

## **Especificación del caso de Uso CERRAR TIMBIRICHE.**

### **1. Descripción Breve**

Este caso de uso permite al usuario cerrar el juego.

### **2. Flujo de Eventos**

El caso de uso inicia cuando el usuario quiere cerrar el juego.

#### **2.1. Flujo Básico “Cerrar timbiriche”**

**2.1.1. El usuario selecciona la opción “Cerrar timbiriche” (esta opción está presente en todo momento como un comando [Alt+F4] o la típica [X] en alguna de las esquinas superiores).**

**2.1.2. El sistema despliega un mensaje de confirmación.**

**2.1.3. El usuario selecciona la opción “Si :,(”.**

**2.1.4. El sistema termina.**

#### **2.2. Flujos Alternativos**

##### **2.2.1. Opción “No”.**

En el flujo básico, 2.1 “Cerrar timbiriche”, en el paso 2.1.3, cuando el usuario selecciona una opción:

1- El usuario selecciona opción “No”.

2- El sistema continua en el estado en el que estaba.

### **3. Precondiciones**

### **4. Poscondiciones**

**4.1.** La aplicación se cierra.