

Preenchido pelo Aluno			
Nome(s):		Matrícula(s):	
Disciplina: ARA0075 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS EM JAVA		Curso T.I.	Campus NITERÓI
Professor (a): Jhonnata Novaes Pires		Turno NOITE	Data ___/___/2023
Preenchido pelo Professor			
Nota	Nota revista	Visto Professor (a)	NOTA FINAL (X)

INSTRUÇÕES

- Grupo de 3 pessoas
- Todos os integrantes do grupo devem estar devidamente identificados.
- Primeira data de entrega do projeto é **19/06/2023**.
- Data limite para a entrega do projeto **23/06/2023**
- O projeto deverá ser entregue em duas partes:

Contextual – Entrega de PDF com todo o código da aplicação. (Entregar até **19/06/2023**)

Projeto Final – Entrega do projeto (código-fonte). (Entregar até **19/06/2023**)

Apresentação - Entrega da apresentação (.ppt) do projeto final. (Entregar até **23/06/2023**)

OBSERVAÇÃO: Os itens de entrega descritos anteriormente deverão ser entregues via TEAMS, na sua pasta de grupo, respectivamente.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

- Projeto (código-fonte) funcionando corretamente.
- Utilização dos 4 pilares (Abstração, Polimorfismo, Herança e Encapsulamento) do paradigma de orientação a objetos.
- Boas práticas da linguagem Java (Indentação/organização)
- Utilização das Tratativas de Exceções (try/catch).
- Implementação/utilização do banco de dados PostgreSQL (Drive JDBC)
- Grupo de 3 pessoas
- **Códigos iguais terão a nota 0!**
- **O Código deve estar funcionando e deve funcionar para qualquer entrada!**

ENTREGA

- **Apresentação com slide. O slide deve conter:**
 - Título do trabalho e nome dos integrantes
 - A estratégia adotada para a solução
 - Explicação do código fonte
 - Referências bibliográficas (caso tenham utilizado)
- **Todos os arquivos de código fonte (comentados). Respostas entregues fora do formato especificado, por exemplo, em arquivos com extensão “.pdf”, “.doc” ou outras, não serão corrigidas.**
- **Serão aceitos apenas soluções escritas na linguagem Java. Programas com erro de compilação e interpretação não serão corrigidos.**

APRESENTAÇÃO DO PROBLEMA

Crie um sistema de **GERENCIAMENTO DE CONTAS BANCÁRIAS**, com as seguintes classes: **Conta**, **ContaCorrente** e **ContaPoupanca**.

A classe **Conta** terá número, um titular e um saldo. Além disso, ela terá os métodos para *consultar saldo e sacar o dinheiro*.

A classe **ContaCorrente** terá um valor de cheque especial de 500,00. **Ou seja, o cliente poderá sacar de sua conta um valor acima do seu saldo e ficar com a conta negativa.**

A classe **ContaPoupanca** terá um valor de taxa de juros de 0,005% que irá aumentar toda vez que o usuário fizer um depósito.

O sistema terá uma classe pessoa com um cpf e nome. Cada pessoa poderá ter 1 ou mais contas.

OBSERVAÇÕES:

- Todas as operações realizadas devem ser salvas no banco de dados.
- Todas as operações devem ser realizadas através do console.