

题解

题解

时空幻境

昆特牌

初音未来

时空幻境

当然不是BFS。考虑循环节，如果是加法，应该能想到找到循环节处理。考虑原根，相当于 $a_i = 3^{a+bi}$ ，就转变成了加法，bsgs求出b就可以知道循环节。

循环节是偶数就是隔一个连一条边，是奇数就是一直合并直到成环。

最后几个点或许略微卡时，使用hash并把预处理块变大即可。

昆特牌

求均摊纸牌的方案数。

考虑贪心的过程，转移形成了一个DAG。在图上DP即可。就是 $\prod \binom{a[i]}{x}$ ，x是移动的牌数，a[i]是当时的牌堆大小。

初音未来

题目来源：《基础排序算法练习题》金策

部分分：经典题目，二分答案后变为区间查询，区间set1,0.

一个序列交换相邻的两个数进行排序的话，最小次数就是逆序对个数，具体操作方法就是每次交换相邻逆序对。所以将排序过程变为交换相邻位置直到没有逆序对。记录哪些位置是逆序对。排序操作变为寻找区间内最靠左的逆序对并交换。这个过程可以随使用一种数据结构维护。每次二分出逆序对的位置，如果再区间内，则交换之，并将两侧出现的新逆序对加入。由于只会交换 $O(n^2)$ 次，总的时间复杂度为 $O((n^2 + m) \log n)$