

# ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

## ΘΕΜΑ ΕΡΓΑΣΙΑΣ ΟΜΑΔΑΣ 6

**ΓΕΝΙΚΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ:** Με βάση το ειδικό θέμα της κάθε ομάδας καλείστε να αναπτύξετε λογισμικό, καθώς και να το συνοδεύσετε με την αντίστοιχη ανάπτυξή του σε μοντέλο κύκλου ζωής λογισμικού.

Σύμφωνα με το ειδικό θέμα της εργασίας που έχει δοθεί στην ομάδα σας να γίνουν τα εξής:

1. Καταγραφή και παρουσίαση της ανάλυσης απαιτήσεων της εργασίας σας. Παραγωγή παρουσίασης απαιτήσεων και αρχιτεκτονικής δομής με τη χρήση των βασικών διαγραμμάτων της UML.
2. Ανάπτυξη των τεσσάρων φάσεων του αντικειμενοστραφούς μοντέλου ανάπτυξης λογισμικού (Rational Unified Process) χρησιμοποιώντας τα 9 διαγράμματα της UML με χρήση ενός εργαλείου CASE της επιλογής σας. Προτεινόμενα CASE TOOLS: Rational Rose, Visual Studio 2010 Ultimate, ArgoUML.
3. Ανάπτυξη της εργασίας. Η εργασία πρέπει να είναι πλήρως λειτουργική και σωστά δομημένη. Χρήση της γλώσσας ή του εργαλείου που έχει δηλώσει η ομάδα σας. Εφόσον υπάρχει, χρήση της γλώσσας/τεχνολογίας που υποδηλώνει το θέμα της εργασίας σας. Σε κάθε περίπτωση, προτείνεται η χρήση κάποιας αντικειμενοστραφούς γλώσσας προγραμματισμού.

### Διευκρινήσεις:

- Τα διαγράμματα που θα υλοποιήσετε κατά την ανάπτυξη των μοντέλων θα πρέπει υποχρεωτικά να σχετίζονται με την υλοποιημένη εργασία και το αντίστροφο.

### ΕΙΔΙΚΟ ΘΕΜΑ ΟΜΑΔΑΣ:

Η ομάδα σας θα υλοποιήσει μια desktop εφαρμογή δημιουργίας διαιτολογίου. Στην εφαρμογή θα δίνονται ως εισαγωγή δεδομένων τα στοιχεία του ασθενή (του ατόμου που θα χρησιμοποιήσει τη δίαιτα). Το πρόγραμμα θα λαμβάνει υπ' όψιν κάποιες παραμέτρους (στοιχεία ασθενή, μείωση/αύξηση/διατήρηση βάρους, προτιμήσεις σε φαγητά, κ.λπ.) τις οποίες θα πρέπει να συλλέξετε και στη συνέχεια θα πρέπει να είναι σε θέση να εκδώσει ένα πλήρες εβδομαδιαίο πρόγραμμα. Hint: Θα πρέπει αρχικά να δημιουργήσετε έναν πίνακα τροφίμων ή/και μερίδων, με την ανάλυση αυτών σύμφωνα με τα διατροφικά τους χαρακτηριστικά (θερμίδες, πρωτεΐνες, υδατάνθρακες, λίπος, κ.λπ.).

Τελικός/οι χρήστης/ες της εφαρμογής: ο διαιτολόγος.