
游戏漫谈



了解游戏

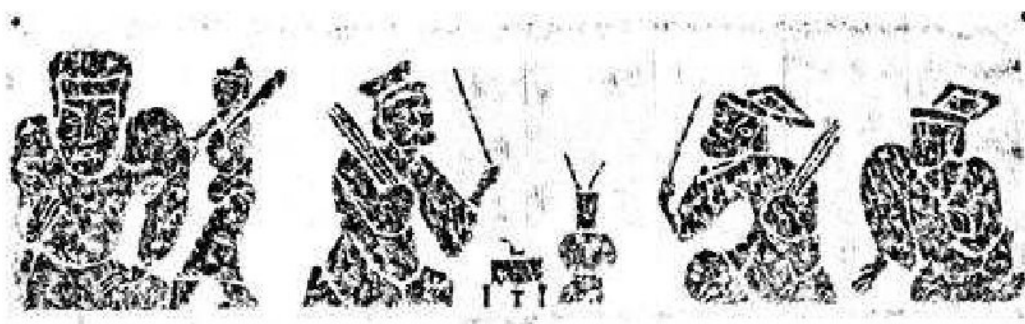
引言

游戏是一种极其古老的娱乐行为

从儿童的搭积木、过家家到成人的围棋、桥牌

从古代的投壶、蹴鞠到现代的蹦极、篮球

然而，在传统观念中，游戏只是一种消遣、一种儿戏
更是“玩物丧志”，“壮夫不为”的“雕虫小技”



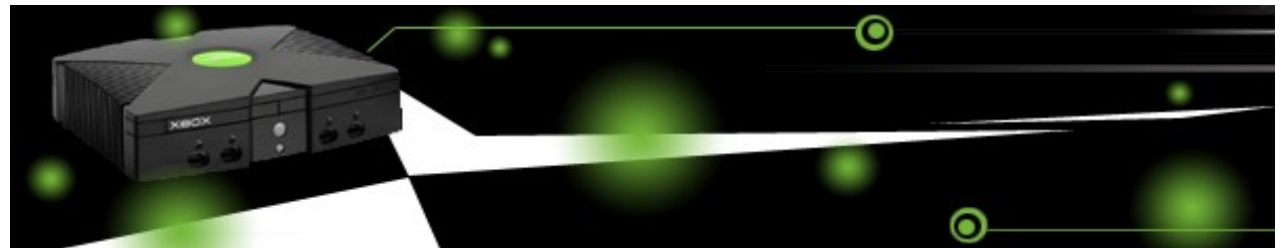
游戏是什么？

- 一个让玩家追求某种目标、并可以获得某种“胜利”体验的娱乐性文化产品。
 - 通俗
- 游戏是一种融合了技术的综合性艺术。
 - 被称为绘画、雕刻、建筑、音乐、诗歌、舞蹈、戏剧、电影之后的人类历史上的第九种艺术。
 - 高雅
- 游戏构建了一个虚拟的世界，既要有内涵，又要好玩。
 - 虚拟的世界具有“价值”
 - 游戏世界有“秩序”
 - 剧情、人物、游戏规则等



电子游戏的运行平台

- 游戏的运行平台
 - PC
 - 独立游戏设备
 - PS2
 - Xbox
 - 网络游戏设备
 - 服务器—客户端
 - 移动设备
 - iOS
 - Android
 - VR/AR设备



电子游戏发展史



1958年 第一款电子游戏
《Tennis for Two》

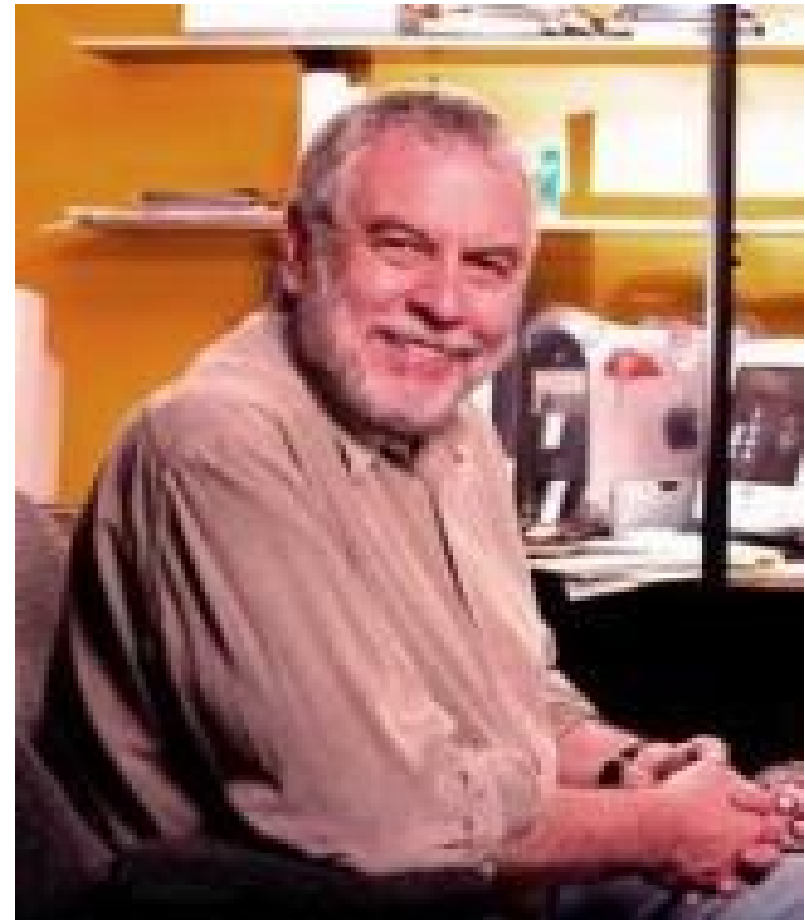


1969年 第一款双人射击游戏
《Space War》





1972年，第一台街机游戏
《Computer Space》



“电子游戏机之父”
—Bushnell**布什内尔**

电子游戏设备进化史



电子游戏设备进化史



电子游戏发展史

- 游戏产业发展趋势
 - 高清晰度电视
 - 虚拟现实、增强现实、漫游系统
 - 视觉
 - 触觉
 - 运动
 - 声音
 - 移动平台



Thank You !

