

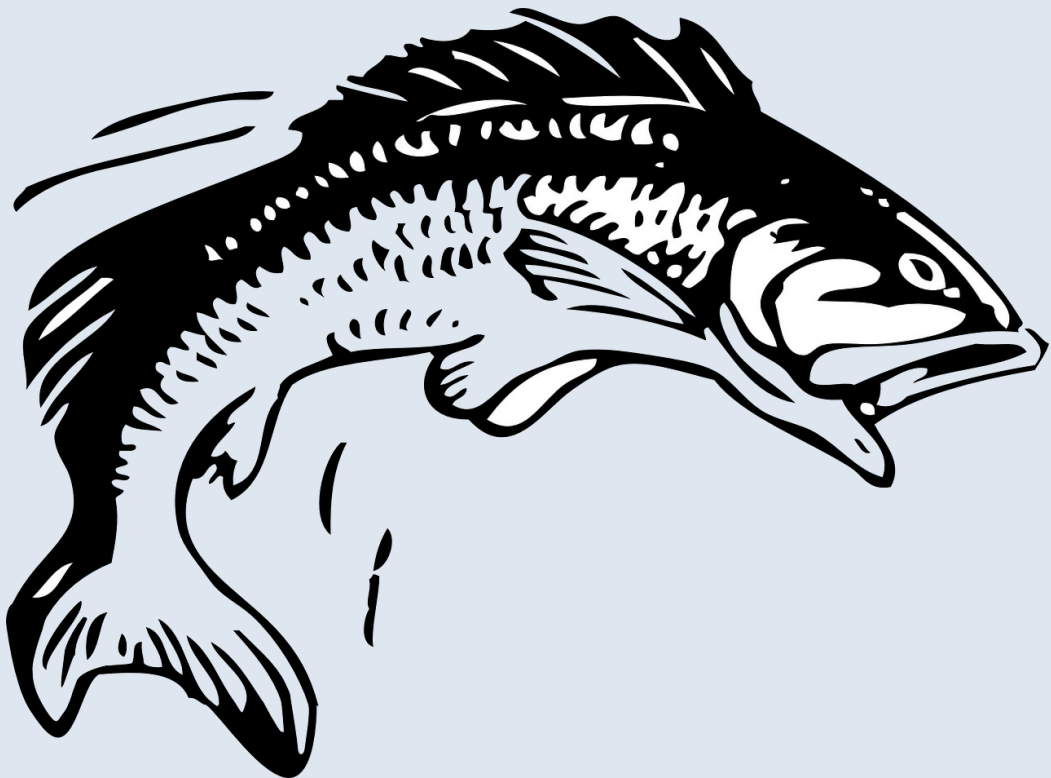
CRUD Interfáz

Autor: Alejandro Cueto Jiménez

Materia: Lenguaje de marcas

Ciclo: Desarrollo de aplicaciones
multiplataforma (DAM)

Centro: IES Campanillas



Sumario

CRUD Interfáz.....1

Formulario 1:.....3

Formulario 2:.....4

Tabla:.....5

Bootstrap:.....5

Introducción:

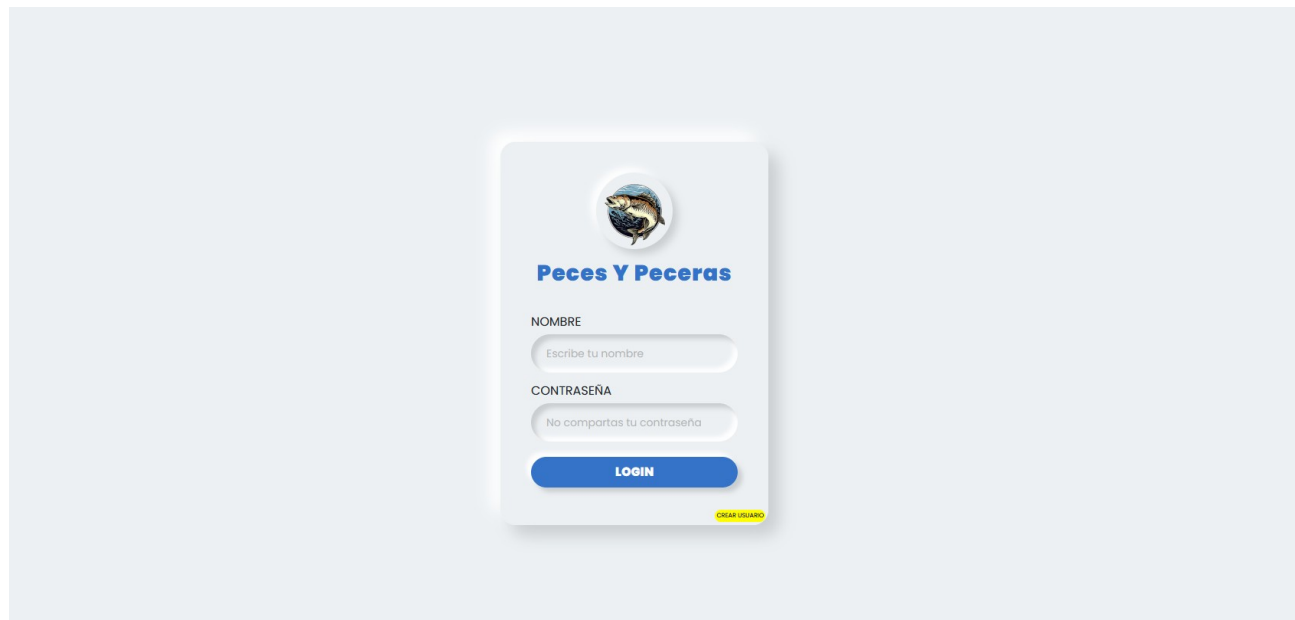
En este documento se va a especificar de dónde se ha sacado el código utilizado para la práctica de la interfaz del CRUD para la asignatura de lenguajes de marcas:

Formulario 1:

Este formulario se usa como base en varias pantallas, consta de un apartado central en el que se encuentran los datos, sigue la nueva tendencia de neumorfismo, que servirá como base para el resto de diseños de la página.

Está sacado de la siguiente web: <https://codepen.io/prathkum/pen/OJRvVzY>

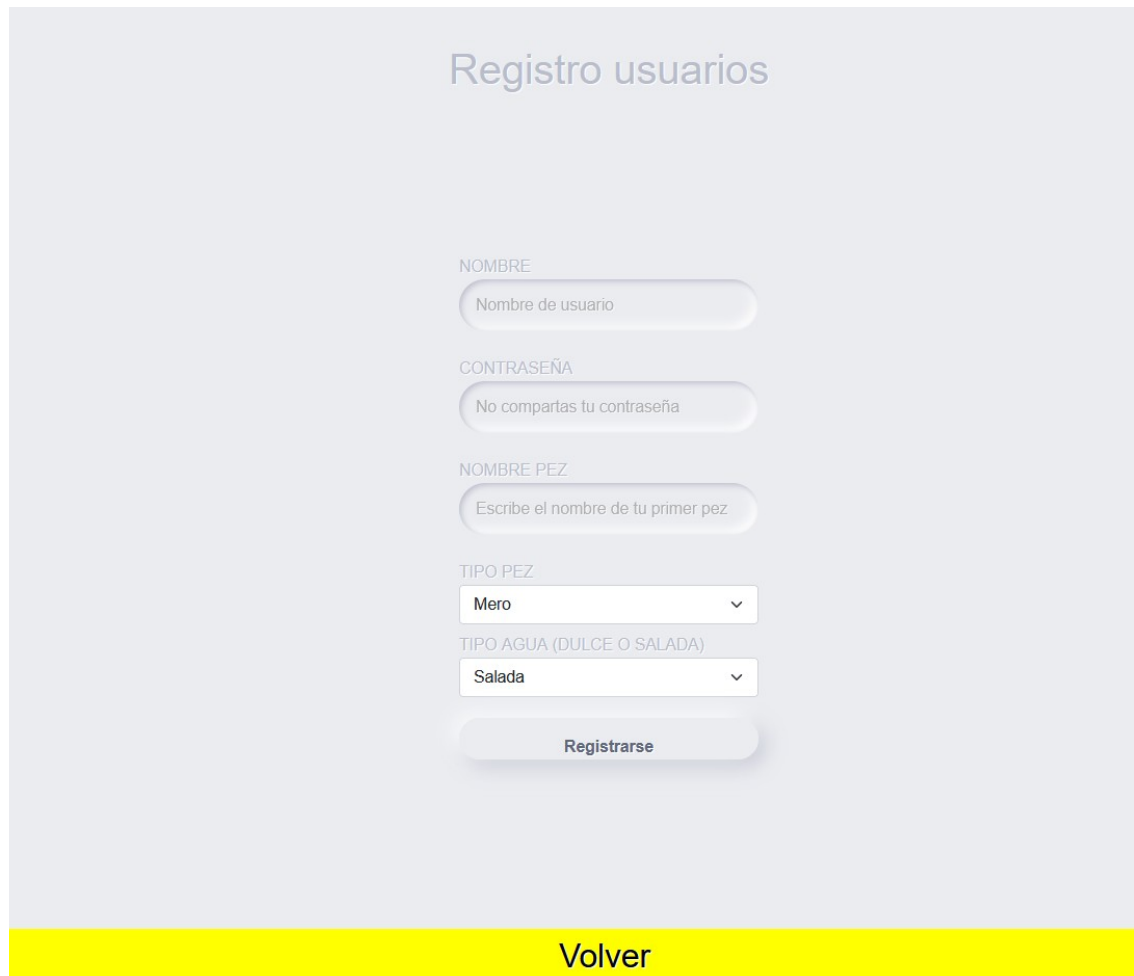
Para adaptarlo a mi web, he tenido, por ejemplo, que cambiar el logo y los textos, modificar la cantidad de campos a rellenar, el tipo de dato de los mismos... también, por ejemplo, en la página de inicio he cambiado el botón de abajo a la derecha para que te redirija a la creación de usuarios.



Formulario 2:

El segundo tipo de formulario lo he utilizado para la página de creación de usuarios, al tener demasiados campos he decidido no usar el tipo de formulario 1 porque este concentra la información en un espacio pequeño, por tanto usé un diseño que encontré que utiliza el neumorfismo, pero lo hace usando toda la pantalla. Además de cambiar campos, modificar los tipos de datos, etiquetas, posición.... También añadí un botón para volver a la página principal.

Código original: <https://www.cssscript.com/neumorphic-bootstrap-theme-neumorphism/>



Registro usuarios

NOMBRE

Nombre de usuario

CONTRASEÑA

No compartas tu contraseña

NOMBRE PEZ

Escribe el nombre de tu primer pez

TIPO PEZ

Mero

TIPO AGUA (DULCE O SALADA)

Salada

Registrarse

Volver

Tabla:

La tabla es esencial en un CRUD porque es donde se muestra la información, debía ser una tabla “responsive” y gracias a que en mi CRUD no se hacía uso de demasiados datos, pude utilizar de base una tabla que me permitía colocarla en el centro, dejando la pantalla muy limpia y concentrando la información a golpe de vista sin abrumar. En esta pantalla he cambiado muchas cosas, como los colores, valores, tipos de datos, posición...

Código original: <https://bootstrapious.com/p/bootstrap-table-with-a-fixed-header>



Bootstrap:

El resto de elementos, como la navbar o los cambios a los elementos anteriormente mencionados, se han hecho utilizando la hoja de estilos de bootstrap y sacando la información de <https://getbootstrap.com/>