

Fakultät für Elektrotechnik und Informatik

ROS auf dem Raspberry Pi

14 November, 2013

Systemadministration Projekt in Angewandter Informatik
von Denis Herdt und Almin Causevic

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	3
1.1	Motivation	3
1.2	Zielsetzung	3
1.3	Eigene Leistung	4
1.4	Aufbau der Arbeit	4
2	Grundlagen	5
2.1	Raspberry Pi Hardwarekomponenten	5
2.2	Smartphone	7
2.3	Volksbot	7
2.4	ROS	7
3	Problem	7
3.1	Verwandte Arbeiten	7
4	Anforderungen	7
5	Lösungsvorschläge	8
6	Bewertung der Lösungen	9
7	Implementation	9
8	Fazit	10
8.1	Zusammenfassung	10
9	Ausblick	10
10	Eigene Leistung	11
11	Quellen	11

1 Einleitung

1-2 Seiten

1.1 Motivation

Wir haben uns für dieses Thema entschieden, weil wir mit Hard- und Software arbeiten wollten.

Wir haben mitbekommen, wie umständlich z.B. der Roboter "Volksbot" im Robotiklabor der Hochschule mit einem zusätzlichen, auf dem Roboter platzierten Laptop gesteuert werden muss, der unnötig Platz und Gewicht beansprucht. Deshalb haben wir uns entschlossen, dieses Problem mithilfe des kleinen und leichten Raspberry Pi zu lösen. Die Idee stieß auch auf großes Interesse bei den Labormitarbeitern und bringt viel praktischen Nutzen.

Unser Ziel möchten wir mithilfe des Software-Frameworks ROS (Robot Operating System) realisieren. Für ROS haben wir uns entschieden, weil es zur Zeit die aktuellste und inovativste Methode ist, ein flexibles Netzwerk von Komponenten für z.B. die Robotersteuerung zu realisieren. Es wird weltweit eingesetzt und könnte auch in Zukunft sehr nützlich werden.

Durch die Kombination mit der Mächtigkeit und Flexibilität von ROS und der geringen Größe und dem niedrigen Energieverbrauch des Pi eröffnen sich außerdem neue und effizientere Einsatzmöglichkeiten.

Sehr gut finden wir auch die Tatsache, dass wir mit Linux arbeiten können und dieses Projekt viel Konfiguration des Betriebssystems voraussetzt, da wir auch gerne mehr Praxiserfahrung mit Linux haben möchten.

1.2 Zielsetzung

Unser Hauptziel besteht darin, ROS auf dem Raspberry Pi aufzusetzen und zu nutzen. Dieses Ziel wird wie folgt unterteilt:

Zunächst möchten wir ein passendes, auf Linux basierendes Betriebssystem auswählen und auf dem Raspberry Pi aufsetzen. In diesem Fall haben wir uns für Raspbian entschieden, da es zusätzlich am kopatibelsten zu ROS ist.

Als nächstes wählen wir einen geeigneten Roboter aus. Die Kriterien dafür erarbeiten wir uns aus einer vorangegangenen ROS-Recherche.

Im Anschluss setzen wir ROS auf dem Raspberry Pi und mehreren Linux-Rechnern auf und stellen ein WLAN-Netzwerk zwischen den verschiedenen ROS-Komponenten her. Dieses Netzwerk wird mithilfe von Testaufgaben überprüft.

Damit ist eine Grundlage für weitere Anwendungen für ROS auf dem Raspberry geschaffen.

optional

Bleibt am Ende noch genug Zeit, kompilieren wir ein Steuerungspaket für den "Volksbots" auf dem Raspberry. Zur Verbesserung der Usability integrieren wir ein Smartphone ins ROS-Netzwerk. Die Bewegungsrichtung und -geschwindigkeit des Roboters soll durch das Schwenken des Smartphones bestimmt werden.

Haben wir damit Erfolg und wiederum genügend Zeit zur Verfügung, sprechen wir die integrierte Kamera des Roboters an und streamen das Bild mithilfe des Netzwerkes auf einen externen Bildschirm.

Da zukünftige Roboter Ihre Umgebung erkennen und sich sicher im Raum bewegen sollen, sehen wir diese Tests als nützlich an.

1.3 Eigene Leistung

Das "neue" an diesem Projekt bezieht sich auf die Ablösung eines Laptops durch den kleineren und leichteren Raspberry Pi als ROS-Komponente am ausgewählten Roboter. Desweiteren möchten wir herausfinden, ob die Leistung des Pi für diese Aufgabe ausreicht.

1.4 Aufbau der Arbeit

- Recherche über Linux Systeme auf dem Raspberry Pi
- Passendes Linux System auf Raspberry Pi gesetzt

- Recherche über ROS
- Geeigneten Roboter gewählt (Recherche Verfügbarkeit, Komponenten etc.)
- Komponenten geschafft (Wlan Stick, Akkupack, etc.)
- ROS auf Raspberry Pi aufgesetzt
- Netzwerk zwischen mehreren ROS-Komponenten hergestellt
- Netzwerk mithilfe von Testausgaben überprüft

optional

- Robotersteuerung wird zur Zeit implementiert

2 Grundlagen

2.1 Raspberry Pi Hardwarekomponenten

Der Raspberry Pi ist ein kreditkartengroßer Einplatinencomputer, der von der Raspberry Pi Foundation entwickelt wurde. Wir benutzen für dieses Projekt das leistungstärkere Modell B.

Technische Details:

- Preis: ca. 35 Euro
- Prozessor: ARM1176JZF-S (700 MHz)
- Broadcom VideoCore IV
- SDRAM: 512 MB
- Bis zu 16 GPIO-Pins
- USB-Anschlüsse: 2

- FBAS, HDMI
- 3,5-mm-Klinkenstecker (analog), HDMI (digital)
- Kartenleser für SD (SDHC und SDXC)/MMC/SDIO
- 10/100-MBit-Ethernet-Controller
- 5 V, 700 mA (3,5 Watt)
- 5-V-Micro-USB-Anschluss (Micro-B), alternativ 4 x AA-Batterien

Für den Anschluss an einen Bildschirm benutzen den HDMI Ausgang. Diesen benutzen wir für Kontrollausgaben und Tests.

Als Stromquelle steht ein Akkupack(Firma,Modell) zum Einsatz. Hierbei ist wichtig, dass der Raspberry mind. 700 mA, besser 1 A zur Stromversorgung bekommt. Bei niedrigerer Amperzahl arbeitet der PC oft nicht zuverlässig.

Ein schneller und großer RAM Speicher ist für unsere Zwecke wichtig, da viele Signale, teils sogar synchron, verarbeitet werden. Ein 17-Zoll Monitor wird für die Bildschirmausgabe des Raspberry über HDMI zu DVI benutzt werden müssen.

Für die Datenübertragung über das Netz benutzen wir einen Standard 300Mbit/s WLAN-Stick.

Der Raspberry Pi arbeitet mit einer ARM-Prozessorarchitektur. Diese Architektur wird gerne für embedded Systems, wie PDAs oder Router, eingesetzt.

Sie ist auch auf jedem Smartphone zu finden, da sie den Vorteil einer sehr geringen Leistungsaufnahme bietet.

Erwähnenswert ist die Architektur deshalb, weil wir im Laufe des Projektes Schwierigkeiten hatten, auf die wir später eingehen werden. Wir benutzen das auf Linux basierende Betriebssystem Raspbian. Dabei handelt es sich um ein für Raspberry Pi optimiertes open-source Debian-System. Es enthält viele für die ARM-Architektur vorkompilierte Pakete (über 35.000), dazu auch Features wie etwa eine GUI.

Das System braucht 3GB Speicherbedarf unserer 16GB großen SD-Karte. Der zusätzliche Speicherplatz wäre nötig, falls man vorhat, Log-Dateien

und Ähnliches direkt auf dem Raspberry Pi zu speichern. In unserem Fall übernehmen das jedoch die leistungstärkeren PC's über das ROS Netzwerk.

GPIO (General Purpose Input/Output) ist ein weiteres interessantes Feature des Raspberry Pi. Es gibt uns die Möglichkeit, jegliche Hardware-Funktionalität anzusteuern. Beispielsweise können LED-Leuchten oder der Start-Knopf der Kaffeemaschine damit über ROS gesteuert werden. Wir konnten uns leider jedoch zeitlich bedingt nicht mehr mit dieser Thematik beschäftigen, es bietet aber Anreiz für noch mehr Ansätze und Umsetzungen mithilfe des Raspberry Pi und ROS.

2.2 Smartphone

2.3 Volksbot

2.4 ROS

3 Problem

Hauptproblem??

3.1 Verwandte Arbeiten

Steffen, Marc ROS-Tut

4 Anforderungen

- Datenpakete über das ROS-Netzwerk verschicken
- Beliebige Datentypen verarbeiten
- Beliebige Linux-Systeme einbinden
- Überprüfung von Log-Dateien, Kontrollausgaben etc..
- Robuste und zuverlässige Kommunikation

- Modulares und flexibles Netzwerk
- Repositories sollen leicht in Projekte eingebunden werden

optional:

- Roboter soll bei Steuerung in richtige Richtungen fahren
 - Roboter soll sofort auf Richtungsanweisungen reagieren
 - Sensibilität der Steuerung sollte einstellbar sein
 - Steuerung über WLAN
 - Raspberry Pi auf Roboter ohne Kabelgewirr
 - ROS-Core des Raspberry beim Hochfahren automatisch starte
 - Leichte Bedienbarkeit des Roboters
-
- Streaming-Bild ruckelfrei verarbeiten
 - unkonvertiert Echtzeitübertragung
 - Ausgabe am externem Bildschirm

5 Lösungsvorschläge

Es wird ein ROS-Master aufgesetzt. Dieser gilt als Knotenpunkt (vergleichbar mit einem Defaultgateway) und sorgt für die Kommunikationsmöglichkeit im ROS-Netzwerk.

Die Verarbeitung von verschiedenen Datentypen ist durch msg und srv realisierbar

Kontrollausgaben und ähnliches werden durch Horchen an Topics mithilfe von echo und durch Ausgabenbereiche im Quellcode durch das Netzwerk realisiert.

Die Netzwerkstabilität und -zuverlässigkeit könnte durch Begrenzung der zeitgleichen Datenübertragung umgesetzt werden. Zusätzlich kann man eine Überprüfung der verschickten und erwarteten Datentypen einbinden.

Ein Modulares und flexibles Netzwerk, sowie das einfache Einbinden von Repositories ist durch ROS in Kombination mit Catkin gegeben. Die Unterstützung beliebiger Linuxsysteme erfolgt ebenfalls durch ROS. Diese Features müssen allerdings zuvor eingebunden werden.

optional:

Die Reaktionszeit und Steuerung wird durch zuverlässige und leistungstarke Hardware, sowie durch einen effizient geschriebenen Code bestimmt. In diesem Fall können wir die Hardware (mit Ausnahme des Pi) aufrüsten. Der Code lässt sich gar nicht oder nur mühsam verändern und austauschen.

Um bequem mit dem Raspberry arbeiten zu können, ohne jedes mal den ROS-Core starten zu müssen, muss dieser in den Bootvorgang des Raspbian eingebunden werden.

vspace0,6cm

Ein sauberes und störungsfreies Übertragungsbild hängt hauptsächlich von der Hardware des Raspberry Pi, aber auch von der Codierung ab. Der Stream soll durch Umleiten des Bildes über das Netzwerk an einen PC-Monitor realisiert werden. Falls dabei Probleme auftreten sollten, können wir versuchen die Codierung zu bearbeiten oder leistungsverstärkende Hardware an den Pi anschließen.

6 Bewertung der Lösungen

Bis jetzt sind unsere Lösungsansätze relativ erfolgreich gewesen. Es könnten jedoch Probleme bei der Steuerung des Roboters über das WLAN-Netzwerk entstehen. Der Grund dafür ist die zusätzliche Datenmenge, die verarbeitet werden muss.

7 Implementation

ROS Netzwerk (topics, nodes, catkin...)

Linux SD Karte Pi

Datenübertragung an Volksbot mithilfe eines USB zu VGA Adapters. Dieser wird per USB an den Raspberry Pi und per VGA an das Steuerungsmodul des Roboters angeschlossen.

Konfiguration Motorsteuerung-Paket und Compilieren

Kontrollausgaben:

- Horchen am ROS-Topic
rostopic echo "Topicbezeichnung"

Netzwerkkomponenten zusammen arbeiten lassen (Hard/-Software)

Wlan -> Teilproblem

Kamera -> Teilproblem Zeit

8 Fazit

1 Seite

8.1 Zusammenfassung

sehr knapper Zeitrahmen hohe Anforderungen für diesen Zeitraum interessantes Projekt anspruchsvolles Projekt viel über Linux und Ros und Hardware und Netzwerken gelernt Spaß

9 Ausblick

Benutzung des Pi's als Hardware Nodes Lab Benutzung des Pi's für kleine Roboterprojekte Lab Immer mehr binary packages für ROS Pi verfügbar -> mehr Möglichkeiten z.B.: GPIO Interface -> Knöpfe Kaffemaschine, Relays, alle möglichen Signale auf Hardwareebene

10 Eigene Leistung

anstatt Linux PC wird Pi benutzt

11 Quellen

http://de.wikipedia.org/wiki/Raspberry_Pi
<http://www.amazon.de/Raspberry-Pi-RBCA000-Mainboard-1176JZF-S/dp/B008PT4GGC>
<http://www.raspbian.org/>
<http://www.softwareok.de/?seite=faq-System-Allgemein&faq=13>
<http://de.wikipedia.org/wiki/ARM-Architektur>
http://www.rn-wissen.de/index.php/Raspberry_PI:_GPIO