

Changelog

18 marzo 2023

Main Improvements

- ✓ Modifica della `deepcopy`. C'erano dei problemi durante la ricreazione degli oggetti e i puntatori che venivano salvati. Tutto funzionava poiché anche se veniva effettuata la copia, gli oggetti originali non venivano utilizzati e quindi non avveniva nessuna collisione.

Domande

- Si blocca tutto nel momento in cui si mettono tutti gli eventi a 1 e nessun drawer in baia.