

# Changelog

20 dicembre 2022

## Main Improvements

- ✓ I valori del JSON vengono letti all'interno del costruttore. La funzione legge il file e restituisce il relativo dizionario. Nel costrutto si provvede a caricare tutti i valori nei specifici campi.
- ✓ Rimossi tutti i `super()` dove era possibile (nei costrutti `__init__` era impossibile toglierlo).
- ✓ Modificate alcuni nomi delle variabili per essere conformi ai nomi nel JSON.
- ✓ All'interno del costrutto della classe `Warehouse` avviene la costruzione delle colonne e del carosello passando ai costrutti le varie informazioni.
- ✓ Rimosso il campo del numero delle entries, adesso ogni figlio crea il suo array di oggetti senza utilizzare la superclasse.
- ✓ Deepcopy implementata, ma perché era necessario copiare di nuovo i valori appena passati all'oggetto? Prendi come esempio la classe `Material` che è semplice.
- ✓ Ogni `Drawer` ha un campo nella classe che lo collega con la prima *entry* all'interno del *container* delle *entries*. Quindi è stata modificata l'aggiunta dei cassette in `Column` e `Carousel`, è stata migliorata la rimozione dei cassette e rimossa la funzione di ricerca di un cassetto.
- ✓ Il caricamento del `buffer` avviene solamente dopo che il ripiano che prende i cassette ha finito il suo movimento, ovvero nel momento in cui è al centro.
- ✓ Adesso la classe `Simulation` avvia la simulazione mandando in esecuzione un evento dopo l'altro. Quindi, sono state create  $n$ -classi per  $n$ -eventi (o azioni).
- ✓ Le coordinate sono state migliorate. Quindi, la  $y$  rappresenta l'altezza (zero dall'alto), come prima, e la  $x$  rappresenta l'offset. Più è piccolo il valore di offset, più la colonna è vicina all'uscita e di conseguenza la colonna con offset più piccolo è quella d'uscita.