

DB settings – Progettazione Concettuale

Entità

- module (Entità Elementare)

Si ha la necessità di memorizzare informazioni riguardanti:

- Moduli
- Impostazioni Globali

Per quanto riguarda i moduli, essi sono caratterizzati da:

- Nome
- Stato di attivazione (moduli attivi oppure no)
- Ordine di render grafico, valore UNICO per modulo
- Frammento JSON descrittore (del modulo stesso)
- Frammento JSON descrittore (del modulo stesso) stabile di default (per permettere ripristini in seguito a manipolazioni errate)

Nome Entità	Descrizione
module	Rappresenta un modulo utilizzato nel MagicMirror.

Nome Attributi	Descrizione
NomeModulo	Nome univoco del modulo.
Active	Stato di attivazione del modulo.
RenderIndex	Ordine di render grafico del modulo.
JsonFragment	Frammento JSON descrittore (di configurazione) del modulo.
JsonStableFragment	Frammento JSON descrittore (di configurazione) stabile di default del modulo.

➤ global (Entità Elementare)

Per quanto riguarda le impostazioni globali, esse sono caratterizzate da:

- Nome
- Frammento JSON descrittore (della globale stessa)
- Frammento JSON descrittore (della globale stesa) stabile di default (per permettere ripristini in seguito a manipolazioni errate)

Si ha la necessità di memorizzare informazioni riguardanti:

- Moduli
- Impostazioni Globali

Nome Entità	Descrizione
global	Rappresenta una globale del MagicMirror.

Nome Attributi	Descrizione
NomeGlobale	Nome univoco della globale.
JsonFragment	Frammento JSON descrittore (di configurazione) della globale.
JsonStableFragment	Frammento JSON descrittore (di configurazione) stabile di default della globale.

Associazioni

Nessuna associazione.

MagicMirror-GBM