



# 树状数组



# 树状数组

---

树状数组或二叉索引树（BIT, Binary Indexed Tree），又叫 Fenwick 树，初衷是解决数据压缩里的累积频率（Cumulative Frequency）的计算问题，现多用于高效计算数列的前缀和、区间和。

树状数组是一种利用**数的二进制特征**进行检索的树状结构，是查询、修改操作的时间复杂度均为 $O(\log n)$ 的数据结构。



# 树状数组

## 问题模型：

对数组 $a[1, \dots, n]$ ，需维护以下2种操作：

1. 查询：询问前 $i$ 个元素的累加和

2. 修改：更新 $a[i]$ 的值， $1 \leq i \leq n$

## 朴素的方法：

方法1：查询操作，需遍历 1 到  $i$  的元素并计算出累加和，时间复杂度为 $O(n)$ ；直接更新操作  $a[i] = x$ ，时间复杂度为 $O(1)$ ；

方法2：创建一个大小为  $n$  的新数组，并且在新数组的第  $i$  个位置保存前  $i$  个元素的累加和，查找操作在 $O(1)$ 的时间内完成；更新操作的时间复杂度为 $O(n)$ 。



# 树状数组

---

问题：若修改、查询操作次数都比较多，可否有更高效的方法？

树状数组是一个查询和修改操作时间复杂度都为 $O(\log n)$ 的数据结构，主要用于数组的单点修改和区间求和。



# 树状数组

---

对于长度为  $n$  的数列  $A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$  ,

➤ 前缀和  $\text{sum}(k) = a[1] + a[2] + \dots + a[k]$  ,  $k \leq n$

➤ 区间和查询  $\text{rangeSum}(i, j)$  :

$$a[i] + \dots + a[j] = \text{sum}(j) - \text{sum}(i - 1) \quad 1 \leq i, j \leq n$$



# 树状数组

## ■ 基本思想:

➤ 所有的整数都可以表示成2的幂的和（用二进制表示十进制数），Peter M. Fenwick受此启发，把一串序列的和表示成一系列子集（或子序列）的和。

例如， $(7)_{10}=2^2+2^1+2^0$ ，那么求前缀和sum[7]可以分解为3个子集的和，如何分解？

子集标号 i	1	2	3	4	5	6	7	8
包含的数组元素	a[1]	a[1] a[2]	a[3]	a[1] a[2] a[3] a[4]	a[5]	a[5] a[6]	a[7]	a[1] a[2] ... a[8]

子集划分



# 树状数组

## 前缀和与子集和

下标 i	1	2	3	4	5	6	7	8
a[i]	1	2	3	4	5	6	7	8
前缀和 sum[i]	1	3	6	10	15	21	28	36
子集	a[1]	a[1] a[2]	a[3]	a[1] a[2] a[3] a[4]	a[5]	a[5] a[6]	a[7]	a[1] a[2] ... a[8]
子集和数 组C[i]	1	3	3	10	5	11	7	36

那么，求前缀和sum[7]，可以分解为求C[7]、 C[6]、 C[4]这3个子集的和；求前缀和sum[[8]的和只需求C[8]的值。



# 树状数组

- 将一个前缀和划分成多个子集的和，而划分的方法与数的2的幂和具有极其相似的方式。

例:  $(7)_{10} = 2^2 + 2^1 + 2^0$

$(7)_{10} = (111)_2$

3个子集



※发现:

(1) 子集的个数是其下标二进制表示中1的个数。

(2) 子集中含有的原数组中的元素个数也是2的幂。





# 树状数组

- 将一个前缀和划分成多个子集的和，而划分的方法与数的2的幂和具有极其相似的方式。

假设整数 $n$ ，其二进制表示为

$n = 2^{i_1} + 2^{i_2} + \dots + 2^{i_m}$ ，其中 $i_1, i_2, \dots, i_m$ 代表二进制表示下位为1的索引下标值，

并且 $i_1 > i_2 > \dots > i_m \geq 0$ 。那么，可以将区间 $[1, n]$ 划分成 $m$ 个子集：

$$[1, 2^{i_1}], [2^{i_1} + 1, 2^{i_1} + 2^{i_2}], \dots, [2^{i_1} + 2^{i_2} + \dots + 2^{i_{m-1}} + 1, n]$$

例如：

$n=7=(111)_2 = 2^2 + 2^1 + 2^0$ ，那么 区间 $[1, 7]$  可以划分成  $[1, 4]$ 、 $[5, 6]$  和  $[7, 7]$  这3个子集。



# 树状数组

子集以及其所包含的A数组元素个数之间的关系如下表所示：

下标 i	1	2	3	4	5	6	7	8
i 的二进制表示	1	10	11	100	101	110	111	1000
子集中元素个数	1	2	1	4	1	2	1	8
元素个数的二进制表示	1	10	1	100	1	10	1	1000

※发现：元素个数的二进制表示就是下标i的二进制表示中最低位的1的位权。

这里，最低位的1的位权可以利用低位技术（Lowbit）求得。



# 树状数组

---

一个重要技术—低位技术 (**Lowbit**) :

`lowbit(index)`函数的功能就是求数`index`的二进制表示中最低位1的位权值。

例如:

若 `index = 6`, 则 `lowbit(6) = 2`

若 `index = 7`, 则 `lowbit(7) = 1`



# 树状数组

---

lowbit(index)函数可以借助位运算得以实现:

方法1:

$$C(\text{index}) = \text{index} \& (-\text{index})$$

方法2:

$$C(\text{index}) = x - (\text{index} \& (\text{index}-1))$$

例如:  $x = (6)_{10} = (110)_2$ , 则  $\text{lowbit}(110) = (10)_2 = (2)_{10}$

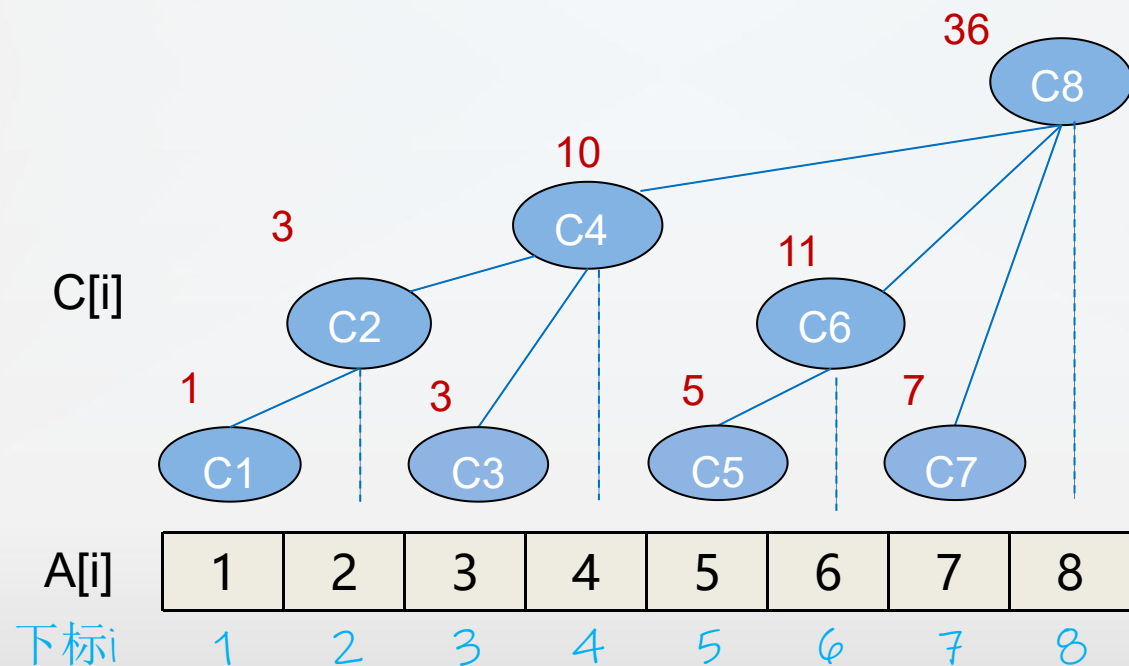
---



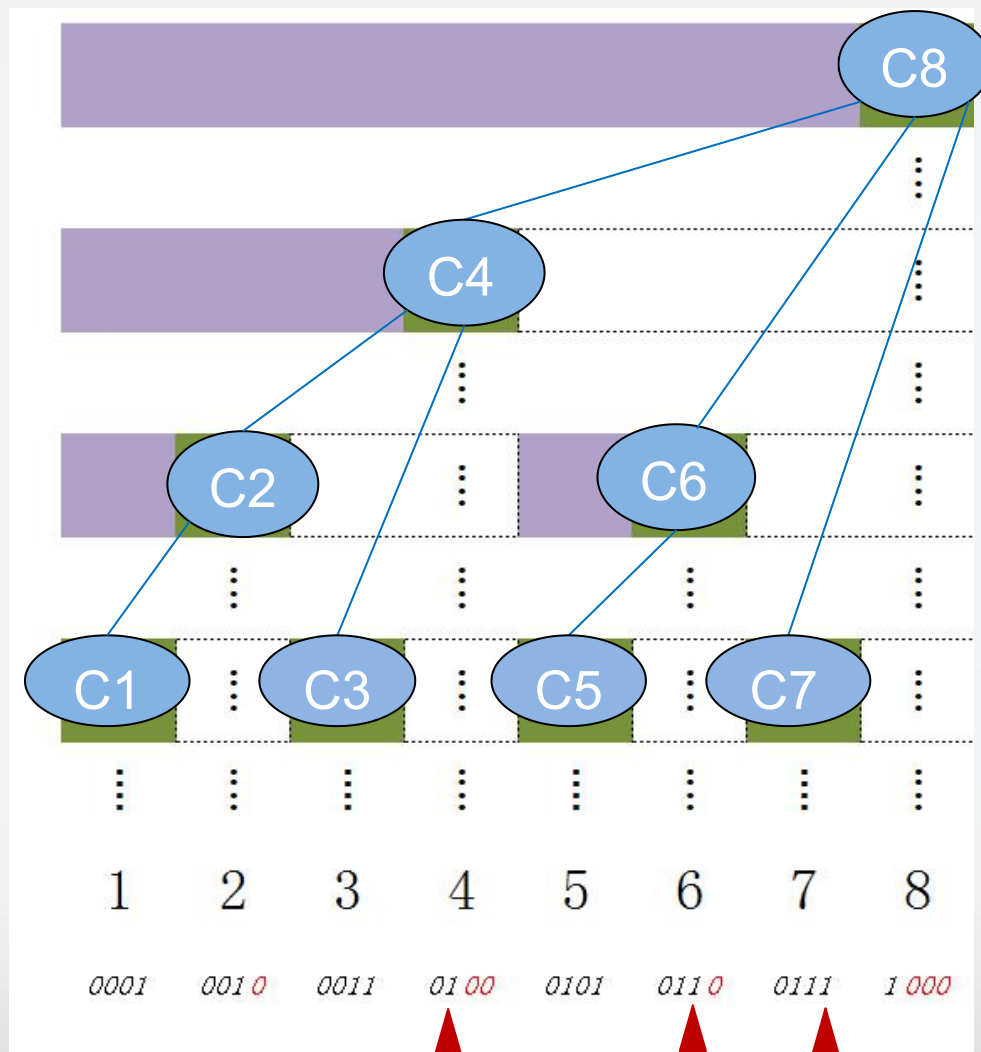
# 树状数组

**定义：** 原数组  $A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ ，定义  $C[n]$  为其树状数组（BIT, Binary Indexed Tree），

其中  $C[i]$  表示  $A[i - \text{lowbit}(i) + 1]$  至  $A[i]$  的和（其中， $1 \leq i \leq n$ ）。

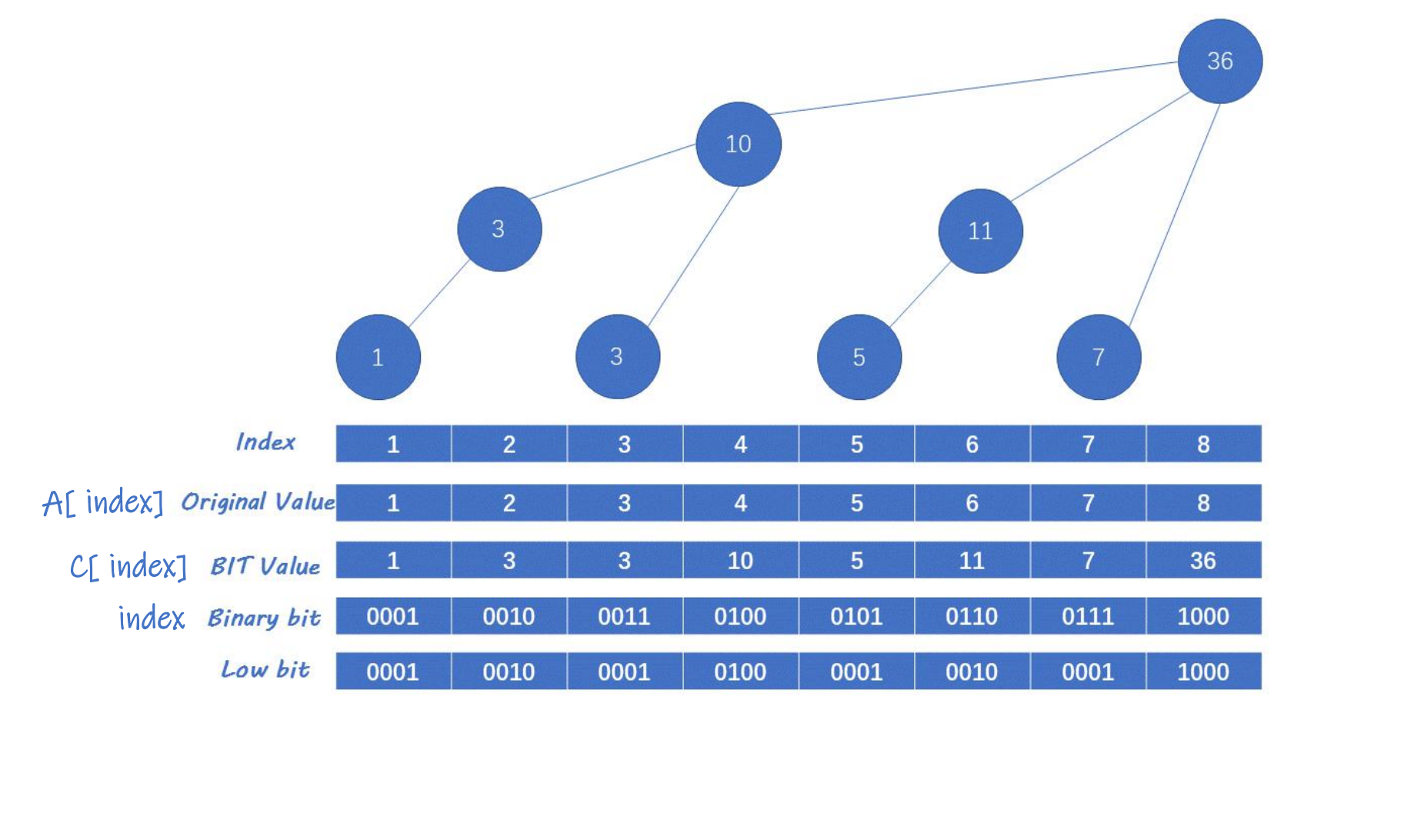


# 树状数组

$$\text{sum}(7) = C[4] + C[6] + C[7]$$




# 树状数组





# 树状数组

---

## ■ 基本操作

- 查询前缀和 Query
- 修改元素值 Change
- 创建





# 树状数组

## ● 查询前缀和

求 $a[1]+a[2]+\dots+a[i]$ 的值

```
int Query ( int index)
{
    ans=0;
    While ( index > 0 ) {
        ans += C[index];
        index -= lowbit(index);
    }
    return ans;
}
```

**说明：**需要相加的子集个数是index的二进制表示中“1”的个数，所以查询操作的时间复杂度是 $O(\log n)$ 。



# 树状数组

---

**相关问题1：** 查询任意区间和 $A[x\dots y]$ ?

$$\begin{aligned} A[x\dots y] &= A[x] + A[x+1] + \dots + A[y] \\ &= \text{Query}(y) - \text{Query}(x-1) \end{aligned}$$

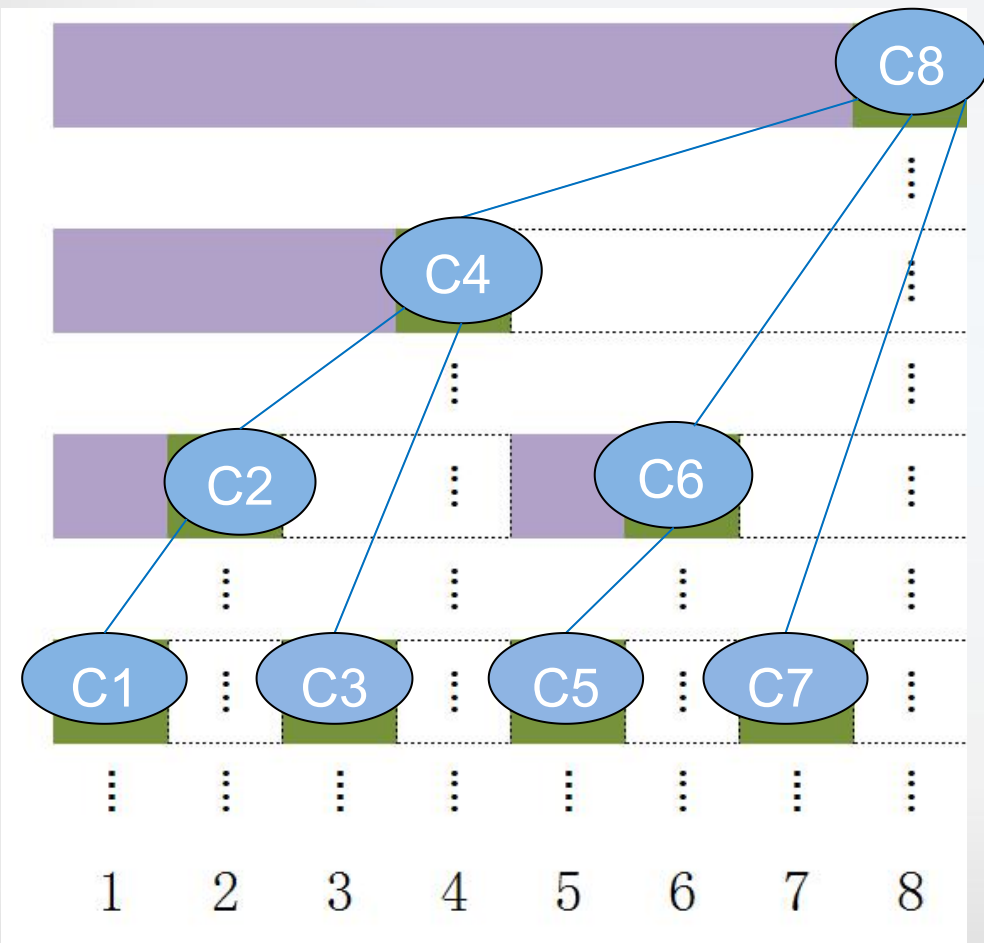
**相关问题2：** 利用C数组求原数组A的某个元素值 $A[i]=?$

$$A[i] = \text{Query}(i) - \text{Query}(i-1)$$



# 树状数组

## ● 修改元素值



**注意：**需维护的“修改”是针对数组A的单个元素A[i]，所以要考察哪些子集包含A[i]。

例如，修改A[1]，则分别需要修改C[1]、C[2]、C[4]、C[8]；修改A[3]，则分别需要修改C[3]、C[4]、C[8]。

**规律：**“从子结点到父结点”，即从结点C[index]开始，向树根的方向寻找其系列祖先结点，修改这些结点的值：  
 $\text{parent}[\text{index}] = \text{index} + \text{lowbit}[\text{index}]$



# 树状数组

## ● 修改元素值

```
void change( int index, int delta)
{
    While ( index <= n ) {
        C[index] += delta;
        index += lowbit(index);
    }
}
```

说明：由于树的深度至多是 $\log n + 1$ ，所以修改操作的时间复杂度是 $O(\log n)$ 。



# 树状数组

- 创建

方法1：利用修改元素值的操作

方法2：

借助一个前缀和数组  $pre[index] = A[1] + A[2] + \dots + A[x]$

$$C[index] = pre[index] - pre[index - lowbit(index)]$$

方法3：

$$C[index] = A[index - lowbit(index) + 1] + \dots + A[index]$$



# 树状数组

- 树状数组扩展到高维的情形

二维数组 $a[1\dots n, 1\dots n]$ ，维护以下两种操作：

(1) 修改更新：给 $a[i, j]$  加上一个增量；

(2) 查询：询问矩形区域 $a[1\dots x, 1\dots y]$  的和，即  $\sum_{i=1}^x \sum_{j=1}^y a[i, j]$

同样，用一个二维数组 $C[n][n]$ 维护被分割的“子集”之和，可以模仿一维情形下的定义，将 $C[i][j]$ 定义为  $C[x, y] = \sum_{i=x-\text{lowbit}(x)+1}^x \sum_{j=y-\text{lowbit}(y)+1}^y a[i, j]$



# 树状数组

---

## ◆ 特点:

1. 树状数组利用了区间和的“可加性”，可以较高效率地处理区间和的查询。
2. 树状数组在查询前缀和以及修改操作的时间复杂度均是 $O(\log n)$ 。
3. 更突出的特点是其编程的简洁性，使用lowbit技术可以在很短的几步操作中完成树状数组的核心操作，其代码效率较高。