

## **Especificación del caso de Uso SALIR MENU PRINCIPAL.**

### **1. Descripción Breve**

Este caso de uso permite al usuario salir al menú principal del juego.

### **2. Flujo de Eventos**

El caso de uso inicia cuando el usuario salir al menú principal del juego.

#### **2.1. Flujo Básico “Salir menú principal”**

**2.1.1. El usuario selecciona la opción “Salir al menú principal” (esta opción está presente en todo momento en la esquina inferior izquierda de cada pantalla, EXCEPTO DURANTE UN JUEGO, DURANTE EL REGISTRO Y EN LA MISMA PANTALLA PINCIPAL).**

**2.1.2. El sistema despliega un mensaje de confirmación.**

**2.1.3. El usuario selecciona la opción “Si”.**

**2.1.4. El sistema despliega la pantalla principal con las opciones “Unirse a sala, Crear sala y Configurar tablero”**

#### **2.2. Flujos Alternativos**

##### **2.2.1. Opción “No”.**

En el flujo básico, 2.1 “Salir menú principal”, en el paso 2.1.3, cuando el usuario selecciona una opción:

- 1- El usuario selecciona opción “No”.
- 2- El sistema continua en el estado en el que estaba.

##### **2.2.2. Salir siendo líder de la sala.**

En el flujo básico, 2.1 “Salir menú principal”, en el paso 2.1.3, cuando el usuario selecciona la opción si:

- 1- El sistema se percata que el jugador es líder de la sala y evalúa si hay alguien más en la sala, en caso de que este alguien más le establece el lugar como líder de la sala, en caso contrario el sistema elimina la sala.
- 2- El sistema continua en el caso de uso llamado “Seleccionar acción”.

### **3. Precondiciones**

**3.1.** Jugador registrado.

### **4. Poscondiciones**

**4.1.** La aplicación se cierra.