

Especificación del caso de Uso CREAR SALA.

1. Descripción Breve

Este caso de uso permite al Jugador crear una sala.

2. Flujo de Eventos

El caso de uso inicia cuando el Jugador quiere crear una sala.

2.1. Flujo Básico “Crear sala”

Si el usuario selecciona la opción “Crear una sala”, sucede lo siguiente:

2.1.1. El sistema despliega la pantalla “Sala de juego”.

El sistema crea la sala (desde el momento en el que se crea la sala, otro jugador se puede unir), declara al jugador como líder de la sala y le otorga el privilegio de definir el tamaño de la sala (2, 3 o 4) y despliega la opción “Volver al menú principal”.

2.1.2. El usuario selecciona el tamaño de la sala.

2.1.3. El sistema define de la sala, el tamaño del tablero y lo guarda.

2.1.4. El sistema continua en el caso de uso llamado “Empezar juego” en el flujo básico 2.1.2.

2.2. Flujos Alternativos

2.2.1. Error al definir el tamaño del tablero.

En el flujo básico, 2.1 “Crear sala”, en el paso 2.1.3, cuando el sistema define el tamaño del tablero:

- 1- El sistema no puede guardar el tamaño del tablero para los demás jugadores y despliega un mensaje.
- 2- El caso de uso continua en el paso 2.1.2 del flujo básico “Crear sala”.

2.2.2. Regresar al menú principal.

En el flujo básico, 2.1 “Crear sala”, en el paso 2.1.2, cuando el usuario selecciona una opción:

- 1- El usuario selecciona la opción “Volver al menú principal”
- 2- El sistema verifica si hay alguien más en la sala, en caso de que si exista alguien más en la sala lo declara como el líder de la sala, en caso contrario el sistema elimina la sala.
- 3- El caso de uso continua en el paso 2.1.5 del flujo básico “Registrar Jugador”.

3. Precondiciones

3.1. Usuario registrado.

4. Poscondiciones

4.1. Jugador dentro de una sala como líder de esa sala.

4.2. Tamaño del tablero definido.