basis    op en buiten de bijenkorf    anders**

## M11 Prothese

De prothese is...

**bevestigd en in het Boerderijgebied    bevestigd    niet bevestigd**

## M12 Zeehond in de basis

De zeehond is volledig in de basis en is niet beschadigd

**ja    nee**

## Strafpunten (monsters)

Gegeven strafpunten