

《计算机游戏开发》

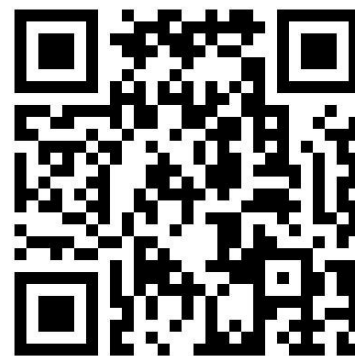
深圳大学 计算机与软件学院

储 颖

chuying@szu.edu.cn

Q:你为什么要选这门课?

- ☐ A 喜欢打游戏
- ☐ B 喜欢看别人打游戏
- ☐ C 喜欢自己写游戏
- ☐ D 想要从事游戏开发相关的工作
- ☐ E 想要拿学分
- ☐ F 其它 _____



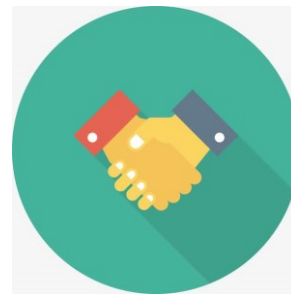
教学目标

□ 了解和基本掌握独立游戏设计与开发过程

- 了解游戏相关的基本概念
- 掌握游戏开发相关的知识要点
- 了解独立游戏的设计开发流程

□ 学习本课程需具备：

- 面向对象程序设计基础
- 动手实践能力
- 合作能力



学时安排

周学时（2+1）节/周

堂内授课 2节/周
实验2学时/单周

1

1502960001-计算机游戏开发【01】

学时：54

学分：2.5

班级状态：正常

Computer Game Development

上课时间地点： 1-17周 星期二 第7-8节 致理楼L1-702,1-18周(单) 星期二 第9-10节 南区计算机大楼240

上课班级： 2018信息与计算科学（数学与计算机科学实验班）02,2018计算机科学与技术01,2018计算机科学与技术02,201...

上课教师： 储颖

选课人数： 35

教材

《计算机游戏程序设计（基础篇）第3版》

耿卫东等，电子工业出版社



课程教材介绍

游戏开发简介

游戏策划简介

游戏图像处理

Cocos2d-x游戏引擎

二维游戏场景绘制

游戏交互界面设计

二维游戏动画合成

碰撞检测和运动模拟

游戏粒子系统

游戏音效编程

游戏中的人工智能



教材资源

□ 纸质版

□ 在线阅读（电子版）

■ <https://yd.51zhy.cn/ebook/web/newBook/queryNewBookById?id=1641364>

□ 下载教材光盘资源

■ BB系统-“参考文献”目录

■ QQ群文件

课程QQ群

□ 2021计算机游戏开发

■ 群号：312190912

■ 进群后请修改群昵称！

■ 格式：

□ 学号+姓名

■ 如：

□ 2018001001张三



考核要求

- 以实验、作业和项目为主，具体的要求会在 Blackboard 上公布
 - 5次[实验](#)(30%)
 - 课堂练习、课后[作业](#)、课堂测验等(30%)
 - 设计开发一个[小型游戏](#)(40%)
 - 建议小组合作完成

以赛代练



- ❑ 腾讯NEXTIDEA高校游戏创意制作大赛
- ❑ 网易MINI-GAME挑战赛
- ❑ Global Game Jam (GGJ)：全球最大的线下限时(48 hours)独立游戏开发大赛
- ❑ China indie Game Alliance (CiGA)：中国独立游戏联盟，每年会举办不少中国独立游戏大赛
- ❑ ...



以赛代练

- 全国大学生计算机设计大赛
 - 数媒游戏与交互设计
- 全国大学生工程训练综合能力竞赛
 - 虚拟仿真赛道
 - 工程场景数字化
- 全国高校数字艺术设计大赛
- 中国高校计算机大赛
 - 微信小程序应用开发赛



全国高校数字艺术设计大赛

□ <http://www.ncda.org.cn/>

命题赛道



持续更新，敬请期待

非命题赛道

视觉传达设计

数字影像与视频设计

交互设计

人居环境规划与设计

造型设计

时尚设计

表情包

数字绘画

游戏设计

摄影

数字音乐

人工智能+设计
(AIdesign)



全国高校数字艺术设计大赛

□ www.ncda.org.cn/dsjs/mtqy/#mini

欢迎参加迷你世界全国高校游戏开发者大赛

计算机与软件学院 2020/12/18 12:23:00

迷你世界全国高校游戏开发者大赛，由第九届全国高校数字艺术设计大赛组委会、深圳市迷你玩科技有限公司共同举办，是工业和信息化部人才交流中心主办的第九届全国高校数字艺术设计大赛（NCDA大赛）的命题赛事之一。

此专项赛事属于全国大学生学科竞赛范畴，参赛免费，学习门槛不高，深圳市迷你玩科技有限公司提供参赛指导，大赛最高奖金为50000元，所有决赛获奖者可以获得工信部人才交流中心盖章的荣誉证书。

欢迎对沙盒游戏开发以及对计算机游戏类学科竞赛感兴趣的同学报名参加！

比赛官网链接：<https://ncsgdc.mini1.cn/#/>

参赛院校（深圳大学）ID：981282

2020年12月18日（周五）下午16点，第九届NCDA大赛线上宣讲会(<https://ncda.ke.qq.com>) 将在腾讯课堂直播，欢迎感兴趣的同学收看！



主办单位：第九届全国高校数字艺术设计大赛组委会

协办单位：深圳市迷你玩科技有限公司、迷你学文化（深圳）有限公司

支持单位：NACG数字艺术人才培养工程办公室、未来设计师云平台、南方日报社

全国高校数字艺术设计大赛

I类：游戏类：细分为以下子类别，各个子类别单独评审
(I1至多五名创作人员，两名指导教师) (I2至多三名创作人员，两名指导教师)

| I1 | I2 |
|--|---|
| 游戏程序 | 游戏美术 |
| 作品要求 | 提交规格 |
| <p>以原创性为主要标准，创意特色鲜明，形式感强，制作精良；</p>  | <p>I1:</p> <p>作品文件：可执行程序包：以zip形式打包</p> <p>游戏/应用体验过程预览视频：录制程序实际运行画面，MP4格式，须明确清晰地展示主要功能设计、美术设计，画面清晰。300m以内。</p> <p>展示海报：A3幅面(297mm×420mm)、竖版、300dpi、JPG、RGB\CMYK，用于获奖作品集制作，巡展等展示作用。 (图片文件不超过10MB)</p> |
| | <p>I2:</p> <p>作品文件：不小于A3幅面、300dpi、JPG、RGB\CMYK。</p> <p>展示海报：A3幅面(297mm×420mm)、竖版、300dpi、JPG、RGB\CMYK，用于获奖作品集制作，巡展等展示作用。 (图片文件不超过10MB)</p> |



课堂调查

□ 你对本门课程的期许是

○

