

Python 程序设计 实验 6：函数式编程

注意事项：

- (1) 实验报告提交**截止日期：2021.04.29， 23:59pm**，迟交扣 20%，缺交 0 分。
- (2) 实验报告内容包括：解决问题的思路与方法（如代码的解释）、遇到的问题以及收获（简单描述即可）、代码运行结果的展示。
- (3) 实验报告提交方法：**blackboard**。
- (4) 提交要求：实验报告+源代码，打包上传，命名：学号_姓名_实验报告_3。
- (5) **禁止抄袭**，一经发现 **0 分处理**（包括抄袭者和提供代码或实验报告者）！

1. 函数的参数传递:定义一个简单的函数 sum 如下，

```
def sum(a, b, c):  
    print("a=%d, b=%d, c=%d"%(a,b,c))  
    print(a+b+c)
```

以下哪些语句是合法的，哪些是不合法的？分别输出什么？解释原因。

- a) `sum(*(1, 2, 3))`
- b) `sum(1, *(2, 3))`
- c) `sum(*(1,),b=2, 3)`
- d) `sum(*(1,),b=2, c=3)`
- e) `sum(*(1, 2),c=3)`
- f) `sum(a=1, *(2, 3))`
- g) `sum(b=1, *(2, 3))`
- h) `sum(c=1, *(2, 3))`

2. Lambda: 思考以下句子的输出，解释每句话意思，并通过实际测试验证自己想法。

- 3.1. `(lambda val: val ** 2)(5)`
- 3.2. `(lambda x, y: x * y)(3, 8)`
- 3.3. `(lambda s: s.strip().lower()[:2])(' PyTHon')`

3. Map: 使用 map 语句将以下输入，分别转化为指定的输出。

- 3.1. `['12', '-2', '0'] --> [12, -2, 0]`
- 3.2. `['hello', 'world'] --> [5, 5]`
- 3.3. `['hello', 'world'] --> ['olleh', 'dlrow']`
- 3.4. `range(2, 6) --> [(2, 4, 8), (3, 9, 27), (4, 16, 64), (5, 25, 125)]`
- 3.5. `zip(range(2, 5), range(3, 9, 2)) --> [6, 15, 28]`

4. Filter: 使用 filter 语句将以下输入，分别转化为指定的输出。

4.1. ['12', '-2', '0'] --> ['12', '0']

4.2. ['hello', 'world'] --> ['world']

4.3. ['technology', 'method', 'technique'] --> ['technology', 'technique']

4.4. range(20) --> [0, 3, 5, 6, 9, 10, 12, 15, 18]

5. Reduce: 使用 reduce 语句编写函数 lcm(*nums)，计算任意数量个正整数的最小公倍数，要求只写一句 python 语句（提示：可使用 math 模块的 gcd 函数先求出最大公约数）。

例子：

```
lcm(3, 5)                # 15
lcm(41, 106, 12)         # 26076
lcm(1, 2, 6, 24, 120, 720) # 720
lcm(3)                   # 3
lcm()                    # 如果没有向函数提供数字，可以返回值 1。
```

6. Iterator: 运行以下代码，观察输出并解释输出的原因。

```
it = iter(range(100))
67 in it # => True

print(next(it)) # => ??
print(37 in it) # => ??
print(next(it)) # => ??
```

7. Generator:

7.1. 编写一个生成器 generate_triangles()，连续地产生三角数 1, 3, 6, 10, ... 三角数通过连续的正整数相加来生成(如 1=1, 3=1+2, 6=1+2+3, 10=1+2+3+4, ...)。

例子：

```
g=generate_triangles()
for _ in range(5):
    print(next(g))    #输出 1, 3, 6, 10, 15
```

7.2. 使用生成器 generate_triangles()，编写函数 generate_triangles_under(n)，返回小于 n 的所有三角数。