

现代操作系统应用开发实验报告

学号： 15331248

班级： 上午班

姓名： 潘承远

实验名称： Cocos2d(HW9)

一.参考资料

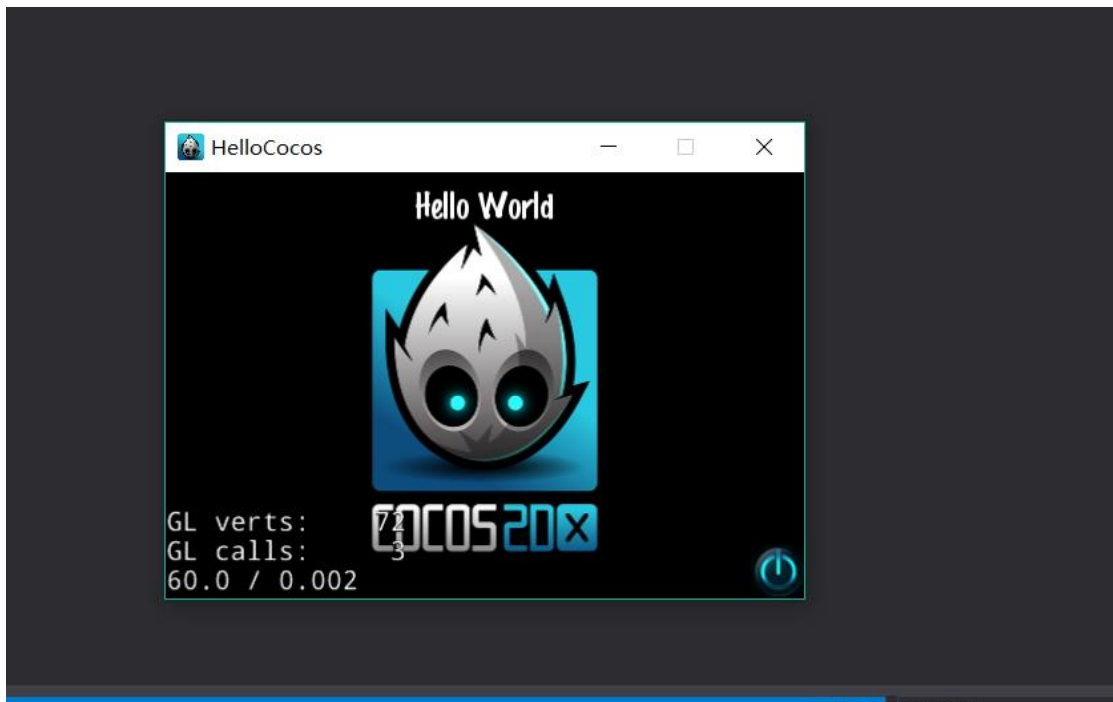
- 《homework9-cocos2d-x 初探》了解作业要求，认识各个文件之间的关系以及作用
- 《week9_cocos2d-x_基础概念概述》对 cocos2d-x 初步了解
- <http://font.chinaz.com/170421074680.htm#down> 下载多米手写字体的 ttf 文件，完成部分设置文字样式的加分项

二.实验步骤

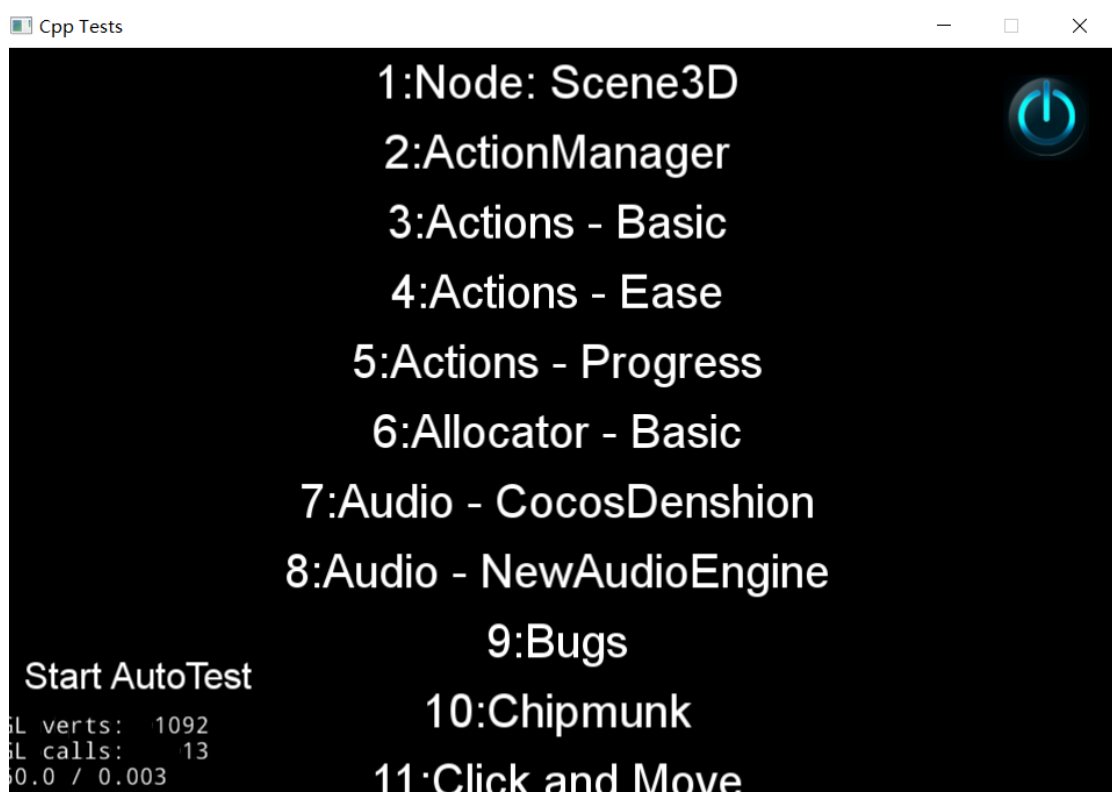
- 仔细阅读课件与相关文档
- 安装 python2.7 和 cocos2d-x-3.10
- 运行 cpp-tests 项目
- 创建项目，制作自己的 hello world, 其中有自己的姓名、学号，更换背景图片
- 完成全部加分项 设置文字样式、添加一个 MenuItem、有简单的触发事件

三.实验结果截图

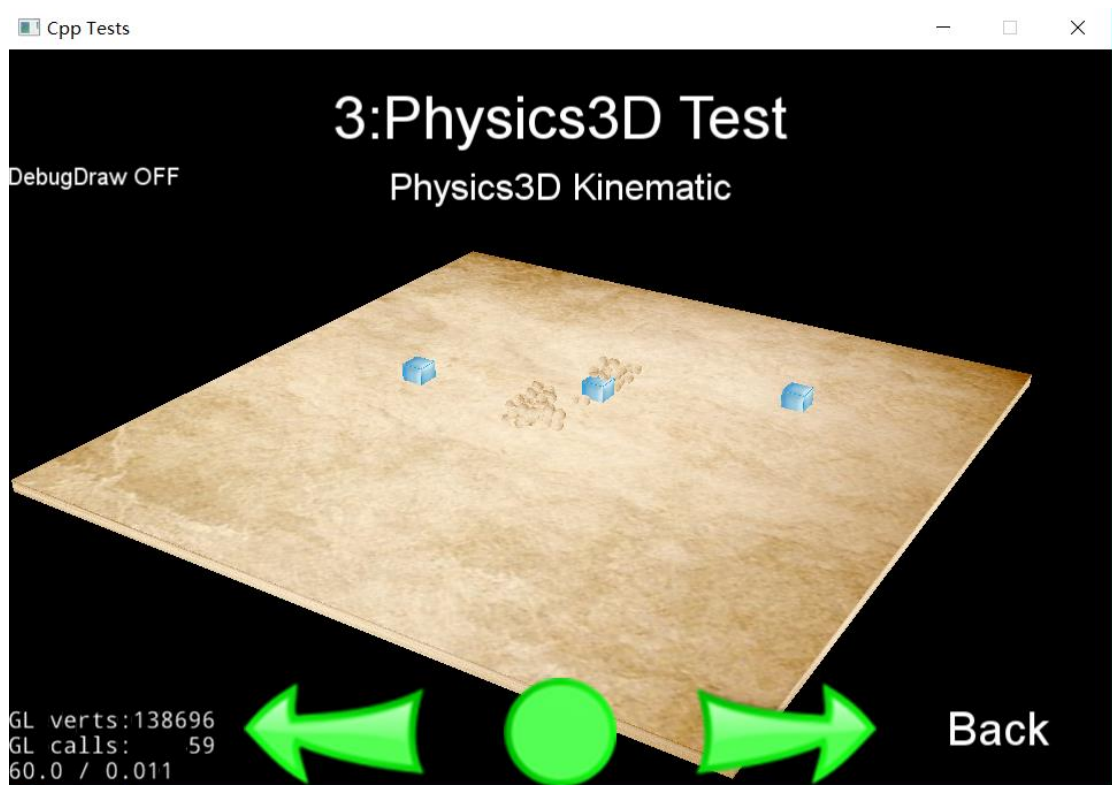
1. 安装 cocos2d-x-3.10 后新建一个项目，并运行



2. 运行 cpp-tests 项目



3. 运行 cpp-tests 项目的 Physics3D Test



4. 显示学号、姓名、修改姓名样式（多米手写字体）



5. 点击右下角的“星星”按钮，在中文名字下面显示对应的拼音（完成加分项“添加一个 MenuItem，有简单的触发事件”的要求）



四.实验过程遇到的问题

- 我之前在显示中文的时候会出现乱码，后来了解到这是因为 Marker Felt.ttf 不支持中文，于是自己在网上自己下载了多米手写版 duomi.ttf 文件，完美解决。此外还需要注意。如果不是用解析 xml 文件来解决中文乱码，就必须添加 “#pragma execution_character_set(“UTF-8”)”。

```
auto label0 = Label::createWithTTF("潘承远", "fonts/Marker Felt.ttf", 24);
label0->setPosition(Vec2(origin.x + visibleSize.width/2,
                        origin.y + visibleSize.height - label0->getContentSize().height));
this->addChild(label0, 1);
```

```
auto label0 = Label::createWithTTF("潘承远", "duomi.ttf", 24);
label0->setPosition(Vec2(origin.x + visibleSize.width/2,
                        origin.y + visibleSize.height - label0->getContentSize().height));
this->addChild(label0, 1);
```

- 在编写“星星”按钮的回调函数的时候如下编写会报错，于是我改成第二张图所示的形式。

```
void HelloWorld::starMenuCallback(Object* pSender)
{
    auto label = Label::create("Panchengyuan", "fonts/Marker Felt.ttf", 24);
    label->setPosition(Vec2(origin.x + visibleSize.width / 2,
                          origin.y + visibleSize.height*0.6));
    //label->setPosition(245,230);
    this->addChild(label, 1);
}
```

```
void HelloWorld::starMenuCallback(Object* pSender)
{
    auto label = Label::create("Panchengyuan", "fonts/Marker Felt.ttf", 24);
    label->setPosition(245,230);
    this->addChild(label, 1);
}
```

五.思考与总结

本次实验总的来说不是很难，只要将老师和 TA 给的 PPT 看一遍后就会有思路。实验过程也算比较顺利，基本上没有被太大的问题困扰。也希望在接下来的课程中学习到更多知识。