

Especificación del caso de Uso CONFIGURAR TABLERO.

1. Descripción Breve

Este caso de uso permite a los jugadores dentro de una sala configurar su tablero.

2. Flujo de Eventos

El caso de uso inicia cuando los jugadores empiezan la partida.

2.1. Flujo Básico “Configurar tablero”

Si el usuario selecciona la opción “Configurar tablero”, sucede lo siguiente:

2.1.1. El sistema despliega las opciones de configuración para elegir su color.

2.1.2. El usuario configura su tablero seleccionando el color que él quiera para él.

2.1.3. El sistema establece la configuración del jugador y lo muestra.

2.1.4. El sistema continua en el caso de uso llamado “Unirse a una sala”

2.2. Flujos Alternativos

2.2.1. Error al establecer la configuración.

En el flujo básico, 2.1 “Configurar tablero”, en el paso 2.1.3, cuando el sistema establece la configuración:

- 1- El sistema no puede establecer alguna de las configuraciones del jugador y despliega un mensaje.
- 2- El caso de uso continua en el paso 2.1.2 del flujo básico “Configurar tablero”.

3. Precondiciones

3.1. Jugador registrado.

3.2. Sala con los jugadores dentro de la partida.

4. Poscondiciones

4.1. Jugador con tablero personalizado y partida iniciada.