

## **Especificación del caso de Uso CREAR SALA.**

### **1. Descripción Breve**

Este caso de uso permite al Jugador crear una sala.

### **2. Flujo de Eventos**

El caso de uso inicia cuando el Jugador quiere crear una sala.

#### **2.1. Flujo Básico “Crear sala”**

Si el usuario selecciona la opción “Crear una sala”, sucede lo siguiente:

##### **2.1.1. El sistema despliega la pantalla “Sala de juego”.**

El sistema crea la sala (desde el momento en el que se crea la sala, otro jugador se puede unir), declara al jugador como líder de la sala y despliega la opción “Volver al menú principal”.

##### **2.1.2. El sistema continua en el caso de uso llamado “Empezar juego” en el flujo básico 2.1.2.**

### **2.2. Flujos Alternativos**

#### **2.2.1. Regresar al menú principal.**

En el flujo básico, 2.1 “Crear sala”, en el paso 2.1.2, cuando el usuario selecciona una opción:

- 1- El usuario selecciona la opción “Volver al menú principal”
- 2- El caso de uso continua en el paso 2.2.2 del flujo alternativo “Salir siendo líder de la sala” en el caso de uso llamado “Salir menú principal”.

### **3. Precondiciones**

**3.1.** Usuario registrado.

### **4. Poscondiciones**

**4.1.** Jugador dentro de una sala como líder de esa sala.

**4.2.** Tamaño del tablero definido.