

Changelog

11 gennaio 2023

Main Improvements

- ✓ Pulizia del codice, migliorato alcune funzioni e commenti.
- ✓ Domanda: il tempo deve essere contato dalla prima posizione in alto o dalla più bassa? Perché il carico e scarico credo avvenga dalla posizione più bassa del cassetto selezionato.
- ✓ Adesso il carosello ha solo due variabili che gestiscono il deposito visibile all'utente e il *buffer*.
- ✓ La `__deepcopy__` è stata implementata all'interno delle sottoclassi. Mi riferisco alle classi astratte `drawerContainer.py` e `entry.py`.
- ✓ Creato un metodo statico in `material.py` che crea una serie di materiali casuali.
- ✓ Creata la funzione per stampare la situazione del magazzino (solo di debug?).
- ✓ Creata la funzione per generare un magazzino casuale in base ai parametri dati.
- ✓ Creata la classe `Move.py` per generalizzare il movimento di carico, scarico e verticale.
- ✓ Adesso il controllo del buffer viene effettuato all'esterno e non all'interno del processo stesso (file `UnloadDrawer.py`)