

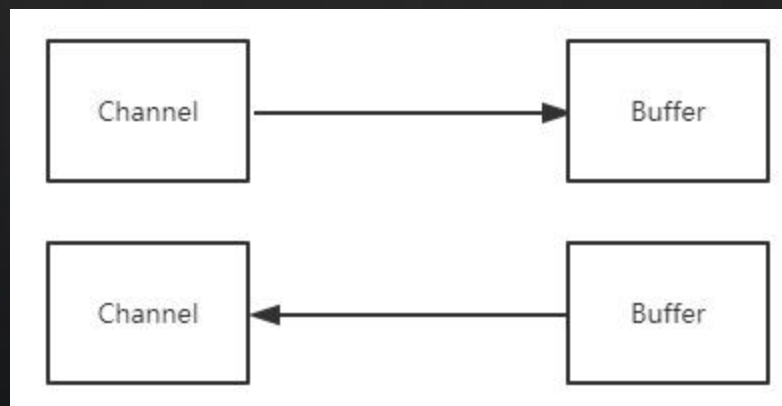


NIO详解Channel和Buffer

Mic



什么是Channel



Channel 的实现

- `FileChannel`: 从文件中读写数据
- `DatagramChannel`: 通过UDP协议读写网络中的数据
- `SocketChannel`: 通过TCP协议读写网络中的数据
- `ServerSocketChannel`: 监听一个TCP连接, 对于每一个新的客户端连接都会创建一个`SocketChannel`。

什么是Buffer

buffer是一个对象，它包含了需要写入或者刚读出的数据，最常用的缓冲区类型是 `ByteBuffer`

