

Especificación del caso de Uso SELECCIONAR ACCIÓN.

1. Descripción Breve

Este caso de uso permite al usuario seleccionar una acción para realizar en el menú principal del juego.

2. Flujo de Eventos

El caso de uso inicia cuando el usuario está en el menú principal del juego.

2.1. Flujo Básico “Seleccionar acción”

2.1.1. El sistema despliega la pantalla “principal” con las opciones, “Unirse a una sala”, “Crear una sala” y “Configurar tablero”, además de mostrar los datos (nombre del jugador y el avatar).

2.1.2. El usuario selecciona una acción (“Unirse a una sala”, “Crear una sala” o “Configurar tablero”).

2.1.3. El sistema continua en el caso de uso llamado “Unirse a sala” o “Configurar tablero” o “Crear sala” dependiendo de lo que el usuario seleccione.

3. Precondiciones

3.1. Jugador registrado.

4. Poscondiciones

4.1. La aplicación se cierra.