

MagicMirror-GBM  
configurazione ad uso privato

Documento dei requisiti

ver. 2.0

## Indice

<b>1</b>	<b>Premesse del progetto</b>	<b>1</b>
1.1	Obiettivi e scopo del progetto . . . . .	1
1.2	Contesto di business . . . . .	1
1.3	Stakeholders . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Servizi del sistema</b>	<b>2</b>
2.1	Requisiti funzionali . . . . .	2
2.2	Requisiti informativi . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Vincoli di sistema</b>	<b>4</b>
3.1	Requisiti di interfaccia . . . . .	4
3.2	Requisiti tecnologici . . . . .	4
3.3	Requisiti di prestazione . . . . .	5
3.4	Requisiti di sicurezza . . . . .	5
3.5	Requisiti operativi . . . . .	5
3.6	Requisiti politici e legali . . . . .	5
3.7	Vincoli API esterne . . . . .	5
	<b>Glossario</b>	<b>6</b>

# 1 Premesse del progetto

## 1.1 Obiettivi e scopo del progetto

Piattaforma Open Source modulare per trasformare un classico specchio in un sistema digitale multifunzione.

## 1.2 Contesto di business

Nella continua evoluzione tecnologica degli ultimi anni si è rilevata sempre più utile l'integrazione della domotica e della tecnologia in strumenti di uso quotidiano.

## 1.3 Stakeholders

Le figure che influenzano lo sviluppo del sistema software sono:

- Committente: **NonSoloTelefonia Lab**
- Clienti: **Human-centered design**
- Developers (analisti, progettisti)

## 2 Servizi del sistema

### 2.1 Requisiti funzionali

- 2.1.1 Il sistema dovrà consentire la modifica delle impostazioni del sistema software stesso.
  - 2.1.1.1 Il sistema dovrà consentire la gestione delle impostazioni di connettività.
  - 2.1.1.2 Il sistema dovrà consentire la gestione del microfono e della fotocamera.
  - 2.1.1.3 Il sistema dovrà permettere il reset del sistema stesso.
  - 2.1.1.4 Il sistema dovrà permettere una fase di configurazione iniziale.
  - 2.1.1.5 Il sistema dovrà permettere la modifica della lingua.
  - 2.1.1.6 Il sistema dovrà permettere la regolazione del volume.
  - 2.1.1.7 Il sistema dovrà permettere la modifica delle suonerie.
  - 2.1.1.8 Il sistema dovrà permettere la gestione delle notifiche.
  - 2.1.1.9 Il sistema dovrà consentire la modifica dello sfondo.
- 2.1.2 Il sistema dovrà integrare il modulo **MMM-AirQuality**.
- 2.1.3 Il sistema dovrà integrare il modulo **MMM-DHT**.
- 2.1.4 Il sistema dovrà integrare il modulo **newsfeed**.
- 2.1.5 Il sistema dovrà integrare il modulo **MMM-AVStock**.
- 2.1.6 Il sistema dovrà integrare il modulo **clock**.
- 2.1.7 Il sistema dovrà integrare il modulo **weather**.
- 2.1.8 Il sistema dovrà integrare il modulo **weatherforecast**.
- 2.1.9 Il sistema dovrà integrare il modulo **calendar**.
- 2.1.10 Il sistema dovrà integrare il modulo **alert**.
- 2.1.11 Il sistema dovrà integrare il modulo **MMM-StopwatchTimer**.
- 2.1.12 Il sistema dovrà integrare il modulo **MMM-Memo**.
- 2.1.13 Il sistema dovrà integrare il modulo **camera**.
- 2.1.14 Il sistema dovrà integrare il modulo **MMM-Screencast**.
- 2.1.15 Il sistema dovrà integrare il modulo **MMM-Mail**.
- 2.1.16 Il sistema dovrà integrare il modulo **annyang**.

2.1.17 Il sistema dovrà integrare il modulo **openlayers**.

2.1.18 Il sistema dovrà integrare il modulo **raspotify**.

2.1.19 Il sistema dovrà integrare il modulo **MMM-Online-State**.

## **2.2 Requisiti informativi**

Il linguaggio utilizzato per lo scambio di informazioni tra le componenti interne ed esterne del sistema è il JSON.

## **3 Vincoli di sistema**

### **3.1 Requisiti di interfaccia**

L'interfaccia proposta dal sistema è stata appositamente studiata per garantire una fruizione di contenuti intuitiva ed immediata.

#### **3.1.1 Interfaccia principale**

- 3.1.1.1 Visualizzazione della qualità dell'aria per la zona specificata.
- 3.1.1.2 Visualizzazione della temperatura e dell'umidità locali (usa sensore: DHT11).
- 3.1.1.2 Visualizzazione delle news più recenti.
- 3.1.1.3 Visualizzazione degli aggiornamenti relativi alle quotazioni in borsa.
- 3.1.1.4 Visualizzazione della data e dell'ora correnti.
- 3.1.1.5 Visualizzazione delle previsioni meteo.
- 3.1.1.6 Visualizzazione di un calendario interattivo.
- 3.1.1.7 Visualizzazione delle annotazioni.
- 3.1.1.8 Visualizzazione delle email in entrata.
- 3.1.1.9 Visualizzazione dello stato della connessione.

#### **3.1.2 Interfaccia modulo MMM-StopwatchTimer**

- 3.1.2.1 Visualizzazione di un timer/cronometro.

#### **3.1.3 Interfaccia modulo MMM-Screencast**

- 3.1.3.1 Visualizzazione di contenuti multimediali.

#### **3.1.4 Interfaccia modulo openlayers**

- 3.1.4.1 Visualizzazione di mappe interattive.

#### **3.1.5 Interfaccia modulo camera**

- 3.1.5.1 Visualizzazione del feed video di una webcam.

### **3.2 Requisiti tecnologici**

L'intero progetto è stato realizzato utilizzando i seguenti strumenti:

- Raspberry Pi modello 2 o superiore
- Sensore DHT11
- Microfono

- Fotocamera
- Casse audio
- Schermo con interfaccia HDMI
- Telaio specchio
- Two-way mirror

### **3.3 Requisiti di prestazione**

Non si registrano particolari esigenze in questo ambito.

### **3.4 Requisiti di sicurezza**

Non si registrano particolari esigenze in questo ambito.

### **3.5 Requisiti operativi**

L'intero progetto è stato realizzato utilizzando i seguenti linguaggi:

- JavaScript
- CSS
- HTML
- PHP

L'intero progetto è basato sulle seguenti piattaforme:

- npm + Node.js v10.x o superiore
- Electron

Si relaziona con sistemi operativi Raspberry Pi OS (full version).

### **3.6 Requisiti politici e legali**

Il sistema software open source è rilasciato sotto la licenza [Apache-2.0](#).

### **3.7 Vincoli API esterne**

L'utilizzo di API esterne è soggetto a limitazioni poste dai fornitori delle API stesse. Pertanto si invita ad una consultazione dei regolamenti di utilizzo delle singole API.

## Glossario

**Human-centered design** approccio di problem solving che coinvolge la prospettiva del cliente in tutti gli step della risoluzione stessa.

**Two-way mirror** particolare tipo di specchio che da un lato riflette la luce mentre dall'altro ne permette il passaggio.