

Especificación del caso de Uso CREAR SALA.

1. Descripción Breve

Este caso de uso permite al Jugador crear una sala.

2. Flujo de Eventos

El caso de uso inicia cuando el Jugador quiere crear una sala.

2.1. Flujo Básico “Crear sala”

Si el usuario selecciona la opción “Crear una sala”, sucede lo siguiente:

2.1.1. El sistema pregunta al jugador por el tamaño de la sala.

2.1.2. El usuario selecciona el tamaño de la sala.

2.1.3. El sistema define la sala, el tamaño del tablero y lo guarda.

2.1.4. El sistema despliega la pantalla “Sala de juego”.

El sistema crea la sala (desde el momento en el que se crea la sala, otro jugador se puede unir), declara al jugador como líder de la sala y despliega la opción “Volver al menú principal”.

2.1.5. El sistema continua en el caso de uso llamado “Empezar juego” en el flujo básico 2.1.2.

2.2. Flujos Alternativos

2.2.1. Error al definir el tamaño del tablero.

En el flujo básico, 2.1 “Crear sala”, en el paso 2.1.3, cuando el sistema define el tamaño del tablero:

- 1- El sistema no puede guardar el tamaño del tablero para los demás jugadores y despliega un mensaje.
- 2- El caso de uso continua en el paso 2.1.2 del flujo básico “Crear sala”.

2.2.2. Regresar al menú principal.

En el flujo básico, 2.1 “Crear sala”, en el paso 2.1.2, cuando el usuario selecciona una opción:

- 1- El usuario selecciona la opción “Volver al menú principal”
- 2- El caso de uso continua en el paso 2.2.2 del flujo alternativo “Salir siendo líder de la sala” en el caso de uso llamado “Salir menú principal”.

3. Precondiciones

3.1. Usuario registrado.

4. Poscondiciones

4.1. Jugador dentro de una sala como líder de esa sala.

4.2. Tamaño del tablero definido.