

# Changelog

3 dicembre 2022

## Main Improves

- ✓ I valori del JSON vengono acquisiti solamente nei costrutti delle classi.
- ✓ La ricerca all'interno di `useful_func.py` è stata migliorata e generalizzata. Tuttavia si potrebbe rompere nel caso si facciano più annidamenti.
- ✓ All'interno di `drawerContainer.py`:
  - Modificato il parametro della funzione `add_drawer` da `DrawerEntry` a `Drawer`.
  - Modificata la funzione di rimozione, adesso rimuove gli oggetti in modo corretto. Inoltre, nella funzione sono stati aggiunti dei commenti per comprendere meglio il funzionamento.
  - Adesso la funzione crea due liste diverse a seconda dell'oggetto (`Column` o `Carousel`).
- ✓ All'interno di `drawer.py`:
  - Risolto il problema dell'inizializzazione senza oggetti `Material`, modificando l'assegnazione della variabile `list`.
  - Ottimizzato il ritorno degli oggetti della classe grazie alla risoluzione del problema dell'inizializzazione senza oggetti.
  - Eseguito “*override*” dei metodi `equals` (`__eq__`) e `hash` (`__hash__`).
- ✓ All'interno di `warehouse.py`:
  - Rimossa la dichiarazione delle istanze dalle colonne dal costrutto `__init__` e aggiunte nel `main.py` per aumentare la generalizzazione.
  - Aggiunto il metodo per aggiungere colonne (`add_container`).
  - Eseguito “*override*” del metodo `__copy__`.
- ✓ All'interno di `simulation.py`:
  - Copiati i valori del JSON nei campi della classe.
  - Iniziata una prima costruzione degli eventi.
- ✓ All'interno di `material.py`:
  - Eseguito “*override*” dei metodi `equals` (`__eq__`) e `hash` (`__hash__`).
- ✓ All'interno di `carousel.py`:
  - Modificata la funzione d'aggiunta di un cassetto all'interno del *buffer* o del deposito.