DP选讲

dy0607

雅礼中学

September 30, 2018



Preface

dp相关的内容很多,但有些内容比较套路且不太可能在NOIp出现 (例如凸优化/四边形不等式),这里不会涉及。

Preface

Preface

dp相关的内容很多,但有些内容比较套路且不太可能在NOIp出现 (例如凸优化/四边形不等式),这里不会涉及。

由于时间关系,这里选了一些不需要太多前置知识(例如FFT/FWT)的题,难度大概为提高至省选-。

Preface

Preface

dp相关的内容很多,但有些内容比较套路且不太可能在NOIp出现 (例如凸优化/四边形不等式),这里不会涉及。

由于时间关系,这里选了一些不需要太多前置知识(例如FFT/FWT)的题,难度大概为提高至省选-。

题目难度与顺序无关。

CF 500 Div1 C

一个长度为n的序列A,我们称一个元素是好的,当且仅当它严格大于相邻的元素。你可以进行若干次操作,每次将一个元素减1。

对于每个 $k \in [1, \lceil \frac{n}{2} \rceil]$,求至少要进行多少次操作使得序列中至少有k个好的元素。

$$n \le 5000, A_i \le 10^5$$

CF 500 Div1 C

稍作观察发现,如果最终方案中一个位置是好的,那我们一定不会对它做操作;如果不是,它最终的值是 $A_{i-1}-1,A_i,A_{i+1}-1$ 中的一个。

稍作观察发现,如果最终方案中一个位置是好的,那我们一定不会对它做操作;如果不是,它最终的值是 $A_{i-1}-1,A_i,A_{i+1}-1$ 中的一个。

dp(i,j,0)表示前i个元素有j个是好的,且已经钦定 A_i 是好的,此时对前i个元素至少要进行的操作次数。转移到i+1时需要确保操作后 $A_{i+1} < A_i$ 。

稍作观察发现,如果最终方案中一个位置是好的,那我们一定不 会对它做操作;如果不是,它最终的值是 $A_{i-1}-1,A_i,A_{i+1}-1$ 中的一 个。

dp(i, j, 0)表示前i个元素有j个是好的,且已经钦定 A_i 是好的,此 时对前i个元素至少要进行的操作次数。转移到i+1时需要确保操作 后 $A_{i+1} < A_i$ 。

类似的,dp(i,j,1/2/3)则表示 A_i 不是好的时的三种情况。 $O(n^2)$ 。

CF 429 Div1 C

CF 429 Div1 C

一个长度为n的序列A,定义一个1到n的排列p是合法的,当且仅当 $\forall i \in [1, n-1], A_{p_i} \times A_{p_{i+1}}$ 不是完全平方数。

求有多少合法的排列,对109+7取模。

$$n \le 300, A_i \le 10^9$$

CF 429 Div1 C

对于每个元素去掉它的平方质因子,问题转化为有多少排列p满足 $\forall i \in [1,n-1], A_{p_i} \neq A_{p_{i+1}}$,即相邻元素不同。

CF 429 Div1 C

对于每个元素去掉它的平方质因子,问题转化为有多少排列p满足 $\forall i \in [1,n-1], A_{p_i} \neq A_{p_{i+1}}$,即相邻元素不同。

先统计有多少种不同的元素,以及每种元素的个数。考虑每次将 值相同的所有元素加入排列后的序列。

对于每个元素去掉它的平方质因子,问题转化为有多少排列p满 $\mathbb{Z} \forall i \in [1, n-1], A_{p_i} \neq A_{p_{i+1}}$, 即相邻元素不同。

先统计有多少种不同的元素,以及每种元素的个数。考虑每次将 值相同的所有元素加入排列后的序列。

设dp(i,j)表示,已经将前i种元素加入序列,此时有i对相邻位置 相同的方案数。转移时枚举将第i+1种元素加入后会将多少对原来不 合法的相邻位置拆开,以及会新增多少不合法的相邻位置即可。

对于每个元素去掉它的平方质因子,问题转化为有多少排列p满 $\mathbb{Z} \forall i \in [1, n-1], A_{p_i} \neq A_{p_{i+1}}$, 即相邻元素不同。

先统计有多少种不同的元素,以及每种元素的个数。考虑每次将 值相同的所有元素加入排列后的序列。

设dp(i,j)表示,已经将前i种元素加入序列,此时有i对相邻位置 相同的方案数。转移时枚举将第1+1种元素加入后会将多少对原来不 合法的相邻位置拆开,以及会新增多少不合法的相邻位置即可。

总元素个数为O(n),因此复杂度最坏为 $O(n^3)$.

NOI2009 诗人小G

•00

有一个长度为n的序列A和常数L,P,你需要将它分成若干段,每一段的代价为 $|(\sum A_i)-L|^P$,求最小代价的划分方案。 $n<10^5,1< P<10$

$$dp(j) = \min_{i=0}^{j-1} |sum_j - sum_i - L|^P + dp(i)$$

$$dp(j) = \min_{i=0}^{j-1} |sum_j - sum_i - L|^P + dp(i)$$

作为一名熟练的OI选手,相信大家一眼就能看出这个方程具有决策单调性。

决策单调性是指,对于任意u < v < i < j,若在i处决策v优于决策u,则在j处必有决策v优于决策u。

$$dp(j) = \min_{i=0}^{j-1} |sum_j - sum_i - L|^P + dp(i)$$

作为一名熟练的OI选手,相信大家一眼就能看出这个方程具有决策单调性。

决策单调性是指,对于任意u < v < i < j,若在i处决策v优于决策u,则在j处必有决策v优于决策u。

用一个栈维护每个决策更新的区间,新加入一个决策时可以二分得到它的区间, $O(n\log n)$ 。

$$dp(j) = \min_{i=0}^{j-1} |sum_j - sum_i - L|^P + dp(i)$$

作为一名熟练的OI选手,相信大家一眼就能看出这个方程具有决策单调性。

决策单调性是指,对于任意u < v < i < j,若在i处决策v优于决策u,则在j处必有决策v优于决策u。

用一个栈维护每个决策更新的区间,新加入一个决策时可以二分得到它的区间, $O(n\log n)$ 。

证明?

本题的证明需要讨论绝对值符号,先考虑里面的值为正的情况, 其余的情况类似。 本题的证明需要讨论绝对值符号,先考虑里面的值为正的情况, 其余的情况类似。

定义 $f_i(x) = dp(i) + (sum_x - sum_i - L)^P$. 只需证 $g(x) = f_u(x) - f_v(x), u < v < x$ 单增,也就是随着x增大决策u相较决策v越来越不优。

000

本题的证明需要讨论绝对值符号,先考虑里面的值为正的情况, 其余的情况类似。

定义 $f_i(x) = dp(i) + (sum_x - sum_i - L)^P$. 只需证 $g(x) = f_u(x) - f_v(x), u < v < x$ 单增,也就是随着x增大决策u相较决策v越来越不优。

$$g(x) = (sum_x - sum_u)^P - (sum_x - sum_v)^P + dp(u) - dp(v)$$

$$g'(x) = P(sum_x - sum_u)^{P-1} - P(sum_x - sum_v)^{P-1}$$

$$g'(x) \ge 0$$

CF 474 Div1+Div2 F

CF 474 Div1+Div2 F

一张n个点m条边的带权有向图,每条边的长度都为1。求一条最长的路径,满足边权严格递增,且路径上边的顺序与输入中这些边的相对顺序相同。

 $n, m \leq 10^5$

CF 474 Div1+Div2 F

按输入顺序考虑每一条边。设dp(i,j)表示路径到了节点i,上一条边的权值j时的最长长度。

按输入顺序考虑每一条边。设dp(i,j)表示路径到了节点i,上一条边的权值j时的最长长度。

显然有用的状态是O(m)的。我们对于每个点维护一个set来存这些状态以及它们的dp值,并保证dp值是随j递增的。这样加入一条边(u,v)时,只需要在节点u的set上二分就可以进行转移了。同时还需要维护v的set。

$$O(n + m \log m)$$

CF 505 Div1+Div2 D

有一棵n个点的带权二叉树(并不知道树的形态),给出对这棵二叉树进行中序遍历得到的权值序列,判断是否存在与之相符的一棵二叉树,树上每对相邻节点权值的gcd大于1.

 $n \le 700, w_i \le 10^9$

CF 505 Div1+Div2 D

对于二叉树的一棵子树,其中序遍历是一段连续的区间。一个想法是设f(l,r,i)表示是否能将区间[l,r]建成一棵以i为根的合法二叉树,转移枚举两边子树的根,但这样复杂度为 $O(n^5)$ 。

对于二叉树的一棵子树,其中序遍历是一段连续的区间。一个想法是设f(l,r,i)表示是否能将区间[l,r]建成一棵以i为根的合法二叉树,转移枚举两边子树的根,但这样复杂度为 $O(n^5)$ 。

注意到对于区间[l,r]构成的二叉树,除非l=1,r=n,否则它一定是r+1的左子树,或者l-1的右子树。因此我们只关心根节点与l-1和r+1的权值的gcd是否为1,而不需要知道根是哪个节点。

对于二叉树的一棵子树,其中序遍历是一段连续的区间。一个想法是设f(l,r,i)表示是否能将区间[l,r]建成一棵以i为根的合法二叉树,转移枚举两边子树的根,但这样复杂度为 $O(n^5)$ 。

注意到对于区间[l,r]构成的二叉树,除非l=1,r=n,否则它一定是r+1的左子树,或者l-1的右子树。因此我们只关心根节点与l-1和r+1的权值的gcd是否为1,而不需要知道根是哪个节点。

于是状态数变为 $O(n^2)$,转移仍然枚举根即可, $O(n^3)$

CF 507 Div1 D

CF 507 Div1 D

给出一棵树,对每个 $k \in [1,n]$,求在树上最多能找到多少条不相交的包含k个节点的简单路径。

$$n \leq 10^5, TL = 7s$$

对于一个单独的k,这是一个简单的树形dp:维护一个全局的答案;对每个点记f(v)表示在选尽量多条路径的前提下,节点v往下的路径最长是多少.

对于一个单独的k,这是一个简单的树形dp: 维护一个全局的答案;对每个点记f(v)表示在选尽量多条路径的前提下,节点v往下的路径最长是多少.

对于某个节点s,考虑能否用儿子的f凑出一条长度至少为k的链,如果能则将答案加1,并令f(s)=0;否则 $f(s)=\max f(child)+1$.

对于一个单独的k,这是一个简单的树形dp:维护一个全局的答案;对每个点记f(v)表示在选尽量多条路径的前提下,节点v往下的路径最长是多少.

对于某个节点s,考虑能否用儿子的f凑出一条长度至少为k的链,如果能则将答案加1,并令f(s)=0;否则 $f(s)=\max f(child)+1$.

设ans(x)为k=x时的答案,则一定有:

$$ans(x) \le \lfloor \frac{n}{x} \rfloor, ans(x) \le ans(x-1)$$

对于一个单独的k,这是一个简单的树形dp:维护一个全局的答 案:对每个点记f(v)表示在选尽量多条路径的前提下,节点v往下的路 径最长是多少

对于某个节点s,考虑能否用儿子的f凑出一条长度至少为k的链, 如果能则将答案加1,并令f(s) = 0;否则 $f(s) = \max f(child) + 1$.

设ans(x)为k = x时的答案,则一定有:

$$ans(x) \le \lfloor \frac{n}{x} \rfloor, ans(x) \le ans(x-1)$$

因此ans(x)只有 $O(\sqrt{n})$ 种取值,且取值相同的x是连续的一段.

直接二分即可,复杂度为 $O(n\sqrt{n}\log n)$

HAOI2018 奇怪的背包

有一个奇怪的背包,背包的重量是放入其中的物品总体积对P取模后的结果.

现有n种体积不同的物品,第i种占用体积为 V_i ,每种物品都有无限个. q次询问,每次询问给出重量 w_i ,你需要回答有多少种放入物品的方案,能将一个初始为空的背包的重量变为 w_i . 注意,两种方案被认为是不同的,当且仅当放入物品的种类不同. 输出答案对 10^9+7 取模的结果.

$$n, q \le 10^6, P \le 10^9, 0 < w_i < P$$

HAOI2018 奇怪的背包

题目就是求,有多少种选择物品的方式,使得下面的同余方程有 解, (假设选择的物品的体积为 $a_1, a_2, ..., a_k$):

$$\sum_{i=1}^{k} x_i a_i \equiv w_j \pmod{P}$$

HAOI2018 奇怪的背包

题目就是求,有多少种选择物品的方式,使得下面的同余方程有解,(假设选择的物品的体积为 $a_1,a_2,...,a_k$):

$$\sum_{i=1}^{k} x_i a_i \equiv w_j \pmod{P}$$

即

$$\sum_{i=1}^{k} x_i a_i + x_0 P = w_j$$

HAOI2018 奇怪的背包

题目就是求,有多少种选择物品的方式,使得下面的同余方程有解,(假设选择的物品的体积为 $a_1,a_2,...,a_k$):

$$\sum_{i=1}^{k} x_i a_i \equiv w_j \pmod{P}$$

即

$$\sum_{i=1}^{k} x_i a_i + x_0 P = w_j$$

根据不定方程的知识,我们知道这个方程有解当且仅当 $gcd(a_1,a_2,...,a_k,P) \mid w_j$.

HAOI2018 奇怪的背包

于是我们就可以DP了,设dp(i,x)表示前i种物品,我们选择的物品的体积的gcd再和P做gcd的结果为x,选择的方案数是多少.

于是我们就可以DP了,设dp(i,x)表示前i种物品,我们选择的物品的体积的gcd再和P做gcd的结果为x,选择的方案数是多少.

转移只需要考虑是否选这个数,这样做的复杂度是 $O(n\times d(P))$ 的,其中d(P)表示P的约数个数.由于约数个数大约是 $P^{\frac{1}{3}}$ 的级别(此题中不超过1500).

于是我们就可以DP了,设dp(i,x)表示前i种物品,我们选择的物品的体积的gcd再和P做gcd的结果为x,选择的方案数是多少.

转移只需要考虑是否选这个数,这样做的复杂度是 $O(n\times d(P))$ 的,其中d(P)表示P的约数个数,由于约数个数大约是 $P^{\frac{1}{3}}$ 的级别(此题中不超过1500).

优化也很简单,对于两个物品,如果他们的体积与P的gcd是相同的,那么它们造成的影响也是相同的,可以放到一起算. 相当于物品种类数其实也是d(P)的,于是复杂度变为 $O((d^2(P)+n+q)\log P)$, $\log E$ 取gcd的复杂度.

AIM Tech 5 Div1+Div2 G

交互题。有一个未知数 $x,x\in[1,M]$ 。你的目标是猜出这个数,为此你可以进行至多5次询问。每次可以询问一个长为k的序列t, $1\leq t_1 < t_2 < ...t_k \leq M$ 。若 $x=t_i$,则视为猜测成功;否则交互库会告诉你x在这k个数划分出的k+1个区间的哪一个中。

k由你决定,但需要保证 $1 \le k \le 10^4$ 且 $k \le x$,若你的询问出现了k > x,则视为猜测失败。

原题中M开到了上界(M=10,004,205,361,450,474),且交互库是adaptive的(x并非一开始就固定,而是随你的询问而定)。

AIM Tech 5 Div1+Div2 G

假设我们现在只知道 $x\in[L,R]$,我们就必须保证询问中 $k\leq L$ 。 如果 $L\geq 10^4$,每次询问 $k=10^4$ 一定最优,此时我们可以方便地构造最优的询问。

假设我们现在只知道 $x \in [L, R]$,我们就必须保证询问中 $k \le L$ 。

如果 $L > 10^4$,每次询问 $k = 10^4$ 一定最优,此时我们可以方便地 构造最优的询问。

否则考虑dp, 设dp(L,j)表示当前知道 $x \ge L$, 还有j次剩余的询问 时,要保证一定猜测成功,R最大为多少。

假设我们现在只知道 $x \in [L,R]$,我们就必须保证询问中 $k \le L$ 。

如果 $L \geq 10^4$,每次询问 $k = 10^4$ 一定最优,此时我们可以方便地构造最优的询问。

否则考虑dp, 设dp(L,j)表示当前知道 $x \geq L$, 还有j次剩余的询问时,要保证一定猜测成功,R最大为多少。

怎么转移呢? 显然我们应该让 $t_1 = dp(L, j-1) + 1$, $t_i = dp(t_{i-1} + 1, j-1) + 1$ 。这样我们也构造出了最优的询问。 有用的状态很少,可以快速通过。

Codeplus 2018.3 白金元首与莫斯科

在一个 $n \times m$ 的网格区域中存在一个陆军单位需要补给,每个格 子为空地或障碍物中的一种。每一架运输机可以向两个相邻的空地投 放物资, 每个格子至多只能得到一次投放。

由于天气原因,陆军单位所在的确切位置并不能确定。对于每个 空地格子,求当陆军单位在其中(视作障碍物)时,用若干架运输机 向其余空地投放物资的不同方案数,对109+7取模。两个投放方案不 同,当且仅当存在一个格子在一个方案中被投放而另一方案中未被投 放,或存在两个被投放的格子,在一个方案中被同一架运输机投放而 在另一方案中非然。

n, m < 17



0

容易想到状压dp, f(i,j,S)表示当前考虑到第i行第j列,轮廓线上状态为S时的方案,S表示(i,1)...(i,j), <math>(i-1,j+1)..., (i-1,m)这些位置是否被占用。转移考虑不放/横着放/竖着放。

这样做一次是 $O(nm2^m)$ 的,而我们总共需要做O(nm)次。

0

容易想到状压dp, f(i,j,S)表示当前考虑到第i行第j列,轮廓线上状态为S时的方案,S表示(i,1)...(i,j), <math>(i-1,j+1)...,(i-1,m)这些位置是否被占用。转移考虑不放/横着放/竖着放。

这样做一次是 $O(nm2^m)$ 的,而我们总共需要做O(nm)次。

注意到每次只有一个格子变化,一种技巧是从前往后做一次dp, 再从后往前做一次dp,在变化的位置合并两个dp数组。 容易想到状压dp, f(i,j,S)表示当前考虑到第i行第j列,轮廓线上状态为S时的方案,S表示(i,1)...(i,j),(i-1,j+1)...,(i-1,m)这些位置是否被占用。转移考虑不放/横着放/竖着放。

这样做一次是 $O(nm2^m)$ 的,而我们总共需要做O(nm)次。

注意到每次只有一个格子变化,一种技巧是从前往后做一次dp, 再从后往前做一次dp,在变化的位置合并两个dp数组。

但这里直接合并不太方便,需要对转移做一些修改。由于问题等价于求用 $1 \times 1, 1 \times 2, 2 \times 1$ 的长方形填满整个网格的方案数,转移时新增一个用 1×1 填的决策,并保证放满。这样在合并时,两边状态是一一对应的,直接枚举一边的状态S即可,总复杂度为 $O(nm2^m)$.

Thanks