

# Usabilidad de las interfaces de usuario

## Caso práctico 1

Universidad de Sevilla - Ingeniería Informática Tecnologías Informáticas  
Interacción Persona Ordenador - Cuarto curso

Juan Arteaga Carmona (juaartcar - juan.arteaga41567@gmail.com)

Juan Rodriguez Valencia (juarodval - resperodriguez@outlook.com)

Antonio Jesús Santiago Muñoz (antsanmun1 - ajsantiagom10@gmail.com)

8 de octubre de 2018

### Resumen

Esto es un resumen!! CAMBIAR!

## Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>3</b>
1.1. Criterios de visibilidad y comprensión intuitiva . . . . .	3
1.2. Criterio de usabilidad . . . . .	3
1.3. Criterio del factor humano . . . . .	3
<b>2. Informe de la usabilidad de un aparato físico</b>	<b>3</b>
2.1. Descripción de la interfaz de usuario de un . . . . .	3
2.2. Planteamiento del problema . . . . .	3
2.2.1. Problema 1 . . . . .	3
2.2.2. Problema 2 . . . . .	3
2.3. Soluciones propuestas . . . . .	3
2.3.1. Solución al problema 1 . . . . .	3
2.3.2. Solución al problema 2 . . . . .	3
2.3.3. Aspectos positivos del diseño inicial . . . . .	3
2.3.4. Propuesta adicional . . . . .	3
<b>3. Informe de la usabilidad de una aplicación informática</b>	<b>3</b>
3.1. Descripción de la interfaz de usuario . . . . .	3
3.2. Planteamiento del problema . . . . .	3
3.2.1. Problema 1 . . . . .	3
3.2.2. Problema 2 . . . . .	3
3.3. Soluciones propuestas . . . . .	3
3.3.1. Solución al problema 1 . . . . .	3
3.3.2. Solución al problema 2 . . . . .	3
3.3.3. Aspectos positivos del diseño inicial . . . . .	3
3.3.4. Propuesta adicional . . . . .	3

## Índice de figuras

## Índice de tablas

## 1. Introducción

1.1. Criterios de visibilidad y comprensión intuitiva

1.2. Criterio de usabilidad

1.3. Criterio del factor humano

## 2. Informe de la usabilidad de un aparato físico

2.1. Descripción de la interfaz de usuario de un

2.2. Planteamiento del problema

2.2.1. Problema 1

2.2.2. Problema 2

2.3. Soluciones propuestas

2.3.1. Solución al problema 1

2.3.2. Solución al problema 2

2.3.3. Aspectos positivos del diseño inicial

2.3.4. Propuesta adicional

## 3. Informe de la usabilidad de una aplicación informática

3.1. Descripción de la interfaz de usuario

3.2. Planteamiento del problema

3.2.1. Problema 1

3.2.2. Problema 2

3.3. Soluciones propuestas

3.3.1. Solución al problema 1

3.3.2. Solución al problema 2

3.3.3. Aspectos positivos del diseño inicial

3.3.4. Propuesta adicional

## Referencias

- [1] Leslie Lamport, *LaTeX: a document preparation system*, Addison Wesley, Massachusetts, 2nd edition, 1994.