MagicMirror-GBM configurazione ad uso privato

Documento dei requisiti

Indice

1	\mathbf{Pre}	messe del progetto	1	
	1.1	Obiettivi e scopo del progetto	1	
	1.2	Contesto di business		
	1.3	Stakeholders	1	
2	Ser	vizi del sistema	2	
	2.1	Requisiti funzionali	2	
	2.2	Requisiti informativi	2	
3	Vincoli di sistema 3			
	3.1	Requisiti di interfaccia	3	
	3.2	Requisiti tecnologici	3	
	3.3	Requisiti di prestazione	3	
	3.4	Requisiti di sicurezza	4	
	3.5	Requisiti operativi	4	
	3.6		4	
	3.7	Vincoli API esterne	4	
\mathbf{G}	lossa	rio	5	

1 Premesse del progetto

1.1 Obiettivi e scopo del progetto

Piattaforma Open Source modulare per trasformare un classico specchio in un sistema digitale multifunzione.

1.2 Contesto di business

Nella continua evoluzione tecnologica degli ultimi anni si è rilevata sempre più utile l'integrazione della domotica e della tecnologia in strumenti di uso quotidiano.

1.3 Stakeholders

Le figure che influenzano lo sviluppo del sistema software sono:

• Committente: NonSoloTelefonia Lab

• Clienti: Human-centered design

• Developers (analisti, progettisti)

2 Servizi del sistema

2.1 Requisiti funzionali

- 2.1.1 Il sistema dovrà consentire la modifica delle impostazioni del sistema software stesso.
 - 2.1.1.1 Il sistema dovrà consentire la gestione delle impostazioni di connettività.
 - 2.1.1.2 Il sistema dovrà consentire la gestione del microfono e della fotocamera.
 - 2.1.1.3 Il sistema dovrà permettere il reset del sistema stesso.
 - 2.1.1.4 Il sistema dovrà permettere una fase di configurazione iniziale.
 - 2.1.1.5 Il sistema dovrà permettere la modifica della lingua.
 - 2.1.1.6 Il sistema dovrà permettere la regolazione del volume.
 - 2.1.1.7 Il sistema dovrà permettere la modifica delle suonerie.
 - 2.1.1.8 Il sistema dovrà permettere la gestione delle notifiche.
 - 2.1.1.9 Il sistema dovrà consentire la modifica dello sfondo.
- 2.1.2 Il sistema dovrà integrare il modulo MMM-AirQuality.
- 2.1.3 Il sistema dovrà integrare il modulo MMM-DHT.
- 2.1.4 Il sistema dovrà integrare il modulo **newsfeed**.
- 2.1.5 Il sistema dovrà integrare il modulo MMM-AVStock.
- 2.1.6 Il sistema dovrà integrare il modulo clock.
- 2.1.7 Il sistema dovrà integrare il modulo weather.
- 2.1.8 Il sistema dovrà integrare il modulo weatherforecast.
- 2.1.9 Il sistema dovrà integrare il modulo calendar.
- 2.1.10 Il sistema dovrà integrare il modulo alert.
- 2.1.11 Il sistema dovrà integrare il modulo MMM-Memo.
- 2.1.12 Il sistema dovrà integrare il modulo MMM-Screencast.
- 2.1.13 Il sistema dovrà integrare il modulo MMM-Mail.
- 2.1.14 Il sistema dovrà integrare il modulo raspotify.
- 2.1.15 Il sistema dovrà integrare il modulo MMM-Online-State.

2.2 Requisiti informativi

Il linguaggio utilizzato per lo scambio di informazioni tra le componenti interne ed esterne del sistema è il JSON.

3 Vincoli di sistema

3.1 Requisiti di interfaccia

L'interfaccia proposta dal sistema è stata appositamente studiata per garantire una fruizione di contenuti intuitiva ed immediata.

3.1.1 Interfaccia principale

- 3.1.1.1 Visualizzazione della qualità dell'aria per la zona specificata.
- 3.1.1.2 Visualizzazione della temperatura e dell'umidità locali (usa sensore: DHT11).
- 3.1.1.3 Visualizzazione delle news più recenti.
- $3.1.1.4\,$ Visualizzazione degli aggiornamenti relativi alle quotazioni in borsa.
- 3.1.1.5 Visualizzazione della data e dell'ora correnti.
- 3.1.1.6 Visualizzazione delle previsioni meteo.
- 3.1.1.7 Visualizzazione di un calendario interattivo.
- 3.1.1.8 Visualizzazione delle annotazioni.
- 3.1.1.9 Visualizzazione delle email in entrata.
- 3.1.1.10 Visualizzazione dello stato della connessione.

3.1.2 Interfaccia modulo MMM-Screencast

3.1.2.1 Visualizzazione di contenuti multimediali.

3.2 Requisiti tecnologici

L'intero progetto è stato realizzato utilizzando i seguenti strumenti:

- Raspberry Pi modello 2 o superiore
- Sensore DHT11
- Casse audio
- Schermo con interfaccia HDMI
- Telaio specchio
- Two-way mirror

3.3 Requisiti di prestazione

Non si registrano particolari esigenze in questo ambito.

3.4 Requisiti di sicurezza

Non si registrano particolari esigenze in questo ambito.

3.5 Requisiti operativi

L'intero progetto è stato realizzato utilizzando i seguenti linguaggi:

- JavaScript
- CSS
- HTML
- PHP

L'intero progetto è basato sulle seguenti piattaforme:

- \bullet npm + Node.js v10.x o superiore
- Electron

Si relaziona con sistemi operativi Raspberry Pi OS (full version).

3.6 Requisiti politici e legali

Il sistema software open source è rilasicato sotto la licenza Apache-2.0.

3.7 Vincoli API esterne

L'utilizzo di API esterne è soggetto a limitazioni poste dai fornitori delle API stesse. Pertanto si invita ad una consultazione dei regolamenti di utilizzo delle singole API.

Glossario

Human-centered design approccio di problem solving che coinvolge la prospettiva del cliente in tutti gli step della risoluzione stessa.

Two-way mirror particolare tipo di specchio che da un lato riflette la luce mentre dall'altro ne permette il passaggio.