

Chapitre III

Systemes lineaires

1. Introduction
2. Methodes directes
 - Factorisation QR
 - Factorisation LU
 - Factorisation de Cholesky
3. Methodes iteratives
 - Methode de Jacobi
 - Methode de Gauss-Siedel
 - Convergence

1. Introduction

- **Objectif** : proposer des méthodes de résolution d'un système linéaire de la forme $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ où $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ est une matrice inversible, $\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_n)^T$ et $\mathbf{b} = (b_1, \dots, b_n)^T$ sont des vecteurs colonnes de \mathbb{R}^n (\mathbf{x} est l'inconnue).
- Théoriquement il existe une solution unique \mathbf{x} dont les composantes sont données par la formule de Kramer :

$$x_i = \frac{\det \mathbf{A}_i}{\det \mathbf{A}}$$

où \mathbf{A}_i est la matrice obtenue à partir de \mathbf{A} en remplaçant la $i^{\text{ème}}$ colonne par le vecteur \mathbf{b} .

- Dans la pratique, le coût de calcul de la formule ci-dessus est de l'ordre de $(n + 1)!$ flops (floating-point operations) ; plus exactement, le calcul de chaque déterminant se fait par la formule :

$$\det \mathbf{A} = \sum_{\sigma} (-1)^{\varepsilon(\sigma)} \prod_{i=1}^n a_{i\sigma(i)}$$

dans laquelle la somme se fait sur toutes les permutations σ sur n indices ; le calcul de la formule ci-dessus requiert $n!$ flops. Calculer le déterminant d'une matrice 100×100 prendrait un temps supérieur à l'âge de l'Univers.

- Nous proposons de présenter des méthodes alternatives pour lesquelles les algorithmes présentent des temps de calcul plus raisonnables : on distinguera les méthodes directes (qui donnent un résultat exact) et les méthodes itératives (qui donnent un résultat approché en construisant une suite (\mathbf{x}_n) convergeant vers la solution \mathbf{x}).

2. Méthodes directes

Les méthodes directes consistent le plus souvent à « factoriser » la matrice **A** du système **Ax = b**, c'est-à-dire à l'écrire sous la forme d'un produit de matrices « plus simples » dont le déterminant se calcule plus facilement :

- Factorisation QR :

$$\mathbf{A} = \mathbf{QR} \quad \text{avec} \quad \begin{array}{l} \mathbf{Q} : \text{matrice orthogonale} \\ \mathbf{R} : \text{matrice triangulaire supérieure} \end{array}$$

- Factorisation LU :

$$\mathbf{A} = \mathbf{LU} \quad \text{avec} \quad \begin{array}{l} \mathbf{L} : \text{matrice triangulaire inférieure} \\ \mathbf{U} : \text{matrice triangulaire supérieure} \end{array}$$

- Factorisation de Cholesky :

$$\mathbf{A} = \mathbf{LL}^T \quad \text{avec} \quad \mathbf{L} : \text{matrice triangulaire inférieure}$$

2. Méthodes directes

Factorisation QR

Exemple introductif

On considère la matrice $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 4 \\ 1 & 4 & -2 \\ 1 & 4 & 2 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$

On peut facilement vérifier que les vecteurs colonnes $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \mathbf{a}_3$ de \mathbf{A} sont libres. Appliquons alors le procédé de Gram-Schmidt (cf. chapitre II) à ces vecteurs :

▪ 1^{ère} étape

$$r_{11} = \|\mathbf{a}_1\| = \sqrt{1^2 + 1^2 + 1^2 + 1^2} = 2$$

$$\mathbf{q}_1 = \frac{\mathbf{a}_1}{r_{11}} = \left(\frac{1}{2} \quad \frac{1}{2} \quad \frac{1}{2} \quad \frac{1}{2} \right)^T$$

2. Méthodes directes

Factorisation QR

- 2^{ème} étape

$$r_{12} = \langle \mathbf{a}_2, \mathbf{q}_1 \rangle = \mathbf{a}_2^T \mathbf{q}_1 = 3$$

$$\mathbf{v}_2 = \mathbf{a}_2 - r_{12} \mathbf{q}_1 = (-1 \quad 4 \quad 4 \quad -1)^T - \frac{3}{2} (1 \quad 1 \quad 1 \quad 1)^T = \frac{5}{2} (-1 \quad 1 \quad 1 \quad -1)^T$$

$$r_{22} = \|\mathbf{v}_2\| = 5$$

$$\mathbf{q}_2 = \frac{\mathbf{v}_2}{r_{22}} = \frac{1}{2} (-1 \quad 1 \quad 1 \quad -1)^T$$

2. Méthodes directes

Factorisation QR

- 3^{ème} étape

$$r_{13} = \langle \mathbf{a}_3, \mathbf{q}_1 \rangle = \mathbf{a}_3^T \mathbf{q}_1 = 2 \quad \text{et} \quad r_{23} = \langle \mathbf{a}_3, \mathbf{q}_2 \rangle = \mathbf{a}_3^T \mathbf{q}_2 = -2$$

$$\mathbf{v}_3 = \mathbf{a}_3 - r_{13}\mathbf{q}_1 - r_{23}\mathbf{q}_2 = \cdots = (2 \quad -2 \quad 2 \quad -2)^T$$

$$r_{33} = \|\mathbf{v}_3\| = 4$$

$$\mathbf{q}_3 = \frac{\mathbf{v}_3}{r_{33}} = \frac{1}{2}(1 \quad -1 \quad 1 \quad -1)^T$$

1. Méthodes directes

Factorisation QR

On pose alors :

$$\mathbf{R} = \begin{pmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} \\ 0 & r_{22} & r_{23} \\ 0 & 0 & r_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 2 \\ 0 & 5 & -2 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \mathbf{Q} = \begin{matrix} \mathbf{q}_1 & \mathbf{q}_2 & \mathbf{q}_3 \\ \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix} \end{matrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & -1 \end{pmatrix}$$

\mathbf{R} est triangulaire supérieure et \mathbf{Q} est orthogonale (car les vecteurs colonnes forment une famille orthonormée).

On vérifie facilement que $\mathbf{QR} = \mathbf{A}$: c'est la factorisation QR de \mathbf{A} .

1. Méthodes directes

Factorisation QR

A retenir

Toute matrice \mathbf{A} de dimensions $m \times n$ ($m \geq n$) de rang n peut s'écrire sous la forme $\mathbf{A} = \mathbf{QR}$ où \mathbf{Q} est une matrice $m \times n$ orthogonale et \mathbf{R} est une matrice triangulaire supérieure.

Remarque

- Nous appliquerons la factorisation QR aux problèmes de moindres carrés au chapitre VI.

1. Méthodes directes

Factorisation LU

Exemple introductif

On considère le système suivant :

$$(S_1) \quad \begin{cases} x - y + 3z = 4 & L_1 \\ 2x - y + z = 5 & L_2 \\ 3x - 3z = 6 & L_3 \end{cases} \quad \text{de matrice } \mathbf{A}_1 = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 2 & -1 & 1 \\ 3 & 0 & -3 \end{pmatrix}$$

Méthode du pivot de Gauss :

$$\begin{array}{l} \text{▪ 1}^{\text{ère}} \text{ étape} \end{array} \quad (S_2) \quad \begin{cases} x - y + 3z = 4 \\ y - 5z = -3 \\ 3y - 12z = -6 \end{cases} \quad \text{de matrice } \mathbf{A}_2 = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & -5 \\ 0 & 3 & -12 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{l} \text{▪ 2}^{\text{ème}} \text{ étape} \end{array} \quad (S_3) \quad \begin{cases} x - y + 3z = 4 \\ y - 5z = -3 \\ 3z = 3 \end{cases} \quad \text{de matrice } \mathbf{A}_3 = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & -5 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

1. Méthodes directes

Factorisation LU

Les systèmes (S_1) , (S_2) et (S_3) sont équivalents ; on a effectué les opérations suivantes :

▪ 1^{ère} étape

$$L_2 \leftarrow L_2 - m_{21}L_1 \quad \text{avec } m_{21} = \frac{a_{21}}{a_{11}} = 2 \quad \text{et} \quad L_3 \leftarrow L_3 - m_{31}L_1 \quad \text{avec } m_{31} = \frac{a_{31}}{a_{11}} = 3$$

Cela revient à écrire :

$$\mathbf{A}_2 = \mathbf{M}_2 \mathbf{A}_1 \quad \text{avec} \quad \mathbf{M}_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -m_{21} & 1 & 0 \\ -m_{31} & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ -3 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

▪ 2^{ème} étape

$$L_3 \leftarrow L_3 - m_{32}L_2 \quad \text{avec } m_{32} = \frac{a_{32}}{a_{22}} = 3$$

Cela revient à écrire :

$$\mathbf{A}_3 = \mathbf{M}_3 \mathbf{A}_2 \quad \text{avec} \quad \mathbf{M}_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -m_{32} & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & 1 \end{pmatrix}$$

1. Méthodes directes

Factorisation LU

Donc, en posant $\mathbf{U} = \mathbf{A}_3$:

$$\mathbf{U} = \mathbf{M}_3 \mathbf{A}_2 = \mathbf{M}_3 \mathbf{M}_2 \mathbf{A}_1$$

Les matrices \mathbf{M}_2 et \mathbf{M}_3 sont triangulaires inférieures avec des 1 sur la diagonale principale, il en est donc de même pour le produit $\mathbf{M}_3 \mathbf{M}_2$.

Donc $\det(\mathbf{M}_3 \mathbf{M}_2) = 1$ donc $\mathbf{M}_3 \mathbf{M}_2$ est inversible et, en posant $\mathbf{L} = (\mathbf{M}_3 \mathbf{M}_2)^{-1}$:

$$\mathbf{A}_1 = \mathbf{L} \mathbf{U}$$

$$\text{avec } \mathbf{L} = \left[\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ -3 & 0 & 1 \end{pmatrix} \right]^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 3 & 3 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ m_{21} & 1 & 0 \\ m_{31} & m_{32} & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{et } \mathbf{U} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & -5 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

1. Méthodes directes

Factorisation LU

Revenons au système (S_1) , c'est-à-dire :

$$\mathbf{AX} = \mathbf{B} \quad \text{avec} \quad \mathbf{X} = (x_1 \quad x_2 \quad x_3)^T \quad \text{et} \quad \mathbf{B} = (4 \quad 5 \quad 6)^T$$

On a alors :

$$\mathbf{AX} = \mathbf{B} \quad \Leftrightarrow \quad \mathbf{LUX} = \mathbf{B} \quad \Leftrightarrow \quad \mathbf{LY} = \mathbf{B} \quad \text{avec} \quad \mathbf{Y} = \mathbf{UX}$$

Résoudre le système (S_1) revient alors à résoudre 2 systèmes triangulaires :

$$\text{- d'abord } \mathbf{LY} = \mathbf{B} \quad \Leftrightarrow \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 3 & 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \Rightarrow \quad \text{on trouve } \mathbf{Y} = \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\text{- puis } \mathbf{UX} = \mathbf{Y} \quad \Leftrightarrow \quad \begin{pmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & -5 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 3 \end{pmatrix} \quad \Rightarrow \quad \text{on trouve } \mathbf{X} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

1. Méthodes directes

Factorisation LU

A retenir

La factorisation LU d'une matrice inversible \mathbf{A} consiste à la décomposer sous la forme $\mathbf{A} = \mathbf{LU}$ où \mathbf{L} est une matrice triangulaire inférieure avec des 1 sur la diagonale principale et \mathbf{U} est une matrice triangulaire supérieure.

Résoudre le système $\mathbf{AX} = \mathbf{B}$ revient alors à résoudre les 2 systèmes triangulaires $\mathbf{LY} = \mathbf{B}$ et $\mathbf{UX} = \mathbf{Y}$.

1. Méthodes directes

Factorisation LU

Remarques

- *Le coût de la factorisation LU est le même que celui de la méthode du pivot de Gauss (de l'ordre de n^3). L'avantage de LU est que, une fois les matrices **L** et **U** calculées et stockées en mémoire, on peut résoudre directement tout système linéaire de la forme **AX = B** (alors qu'avec la méthode du pivot de Gauss, on recommence les calculs à chaque fois que **B** change).*
- *Si la factorisation LU existe (c'est-à-dire si aucun pivot n'est nul) alors elle est unique.*
- *La factorisation LU est très utile pour calculer le déterminant de grosses matrices. En effet si **A = LU** alors :*

$$\det \mathbf{A} = \det \mathbf{L} \times \det \mathbf{U} = \det \mathbf{U} = \text{produit des pivots}$$

1. Méthodes directes

Factorisation LU

Méthode pratique pour effectuer la factorisation LU « à la main »

$$\mathbf{A} = \left(\begin{array}{c|c} a & \mathbf{B} \\ \hline \mathbf{C} & \mathbf{D} \end{array} \right) = \left(\begin{array}{c|c} 1 & \mathbf{0} \\ \hline \frac{1}{a} \mathbf{C} & \mathbf{L}_1 \end{array} \right) \left(\begin{array}{c|c} a & \mathbf{B} \\ \hline \mathbf{0} & \mathbf{U}_1 \end{array} \right)$$

A l'aide d'un calcul par blocs on obtient :

$$\mathbf{D} = \frac{1}{a} \mathbf{C} \mathbf{B} + \mathbf{L}_1 \mathbf{U}_1$$

C'est-à-dire :

$$\mathbf{L}_1 \mathbf{U}_1 = \mathbf{D} - \mathbf{C} a^{-1} \mathbf{B}$$

On réitère en redécoupant par bloc la matrice $\mathbf{L}_1 \mathbf{U}_1$ de la même façon ... et ainsi de suite jusqu'à obtenir un bloc 1×1 .

1. Méthodes directes

Factorisation LU

Exemple : $A = \left(\begin{array}{c|cc} 4 & 2 & 4 \\ \hline 16 & 9 & 18 \\ 4 & 9 & 21 \end{array} \right)$

▪ 1^{ère} étape : $a = 4$, $B = (2 \ 4)$, $C = (16 \ 4)^T$, $D = \begin{pmatrix} 9 & 18 \\ 9 & 21 \end{pmatrix}$

$$L_1 U_1 = D - C a^{-1} B = \begin{pmatrix} 9 & 18 \\ 9 & 21 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix} (2 \ 4) = \begin{pmatrix} 9 & 18 \\ 9 & 21 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 8 & 16 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 7 & 17 \end{pmatrix}$$

On construit alors la matrice :

$$\begin{array}{c} a \rightarrow \left(\begin{array}{c|cc} 4 & 2 & 4 \\ \hline 4 & 1 & 2 \\ 1 & 7 & 17 \end{array} \right) \begin{array}{l} B \\ L_1 U_1 \end{array} \\ \frac{1}{a} C \rightarrow \end{array}$$

1. Méthodes directes

Factorisation LU

- 2^{ème} étape : $a = 1$, $\mathbf{B} = (2)$, $\mathbf{C} = (7)$, $\mathbf{D} = (17)$

$$\mathbf{L}_2 \mathbf{U}_2 = \mathbf{D} - \mathbf{C} a^{-1} \mathbf{B} = (17) - (7) \times (2) = (3)$$

On construit alors la matrice :

$$\begin{array}{c} a \\ \frac{1}{a} \mathbf{C} \end{array} \begin{pmatrix} 4 & 2 & 4 \\ 4 & 1 & 2 \\ 1 & 7 & 3 \end{pmatrix} \begin{array}{c} \mathbf{B} \\ \mathbf{L}_2 \mathbf{U}_2 \end{array}$$

- 3^{ème} étape : on sépare diagonalement cette matrice pour obtenir \mathbf{L} et \mathbf{U} en ajoutant des 1 sur la diagonale de \mathbf{L}

$$\mathbf{A} = \mathbf{LU} \quad \text{avec} \quad \mathbf{L} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 4 & 1 & 0 \\ 1 & 7 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \mathbf{U} = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

1. Méthodes directes

Factorisation de Cholesky

Exemple introductif

On considère la matrice $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 10 & 4 \\ 1 & 4 & 6 \end{pmatrix}$. Cette matrice est symétrique définie positive (on peut

le prouver en vérifiant que ses valeurs propres sont strictement positives par exemple).

On cherche à écrire cette matrice comme le produit d'une matrice triangulaire inférieure à termes diagonaux positifs par sa transposée, c'est-à-dire :

$$\underbrace{\begin{pmatrix} l_{11} & 0 & 0 \\ l_{21} & l_{22} & 0 \\ l_{31} & l_{32} & l_{33} \end{pmatrix}}_{\mathbf{L}} \underbrace{\begin{pmatrix} l_{11} & l_{21} & l_{31} \\ 0 & l_{22} & l_{32} \\ 0 & 0 & l_{33} \end{pmatrix}}_{\mathbf{L}^T} = \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 10 & 4 \\ 1 & 4 & 6 \end{pmatrix}}_{\mathbf{A}}$$

1. Méthodes directes

Factorisation de Cholesky

$$\bullet l_{11}^2 = 1 \Rightarrow l_{11} = 1$$

$$\bullet l_{21}^2 + l_{22}^2 = 10 \Rightarrow l_{22} = 3$$

$$\bullet l_{21}l_{11} = 1 \Rightarrow l_{21} = 1$$

$$\bullet l_{21}l_{31} + l_{22}l_{32} = 4 \Rightarrow l_{32} = 1$$

$$\bullet l_{31}l_{11} = 1 \Rightarrow l_{31} = 1$$

$$\bullet l_{31}^2 + l_{32}^2 + l_{33}^2 = 6 \Rightarrow l_{33} = 2$$

$$\text{Donc } \mathbf{L} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 10 & 4 \\ 1 & 4 & 6 \end{pmatrix} = \mathbf{L}\mathbf{L}^T = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

1. Méthodes directes

Factorisation de Cholesky

A retenir

Soit \mathbf{A} une matrice symétrique définie positive. Il existe une unique matrice \mathbf{L} triangulaire inférieure dont les termes de la diagonale sont positifs telle que $\mathbf{A} = \mathbf{L}\mathbf{L}^T$

Remarques

- On peut utiliser la factorisation de Cholesky pour faire la factorisation QR d'une matrice \mathbf{M} de dimensions $m \times n$ (avec $m \geq n$) et de rang n . Pour cela, on forme la matrice de Gram $\mathbf{A} = \mathbf{M}^T\mathbf{M}$, alors on montre que \mathbf{A} est symétrique définie positive (à faire en exercice), donc \mathbf{A} admet une décomposition de Cholesky, c'est-à-dire $\mathbf{A} = \mathbf{L}\mathbf{L}^T$. On a alors :*

$$\mathbf{M} = \mathbf{M}(\mathbf{L}^T)^{-1}\mathbf{L}^T = \mathbf{Q}\mathbf{R} \quad \text{avec} \quad \mathbf{Q} = \mathbf{M}(\mathbf{L}^T)^{-1} \text{ matrice orthogonale (à démontrer en exercice)}$$

et $\mathbf{R} = \mathbf{L}^T$ matrice triangulaire supérieure (évident)

1. Méthodes directes

Factorisation de Cholesky

Remarques (suite)

- $\det \mathbf{A} = \det \mathbf{L} \det \mathbf{L}^T = (\det \mathbf{L})^2 = \det \mathbf{L}^2$

Comme \mathbf{L}^2 est aussi une matrice triangulaire, plus précisément :

$$\mathbf{L}^2 = \begin{pmatrix} l_{11}^2 & 0 & \cdots & 0 \\ * & l_{22}^2 & \cdots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & 0 \\ * & * & \cdots & l_{nn}^2 \end{pmatrix}$$

on en déduit que :

$$\det \mathbf{A} = \prod_{i=1}^n l_{ii}^2$$

- Le coût de la factorisation de Cholesky est de l'ordre de n^3 .

1. Méthodes directes

Factorisation de Cholesky

Méthode pratique pour effectuer la factorisation de cholesky « à la main »

On s'inspire de la méthode utilisant le calcul par blocs vue pour la factorisation LU.

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a & \mathbf{B} \\ \mathbf{C} & \mathbf{D} \end{pmatrix} = \left(\begin{array}{c|cc} 1 & 1 & 1 \\ \hline 1 & 10 & 4 \\ 1 & 4 & 6 \end{array} \right)$$

- 1^{ère} étape

- On écrit le complément de Schur : $\mathbf{S} = \mathbf{D} - \mathbf{C}a^{-1}\mathbf{B} = \begin{pmatrix} 10 & 4 \\ 4 & 6 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9 & 3 \\ 3 & 5 \end{pmatrix}$

- On divise la marge gauche et la marge haute par $\sqrt{a} = 1$

- On construit la matrice : $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 9 & 3 \\ 1 & 3 & 5 \end{pmatrix} \leftarrow \mathbf{s}$

1. Méthodes directes

Factorisation de Cholesky

- 2^{ème} étape

- On écrit le complément de Schur : $\mathbf{S} = \mathbf{D} - \mathbf{C}a^{-1}\mathbf{B} = 5 - 3 \times \frac{1}{9} \times 3 = 4$

- On divise la marge gauche et la marge haute par $\sqrt{a} = 3$

- On construit la matrice :

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 4 \end{pmatrix} \leftarrow \mathbf{S}$$

1. Méthodes directes

Factorisation de Cholesky

- 3^{ème} étape

- On divise $\mathbf{S} = 4$ par $\sqrt{a} = 2$ et on obtient la matrice : $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$

- On sépare diagonalement et on obtient : $\mathbf{L} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$

La décomposition de Cholesky de la matrice \mathbf{A} est donc :

$$\underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 10 & 4 \\ 1 & 4 & 6 \end{pmatrix}}_{\mathbf{A}} = \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{\mathbf{L}} \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}}_{\mathbf{L}^T}$$

2. Méthodes itératives

Les méthodes itératives consistent à écrire la matrice \mathbf{A} du système $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ sous la forme :

$$\mathbf{A} = \mathbf{M} - \mathbf{N}$$

où \mathbf{M} est une matrice (facilement) inversible. Ainsi :

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{b} \quad \Leftrightarrow \quad \mathbf{Mx} = \mathbf{Nx} + \mathbf{b}$$

$$\Leftrightarrow \quad \mathbf{x} = \mathbf{M}^{-1}\mathbf{Nx} + \mathbf{M}^{-1}\mathbf{b} \quad (1)$$

On remarque alors que l'équation (1) est de la forme $\mathbf{x} = f(\mathbf{x})$; on est donc face à un problème de type « point fixe » dont la solution consiste à construire une suite qui repose sur l'itération de l'équation :

$$\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{M}^{-1}\mathbf{Nx}_k + \mathbf{M}^{-1}\mathbf{b} \quad (2)$$

où $\mathbf{x}_k = (x_1^{(k)}, x_2^{(k)}, \dots, x_n^{(k)})$.

On initialise l'algorithme par un vecteur arbitraire $\mathbf{x}_0 = (x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)})$ et on arrête les calculs lorsque :

$$\forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, \quad \left| x_i^{(k)} - x_i^{(k-1)} \right| < \varepsilon$$

où ε est une valeur que l'on s'est fixée et qui définit la précision avec laquelle la suite doit converger.

2. Méthodes itératives

On utilisera les notations suivantes :

$$\mathbf{A} = (a_{ij}) = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{D} = \text{diag } \mathbf{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & a_{22} & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

$$-\mathbf{E} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \cdots & 0 \\ a_{21} & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & 0 \end{pmatrix} \quad \text{matrice triangulaire inférieure avec des 0 sur la diagonale}$$

$$-\mathbf{F} = \begin{pmatrix} 0 & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ 0 & 0 & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 0 \end{pmatrix} \quad \text{matrice triangulaire supérieure avec des 0 sur la diagonale}$$

On a alors : $\mathbf{A} = \mathbf{D} - (\mathbf{E} + \mathbf{F})$

2. Méthodes itératives

Méthode de Jacobi

La matrice du système $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ s'écrit $\mathbf{A} = \mathbf{M} - \mathbf{N}$ avec $\mathbf{M} = \mathbf{D}$ et $\mathbf{N} = \mathbf{E} + \mathbf{F}$.

On a alors :

La matrice $\mathbf{J} = \mathbf{I} - \mathbf{D}^{-1}\mathbf{A}$ est appelée **matrice de Jacobi**.

$$\mathbf{J} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} \frac{1}{a_{11}} & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \frac{1}{a_{22}} & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & \frac{1}{a_{nn}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -\frac{a_{12}}{a_{11}} & \cdots & -\frac{a_{1n}}{a_{11}} \\ -\frac{a_{21}}{a_{22}} & 0 & \cdots & -\frac{a_{2n}}{a_{22}} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ -\frac{a_{n1}}{a_{nn}} & -\frac{a_{n2}}{a_{nn}} & \cdots & 0 \end{pmatrix}$$

2. Méthodes itératives

Méthode de Jacobi

Il faut donc construire la suite de vecteurs : $\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{J}\mathbf{x}_k + \mathbf{D}^{-1}\mathbf{b}$

En développant les calculs on obtient :

$$\begin{pmatrix} x_1^{(k+1)} \\ x_2^{(k+1)} \\ \vdots \\ x_n^{(k+1)} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{a_{12}}{a_{11}}x_2^{(k)} - \frac{a_{13}}{a_{11}}x_3^{(k)} \dots - \frac{a_{1n}}{a_{11}}x_n^{(k)} \\ -\frac{a_{21}}{a_{22}}x_1^{(k)} - \frac{a_{23}}{a_{22}}x_3^{(k)} \dots - \frac{a_{2n}}{a_{22}}x_n^{(k)} \\ \vdots \\ -\frac{a_{n1}}{a_{nn}}x_1^{(k)} - \frac{a_{n2}}{a_{nn}}x_2^{(k)} \dots - \frac{a_{n,n-1}}{a_{n,n-1}}x_{n-1}^{(k)} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \frac{b_1}{a_{11}} \\ \frac{b_2}{a_{22}} \\ \vdots \\ \frac{b_n}{a_{nn}} \end{pmatrix}$$

Ce qui revient à construire les n suites numériques suivantes :

$$\forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, \quad x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left(b_i - \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n a_{ij} x_j^{(k)} \right)$$

Pour chaque valeur de i on effectue $n - 1$ multiplications, n additions et 1 division soit $2n$ opérations. Le calcul de la méthode de Jacobi effectue donc $2n^2$ opérations et nécessite, en tenant compte de la matrice \mathbf{A} et du vecteur \mathbf{b} , une place mémoire de $3n^2 + n$ nombres flottants.

2. Méthodes itératives

Méthode de Jacobi

Exemple : résoudre par la méthode de Jacobi le système $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ où $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 1 \\ -1 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 4 \end{pmatrix}$ et $\mathbf{b} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 9 \end{pmatrix}$ en partant de la valeur initiale $\mathbf{x}_0 = (0,0,0)^T$.

D'après ce qui précède on a :

- 1^{ère} itération

$$\begin{cases} x_1^{(1)} = \frac{4 - (2 \times 0 + 1 \times 0)}{4} = 1 \\ x_2^{(1)} = \frac{2 - (-1 \times 0 + 0 \times 0)}{2} = 1 \\ x_3^{(1)} = \frac{9 - (2 \times 0 + 1 \times 0)}{4} = \frac{9}{4} \end{cases} \Rightarrow \mathbf{x}_1 = \begin{pmatrix} 1 & 1 & \frac{9}{4} \end{pmatrix}^T$$

- 2^{ème} itération

$$\begin{cases} x_1^{(2)} = \frac{4 - (2 \times 1 + 1 \times 9/4)}{4} = -\frac{1}{16} \\ x_2^{(2)} = \frac{2 - (-1 \times 1 + 0 \times 9/4)}{2} = \frac{3}{2} \\ x_3^{(2)} = \frac{9 - (2 \times 1 + 1 \times 1)}{4} = \frac{3}{2} \end{cases} \Rightarrow \mathbf{x}_2 = \begin{pmatrix} -\frac{1}{16} & \frac{3}{2} & \frac{3}{2} \end{pmatrix}^T$$

2. Méthodes itératives

Méthode de Jacobi

$$\begin{aligned} - \text{ 3}^{\text{ème}} \text{ itération : } & \begin{cases} x_1^{(2)} = \frac{4 - (2 \times 3/2 + 1 \times 3/2)}{4} = -\frac{1}{8} \\ x_2^{(2)} = \frac{2 - (1 \times 1/16 + 0 \times 3/2)}{2} = \frac{31}{32} \\ x_3^{(2)} = \frac{9 - (-2 \times 1/16 + 1 \times 3/2)}{4} = \frac{61}{32} \end{cases} \Rightarrow \mathbf{x}_3 = \begin{pmatrix} -\frac{1}{8} & \frac{31}{32} & \frac{61}{32} \end{pmatrix}^T \end{aligned}$$

$$- \text{ 4}^{\text{ème}} \text{ itération : } \quad \mathbf{x}_4 = \begin{pmatrix} \frac{5}{128} & \frac{15}{16} & \frac{265}{128} \end{pmatrix}^T$$

$$- \text{ 5}^{\text{ème}} \text{ itération : } \quad \mathbf{x}_5 = \begin{pmatrix} \frac{7}{512} & \frac{261}{256} & \frac{511}{256} \end{pmatrix}^T$$

- etc ...

La suite (x_k) converge vers $\mathbf{x} = (0 \quad 1 \quad 2)^T$.

$$\text{Vérification : } \mathbf{Ax} = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 1 \\ -1 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 9 \end{pmatrix} = \mathbf{b}$$

2. Méthodes itératives

Méthode de Gauss-Seidel

La matrice du système $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ s'écrit $\mathbf{A} = \mathbf{M} - \mathbf{N}$ avec $\mathbf{M} = \mathbf{D} - \mathbf{E}$ et $\mathbf{N} = \mathbf{F}$.

On a alors :

Il faut donc construire la suite de vecteurs :

En multipliant par $\mathbf{D} - \mathbf{E}$ on obtient :



$$\begin{pmatrix} a_{11} & 0 & \cdots & 0 \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1^{(k+1)} \\ x_2^{(k+1)} \\ \vdots \\ x_n^{(k+1)} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -a_{12} & \cdots & -a_{1n} \\ 0 & 0 & \cdots & -a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1^{(k)} \\ x_2^{(k)} \\ \vdots \\ x_n^{(k)} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$$

2. Méthodes itératives

Méthode de Gauss-Seidel

La 1^{ère} ligne du système donne :

$$x_1^{(k+1)} = \frac{1}{a_{11}} \left(-a_{12}x_2^{(k)} - a_{13}x_3^{(k)} \dots - a_{1n}x_n^{(k)} + b_1 \right)$$

La 2^{ème} ligne utilise le résultat obtenu à la 1^{ère} :

$$x_2^{(k+1)} = \frac{1}{a_{22}} \left(-a_{21}x_1^{(k+1)} - a_{23}x_3^{(k)} - \dots - a_{2n}x_n^{(k)} + b_2 \right)$$

3^{ème} ligne :

$$x_3^{(k+1)} = \frac{1}{a_{33}} \left(-a_{31}x_1^{(k+1)} - a_{32}x_2^{(k+1)} - a_{34}x_4^{(k)} - \dots - a_{3n}x_n^{(k)} + b_3 \right)$$

Et ainsi de suite jusqu'à $x_n^{(k+1)}$.

2. Méthodes itératives

Méthode de Gauss-Seidel

De façon plus générale, la formule de l'algorithme de Gauss-Seidel s'écrit :

$$\forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, \quad x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left(b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} x_j^{(k+1)} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij} x_j^{(k)} \right)$$

La méthode de Gauss-Seidel est une amélioration de la méthode de Jacobi car à chaque itération le calcul utilise les valeurs obtenues aux itérations précédentes : la vitesse de convergence est alors augmentée.

L'application de l'algorithme de Gauss-Seidel sur l'exemple précédent donne :

- $\mathbf{x}_1 = \left(1 \quad \frac{3}{2} \quad \frac{11}{8} \right)^T$
- $\mathbf{x}_2 = \left(-\frac{3}{32} \quad \frac{61}{64} \quad \frac{527}{256} \right)^T$
- $\mathbf{x}_3 = \left(\frac{9}{1024} \quad \frac{2047}{2048} \quad \frac{16349}{8192} \right)^T$
- etc ...

⇒ convergence vers $\mathbf{x} = (0 \quad 1 \quad 2)^T$

2. Méthodes itératives

Convergence

Définition : On dit qu'une matrice $\mathbf{A} = (a_{ij})$ est

- à **diagonale dominante par ligne** si :

$$\forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, \quad |a_{ii}| > \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n |a_{ij}|$$

- à **diagonale dominante par colonne** si :

$$\forall j \in \llbracket 1, n \rrbracket, \quad |a_{jj}| > \sum_{\substack{i=1 \\ i \neq j}}^n |a_{ij}|$$

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} & & a_{1j} & & \\ & & \vdots & & \\ a_{i1} & \cdots & a_{ii} & \cdots & a_{in} \\ & & \vdots & & \\ & & a_{nj} & & \end{pmatrix}$$

2. Méthodes itératives

Convergence

Théorème

Les méthodes de Jacobi et de Gauss-Seidel convergent si \mathbf{A} est une matrice à diagonale dominante par ligne ou par colonne.

Démonstration pour la méthode de Jacobi

Soit $\mathbf{A} = \mathbf{M} - \mathbf{N}$ alors on a la suite $\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{M}^{-1}\mathbf{N}\mathbf{x}_k + \mathbf{M}^{-1}\mathbf{b}$

En appliquant la matrice \mathbf{M} on obtient : $\mathbf{M}\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{N}\mathbf{x}_k + \mathbf{b}$

Par ailleurs on a également $\mathbf{M}\mathbf{x} = \mathbf{N}\mathbf{x} + \mathbf{b}$ où \mathbf{x} est la solution du système $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$.

Par soustraction on a : $\mathbf{M}(\mathbf{x}_{k+1} - \mathbf{x}) = \mathbf{N}(\mathbf{x}_k - \mathbf{x})$ ou encore $\mathbf{x}_{k+1} - \mathbf{x} = \mathbf{M}^{-1}\mathbf{N}(\mathbf{x}_k - \mathbf{x})$

2. Méthodes itératives

Convergence

Dans le cas de la méthode de Jacobi on a :

$$\mathbf{x}_{k+1} - \mathbf{x} = \mathbf{M}^{-1}\mathbf{N}(\mathbf{x}_k - \mathbf{x}) \quad \Leftrightarrow \quad \begin{pmatrix} x_1^{(k+1)} - x_1 \\ x_2^{(k+1)} - x_2 \\ \vdots \\ x_n^{(k+1)} - x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -\frac{a_{12}}{a_{11}} & \dots & -\frac{a_{1n}}{a_{11}} \\ -\frac{a_{21}}{a_{22}} & 0 & \dots & -\frac{a_{2n}}{a_{22}} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ -\frac{a_{n1}}{a_{nn}} & -\frac{a_{n2}}{a_{nn}} & \dots & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1^{(k)} - x_1 \\ x_2^{(k)} - x_2 \\ \vdots \\ x_n^{(k)} - x_n \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, \quad x_i^{(k+1)} - x_i = -\frac{1}{a_{ii}} \left(\sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n a_{ij} (x_i^{(k)} - x_i) \right)$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, \quad |x_i^{(k+1)} - x_i| &\leq \frac{1}{|a_{ii}|} \left(\sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n |a_{ij}| |x_i^{(k)} - x_i| \right) \leq \frac{1}{|a_{ii}|} \left(\sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n |a_{ij}| \max_{1 \leq i \leq n} |x_i^{(k)} - x_i| \right) \\ &= \frac{1}{|a_{ii}|} \left(\sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n |a_{ij}| \right) \max_{1 \leq p \leq n} |x_p^{(k)} - x_p| \end{aligned}$$

2. Méthodes itératives

Convergence

Donc :

$$\underbrace{\max_{1 \leq i \leq n} |x_i^{(k+1)} - x_i|}_{\|\mathbf{x}_{k+1} - \mathbf{x}\|_\infty} \leq \underbrace{\frac{1}{|a_{ii}|} \left(\sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n |a_{ij}| \right)}_{\alpha \in]0, 1[\text{ (par hyp. de diagonale-dominance)}} \underbrace{\max_{1 \leq p \leq n} |x_p^{(k)} - x_p|}_{\|\mathbf{x}_k - \mathbf{x}\|_\infty}$$

$$\Leftrightarrow \|\mathbf{x}_{k+1} - \mathbf{x}\|_\infty \leq \alpha \|\mathbf{x}_k - \mathbf{x}\|_\infty \leq \dots \leq \alpha^{k+1} \|\mathbf{x}_0 - \mathbf{x}\|_\infty \quad \Leftrightarrow \lim_{k \rightarrow \infty} \|\mathbf{x}_{k+1} - \mathbf{x}\|_\infty = 0$$

La méthode est donc convergente.

2. Méthodes itératives

Convergence

Théorème (admis)

Plus généralement, les méthodes itératives de résolution de $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ où $\mathbf{A} = \mathbf{M} - \mathbf{N}$ sont convergentes pour toute condition initiale \mathbf{x}_0 si et seulement si $\rho(\mathbf{M}^{-1}\mathbf{N}) < 1$.

Exemple précédent : $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 1 \\ -1 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 4 \end{pmatrix}$ et $\mathbf{b} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 9 \end{pmatrix}$

$$\mathbf{A} = \mathbf{M} - \mathbf{N} = \mathbf{D} - (\mathbf{E} + \mathbf{F}) \text{ avec } \mathbf{D} = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{E} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix} \text{ et } \mathbf{F} = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{J} = \mathbf{M}^{-1}\mathbf{N} = \begin{pmatrix} 0 & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{4} \\ \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ -\frac{1}{2} & -\frac{1}{4} & 0 \end{pmatrix}$$

Les valeurs propres de \mathbf{J} sont $-0.0964 + 0.3910i$, $-0.0964 - 0.3910i$, 0.1927 et ont respectivement pour module 0.4027 , 0.4027 , 0.1927 donc $\rho(\mathbf{J}) = 0.4027 < 1$

Chapitre IV

Géométrie

1. Projection orthogonale
2. Symétrie
3. Rotation