

# Changelog

21 dicembre 2022

## Main Improvements

- ✓ I valori del JSON vengono letti all'interno del costruttore. La funzione legge il file e restituisce il relativo dizionario. Nel costrutto si provvede a caricare tutti i valori nei specifici campi.
- ✓ Rimossi tutti i `super()` dove era possibile (nei costrutti `__init__` era impossibile toglierlo).
- ✓ Modificate alcuni nomi delle variabili per essere conformi ai nomi nel JSON.
- ✓ All'interno del costrutto della classe `Warehouse` avviene la costruzione delle colonne e del carosello passando ai costrutti le varie informazioni.
- ✓ Rimosso il campo del numero delle entries, adesso ogni figlio crea il suo array di oggetti senza utilizzare la superclasse.
- ✓ Deepcopy implementata, ma perché era necessario copiare di nuovo i valori appena passati all'oggetto? Prendi come esempio la classe `Material` che è semplice.
- ✓ Ogni `Drawer` ha un campo nella classe che lo collega con la prima *entry* all'interno del *container* delle *entries*. Quindi è stata modificata l'aggiunta dei cassette in `Column` e `Carousel`, è stata migliorata la rimozione dei cassette e rimossa la funzione di ricerca di un cassetto.
- ✓ Le coordinate sono state migliorate. Quindi, la *y* rappresenta l'altezza (zero dall'alto), come prima, e la *x* rappresenta l'offset. Più è piccolo il valore di offset, più la colonna è vicina all'uscita e di conseguenza la colonna con offset più piccolo è quella d'uscita.
- ✓ Adesso la classe `Simulation` avvia la simulazione mandando in esecuzione un evento dopo l'altro. Quindi, sono state create *n*-classi per *n*-eventi (o azioni).
- ✓ Il controllo del buffer avviene solamente dopo che la baia ha finito il suo movimento orizzontale, ovvero nel momento in cui è al centro. Il processo che controlla il buffer, attende che un altro processo lo attivi tramite il canale di comunicazione di *simpy* chiamato `Store (pipeline)`. Per esempio, nell'inserimento di un materiale il processo di controllo viene svegliato solamente alla fine del processo di movimento orizzontale iniziale.