



剖析缓冲区的内部细节

Mic



Buffer 的本质

缓冲区本质上是一块可以写入数据，以及从中读取数据的内存，实际上也是一个byte[]数据，只是在NIO中被封装成了NIO Buffer对象，并提供了一组方法来访问这个内存块，要理解buffer的工作原理，需要知道几个属性

- capacity
- position
- limit

初始状态

初始状态下，limit和capacity都是8，而position=0，如果当前是从通道读取数据到缓冲区，那么下一个读取的数据就会存储到0位置



第一次读取数据



第二次读取数据



flip操作

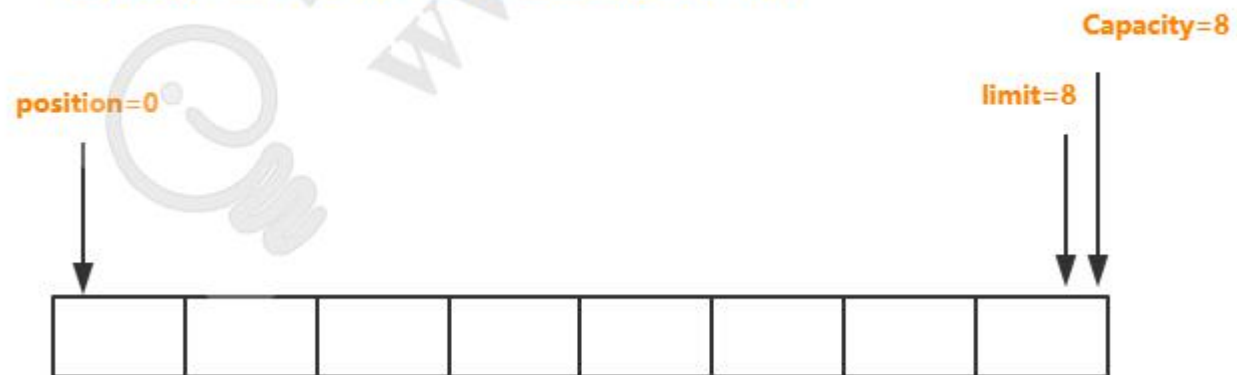


数据写出



Clear

初始状态下，limit和capacity都是8，而position=0，如果当前是从通道读取数据到缓冲区，那么下一个读取的数据就会存储到0位置



缓冲区提供的访问方法

➤ get方法

➤ put方法